



### **1. Вратарь в качестве игрока.**

#### **Правило 4:1 абзац 2, правила 4:4-5-6-7**

Правило 4 регламентирует участие полевого игрока в роли вратаря. Однако, в новой трактовке имеют место следующие изменения:

- 1) Команда может участвовать в игре на площадке семью полевыми игроками одновременно. В этом случае, полевой игрок заменяет вратаря. Это не является обязательным, допускается использование данным игроком майки цвета майки вратаря.
- 2) Если команда играет в семь полевых игроков, то ни один игрок не может выполнять функции вратаря, т.е. ни один игрок не может войти в площадь ворот, чтобы занять место вратаря. Когда мяч находится в игре, и один из семи полевых игроков входит в площадь ворот и срывает явную возможность взятия ворот, то команда соперника получает право на 7-метровый бросок. Дополнительно используется Правило 8:7f.
- 3) Замена производится в соответствии с Правилами 4:4-7 (обычные правила замены игроков). В таком случае вратарь восстанавливает все свои права в соответствии с Правилами 5 и 6.
- 4) Если команде, играющей в семь полевых игроков, необходимо выполнить бросок вратаря, то один из игроков покидает игровую площадку, а вратарь возвращается в площадь ворот для выполнения броска вратаря. Целесообразность использования тайм-аута определяют судьи.

### **2. Травмированный игрок**

#### **Информация:**

Последние годы на каждом турнире все больше и больше наблюдается случаев, когда игрок на игровой площадке необоснованно просит оказать ему медицинскую помощь, что нарушает ритм игры и увеличивает продолжительность матча, создавая проблемы для телевизионного вещания. Ни технические делегаты, ни судьи на площадке практически не могут оказать влияние на эту ситуацию.

#### **Рекомендации для судей по правилу 4:11, абзац 1:**

- Если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в медицинской помощи непосредственно на игровой площадке, то они немедленно используют жесты № 15 и 16. В этом случае не допускается отказ официальных лиц команды выходить на игровую площадку.
- Во всех остальных случаях, судьи просят игрока подняться и получить медицинскую помощь за пределами игровой площадки, до принятия решения судьями использовать жесты № 15 и 16.
- Любой игрок или официальное лицо не выполнивший эти требования будет наказан за неспортивное поведение.



# ИЗМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ



2016

## Абзац 1 изменяется следующим образом:

- После получения медицинской помощи на игровой площадке, игрок должен покинуть игровую площадку.
- Он может вернуться на площадку только после того, как его команда проведет три атаки. Технические делегаты несут ответственность за контроль данного требования.
- Атака начинается с момента, когда команда овладеет мячом, и заканчивается взятием ворот соперника, или потерей мяча.
- Если команда владела мячом в момент, когда игроку понадобилась медицинская помощь, то атака считается первой.
- Если игрок выходит на игровую площадку до окончания трех атак, то он наказывается за неправильную замену (нарушение правила замены).
- Вышеупомянутое положение не должно применяться, если оказание медицинской помощи на игровой площадке оказывается игроку, который получил травму в результате нарушения правил соперником, которого судьи наказали прогрессивно.
- Это правило также не применяется, если после попадания мяча в голову вратаря, ему требуется оказать медицинскую помощь на игровой площадке.

## 3. Пассивная игра

### Информация:

Многие тренеры и эксперты считают, что это правило хорошо описано в Правилах Игры, и утверждают, что судьи не используют эти критерии, особенно после применения предупредительного жеста за пассивную игру, требующего изменения характера игры на основании объективного, а не субъективного критерия

В то же время судьи должны стремиться в этот момент не допускать нарастающую агрессивность защищающейся команды.

### Основные положения правил:

- Правила 7:11 и 7:12 остаются в силе.
- Методические рекомендации 4, раздел А, В, С и приложение Е остаются без изменений.

### Методические рекомендации 4, раздел D, трактуется следующим образом:

- После использования предупредительного жеста, судьи в любой момент могут подать свисток за пассивную игру, если они не видят попытки взятия ворот.
- После предупредительного жеста команде предоставляется в общей сложности не более **6 передач** для подготовки броска по воротам.
- Если после **6 передач** не был выполнен бросок по воротам, то один из судей подает свисток за пассивную игру (свободный бросок для команды соперника).



## ИЗМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ



2016

- Если свободный бросок назначается для атакующей команды, то подсчет количества передач продолжается.
- Если мяч после броска возвращается от блока к атакующей команде, то подсчет количества передач продолжается.
- Если защищающаяся команда нарушает правила после 6 передач, но до свистка за пассивную игру, то назначается свободный бросок для атакующей команды. В этом случае команде предоставляется дополнительная передача для завершения атаки, или необходимо выполнить свободный бросок непосредственно по воротам.
- Судьи определяют количество передач на основании их видения событий в соответствии с правилом 7:11 абзац 1.

### **4. Последняя минута**

#### **Информация:**

Целью данного положения в Правилах 2010 года является устранение или сокращение случаев неспортивного поведения, или грубого нарушения правил на последней минуте игры, вместе с этим дать проигрывающей команде возможность свести вничью или выиграть игру, т.е. сохранить интригу до последней секунды.

Но минуты в конце игры слишком много (за минуту можно забросить 2 и более голов).

#### **Определение:**

- Вместо последней минуты, требования данного правила будут выполняться только в течение последних 30 секунд.
- Правило последних 30 секунд действует в конце основного времени матча, а также в конце первого и второго дополнительного периода.

#### **Правила 8:5, 8:6, 8:10с,d трактуются следующим образом:**

1. Выражение «последняя минута игры» заменяется на «последние 30 секунд игры».
2. Нарушения Правила 8:10с (мяч находится вне игры) подлежат дисквалификации **без письменного рапорта**, а так же должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника.
3. Нарушения Правила 8:10d (мяч находится в игре) в соответствии с Правилем 8:5 подлежат дисквалификации **без письменного рапорта**, а так же должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника.



# ИЗМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ



2016

4. Нарушения Правила 8:10d (мяч находится в игре) в соответствии с Правилom 8:6 подлежат дисквалификации **с письменным рапортом**, а так же должен быть назначен 7 – метровый бросок для команды соперника.
5. Положения пунктов 3) и 4) применяются в следующих случаях:
  - 5.1. Атакующий игрок имеет явную возможность взятия ворот, и забрасывает мяч в ворота: 7-метровый бросок не назначается.
  - 5.2. Атакующий игрок передает мяч своему партнеру, которому не дают забросить мяч в ворота: 7-метровый бросок назначается.
  - 5.3. Атакующий игрок передает мяч своему партнеру, который забрасывает мяч в ворота: 7-метровый бросок не назначается.

## **4. Голубая карточка**

### **Информация:**

Иногда командам не понятно, когда судьи дисквалифицируют нарушителя в соответствии с Правилom 8:5 (без последствий), либо в соответствии с Правилom 8:6 (подаётся письменный рапорт после игры), данная ситуация так же остается непонятной для зрителей и представителей средств массовой информации.

Использование голубой карточки придает больше ясности в таких случаях. Если судья показывает голубую карточку, то письменный рапорт совместно с протоколом матча подается в Дисциплинарную Комиссию, которая принимает соответствующее решение.

**Правило 16:8 (в соответствии с Правилами 8:6, 8:10), последний абзац изменен следующим образом:**

- В качестве информации судьи используют голубую карточку (вдобавок к красной карточке).
- Судьи должны иметь в своем распоряжении голубую карточку.
- Судья сначала показывает красную карточку, потом, посоветовавшись с напарником, показывает синюю карточку.

Перевод: Очеретина Г.А.  
Редактор: Поладенко В.В.