



ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА РОССИИ

## СУДЕЙСКАЯ КОМИССИЯ

Тел./факс: (845)2237357, Тел.: +79276230161, e-mail: [rusreferee@mail.ru](mailto:rusreferee@mail.ru)

### Информационное письмо по материалам ИФ.

Изменения, которые произошли в «Правилах игры в гандбол», вступили в силу с 1 июля 2016 года. Эти изменения в Правилах были проверены на мужском юниорском Чемпионате Мира 2015 года (U19) и молодежном Чемпионате Мира (U21), после проведения которых участвующие команды, тренеры, судьи и делегаты оставили свой отзыв о нововведениях. Так же, с целью усовершенствования в изменениях, мы попросили всех участников направить свои предложения об улучшении опробованных Правил. Отзывы в этом отношении были положительными, и подавляющее большинство поддерживает реализацию предусмотренных изменений в Правилах.

#### Вратарь как полевой игрок.

Замена вратаря на полевого игрока в манишке остается полностью действительной. Кроме того, седьмой полевой игрок может заменить вратаря и без манишки. В этом случае игрок не может выполнять функции вратаря, т.е. входить в площадь ворот, и участвовать в игре как вратарь. В случае если один из семи полевых игроков (без манишки) все же входит в площадь собственных ворот с целью срыва явной возможности взятия ворот для соперника, то назначается 7-метровый бросок. Кроме того, этот игрок наказывается прогрессивно. Также следует наказывать прогрессивно игрока за попытку использования площади собственных ворот при потере мяча с целью получения преимущества.

В случае замены должны применяться существующие правила:

Если команда, которая должна выполнить бросок вратаря, играет без вратаря, то один из полевых игроков должен заместиться на вратаря или полевого игрока в манишке.

Обороняющейся команде (7 полевых игроков без вратаря) также разрешается заменить полевого игрока на вратаря в тот момент, когда прозвучала финальная сирена, и команда соперников получила право на выполнение свободного броска.

#### Правила игры обновляются следующим образом:

**Правило 2:5** Замена полевого игрока на вратаря для обороняющейся команды допускается при назначении свободного броска после финального сигнала.

**Правило 4:1** Команде не обязательно использовать игрока в качестве вратаря в течении всего игрового времени и можно играть в семь полевых игроков.

Полевому игроку в манишке разрешено принимать участие в игре.

Рекомендации по замене вратаря на полевого игрока.

**Правило 12:2** Вратарь должен заменить полевого игрока при выполнении броска вратаря.

**Разъяснение 2** Тайм-аут в случае замены полевого игрока с голкипером для выполнения броска вратаря.

Прямое прогрессивное наказание полевому игроку, который использует площадь собственных ворот после потери мяча, если команда играет без вратаря.

Если не представляется возможным определить виновного игрока при неправильной замене: в этом случае наказывается вратарь, который находится на площадке.

### **Травмированный игрок.**

В последнее время наблюдалась не очень хорошая тенденция, когда игрок, используя неспортивные действия (симуляция, нарушение ритма игры, и т.д.) просил оказать ему медицинскую помощь, находясь на игровой площадке, не имея на то нужды.

Это оказало негативное влияние на игру и телевизионные трансляции. Повлиять на эти действия практически не представлялось возможным как судьям, так и делегатам.

Новые правила игры включают в себя следующие инструкции судьям о том, как действовать в такой ситуации:

Если судья абсолютно уверен в том, что травмированный игрок нуждается в медицинской помощи на площадке, то будет немедленно предоставлен тайм-аут, и при помощи жестов №15 и №16, разрешение двум официальным лицам выйти на площадку.

Во всех остальных случаях судьи будут стараться, чтобы игрок получил медицинскую помощь за пределами площадки, но до показа жеста №16 (разрешение двум офиц.лицам). Если же был показан только жест № 15 (тайм-аут), то это не означает, что травмированный игрок должен покинуть игровую площадку, и что он временно не имеет права выйти на площадку.

Игрок, получивший медицинскую помощь за пределами площадки, может вновь войти в игру в любое время.

Игрок, который получил медицинскую помощь на площадке, должен пропустить на скамейке запасных три атаки своей команды. Игрок, допустивший нарушение этого правила, должен быть удален на 2 минуты, но ему разрешается вновь выйти на площадку после удаления (независимо от количества атак, которые он пропустил).

После получения медицинской помощи на площадке, игрок должен покинуть игровую площадку. Он может принимать участие в игре только после третьей атаки своей команды.

Игрок может быть заменен на игровой площадке.

Вне зависимости от подсчитанного числа атак, игрок может вновь войти в игровую площадку, когда игра возобновляется после конца тайма.

Если игрок выходит в игровую площадку до окончания трех атак, то должно последовать удаление за неправильную замену.

Секундометрист, секретарь, и делегат будут нести ответственность за контроль количества атак для удаленного игрока. После трех атак, секундометрист, либо секретарь, либо делегат проинформируют команду о том, что игрок может выйти на площадку (например, путем удаления карты с номером игрока со столика). Решение о количестве атак, проведенных командой, основывается на фактах игры.

#### **В текст Правил вносятся следующие изменения:**

- После получения медицинской помощи на игровой площадке, игрок должен покинуть игровую площадку.
- Он может вернуться на площадку только после того, как его команда проведет три атаки. Технические делегаты несут ответственность за контроль данного требования.

- Атака начинается с момента, когда команда овладеет мячом, и заканчивается взятием ворот соперника, или потерей мяча.

- Если команда владела мячом в момент, когда игроку понадобилась медицинская помощь, то атака считается первой.

- Если игрок выходит на игровую площадку до окончания трех атак, то он наказывается за неправильную замену (нарушение правила замены).

- Вышеупомянутое положение не должно применяться, если оказание медицинской помощи на игровой площадке оказывается игроку, который получил травму в результате нарушения правил соперником, которого судьи наказали прогрессивно.

- Это правило также не применяется, если после попадания мяча в голову вратаря, ему требуется оказать медицинскую помощь на игровой площадке.

Официальные лица, не выполнившие требование судьи выйти на игровую площадку для оказания медицинской помощи игроку, (жест №16) должны быть наказаны прогрессивно.

### **Правила игры обновляются следующим образом:**

**Правило 4:11** в том, что игрок, который получил медицинскую помощь на площадке, не имеет права принимать участие в игре в течении трех атак своей команды.

Сброс количества атак в конце первого тайма.

В случае раннего выхода на площадку игрок наказывается как за неправильную замену.

Следует отметить, что национальные федерации имеют право приостановить это положение в молодежных категориях.

**Правило 18:1** Расширение совместных обязанностей хронометриста и секундометриста.

### **Пассивная игра.**

Многие тренеры считают, что это правило трактуется судьями не одинаково во всех ситуациях. Особенно после применения судьями жеста «пассивная игра». Они просят изменить это правило, что должно дать всем судьям более четкие критерии определения пассивной игры. Эти замечания были учтены при подготовке следующих изменений. В то же время, судьи должны последовательно наказывать за нарушение правил защищающуюся команду, если того требует ситуация.

**Правило 7:11 и 7:12** по-прежнему применяются. Согласно разъяснению **4**, пункты **a, b, c**.

Пункт **e** остаётся неизменным. Судьям разрешается отбор мяча как после предупредительного жеста о пассивной игре, так и без его применения, если атакующая команда не предпринимает никаких попыток для создания голевого момента.

**Правило 17:12**, разъяснение **4**, пункт **d**, определяется следующим образом:

После применения жеста одним из судей, атакующая команда может выполнить максимум 6 передач. Если бросок не был выполнен, судьи назначают свободный бросок для команды соперников.

Если назначен свободный бросок или бросок из-за боковой линии, количество передач не изменяется. То же самое и при блокировании броска защищающейся командой.

Если в момент передачи фиксируется нарушение правил со стороны защищающейся команды, что влечёт за собой помеху для выполнения передачи, такая передача в зачёт не идёт. То же самое, если передача перехвачена защитником и отправлена за боковую линию или линию ворот.

Если игроки защищающейся команды, пытаясь прервать передачу команды атаки, совершают нарушение согласно пункту Правил **8:3**, оно должно быть наказано прогрессивно.

Если команда защиты совершает нарушение после 6-ой передачи команды атаки, которое влечёт за собой назначение свободного броска, команда атаки может выполнить одну дополнительную передачу для завершения атаки, помимо прямого броска по воротам. То же самое распространяется на бросок из-за боковой линии. Если после 6-й передачи бросок блокируется

игроками команды защиты, и возвращается к игрокам команды атаки, им так же разрешается сделать одну дополнительную передачу для завершения атаки.

**Правила игры обновляются следующим образом:**

**Правило 7:12** После предупредительного жеста «пассивная игра», команда атаки имеет право сделать максимум 6 передач, для выполнения броска по воротам.

**Разъяснение 4d** Исключения при подсчёте передач.

**Разъяснение 4d2** Нарушения правил при попытке прерывании передачи наказываются прогрессивно.

**Разъяснение 4d3a** Подсчёт количества передач не прерывается при назначении свободного броска, броска из-за боковой линии, а так же при блокировании броска по воротам защищающейся команды.

**Разъяснение 4d3b** Одна дополнительная передача предоставляется по истечении 6-ти передач, в следующих случаях:

- назначение свободного броска;
- мяч отправлен за боковую линию и/или линию ворот;
- после блокирования броска мяч возвращается к атакующей команде.

### **Последние 30 секунд игры.**

Согласно изменениям в правилах игры от 2005-го года, неспортивное поведение (например, предотвращение розыгрыша начального броска) или иные серьёзные нарушения в течение последней минуты матча, карались согласно особому положению. Игрок дисквалифицировался, что сопровождалось письменным рапортом судей. Несмотря на эти меры, успех был частичным. Когда команде нужно было удержать разницу в один мяч или ничью, они нарушали это правило и добивались нужного результата.

Сохраняя особенности правил **8:10c** и **8:10d**, наказания выносятся следующим образом:

Виновный игрок/официальное лицо наказывается дисквалификацией с письменным рапортом и 7-метровым штрафным броском соперников.

Дисквалификация с рапортом согласно правилам **8:10c** и **8:10d** назначается только в тех случаях, когда судьи уверены, что имело место нарушение правил **8:6** или **8:10a-b**.

Правило «последней минуты игры» меняется на «последние 30 секунд игры».

Критерии согласно пункту Правил **8:10c** и **8:10d** остаются неизменными, если имеет место их применение.

Если мяч находится вне игры (правило 8:10c), и команда намеренно затягивает или мешает выполнению начального броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря, и это происходит в последние **30 секунд матча**, такие действия наказываются дисквалификацией и назначением **7-метрового броска**. Это так же касается какого-либо вида помех (задержка соперника, воздействие на игрока атакующей команды, не разрешенная Правилами, толчки атакующего игрока при ловле мяча, что идёт в разрез Правилам игры и духу "Fair Play"). Так же это правило уместно в случае неправильной замены в защищающейся команде с целью предотвратить бросок атакующей команды.

Следующие моменты должны быть учтены при наказании в соответствии с Правилами:

Если игроку, против которого имеет место нарушение Правил, удаётся забросить мяч в ворота,

виновный игрок наказывается дисквалификацией, 7-метровый бросок не назначается.

Если игроку, против которого имеет место нарушение правил, удаётся выполнить передачу партнёру по команде, стоит дождаться окончания ситуации. При условии, если заброшен мяч в ворота, 7-метровый бросок не назначается. Виновный игрок должен быть наказан дисквалификацией.

Если партнёр по команде получает передачу, и выполняет ещё одну передачу партнёру по команде, игра должна быть остановлена и назначен 7-метровый бросок. Виновный игрок должен быть наказан дисквалификацией.

Если ситуация не позволяет команде атаки выполнить бросок по воротам, виновный игрок должен быть дисквалифицирован и назначен 7-метровый бросок.

В ситуации, когда 7-метровый бросок согласно Правилам не назначается, но судьи применяют к ситуации пункты Правил **8:5** либо **8:6** в течение «последних 30 секунд игры» - 7-метровый обязан быть назначен.

Так же упомянутое выше положение применяется относительно официального лица за грубое неспортивное поведение в последние 30 секунд игры, согласно правилам **8:10a** и **8:10b**, т.е. угрожающее или оскорбительно поведение, или вмешательство в игру с игровой площадки или зоны замены.

Если происходит столкновение между вратарём и игроком команды атаки, вне площади ворот, во время быстрого прорыва в течение последних 30 секунд игры, назначается 7-метровый бросок согласно Комментарию к Правилу **8:5**.

#### **Правила игры обновляются следующим образом:**

Правило 8:6, примечание «Последние 30 секунд игры».

Правило 8:10c - Мяч вне игры.

Правило 8:10d - Мяч в игре.

Правило 14:1d - 7-метровый бросок согласно 8:10c или 8:10d

Инструкция - Начало «последних 30 секунд».

Инструкция - Принципы уточнения, касаясь вмешательства в выполнение броска.

Инструкция - Основные принципы в момент нарушения согласно п./п. 8:10c-d.

Инструкция - Неправильная замена.

Инструкция - Нарушений вратаря.

#### **Синяя карточка.**

Часто во время игры командам, СМИ, болельщикам непонятно, какое решение принимают судьи: выносят простую дисквалификацию, или же дисквалификацию с письменным рапортом (с последующими дисциплинарными санкциями).

Следующие изменения должны внести ясность в этот момент:

Если вслед за красной карточкой судьи показывают голубую карточку, это означает подачу по окончании матча письменного рапорта за данное нарушение. То есть красная карточка остаётся, как и прежде; голубая карточка используется, как дополнительная информация.

#### **Правила игры обновляются следующим образом:**

Правило 16:7 ссылка на жесты ИГФ.

Правило 16:8 Процедура дисквалификации с письменным рапортом.

Жест ИГФ №13 Новый жест с жёлтой, красной, и голубой карточками.