

Предложение для внесения изменений в положение ВДГЛ

Согласно положения

Состав команды на игру на всех этапах соревнований 16 игроков и 2 представителя. На 2-м и 3-м этапе соревнований каждый игрок должен сыграть не менее 10 минут за игру. Исключение составляют 2 любых игрока, которые могут играть без ограничения времени

Предложение для изменения

Время игры на всех этапах соревнований ФВДГЛ у команд юношей и девушек 2 тайма по 20 мин. каждый.

В каждой команде в игре должно участвовать не менее 12 игроков.

Перед началом игры тренер определяет первых семь игроков и не более 2-х запасных игроков (далее – первый состав) и вторых семь игроков и не более 2-х запасных игроков (далее – второй состав).

Первый тайм матча делится на два периода по десять (10) минут каждый. В каждом периоде первого тайма должны играть разные игроки. Исключение составляют 2 любых игрока команды, которые могут играть в обоих периодах первого тайма игры.

В первом периоде первого тайма принимает участие первый состав, во втором периоде первого тайма принимают участие второй состав. Исключение составляют 2 любых игрока команды, которые могут играть в обоих периодах первого тайма игры. Запасной игрок имеет право выходить на замену неограниченное количество раз в то время, когда играет его состав. Во втором тайме принимают участие любые игроки команды, имеющие право играть.

Окончанием первого периода в первом тайме является истечение десяти (10) минут игрового времени тайма. По истечении данного времени секретарь подает свой сигнал и сообщает судьям в поле о том, что время первого периода тайма истекло и необходимо произвести замену играющих составов.

После проведения замены играющих составов игра возобновляется следующим образом:

- если одновременно с окончанием времени первого периода тайма заброшен гол с игры, то мяч предоставляется команде, в ворота которой он был заброшен, для начального броска;
- если одновременно с окончанием времени первого периода тайма одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, то он предоставляется этой команде для свободного броска с места, ближайшего к тому, где произошла остановка времени.