



Международная  
Федерация  
гандбола

Союз  
гандболистов  
России



## **ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ**



## **ПРАВИЛА ИГРЫ 2002**

*Жесты, используемые в ИГФ*

*Разъяснения к Правилам Игры*

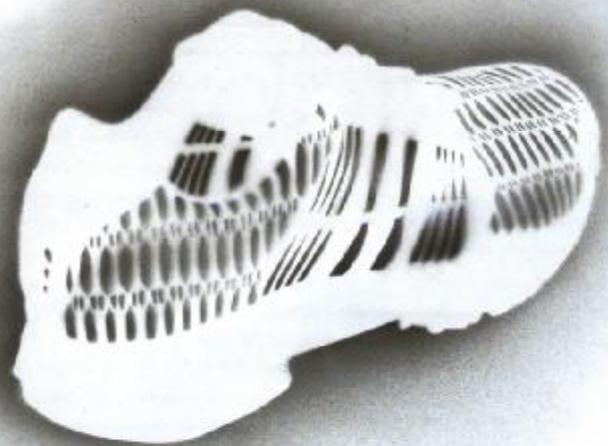
*Регламент Зоны Замены*

CLIMACOOL™



360° VENTILATION – FEEL THE BREEZE

[www.adidas.com/climacool](http://www.adidas.com/climacool)



  
adidas

- м. Арбатская, "Валдай-Центр"  
Новый Арбат, д. 11, тел. 933-7296.
- м. Рижская  
Проспект Мира, д. 76 стр. 1, тел. 971-4459.
- Торговый комплекс "Охотный ряд", второй уровень,  
тел. 737-8317.
- ГУМ 1 -и этаж, 3-я линия, тел. 929-3295.
- adidas "Олимп"  
Метро Улица 1905 года, ул. Красная Пресня, д. 23,  
тел. 255-0706

**Содержание****Стр.**

Правила Игры, Жесты, используемые в ИГФ, Разъяснения и Регламент Зоны Замены

Предисловие		
Правило 1	- Игровая площадка	4
Правило 2	- Начало игры. Время игры. Финальный сигнал. Тайм-Аут и Командный Тайм-Аут	5
Правило 3	- Мяч	12
Правило 4	- Команда. Замены. Форма игроков	13
Правило 5	- Вратарь	16
Правило 6	- Площадь ворот	17
Правило 7	- Игра мячом. Пассивная игра	18
Правило 8	- Нарушения и Неспортивное поведение	20
Правило 9	- Подсчет очков	22
Правило 10	- Спорный бросок	25
Правило 11	- Бросок из-за боковой линии	26
Правило 12	- Бросок вратаря	27
Правило 13	- Свободный бросок	28
Правило 14	- 6-ти метровый бросок	30
Правило 15	- Общие инструкции по выполнению бросков (спорный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 6-ти метровый бросок)	31
Правило 16	- Наказания	32
Правило 17	- Судьи	36
Правило 18	- Хронометрист и секретарь	38
Жесты ИГФ		40
Разъяснения к правилам игры		51
Регламент зоны замены		59

**INTERNATIONAL HANDBALL FEDERATION**

Peter Merian-Strasse 23

4002 Basel

Switzerland

Tel.: +41-61-228 90 40

Fax: +41-61-228 90 55

E-mail: [ihf@magnet.ch](mailto:ihf@magnet.ch)

Internet: [www.ihf.info](http://www.ihf.info)

**СОЮЗ ГАНДБОЛИСТОВ РОССИИ**

119992, МОСКВА, РОССИЯ

ЛУЖНЕЦКАЯ НАБ., 8

Тел.: (095) 201 0921, 725 4721

Факс: (095) 201 09 24, 247 10 38

E-mail: [handball@roc.ru](mailto:handball@roc.ru)

<http://www.rushandball.ru/>

## **Предисловие**

Эти Правила Игры вступают в силу с 9 марта 2002 года.

В целях упрощения в данных правилах используются слова мужского рода для игроков мужчин и женщин, официальных лиц, судей и других представителей.

Однако все правила в равной степени относятся как к участникам, так и участницам, исключая Правило 3 (размер мяча).

В соответствии с Философией Пляжного Гандбола (привлекательность игры - две команды, играющие в полную силу), любые наказания должны применяться в отношении игроков как индивидуальных лиц, а не против команды в целом.

**«Философия Пляжного Гандбола» основана на  
Принципах «Честной Игры» - Каждое решение должно  
приниматься в соответствии с этими принципами».**

## **Правило 1      ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА**

- 1.1 Игровая площадка (схема 1) представляет собой прямоугольник длиной 27м и шириной 12м, включающей игровую зону и две площади ворот.  
Поверхность площадки должна быть засыпана песком глубиной, по крайней мере, 40см.  
Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.  
Вокруг игровой площадки должна быть предусмотрена зона безопасности размером примерно 3м.
- 1.2 Игровая зона имеет 15м в длину и 12м в ширину. Ее границы обозначаются эластичной цветной лентой или веревкой шириной до 8см.

- 1.3 Все линии на площадке являются составной частью площади, которую они ограничивают.

Длинные ограничительные линии называются боковыми линиями, а короткие – линиями ворот (между стойками ворот) и наружными линиями ворот (с обеих сторон ворот).

### **Ворота**

- 1.4 Ворота устанавливаются по центру каждой (наружной) линии ворот.  
Внутренние размеры ворот: ширина 3м и высота 2м (Диаграмма 2а и 2б). Ворота должны быть жестко закреплены в песке, но крепления ни в коей мере не должны представлять опасность для игроков.

Стойки ворот скреплены горизонтальной штангой. Задняя кромка стоек ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот и штанга имеют квадратное сечение со стороной 8см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, обычно оставался в воротах.

### **Площадь ворот**

- 1.5 Перед каждым воротами располагается площадь ворот (См. Правило 6).  
Площадь ворот ограничивается линией площади ворот, которая проводится следующим образом: параллельно (наружной) линии ворот в 6м от нее крепится лента или веревка.

### **Стол хронометриста и секретаря**

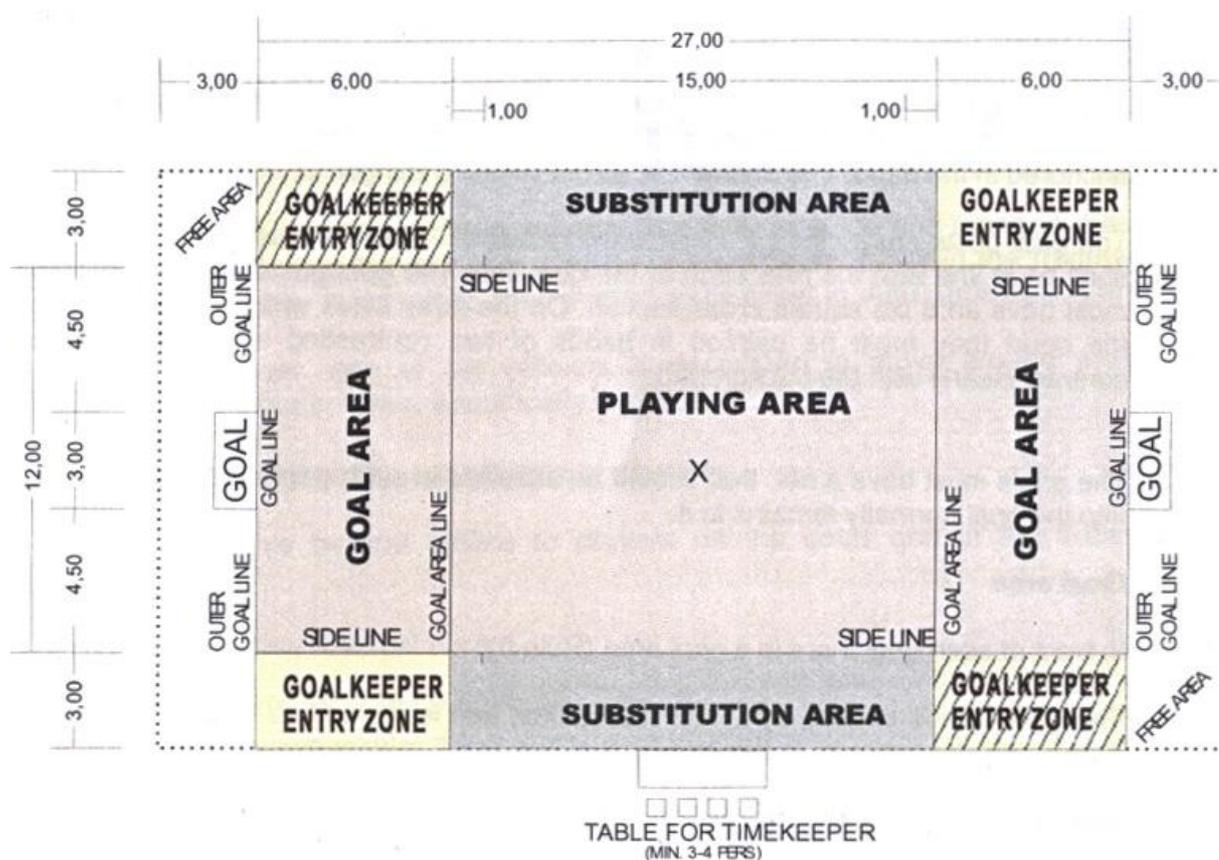
- 1.6 За столом хронометриста и секретаря должны помещаться от 3 до 4 лиц, и он должен размещаться посередине боковой линии и, по крайней мере, в 3 метрах от нее.

Стол для хронометриста и секретаря должен стоять таким образом, чтобы хронометрист/секретарь могли видеть зоны замены.

### Зоны замены

- 1.7. Зоны замены для полевых игроков составляют 15м в длину и примерно 3м в ширину. Они размещаются по каждую сторону игровой площадки за боковыми линиями.
- 1.8 а) Вратари покидают площадку через боковую линию площадки замены своей команды или через боковую линию площадки ворот со стороны зоны замены своей команды (4:13, 5:12)
- б) Вратари должны входить на площадку через боковую линию площадки ворот со стороны зоны замены своей команды (4:13, 5: 12).

**Диаграмма 1:** Игровая площадка



FREE AREA – свободная зона

GOALKEEPER ENTRY ZONE - зона замены вратаря

SUBSTITUTION AREA – зона замены

OUTER GOAL LINE – лицевая линия

GOAL – ворота

GOAL LINE - линия ворот

GOAL AREA LINE – линия зоны вратаря

GOAL AREA – зона вратаря

PLAYING AREA – игровая зона

TABLE FOR TIMEKEEPER (min. 3-4 pers.) – судейско/секретарский стол (мин. 3-4 чел.)

Диаграмма 2а: Ворота

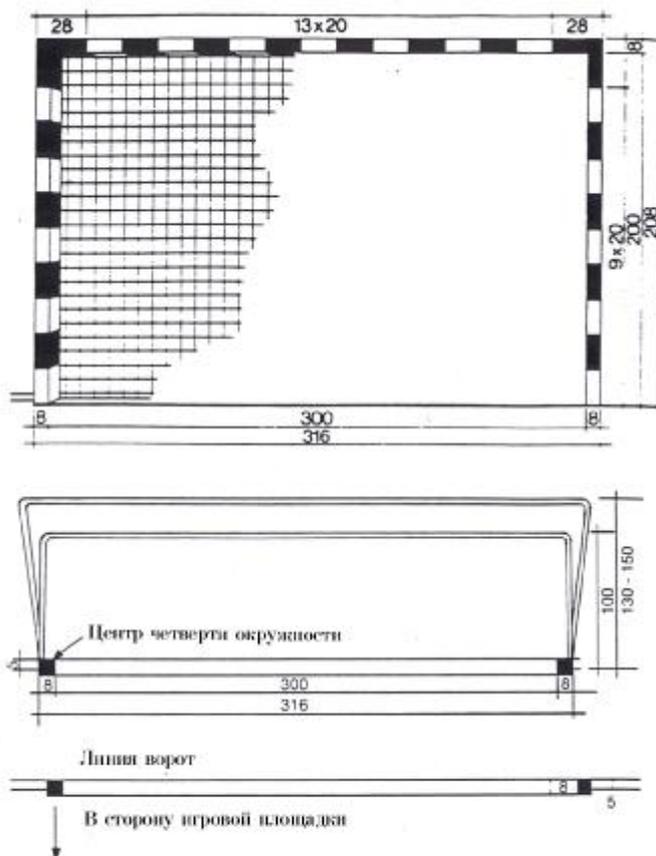
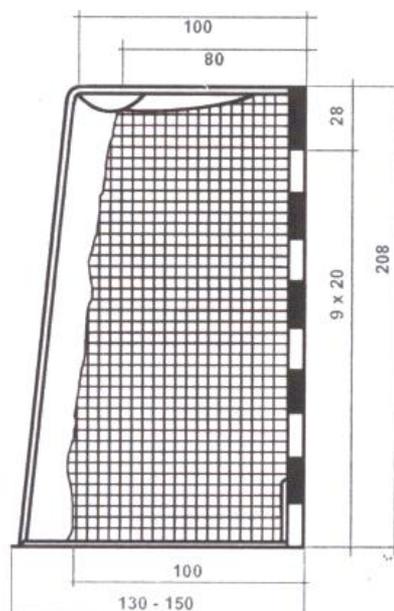


Диаграмма 2б: Ворота – вид с боку



**Правило 2 НАЧАЛО ИГРЫ. ВРЕМЯ ИГРЫ. ФИНАЛЬНАЯ СИРЕНА. ТАЙМ-АУТ И КОМАНДНЫЙ «ТАЙМ-АУТ»**

## **Начало игры**

- 2.1. Перед началом матча судьи проводят жеребьевку (подбрасывают монету) для выбора ворот и зон замены.  
Выигравшая жеребьевку команда выбирает либо одну из сторон площадки, либо соответствующую зону замены. Другая команда делает свой выбор в соответствии с решением первой команды.  
После первой половины команды меняются местами. Зоны замен не меняются.
- 2.2. Каждая половина игры, а также «Золотой Гол» начинаются со спорного броска (10:1-2), после свистка судьи (2:5).
- 2.3. Полевые игроки размещаются по всей площади игровой площадки.

## **Время игры**

- 2.4. Игра состоит из двух периодов, счет в которых ведется отдельно. Каждый период длится 10 минут (но См. Правило 2.6, 2.8 и 4.2.). Перерыв между ними - 5 минут.
- 2.5. Игра (выполнение спорного броска и включение часов) начинается со свистка судьи.
- 2.6. Если в конце периода счет остается ничейным, используется Правило «Золотой Гол» (9.7). Игра возобновляется со спорного броска (Правило 10).  
Победителю каждого периода присуждается одно очко.
- 2.7. Если оба периода выиграны одной командой, эта команда объявляется победителем со счетом 2:0.
- 2.8. Если каждая из команд выигрывает по периоду, то результат будет ничейным. Так как всегда должен быть победитель, применяется правило «Выбивание» (один игрок против вратаря) (Правило 9).

## **Финальная сирена**

- 2.9. Игра заканчивается по финальной сирене, которая срабатывает автоматически от часов или по сигналу хронометриста. В отсутствие такого сигнала, судья дает свисток об окончании времени игры (17:10, 18:1, 18:2).

### **◆ Комментарий:**

В случае отсутствия часов с автоматическим сигналом, секретарь использует настольные часы или секундомер и заканчивает игру финальной сиреной (18:2).

При использовании информационного счетчика времени желательно, чтобы игровое время отсчитывалось от 10 до 0 для удобства зрителей.

- 2.10. Нарушения правил или неспортивное поведение до или в момент финального сигнала (на окончание периода или игры), должны наказываться, даже если судьи не смогли это сделать до сигнала. Судьи заканчивают игру только после необходимого свободного броска или 6-ти метрового броска и результата их выполнения (Разъяснение 3).
- 2.11. Бросок необходимо повторить, если финальная сирена (на окончание тайма или игры) прозвучала в момент выполнения свободного броска или 6-ти метрового броска, или когда мяч уже находился в полете. Только после того, как будет известен результат повторного броска, судьи заканчивают игру.
- 2.12. Игроки или официальные лица подлежат индивидуальному наказанию за нарушения правил или неспортивное поведение, которые имели место во время выполнения свободного или 6-ти метрового бросков при обстоятельствах, изложенных в Правилах 2:10-11. Нарушение во время выполнения таких бросков не может, однако, привести к назначению свободного броска в противоположном направлении.
- 2.13. Если судьи констатируют, что хронометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или окончания игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, возобновляет игру в соответствии с прерванной ситуацией. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском, в соответствии с правилом 13:4а-б.

### **Тайм-аут**

- 2.14. Судьи принимают решение, когда и насколько может быть прервано время игры («тайм-аут»).

Тайм-аут считается обязательным в следующих случаях:

- a. дисквалификация или исключение;
- b. 6-ти метровый бросок;
- c. командный «тайм-аут»;
- d. свисток хронометриста или технического делегата;
- e. консультации между судьями в соответствии с Правилom 17:9;
- f. удаление официального лица.

Кроме вышеперечисленных ситуаций, где необходим тайм-аут, ожидается, что судьи могут взять на себя принятие решения относительно тайм-аута и в других ситуациях.

Ниже приводятся некоторые стандартные ситуации, где тайм-ауты не считаются обязательными, но предоставляются при создавшихся условиях:

- a. игрок получает травму;

- b. совершенно очевидно, что команда тянет время, например, когда команда тянет с выполнением формального броска, когда игрок отбрасывает мяч или удерживает его, или же когда игрок при удалении уходит с площадки слишком медленно;
- c. ошибочная замена или когда дополнительный игрок ненамеренно выходит на площадку (4:13-14);
- d. внешние факторы, например, необходимость закрепления разметочной ленты или веревки.

2.15 Нарушения во время тайм-аута должны иметь такие же последствия, как и во время игры (16:16, комментарий 1).

2.16 Судьи подают хронометристу сигнал на остановку времени игры в связи с тайм-аутом.

Хронометрист получает сообщение об остановке времени игры с помощью трех коротких свистков и жеста 16.

После тайм-аута игра возобновляется всегда по свистку (15:3b). По свистку судьи хронометрист включает часы.

### **Командный «тайм-аут»**

2.17. Каждая команда имеет право на получение минутного командного «тайм-аута» в каждом тайме основного времени игры.

Официальный представитель команды, желающий попросить командный «тайм-аут», должен очень четко показать «Зеленую карточку». Для этого он выходит в своей зоне замены к середине боковой линии и поднимает «Зеленую карточку» таким образом, чтобы ее четко увидел хронометрист.

(Размеры «Зеленой карточки» примерно 30X20см и на каждой ее стороне должна быть изображена большая буква «Т»).

Команда может запросить свой «тайм-аут» только, когда она владеет мячом (когда мяч в игре или во время перерыва). Если команда не успевает потерять мяч до свистка хронометриста (тогда команда не получила бы «тайм-аут»), команда немедленно получает командный «тайм-аут».

В этом случае хронометрист дает свисток на остановку игры, жестом указывает на «тайм-аут» (16) и вытянутой рукой указывает на команду, которая запросила «тайм-аут». Официальный представитель команды втыкает «зеленую карточку» в песок, по центру боковой линии и в 1 метре от нее. Она должна оставаться там в течение всего оставшегося игрового времени соответствующего тайма.

Судьи назначают «тайм-аут», и хронометрист останавливает часы. Судьи регистрируют командный «тайм-аут», а хронометрист включает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного «тайм-аута». Секретарь отмечает время командного «тайм-аута» и тайм, во время которого команда его запросила.

Во время командного «тайм-аута» игроки и официальные лица должны оставаться в своей зоне замены или на площадке. Судьи остаются в центре площадки, но один из них может ненадолго подойти к столу хронометриста для проведения консультации.

Нарушения во время командного «тайм-аута» приводят к тем же последствиям, что и нарушения во время игры, при этом не имеет никакого значения, находились ли соответствующие игроки на площадке или вне ее. В соответствии с правилами 8:4, 16:1г и 16:2в может быть назначено удаление за неспортивное поведение.

Через 50 секунд хронометрист дает свисток на возобновление игры через 10 секунд.

По истечении времени «тайм-аута» команды должны быть готовы возобновить игру. Игра начинается с броска, который определяется ситуацией на момент назначения «тайм-аута», или, если мяч был в игре, со свободного броска для команды, запросившей «тайм-аут», и с места, где находился мяч в момент остановки игры.

По свистку судьи хронометрист включает часы.

◆ *Комментарий:*

Понятие «Владение мячом» включает также ситуации, когда игра должна быть продолжена с броска вратаря, броска из-за боковой линии, свободного броска или 6-ти метрового броска.

Понятие «Мяч в игре» означает, что игрок касается мяча (держит мяч в руках, бросает, ловит или передает мяч другому игроку своей команды), или что команда владеет мячом.

- 3.1. В игре используется круглый, нескользкий резиновый мяч. Для мужских команд вес мяча 350-370 г., с окружностью 54-56см, для женских команд вес мяча 280-300г с окружностью 50-52см. Для детских команд может быть использован более легкий мяч.
- 3.2. Перед каждой игрой должны быть готовы не менее 3 мяча. Запасные мячи должны находиться в определенном месте позади ворот каждой команды, посередине.
- 3.3. Когда мяч вылетает за пределы площадки, вратарь по указанию судьи должен ввести в игру запасной мяч как можно быстрее, чтобы свести до минимума время перерыва и избежать тайм-аутов.

◆ *Комментарий:*

Технические требования для мячей, используемых во всех официальных международных соревнованиях, содержатся в «Регламенте ИГФ по мячам».

## **Правило 4 КОМАНДА, ЗАМЕНЫ, ФОРМА ИГРОКОВ**

### **Команда**

- 4.1 Матчи и турниры по пляжному гандболу могут быть организованы для мужских, женских и смешанных команд.
- 4.2. В принципе, команда состоит из 8 игроков. По крайней мере, 6 игроков должны находиться на площадке в начале игры. Если число игроков с правом играть становится менее 4х, игра прекращается и победителем объявляется команда соперника.
- 4.3. Каждая команда должна иметь не менее 4х игроков на игровой площадке (3 полевых игрока и 1 вратарь). Остальные игроки являются запасными и должны оставаться в зоне замены.
- 4.4. Игрок или официальное лицо имеют право принимать участие в игре, если они присутствуют на площадке к моменту начала игры и их фамилии внесены в протокол.

Игроки/официальные лица, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у хронометриста/секретаря и их фамилии должны быть внесены в протокол.

Игрок, имеющий право играть, может, в принципе, в любое время выйти на площадку через линию собственной зоны замены (смотри, однако, Правило 4:13).

Игрок, не имеющий права на участие в игре, должен быть дисквалифицирован, если он вышел на площадку (16:6a). Игра возобновляется свободным броском командой соперника (13:1a-b); смотри, однако, Разъяснение 8).

- 4.5. На протяжении всего матча команда должна иметь одного из игроков, назначенного в качестве вратаря. Игрок, который является вратарем, может в любое время стать полевым игроком. Аналогично, и полевой игрок может в любое время исполнять функцию вратаря (Смотри, однако, Правило 4:8).
- 4.6. На протяжении всей игры в команде может быть максимум 4 официальных лица команды. Эти официальные лица не могут быть заменены в течение всего матча. Один из них должен быть заявлен как «официальный представитель команды». Только этот представитель имеет право обращаться к хронометристу/секретарю и, возможно, к судьям (за исключением ситуации, изложенной в Правиле 2:17).

Официальные лица команды, в принципе, не имеют права выходить на площадку во время игры. Нарушение этого правила наказывается как за неспортивное поведение (Правила 8:4, 16:1d, 16:2d и 16:6b). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперников (13:1a-b, Разъяснение 8).

- 4.7. В случае травм судьи могут дать разрешение (с помощью жеста) двум лицам, «имеющим право участвовать в игре» (см. 4:4), выйти на площадку во время «тайм-аута» в целях оказания помощи травмированному игроку (16:2d).

## Форма игроков

- 4.8. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки без рукавов. Цветовая комбинация и дизайн формы одной команды должны четко отличаться от цветов другой команды. Игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь форму, цвета которой четко отличаются от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря команды соперника. В форме вратаря должны находиться не более 2х игроков в каждой команде (17:3).

◆ *Комментарий:*

На вратарях могут быть одеты поверх игровой формы прозрачные майки (например, светлых оттенков, сквозь которые можно было бы различить их игровые номера).

- 4.9. Номера игроков должны быть, по крайней мере, высотой 10см и размещаться спереди.

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна маек.

Допускается размещение номеров не предплечье или на бедре, из материала, безопасного для здоровья игроков.

- 4.10. Все игроки играют босиком.

Разрешается играть в носках или бинтовать ступни.

Запрещается играть в спортивной или любой другой обуви.

- 4.11. Не разрешается иметь на себе предметы, представляющие опасность, например: защита для головы, маски для лица, браслеты, наручные часы, кольца, ожерелья или цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, либо любые другие предметы, которые могли бы нанести травму (17:3).

Допускается использовать головную повязку из мягкого эластичного материала.

Разрешается играть в бейсболке, но жесткий козырек должен быть повернут назад (во избежание травм).

Игроки, не соблюдающие эти правила, не допускаются к участию в игре, пока не устранят недостатки.

◆ *Комментарий:*

Защита носа: Правило утверждает, что нельзя пользоваться защитой для головы и маской для лица. Это правило следует интерпретировать следующим образом. Маска закрывает большую часть лица. Защита для носа по размеру невелика и закрывает только площадь носа. Поэтому использование защиты для носа допускается.

- 4.12. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на теле или форме, этот игрок должен самостоятельно и немедленно покинуть площадку (согласно правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы, и только после этого он сможет вернуться на игровую площадку.

Если игрок не следует указаниям судей в этом отношении, он обвиняется в неспортивном поведении (8:4, 16:1d и 16:2b).

### **Замены игроков**

- 4.13. Запасные игроки могут включаться в игру многократно и в любое время без извещения об этом хронометриста/ секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (16:2a).

Игроки должны всегда уходить с площадки и выходить на нее через линию собственной зоны замены (16:2a). Эти требования относятся также и к замене вратарей (см. также 5:12).

Правила замены действуют также и во время «тайм-аута» (за исключением командного «тайм-аута»).

В случае ошибочной замены игра возобновляется свободным броском (Правило 13) или бти метровым броском (Правило 14) командой соперников, если игра должна быть прервана. В противном случае игра возобновляется броском, определяемым ситуацией. Виновный игрок должен быть наказан удалением (Правило 16). Если более одного игрока одной команды нарушают правила замены в одной и той же ситуации, то должен быть наказан только игрок, первым допустивший нарушения.

- 4.14. Если дополнительный игрок вышел на площадку без замены или, если игрок противозаконно вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то этот игрок должен быть удален. Таким образом, команда на игровой площадке сокращается на одного игрока.

Если игрок выходит на площадку до окончания удаления, он получает повторное удаление, которое начинается немедленно, а также это приводит к дисквалификации игрока. Соответственно, на оставшееся время команда остается на площадке в сокращенном составе.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском командой соперников (13:1a-b; см., однако, Разъяснение 8).

## **Правило 5 ВРАТАРЬ**

### **Вратарю разрешается:**

- 5.1. касаться мяча любой частью тела при защите в пределах площади ворот;
- 5.2. двигаться с мячом в пределах площади ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила: 2-4, 7:7). Вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6:5, 12:2 и 15:3b);
- 5.3. покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим правилам для полевых игроков.

Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот.

- 5.4. покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если ему не удалось проконтролировать его в площади ворот.

### **Вратарю не разрешается:**

- 5.5. подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (8:2, 8:5)
- 5.6. покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (свободный бросок по правилу 13:1a, если судьи дали свисток на выполнение броска вратаря; в противном случае бросок вратаря просто повторяется);
- 5.7. снова касаться мяча за пределами площади ворот после броска вратаря, пока другой игрок не коснулся его (13:1a);
- 5.8. касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, когда мяч лежит или катится за пределами площади ворот (13:1a);
- 5.9. вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится за пределами площади ворот;
- 5.10. возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (13:1a);
- 5.11. касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (13:1a);

### **Замена вратаря**

- 5.12 Вратарю разрешается выходить на игровую площадку только через боковую линию площади ворот своей собственной команды и только со стороны зоны замены своей команды (1:8, 4:13).

Вратарь может покинуть игровую площадку через боковую линию зоны замены своей команды или боковую линию площади ворот (1:8, 4:13), но только со стороны зоны замены своей команды.

## **Правило 6 ПЛОЩАДЬ ВОРОТ**

- 6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (см., однако, 6.3). Считается, что полевым игроком заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.
- 6.2. Когда полевым игроком заступает в площадь ворот, должны быть приняты следующие решения:
- a) свободный бросок, если полевым игроком заступил в площадь ворот с мячом (13:1a);
  - b) свободный бросок, если полевым игроком заступил в площадь ворот без мяча, но тем самым создал себе преимущество (13:1a-бб, см., однако, 6:2с);
  - c) 6-ти метровый бросок, если защитник входит в площадь ворот и тем самым срывает явную возможность взятия ворот (14:1a).
- 6.3. Заступ в площадь ворот не наказывается, если:
- a) игрок заступает в площадь ворот после игры с мячом, если это не ставит соперников в невыгодное положение;
  - b) игрок заступает в площадь ворот и в результате этих действий не получает никакого преимущества;
  - c) защитник заступает в площадь ворот в процессе или после попытки оказать защитное действие, не создавая при этом неудобства для соперника.
- 6.4. Мяч принадлежит вратарю, когда он находится в площади ворот (см., однако, 6.5).
- 6.5. Мячом разрешается играть, если он лежит или катится, даже в площади ворот. Однако полевым игрокам не разрешается входить в площадь ворот, чтобы это сделать (свободный бросок).
- Разрешается играть мячом, если он находится в воздухе над площадью ворот, за исключением случая, когда выполняется бросок вратаря (12:2).
- 6.6. Вратарь должен броском вернуть мяч обратно в игру (Правило 12), если мяч попадает в ворота.
- 6.7. Игра должна быть продолжена (выполнением броска вратаря в соответствии с правилом 6.6), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь или мяч остается лежать в площади ворот.
- 6.8. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:
- a) гол, если мяч попадает в ворота;
  - b) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота (13:1a-b);
  - c) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы наружной линии ворот (12:1).
  - d) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, и вратарь не коснулся его.
- 6.9. Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

## **Правило 7 ИГРА МЯЧОМ, ПАССИВНАЯ ИГРА**

### **Игра мячом**

#### **Разрешается:**

- 7.1. бросать, ловить, останавливать, толкать или передавать мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени;

Разрешается также прыгать за мячом, когда он лежит или катится по площадке.

- 7.2. держать мяч максимум 3 секунды, также, если он лежит на площадке (13:1a);

Мяч не должен оставаться на площадке дольше 3 секунд, а затем быть поднятым тем же игроком, который последним касался его (свободный бросок);

- 7.3. делать максимум 3 шага с мячом(13:1a). Один шаг считается сделанным, если:

- a) игрок, стоящий обеими ногами на площадке, отрывает одну ногу от площадки, вновь ставит ее на площадку, или передвигает ногу с одного места на другое;
- b) игрок касается площадки только одной ногой, ловит мяч и затем касается площадки другой ногой;
- c) игрок после прыжка касается площадки только одной ногой, а затем на той же ноге делает прыжок и касается площадки другой ногой;
- d) игрок после прыжка касается площадки обеими ногами одновременно и после этого отрывает одну ногу и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ногу с одного места на другое.

#### **◆ *Комментарий:***

Считается сделанным только один шаг, если игрок передвигает одну ногу с одного места на другое, а затем другую ногу подтягивает к ней.

- 7.4. в статическом положении или в движении:

- a) ударить мяч о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;
- b) многократно ударять мяч о площадку одной рукой (дриблинг), или катить мяч по площадке одной рукой, а затем поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, его необходимо будет передать в течение 3х секунд или после не более 3х шагов (13:1a).

Ведение или дриблинг считается начатым с того момента, когда игрок касается мяча любой частью своего тела и направляет мяч к площадке.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается ударить мяч о площадку или использовать дриблинг и снова поймать мяч.

7.5. перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на площадке.

**Не разрешается:**

7.7. касаться мяча более одного раза, прежде чем он не коснется площадки, другого игрока или ворот (13:1a);

Ошибки при ловле мяча не подлежат наказанию.

◆ *Комментарий:*

Ошибкой считается, если игрок не смог взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

Если мяч уже находится под контролем, то игроку не разрешается касаться его более одного раза после удара его о площадку или дриблинга.

7.7.1. касаться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен в ногу игрока соперником (13:1a-b).

7.8. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи на игровой площадке.

**Пассивная игра**

7.10. Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать (без бросков по воротам) (См. Разъяснение 4). Это расценивается как пассивная игра, в результате чего команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском (13:1a).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.11. Если зафиксирована попытка использования пассивной игры, то судьями используется предупредительный жест (жест 17). Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери атакующей позиции. Если атакующие действия не изменились после предупредительного жеста, и нет броска по воротам, то назначается свободный бросок против команды, которая владеет мячом (См. Разъяснение 4).

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупредительного жеста, например, когда игрок умышленно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

## **Правило 8 НАРУШЕНИЯ И НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

### **Разрешается:**

8.1.

- a) использовать руки и кисти рук для блока или овладения мячом;
- b) использовать открытую ладонь, чтобы отыграть мяч у противника с любой стороны;
- c) использовать тело для заслона соперника, даже если он не владеет мячом;
- d) вступать в физический контакт с соперником спереди и касаться его руками для контроля за его передвижениями.

### **Не разрешается:**

8.2.

- a) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- b) блокировать или отталкивать соперника руками, кистями рук или ногами;
- c) задерживать, обхватывать, толкать, набегать и напрыгивать на соперника;
- d) мешать, препятствовать действиям соперника или подвергать его опасности (с мячом или без мяча), при этом нарушая правила.

8.3. Нарушение правила 8.2, когда действие направлено в основном или исключительно на соперника, а не на мяч, должно наказываться прогрессивно. Прогрессивное наказание означает, что недостаточным является за отдельное нарушение назначать только свободный или бти метровый бросок, так как это нарушение выходит за рамки обычного нарушения, допускаемого в борьбе за мяч.

Каждое нарушение, подпадающее под определение прогрессивного наказания, требует персонального наказания.

8.4. Физические и словесные выражения чувств, несовместимые с духом настоящего спортивного соперничества, рассматриваются как проявления неспортивного поведения (для примера смотри Разъяснение 5). Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам команды на игровой площадке или за ее пределами. Прогрессивное наказание применяется также в случае неспортивного поведения (16:1d, 16:2, 16:6).

8.5. **Игрок, который своими действиями подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (16:6c), в частности, если он:**

- a) сбоку или сзади бьет или оттягивает назад руку игрока, бросающего по воротам или передающего мяч;

- b) предпринимает любые действия, которые сопровождаются ударами соперника по голове или в область шеи;
  - c) умышленно ударяет по корпусу соперника ногой или коленом, или использует любые другие удары, в том числе и подножку;
  - d) толкает соперника в момент его передвижения или прыжка, или атакует его таким образом, что соперник теряет контроль над своим телом; это применяется также в ситуации, когда вратарь выходит из зоны своих ворот в связи с контратакой соперников;
  - e) бросает мяч защитнику в голову при выполнении свободного броска, как прямого броска по воротам, предполагая, что защитник не продвигается вперед: или подобным же образом, он бросает мяч вратарю в голову с бти метрового броска, предполагая, что вратарь не продвигается вперед.
- 8.6. Серьезное проявление неспортивного поведения со стороны игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами (Смотри, например, Разъяснение б), должно быть наказано дисквалификацией (16:6e).
- 8.7. Игрок, который допустил «нападение» (физическое насилие) в момент игрового времени, должен быть исключен из игры (16:11-14). Нападение, совершенное не в момент игрового времени, приводит к дисквалификации (16:6f, 16:16b,d). Официальное лицо команды, виновное в нападении, должно быть дисквалифицировано (16:6g).

◆ *Комментарий:*

Нападение (физическое насилие) в данном случае определяется как мощная и умышленная атака против другого лица (игрока, судьи, хронометриста/секретаря, официального лица команды, делегата, зрителя и т.д.). Другими словами, это не просто непроизвольная реакция или результат небрежности или чрезмерного возбуждения. Выражение злобы по отношению к другому лицу рассматривается как нападение (физическое насилие).

- 8.8. Нарушения правил 8:2-7 приводят к назначению бти метрового броска для команды соперников (Правило 14:1), если нарушение, прямо или косвенно, связано с последующей остановкой игры и лишает соперников явного шанса забросить гол.

В противном случае, нарушение приводит к назначению свободного броска для команды соперников (Правила 13:1a-b, но смотри также 13:2 и 13:3).

## **Правило 9 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА ИГРЫ**

### **Подсчет очков**

- 9.1. Гол засчитывается, если мяч всей своей окружностью пересекает всю ширину линии ворот (смотри диаграмму 4), при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросавшего мяч, или другого члена команды до или во время броска.

Гол засчитывается, даже если игрок защищающейся команды допустил нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья или хронометрист прервали игру до полного пересечения мячом линии ворот.

Гол засчитывается команде соперников, если игрок бросает по собственным воротам, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет бросок вратаря (12:2, 2-ой параграф).

◆ *Комментарий:*

Гол засчитывается, если что-то или кто-то, не участвующий в игре (зрители и т.п.), не допускает попадания мяча в ворота, а судьи не сомневаются в том, что мяч, в противном случае, обязательно попал бы в ворота.

- 9.2. За заброшенный мяч в ворота после привлекательных и зрелищных ситуаций в игре, к счету прибавляется еще одно дополнительное очко (Смотри Разъяснение 1).
- 9.3. Мяч, заброшенный с бти метрового броска, награждается 2 очками.
- 9.4. После взятия ворот игра возобновляется с выполнения броска вратаря из его площади ворот (12:1).
- 9.5. Гол, который был засчитан, ни в коем случае не может быть отменен, если судья уже четко показал, что гол засчитан, и бросок вратаря был выполнен.

Судьи должны четко показать (без броска вратаря), что они засчитали гол, если сигнал об окончании первого тайма звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения броска вратаря.

### **Гол, заброшенный вратарем.**

- 9.6. Два очка присуждаются, если мяч в ворота забрасывает вратарь.

### **Определение результата игры**

- 9.7. В случае ничейного результата в конце первого тайма, используется Правило «Золотого гола», т.е. победителем объявляется команда, забросившая первый гол (2:6).
- 9.8. Если обе команды выиграли по периоду, используется правило «Выбивания» (один игрок против вратаря).

- 9.9. Пять игроков, с правом играть, выполняют броски попеременно с командой соперника. Если вратарь входит в число игроков, выполняющих броски, то при выполнении своего броска он рассматривается как полевой игрок (комментарий 4:8).

Победителем объявляется команда, получившая большее количество очков после выполнения 5 бросков.

Если после первого круга результат еще не определен, то продолжается использование правила «Выбивания». С этой целью сначала команды меняются местами (не меняя зон замены – смотри комментарий). Снова 5 игроков, имеющих право играть, выполняют броски, чередуясь с командой соперника. На этот раз начинает другая команда.

В этом раунде и любом последующем результат матча решается: победителем будет считаться та команда, которая будет лидировать после одинакового числа попыток взятия ворот.

◆ *Комментарий: Определение результата игры с помощью «Выбивания»*

В этом случае судьи проводят жеребьевку для определения выбора стороны площадки и команды, которая начинает игру (смотри разъяснение 2).

Если одна из команд выигрывает по жребию и выбирает начало в «Выбивании», то команда соперников имеет право выбрать площадку. Соответственно, если команда, выигравшая жеребьевку, предпочитает выбрать площадку, то тогда соперники получают право начинать в «Выбивании».

Оба вратаря начинают, стоя на линии ворот, по крайней мере, одной ногой. Полевой игрок должен находиться на игровой площадке, причем одна его нога должна стоять на левой или правой точке пересечения линии ворот и боковой линии. Когда судья дает свисток, он передает мяч назад вратарю, стоящему на линии ворот. Во время передачи мяч не должен касаться земли. Как только мяч отделяется от руки игрока, оба вратаря могут двигаться вперед. Вратарь с мячом должен оставаться в площади своих ворот. В течение 3х секунд он должен либо сделать бросок в противоположные ворота, либо передать мяч игроку своей команды, который бежит в направлении ворот соперника, но мяч при этом не должен касаться площадки.

Игрок должен поймать мяч и попытаться забросить мяч в ворота, не нарушая при этом правил.

Если вратарь или полевой игрок из атакующей команды нарушают правила, атака останавливается.

Если вратарь защищающейся команды покидает площадь своих ворот, то ему разрешается вернуться в зону своих ворот в любое время.

Если число игроков в одном круге становится меньше 5, эта команда соответственно имеет меньше возможностей для взятия ворот, так как ни один из игроков не имеет права на повторный бросок.

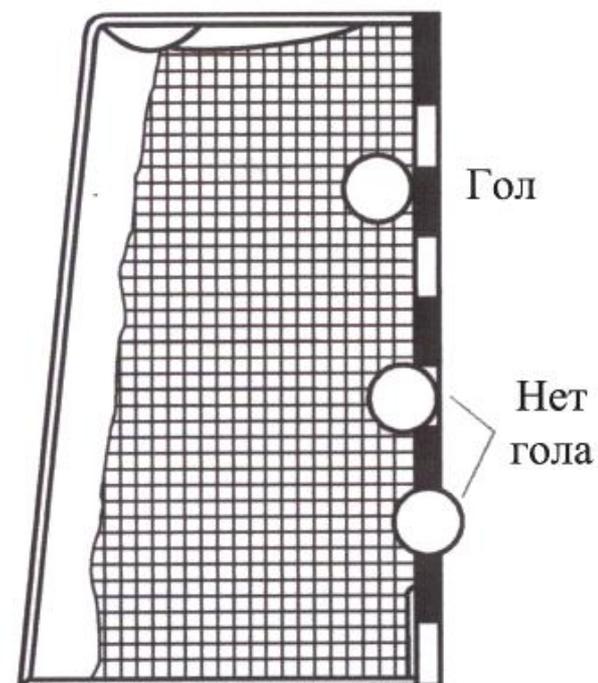
- 9.10. Если вратарь защищающейся команды спасает ворота в ситуации «Выбивания», нарушив при этом правила, то должен быть назначен бти метровый бросок (смотри разъяснение 9).

◆ *Комментарий:*

Каждому игроку, имеющему право играть, разрешается выполнить бти метровый бросок.

- 9.11. Во время «Выбивания» все полевые игроки должны оставаться в своей зоне замены. Игроки, выполнившие свой бросок, должны вернуться в свою зону замены.

**Рисунок 4: Взятие ворот**



## **Правило 10 СПОРНЫЙ БРОСОК**

- 10.1. Каждый период игры, а также «Золотой Гол» начинаются со спорного броска (2.2).
- 10.2. Спорный бросок выполняется в центре площадки. Один из судей подбрасывает мяч вертикально, после чего следует свисток другого судьи.
- 10.3. Другой судья находится за пределами боковой линии напротив стола хронометриста.
- 10.4. За исключением двух игроков (по одному от каждой команды), все игроки должны оставаться, по крайней мере, в 3х метрах от судьи при выполнении спорного броска, но им разрешается находиться в любом другом месте игровой площадки.  
Два игрока, которые прыгают, чтобы овладеть мячом, должны стоять рядом с судьей, причем каждый стоит со стороны своих собственных ворот.
- 10.5. Мячом можно играть только после того, как он достигает своей высшей точки.

## **Правило 11 БРОСОК ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ**

- 11.1. Бросок назначается, когда мяч полностью пересек боковую линию, или когда полевым игроком защищающейся команды был последним, кто коснулся мяча до того, как мяч пересек наружную линию ворот своей команды.
- 11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (смотри, однако, 15-3b), соперниками команды, игрок которой последним коснулся мяча до его пересечения линии.
- 11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, в котором мяч пересек боковую линию, но, по крайней мере, не ближе чем 1м от точки пересечения линии ворот и боковой линии, если мяч пересек наружную линию ворот или боковую линию внутри площади ворот.
- 11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен стоять одной ногой на боковой линии пока мяч не отделится от его руки. Игроку не разрешается класть мяч на площадку, а затем самому поднимать его с площадки, или ударять мячом о площадку и самому снова его ловить (13-1a).
- 11.5. Игроки защищающейся команды должны находиться, по крайней мере, в 1м от игрока, выполняющего бросок из-за боковой линии.

## Правило 12 БРОСОК ВРАТАРЯ

12.1. Бросок вратаря назначается, когда:

- команда соперника забросила мяч в ворота
- вратарь контролирует мяч в зоне своих ворот (правило 6.6)
- мяч пересекает наружную линию ворот и последними его коснулись вратарь защищающейся команды или игрок команды соперника.

Это означает, что во всех этих ситуациях мяч считается вне игры.

Правило 13.3 применяется, если имеет место нарушение со стороны команды вратаря после того, как был назначен бросок вратаря и до его выполнения.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (смотри, однако, 15:3b) из площади ворот через линию площади ворот.

Бросок вратаря считается выполненным, если брошенный вратарем мяч пересек линию площади ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но они не должны касаться мяча пока он не пересечет линию площади ворот (15:7, 3-ий параграф).

◆ *Комментарий:*

Бросок вратаря во время замены вратаря: бросок вратаря должен всегда выполняться уходящим на замену вратарем.

Ему разрешается уйти с площадки только после выполнения броска вратаря.

12.3. Вратарь не должен снова касаться мяча после выполнения броска вратаря, пока к нему не прикоснется другой игрок (5:7, 13:1a).

## Правило 13 СВОБОДНЫЙ БРОСОК

### Решение о выполнении свободного броска

- 13.1. В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команды соперников, когда:
- a) команда, владеющая мячом, допускает нарушение правил, что должно привести к потере мяча (смотри Правила 4:4, 4:6, 4:13, 4:14, 5:6-11, 6:2a-b, 6:4, 6:8b, 7:2-4, 7:7-8, 7:10, 8:8, 11:4, 12:3, 13:9, 14:5-7 и 15:2-5).
  - b) защищающаяся команда допускает нарушение правил, что приводит к тому, что команда, владеющая мячом, теряет его (смотри Правила 4:4, 4:6, 4:13, 4:14, 6:2b, 6:4, 6:8b, 7:8, 8:8, 13:7)
- 13.2 Судьи должны разрешить возобновление игры, воздержавшись от преждевременной остановки игры, назначив свободный бросок.
- Это означает, что в соответствии с Правилom 13:1a, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.
- Подобным же образом, в соответствии с Правилom 13:1b, судьи не должны вмешиваться, пока не станет ясно, что нападающая команда потеряла мяч или не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.
- Если предполагается дать персональное наказание в связи с нарушением правил, то судьи могут вынести решение о немедленной остановке игры, если это не поставит в невыгодное положение соперников команды, допустившей нарушение. В противном случае, наказание нарушителю должно быть отсрочено до завершения сложившейся ситуации.
- Правило 13:2 не применяется в случае нарушений правил 4:3, 4:4, 4:6, 4:13, 4:14, где игра должна быть немедленно остановлена при вмешательстве хронометриста.
- 13.3. Если нарушение, которое обычно приводит к выполнению свободного броска в соответствии с правилом 13:1, имеет место, когда мяч находится вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.
- 13.4. Кроме ситуаций, изложенных в Правиле 13:1a-b, свободный бросок выполняется также как способ возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра восстановлена (например, когда мяч в игре), даже если не было никакого нарушения правил:
- a) если одна команда владеет мячом во время остановки игры, эта команда и продолжает им владеть;
  - b) если ни одна из команд не владеет мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им;
  - c) когда игра останавливается из-за того, что мяч коснулся каких-то предметов над игровой площадкой, то мяч получает команда, игроки которой не касались мяча последними.

- 13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом до свистка судьи, то игрок, который владел мячом в тот момент, должен немедленно опустить его или положить мяч на площадку, на то самое место, где он находится (16:2d).

### **Выполнение свободного броска**

- 13.6. Когда выполняется свободный бросок, игрокам атакующей команды не разрешается размещаться ближе чем на 1 м до линии ворот соперников, пока не будет выполнен свободный бросок (15:1).
- 13.7. При выполнении свободного броска соперники должны оставаться на расстоянии, по крайней мере не ближе 1 м от игрока, выполняющего бросок.
- 13.8. Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (смотри, однако, 15:3b), и, в принципе, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого принципа могут быть следующие:

В ситуациях, изложенных в правиле 13:4a-b, свободный бросок выполняется после свистка, в принципе, с места, где был мяч в момент остановки. В случае 13:4c свободный бросок выполняется также после свистка, в принципе, под тем местом, где мяч касался каких-то предметов над игровой площадкой.

Если судья или технический делегат (от ИГФ или континентальной/национальной федерации) останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок производится с места, где мяч находился во время остановки игры, если это более приемлемое место, чем то, где было допущено нарушение.

То же исключение, что и описанное в предыдущем абзаце, применяется, если хронометрист останавливает игру в связи с ошибочной заменой или незаконным выходом на площадку, в соответствии с правилами 4:3, 4:4, 4:6, 4:13, 4:14).

Как указано в правиле 7:10, свободные броски назначаются в связи с ведением пассивной игры с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от основных принципов и процедур, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может выполняться из площади собственных ворот команды, выполняющей бросок. В любой ситуации, когда указанное место находится в площади ворот, место для выполнения броска должно быть передвинуто к ближайшей точке сразу же за пределами линии площади ворот.

Если правильное место для выполнения свободного броска находится ближе одного метра от линии площади ворот защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться, по крайней мере, не ближе 1 метра от линии площади ворот.

- 13.9. Если игрок команды, которая получила право на выполнение свободного броска, находится в правильном положении для выполнения броска с мячом в руке, он не должен класть его на площадку и поднимать его снова, ударять им о площадку и и снова ловить (13:1a).

## **Правило 14 6-МЕТРОВЫЙ БРОСОК**

## **Решение о назначении бти метрового броска**

- 14.1. 6-ти метровый бросок назначается, если:
- а) сорвана явная возможность взятия ворот в любом месте игровой площадки игроком или официальным лицом команды соперников;
  - б) имеет место недозволенный свисток при явно голевой ситуации;
  - с) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-то, не принимающего участие в игре (за исключением правила 9:1, применяется комментарий).

При определении «явная возможность взятия ворот» смотри Разъяснение 7.

- 14.2. Если игрок нападающей команды сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, как в 14:1а, нет необходимости назначать бти метровый бросок, даже если позже игрок теряет явную возможность взятия ворот.

Там, где возникает потенциальная ситуация для б-ти метрового броска, судьи всегда должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока не будет четкого определения, что решение о бти метровом броске действительно обоснованно и необходимо. Если игрок нападающей команды продолжает взятие ворот, несмотря на недозволенное вмешательство защитников, то совершенно очевидно, что отсутствует какая-либо причина для назначения б-ти метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, так что, так называемая явная возможность, более не существует, тогда назначается бти метровый бросок.

- 14.3. При назначении бти метрового броска судьи должны взять тайм-аут (2:14b).
- 14.4. Если бти метровый бросок заканчивается голом, то присуждаются два очка (9:3).

## **Выполнение б-ти метрового броска**

- 14.5. 6-ти метровый бросок выполняется в направлении ворот в течение 3х секунд по свистку судьи в поле (13:1а).
- 14.6. Игрок, выполняющий бти метровый бросок, не должен касаться или пересекать бти метровую линию, пока мяч не покинет его руку (13:1а).
- 14.7. Игрок, выполняющий бти метровый бросок, или его партнеры не могут вновь играть мячом до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (13:1а).
- 14.8. При выполнении бти метрового броска вратарь и другие игроки защищающейся команды, должны находиться, по крайней мере, не ближе чем 1 метр от игрока, выполняющего бросок, пока мяч не покинет руки игрока. В противном случае бти метровый бросок, если он не закончился голом, будет выполняться повторно.
- 14.9. Не разрешается производить замену вратарей, когда игрок занял правильную позицию с мячом в руке и готов к выполнению бти метрового броска. Любая попытка произвести замену в этой ситуации наказывается как за неспортивное поведение (8:4, 16:1d и 16:2c).

## **Правило 15 ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ БРОСКОВ (Бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок, бти метровый бросок)**

15.1. До выполнения броска мяч должен находиться в руках игрока, выполняющего бросок.

Все игроки должны располагаться в позициях, предписанных для соответствующего броска. Игроки должны оставаться на своих местах, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок.

Неправильная первоначальная позиция должна быть скорректирована (смотри, однако, 15:7).

15.2. За исключением броска вратаря, часть стопы игрока, выполняющего бросок, должна постоянно касаться площадки при выполнении броска (13:1a). Другую стопу можно неоднократно отрывать и снова ставить на площадку.

15.3. Судья подает свисток на продолжение игры:

а) всегда в случае бти метрового броска

б) в случае броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска:

- для возобновления игры после тайм-аута;
- для возобновления игры после свободного броска, в соответствии с правилом 13:4);
- при задержке в выполнении броска;
- после корректировки позиций игроков;
- после устного предупреждения.

Игрок, выполняющий бросок, должен ввести мяч в игру в течение 3х секунд после свистка судьи (13:1a).

15.4. Бросок считается выполненным, если мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок (смотри, однако, 12:2).

При выполнении броска, игрок, выполняющий бросок, не имеет права передавать мяч своему партнеру из рук в руки, а тот не имеет права касаться мяча (13:1a).

15.5. Игрок, выполняющий бросок, не должен вновь касаться мяча после выполнения броска, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (13:1a).

15.6. Все броски могут завершаться взятием ворот, за исключением броска вратаря, где «собственный гол» невозможен (12:2), и спорного броска (так как он выполняется судьей).

15.7. Судьи не должны исправлять неправильное расположение игроков защищающейся команды при выполнении броска из-за боковой линии или свободного броска, если оно приводит к потере преимущества для нападающей команды при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то расположение игроков должно быть скорректировано (15:3b).

Если судья, несмотря на неправильное расположение некоторых игроков защиты, дает свисток на выполнение броска, то эти игроки имеют полное право продолжать игру.

Игрок должен быть удален, если он затягивает или мешает выполнению броска соперником, находясь слишком близко или допуская другие нарушения правил (16:2e).

## Правило 16 НАКАЗАНИЯ

### Удаление

- 16.1. Решение на удаление **может быть** вынесено при:
- a) нарушениях правил игры и других подобных нарушениях в отношении соперников (5:5 и 8:2), которые не подпадают под категорию «прогрессивного наказания», Правило 8:3.
  - b) таких нарушениях, при которых выносятся прогрессивное наказание (8:3).
  - c) нарушениях правил при выполнении соперником формального броска (15:7).
  - d) неспортивном поведении игрока или официального лица команды (8:4).
- 16.2. Решение на удаление должно быть вынесено при:
- a) нарушении замены или неправильном выходе на площадку (4:13, 4:14).
  - b) повторных нарушениях правил, когда должно применяться прогрессивное наказание (8:3).
  - c) повторном неспортивном поведении игрока на площадке или за ее пределами (8:4).
  - d) невыполнении требований опустить или положить мяч на площадку при назначении свободного броска против команды, владевшей мячом (13:5).
  - e) повторных нарушениях правил при выполнении формального броска соперником (15:7).
  - f) как следствие, дисквалификации игрока или официального лица команды в игровое время (16:8, 2-ой параграф).
- 16.3. Судья должен четко указать виновному игроку и хронометристу/секретарю об удалении с помощью соответствующего жеста (Жест 12).
- 16.4. Удаленному игроку не разрешается участвовать в течение всего периода удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.
- Время удаления начинает отсчитываться по свистку судьи о возобновлении игры.
- Удаленный игрок может быть заменен или может получить разрешение выйти на игровую площадку после того, как поменяется игровая ситуация (Смотри Правило 16, комментарий 2).
- 16.5. Второе удаление игрока приводит к дисквалификации.

В принципе, дисквалификация после двух удалений эффективна только на оставшийся период игрового времени (Правило 16, Комментарий 3) и должна рассматриваться как решение судьи на основании фактов. (Такие дисквалификации не должны упоминаться в отчете о матче).

### Дисквалификация

16.6. Дисквалификация **должна** выноситься:

- a) если игрок, который не имел права участвовать в игре, выходит на игровую площадку (4:4);
- b) при втором (или последующем) случае неспортивного поведения одного из игроков или официальных лиц команды (8:4)
- c) при нарушениях, которые опасны для здоровья соперника (8:5)
- d) при нарушениях, допущенных вратарем, когда он выходит из зоны своих ворот во время «Выбивания» (один игрок против вратаря), представляя опасность для здоровья соперника (8:5: Действия, которые четко направлены на тело соперника, а не на мяч);
- e) за грубое неспортивное поведение игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами (8:6);
- f) за нападение со стороны игрока вне игрового времени, т.е. до игры или во время перерыва (8:7, 16:16b,d);
- g) за нападение со стороны официального лица (8:7);
- h) в связи со вторым удалением одного и того же игрока (16:5);
- i) за повторное неспортивное поведение игрока или официального лица команды во время перерыва (16:16d).

16.7. После объявления тайм-аута судьи должны четко показать дисквалификацию игроку или официальному лицу с помощью красной карточки. (Жест 13; размеры «красной карточки» примерно 9X12 см), а также проинформировать об этом хронометриста/секретаря.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо команды должны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого ни игрок, ни официальное лицо команды не должны иметь никаких контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда приводит к снижению числа игроков или официальных лиц, что допустимо для команды (за исключением ситуации, изложенной в 16:16b).

Команде, однако, разрешается увеличить число игроков на игровой площадке после того, как изменится игровая ситуация (смотри Правило 16, комментарий 2).

16.9. Такая категория дисквалификации (за исключением –по причине второго удаления- 16:6h) должна быть отмечена судьями в протоколе, для внимания соответствующего руководства.

- 16.10. Если вратарь или полевой игрок во время «Выбивания» (один игрок против вратаря) получает наказание по причине неспортивного поведения или грубого неспортивного поведения, это приводит к дисквалификации игрока.

### **Исключение из игры**

- 16.11. Исключение из игры **должно быть** вынесено:

Когда игрок обвиняется в нападении (как определено в Правиле 8:7) в течение игрового времени на игровой площадке или за ее пределами.

- 16.12. После назначения тайм-аута судьи должны четко показать исключение виновному игроку с помощью предписанного для этого случая жеста – в виде скрещенных рук над головой (Жест 14) и проинформировать об этом хронометриста/секретаря.

- 16.13. Исключение из игры всегда действует до окончания игрового времени, и команда должна продолжать игру, имея на игровой площадке на одного игрока меньше.

Исключенный игрок не может быть заменен и обязан немедленно покинуть как игровую площадку, так и зону замены. После ухода ему запрещается любая форма контакта с командой.

- 16.14. Судьи должны дать объяснение случаю исключения из игры в протоколе матча для внимания соответствующего руководства (17:12).

### **Более одного нарушения в одной и той же ситуации.**

- 16.15. Если игрок или официальное лицо команды виновны в более чем одном нарушении одновременно или в прямой последовательности до возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, в принципе, наказываются только одним, самым строгим из них. Как правило, это случай, когда одним из нарушений является нападение.

### **Нарушение по истечении игрового времени**

- 16.1.6 Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или нападение со стороны игрока или официального лица, имеющие место на территории, где проходит игра, но по истечении игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

а) устным предупреждением при неспортивном поведении (16:1d);

б) дисквалификацией при грубом неспортивном поведении или нападении (16:6), но команде разрешается возобновить игру в составе 8 игроков и 4 официальных лиц.

Во время перерыва:

с) в случае неспортивного поведения дается устное предупреждение

д) дисквалификацией при повторном или грубом неспортивном поведении или при нападении (16:6);

После дисквалификации во время перерыва команде разрешается находиться на площадке с тем же числом игроков, которые было непосредственно перед перерывом.

После игры:

е) письменный отчет.

◆ *Комментарий: игровое время*

Ситуации, изложенные в правилах 16:1, 16:2, 16:6, обычно включают нарушения, имеющие место в течение игрового времени.

Понятие «Игровое время» включает «Тайм-ауты», «Золотой Гол» и «Выбивание» (один против вратаря), но не перерывы.

◆ *Комментарий:: смена ворот*

Изменение игровой ситуации должно использоваться для обозначения того факта, что владение мячом перешло от одной команды к другой.

*Исключения и разъяснения:*

а) В начале второго тайма, «Золотого Гола» или «Выбивания» (один игрок против вратаря) удаленные игроки могут быть заменены или им дается разрешение вернуться на игровую площадку

б) Удаление защитника совмещается с присуждением бти метрового броска:

- если нападающая команда забивает гол, удаленный игрок может быть заменен или ему дается разрешение вернуться на игровую площадку после броска вратаря.
- если гол не забивается, удаленный игрок или заменивший его игрок должны подождать до изменения игровой ситуации, после чего ему будет дано разрешение вернуться на игровую площадку.

с) Если удаление задерживается в преимущественной ситуации:

- Удаление начинается в момент наложения санкции, т.е. по завершении преимущественной ситуации и принятия соответствующего решения.

◆ *Комментарий: Понятие «Действует до конца матча»(16:3) включает правила «Золотой Гол» и «Выбивание».*

## Правило 17 СУДЬИ

- 17.1. На каждую игру назначаются два судьи с равными правами. Им оказывают помощь хронометрист и секретарь.
- 17.2. Судьи осуществляют наблюдение за поведением игроков с момента их появления на территории, где проходит соревнование, и до их ухода.
- 17.3. Перед началом матча судьи проверяют состояние игровой площадки, ворот и мячей, решают, какие мячи будут использоваться (правила 1 и 3:1).

Судьи также проверяют, чтобы форма обеих команд соответствовала правилам. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков. Они также проверяют количество игроков и официальных лиц в зоне замены и на ее пределах, а также наличие и подпись в протоколе «ответственного лица команды» для каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (4:2-3 и 4:8-10).

- 17.4. Жеребьевка проводится одним из судей, в присутствии другого судьи и капитанов обеих команд (2:1).
- 17.5. В начале игры один из судей занимает позицию за боковой линией на противоположной стороне от стола хронометриста. Официальные часы включаются по его свистку (2:5). Другой судья занимает позицию в центре игровой площадки. После свистка он начинает игру со спорного броска (смотри Правило 10).

Во время игры судьи должны время от времени меняться сторонами площадки.

- 17.6. Судьи занимают позиции таким образом, чтобы были видны зоны замен обеих команд (17:11, 18:1).
- 17.7. В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением правил игры, и наказывать за их нарушения (смотри, однако, Правила 13:2 и 14:2).

Если один из судей не сможет закончить встречу, второй судья должен продолжить игру один. (В соревнованиях ИГФ и континентальных соревнованиях подобная ситуация решается в рамках соответствующего регламента).

- 17.8. Если оба судьи фиксируют свистком нарушение правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различаются по степени строгости наказания, то из двух всегда определяется более строгое наказание.
- 17.9. а) если оба судьи имеют разные мнения относительно присуждения очков после забитого командой гола, принимается совместное решение (смотри комментарий).

b) если оба судьи дают свисток о нарушении, или если мяч покинул игровую площадку и оба судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение (смотри комментарий).

Тайм-аут обязателен. После консультаций друг с другом, судьи показывают нужные жесты, и после свистка игра возобновляется (2:8f, 15:3b).

◆ *Комментарий:*

Судьи достигают совместного решения после кратких консультаций друг с другом. Если им не удается достичь совместного решения, решающим будет мнение судьи на поле.

17.10. Оба судьи контролируют счет голов, игровое время и результат игры. Они несут ответственность за контроль игрового времени. Если возникают разногласия относительно точности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (смотри также Комментарий 17:9).

17.11. С помощью хронометриста/секретаря судьи контролируют появление и уход заменяемых игроков (17:6, 18:1).

17.12. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Исключения (16:14) и дисквалификации типа изложенных в правиле 16:8, должны быть зафиксированы в протоколе матча.

17.13. Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат правилам.

Во время игры только соответствующий «официальный представитель команды» может обращаться к судьям.

17.14. Судьи имеют право временно прервать игру или ее прекратить. Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем вынести решение о ее прекращении.

## **Правило 18 ХРОНОМЕТРИСТ И СЕКРЕТАРЬ**

18.1. В принципе, хронометрист контролирует игровое время и тайм-ауты.

Обычно только хронометрист, в случае необходимости, должен прервать игру.

В то же время секретарь, в основном, ведет счет, проверяет списки игроков, ведет протокол матча, контролирует выход игроков, которые прибыли после начала игры, и выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, в частности, контроль числа игроков и официальных лиц команды в зоне замены, контролируются совместно.

Оба оказывают поддержку судьям в осуществлении контроля за ходом замен. (17:6. 17:11).

Смотри также Разъяснение 8, относительно процедуры вмешательства хронометриста/секретаря при исполнении некоторых обязанностей, изложенных выше.

◆ *Комментарий:*

Во время соревнований ИГФ, Континентальных или Национальных Чемпионатов распределение обязанностей может быть другим.

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло с указанием времени, хронометрист должен информировать официального представителя каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия демонстрационного табло с автоматическим сигналом, хронометрист берет на себя ответственность о подаче сигнала об окончании первого тайма и об окончании игры (смотри комментарий к правилу 2:9).

При удалении игрока секретарь подтверждает об этом игроку и судьям с помощью карточки с изображением «1» для игрока, получившего первое удаление, и «2»- при втором удалении.

## СУДЕЙСКИЕ ЖЕСТЫ, УТВЕРЖДЕННЫЕ ИГФ

### Жесты

1. При присуждении одного или двух очков при взятии ворот (правило 9, 14:4, разъяснение 1), судья на поле должен указать на это, показав один или два пальца. При присуждении двух очков, судья у ворот дополнительно делает полный взмах рукой вертикально.
2. Жест 12: Судья указывает на нарушение правил и показывает на виновного игрока. Согнутая рука, охватывающая кисть другой руки, указывает на удаление.
3. Судья использует красную карточку, чтобы указать на «немедленную» дисквалификацию.
4. Дисквалификация должна подтверждаться красной карточкой в поднятой руке секретаря.
5. При назначении свободного броска или броска из-за боковой линии, судьи должны **немедленно** показать направление броска (жесты 7 или 9).

После этого, должен последовать жест (жесты) для указания индивидуального наказания (жесты 12-14).

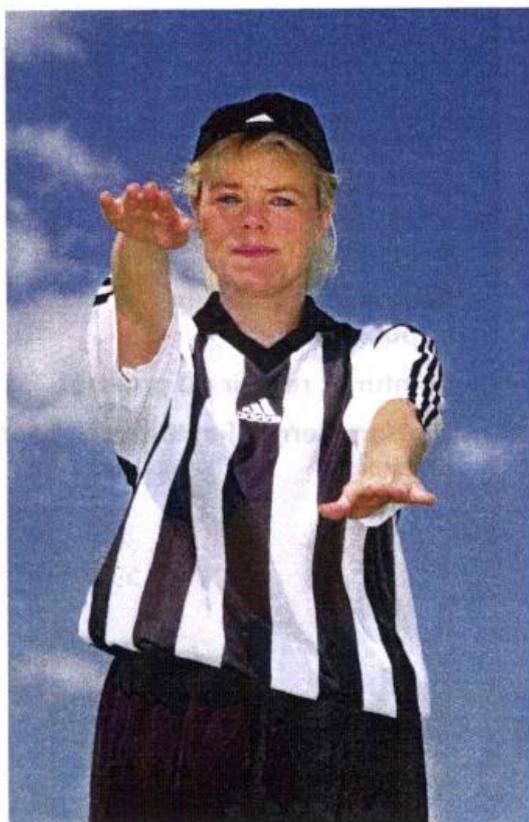
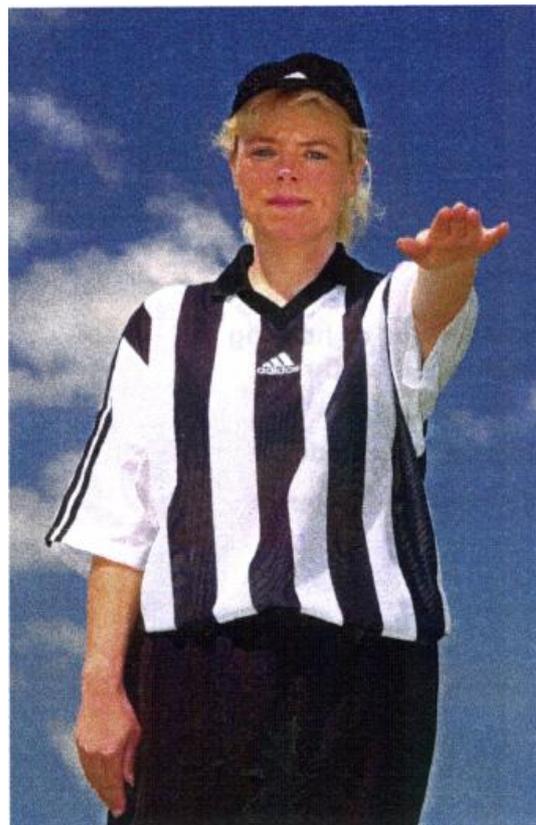
Если покажется целесообразным объяснить причину принятия решения о выполнении свободного или бти метрового бросков, для информации следует соответственно один из жестов 1-6.

6. Обязательно выполнение жестов 11, 15 и 16 в тех ситуациях, в которых они применяются.
7. Жесты 8, 10 и 17 используются в зависимости от решения судей.

## **СПИСОК ЖЕСТОВ**

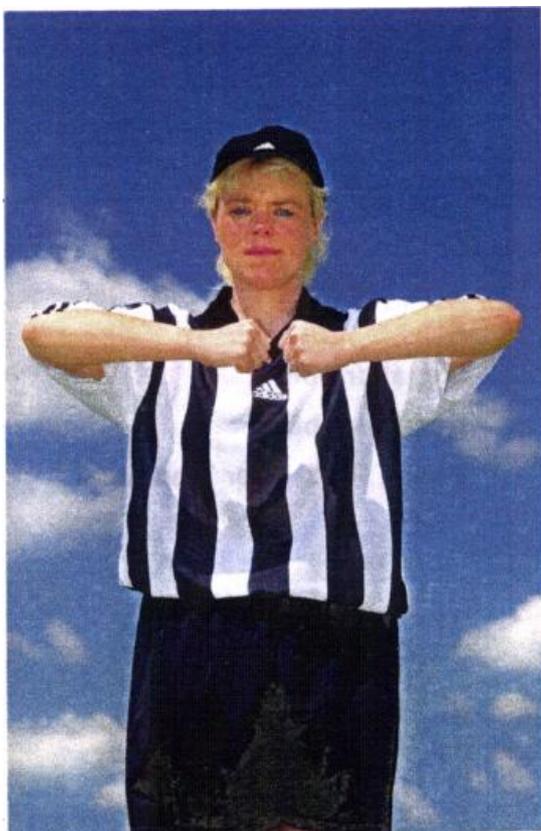
1. Заступ площадки ворот
2. Ошибка ведения
3. Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд
4. Захват, удержание или толчок
5. Удар
6. Ошибка нападающих
7. Бросок из-за боковой линии – направление
8. Бросок вратаря
9. Свободный бросок – направление
10. Несоблюдение 3-метровой дистанции
- 11.1 1 Получение 1 очка
- 11.2 2 Получение 2 очков
12. Удаление
13. Дисквалификация (красная карточка)
14. Исключение
15. «Тайм-аут»
16. Разрешение для 2-х человек (которые «имеют право на участие») для выхода на площадку во время «тайм-аута»
17. Предупреждение при пассивной игре

**1. Заступ площадки ворот**



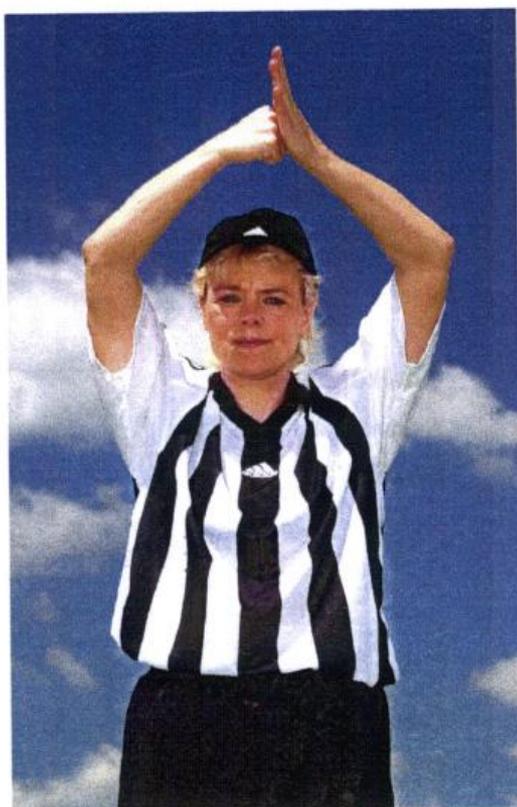
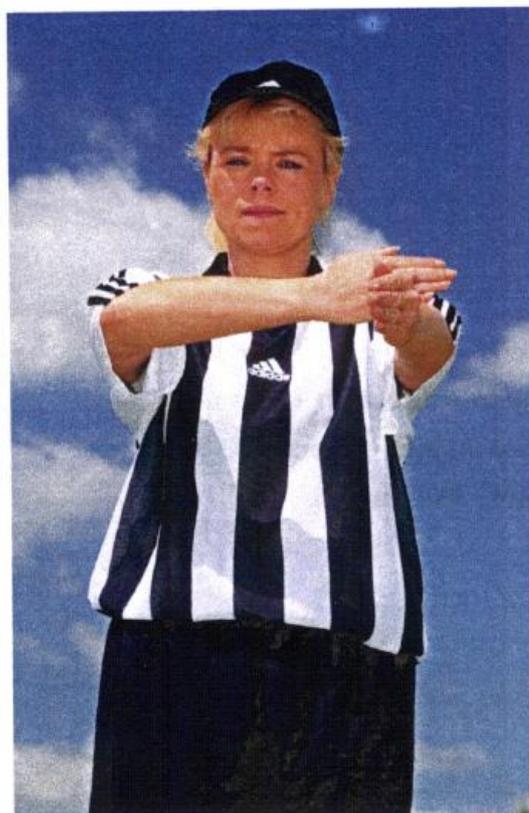
**2. Ошибка ведения**

**3. Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд**



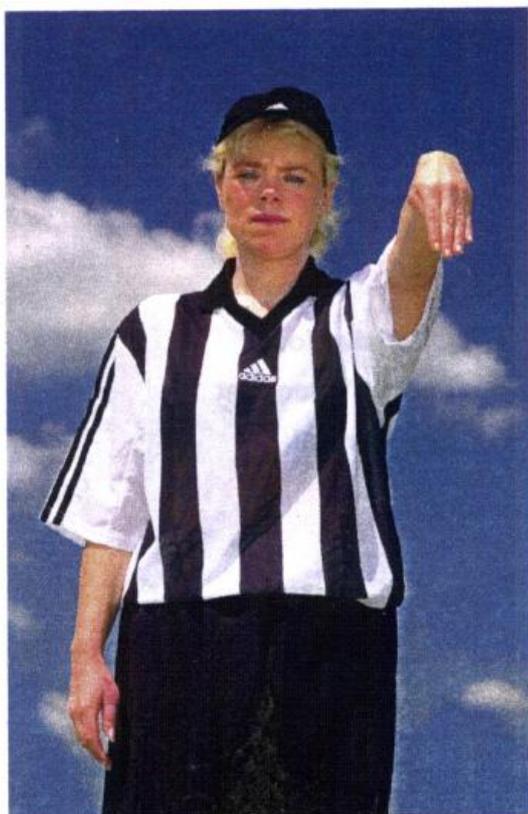
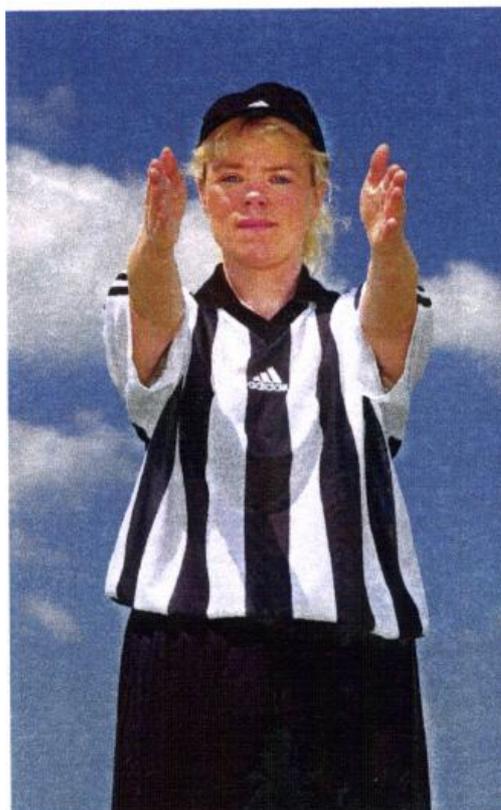
**4. Захват, удержание или толчок**

**5. Удар**



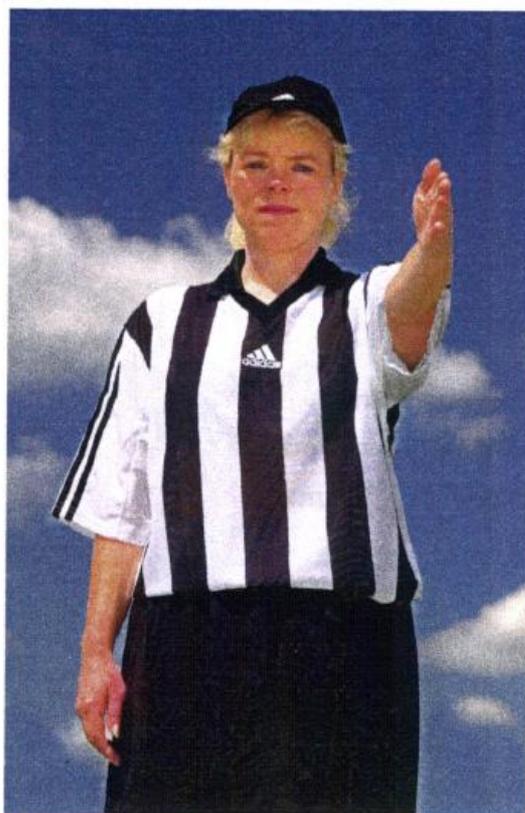
**6. Ошибка нападающих Захват, удержание или толчок**

**7. Бросок из-за боковой линии – направление**



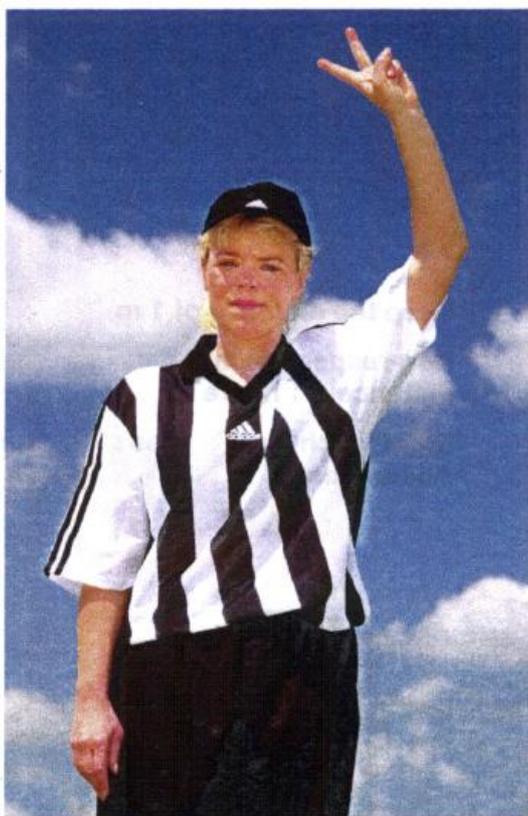
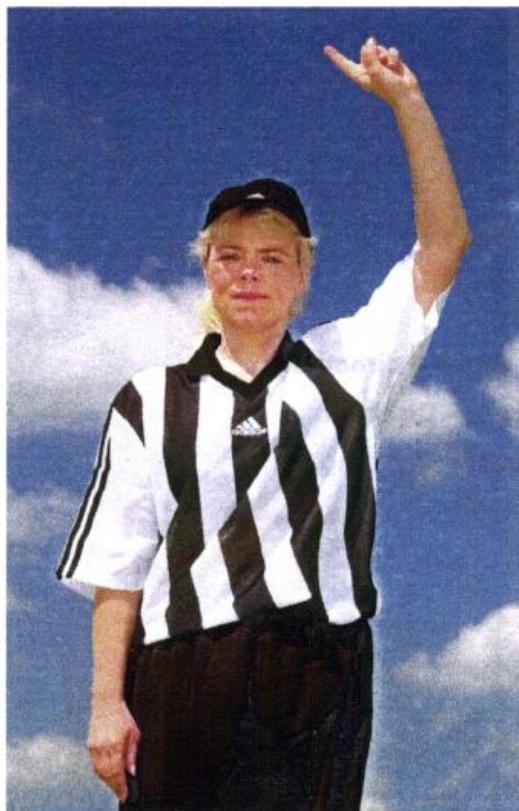
**8. Бросок вратаря**

**9. Свободный бросок – направление**



**10. Несоблюдение 3-метровой дистанции**

**11. 1. Получение 1 очка**



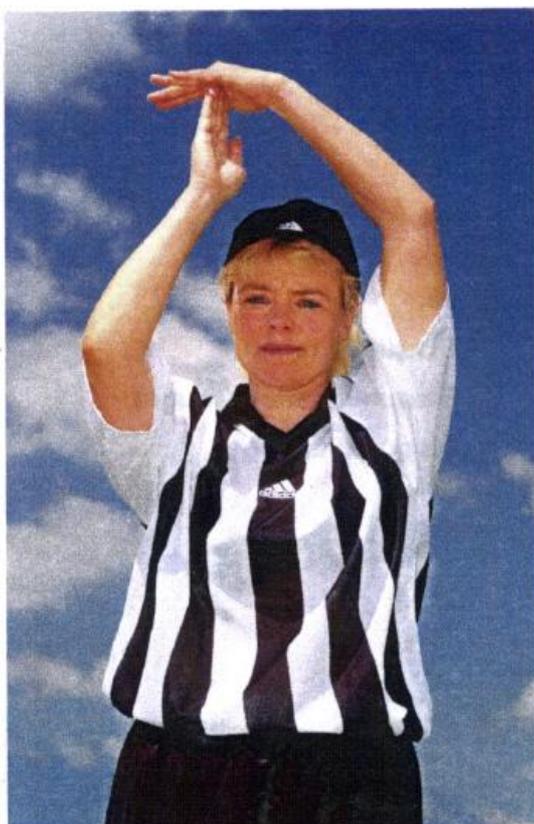
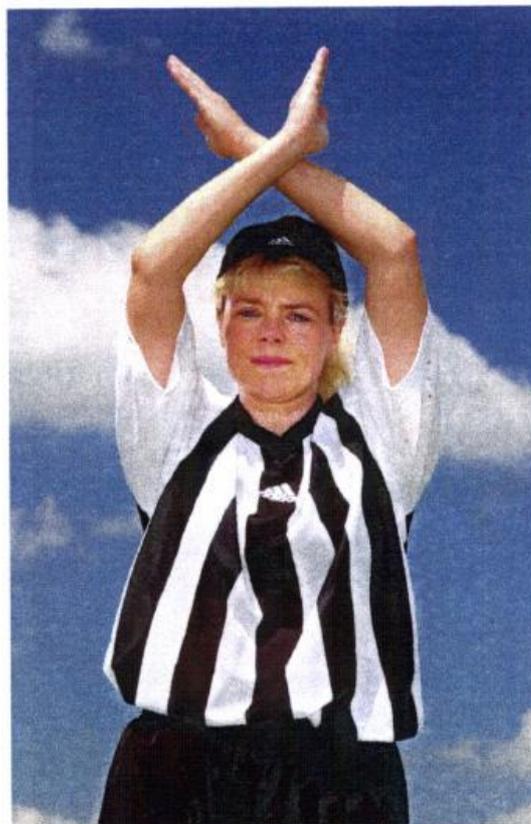
**11.2. Получение 2 очков**

**12. Удаление**



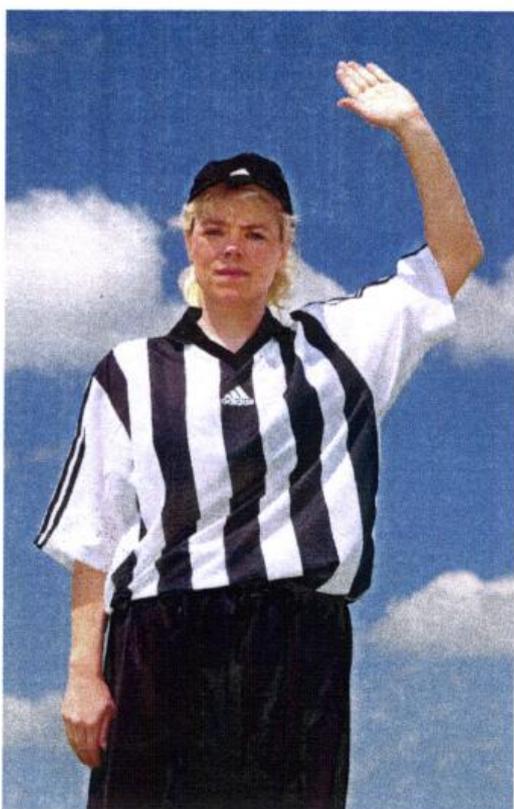
**13. Дисквалификация (красная карточка)**

**14. Исключение**



**15. «Тайм-аут»**

**16. Разрешение для 2-х человек (которые «имеют право на участие») для выхода на площадку во время «тайм-аута»**



**17. Предупреждение при пассивной игре**

**БУДУЩЕЕ СОЗДАЕТСЯ СЕГОДНЯ**



**ВНЕШЭКОНОМБАНК**

Россия, 107996 Москва, ГСП-6,  
проспект Академика Сахарова, 9.

Телефон: (095) 207 1037

Факс: (095) 975 2143

[www.veb.ru](http://www.veb.ru)



**Международная Федерация гандбола**

**Союз гандболистов России**



**Разъяснения относительно  
Правил Игры по  
Пляжному Гандболу**

Содержание:

1. Присуждение очков	53
2. Особые обстоятельства	53
3. Выполнение свободного броска после финального свистка (2:10-12)	53
4. Пассивная игра (7:10-11)	54
5. Неспортивное поведение (8:4, 16:1-d)	56
6. Грубое неспортивное поведение (8:6, 16:6-e)	56
7. Определение понятия «явный шанс взятия ворот» (14:1)	57
8. Остановка игры хронометристом (18:1)	57

## 1. Присуждение очков (Правило 9)

**Кроме того, в следующей голевой ситуации присуждаются 2 очка**

- Гол забит «в полете» (9:2)

Комментарий

Следует уважать и соблюдать как дух игры в пляжный гандбол, так и ее специфическую философию.

Всегда должна создаваться ситуация для «творческих или зрелищных голов», за что присуждаются 2 очка.

Гол является зрелищным, если он выполнен на высшем техническом уровне, и совершенно очевидно, что этот гол не может быть «голом одного очка», который основан на фундаментальном техническом мастерстве.

В высшей степени удивительный и драматичный финальный бросок может привести к творческому голу.

Замечание: если эти голы совершенно четко нацелены на то, чтобы «поставить в неловкое положение» игроков команды соперника, эта ситуация рассматривается как неспортивное поведение и никогда не может привести к «двух-очковому голу» (Честная Игра).

## 2. Особые обстоятельства

Когда того требуют чрезвычайные обстоятельства (ветер, положение солнца и т.д.), судьи могут вынести решение использовать только одни ворота для «Выбивания» (Один игрок против вратаря).

## 3. Выполнение свободного броска после Финального Свистка (2:10-12)

Во многих случаях команда, имеющая возможность выполнить свободный бросок по истечении игрового времени, не совсем заинтересована в попытке забросить мяч в ворота, либо потому, что результат игры уже predetermined, либо место для выполнения свободного броска находится слишком далеко от ворот соперника. Хотя правила требуют выполнения свободного броска, судьи должны показать хорошее судейство и посчитать свободный бросок выполненным, если игрок, который находится в приблизительно правильной позиции, просто позволяет мячу упасть или передает его судьям.

В тех случаях, когда ясно, что команда хочет забросить мяч в ворота, судьи должны попытаться найти баланс между тем, чтобы предоставить им такую возможность (даже если она очень мала), и тем, чтобы не допустить, чтобы ситуация переросла в самый настоящий «театр» с затягиванием времени и крушением надежд. Это означает, что судьи должны жестко и быстро заставить игроков обеих команд занять правильные позиции, чтобы без промедления выполнить свободный бросок. Игроки команды, выполняющей бросок, должны нацеливаться на то, чтобы только один игрок держал мяч. Если игроки хотят покинуть игровую площадку для произведения замены, они должны это делать на свой собственный страх и риск. Судьи совершенно не обязаны ждать окончания процедуры замены для подачи свистка о выполнении броска.

Судьи должны также четко реагировать на нарушения со стороны обеих команд. За постоянные выходы вперед защитников до свистка судьи должно следовать наказание (15:7, 16:1c, 16:2f). Более того, игроки атакующей команды часто нарушают правила во время выполнения. Очень важно не допустить, чтобы гол был засчитан ошибочно.

## 4. Пассивная игра (7:10-11)

### Общие положения

Использование правил пассивной игры имеет целью не допустить неактивные методы игры и намеренное ее затягивание. Это требует от судей постоянного слежения и борьбы с пассивными методами в течение всей игры.

Пассивные методы игры могут возникать во всех фазах атаки команды, т.е. на начальном ее этапе, во время ее подготовки и на фазе ее завершения.

Наиболее часто пассивная игра используется в следующих ситуациях:

- когда команда пытается удержать счет в конце игры;
- когда в команде есть удаленный игрок;
- когда команда имеет преимущество, особенно в защите.

### Использование предупреждающего жеста

Предупреждающий жест должен в основном использоваться в следующих ситуациях:

#### **1) Когда замена игроков проводится медленно или когда происходит затягивание игры.**

Типичные случаи:

- игроки стоят у центра площадки в ожидании завершения процесса замены игроков;
- игрок продолжает ударять мячом о площадку;
- мяч возвращают обратно на свою половину площадки, хотя соперники не вынуждают это делать;
- затягивается процесс выполнения броска вратаря или любого другого броска.

#### **2) Когда замена игроков проводится после начала фазы подготовки атаки.**

Типичные случаи:

- все игроки уже заняли свои места в атаке,
- команда начала фазу подготовки с подготовительной пассивной игры,
- до этого этапа команда не начинает процесса замены.

**Примечание:** команда, которая предприняла попытку быстро контратаковать со своей зоны и не смогла завершить атаку немедленным взятием ворот после входа в зону соперника, должна получить возможность быстро произвести замену игроков на этом этапе.

#### **3) Во время затягивания подготовительной фазы атаки**

В принципе, команде всегда должно быть предоставлено право на проведение подготовительной пассивной фазы игры при подготовке атаки, прежде чем они начнут планируемую атаку.

Типичные случаи затягивания фазы подготовки атаки:

- атака команды не приводит к запланированному атакующему действию;

**Примечание:** понятие «запланированное атакующее действие» существует, в частности, когда атакующая команда использует тактические методы, чтобы продвигаться таким образом, чтобы получить пространственное преимущество перед защитниками, или когда фаза самой атаки преобладает над фазой ее подготовки .

- игроки многократно получают мяч, когда находятся в статическом положении или когда они продвигаются от ворот;
- игра мячом на одном месте;
- когда атакующий игрок, находящийся в контакте с соперником, преждевременно отворачивается и ждет, когда судьи прервут игру, или когда он не получает пространственного преимущества над соперником;
- активные оборонительные действия: активные оборонительные методы, не допускающие свободную передачу мяча, так как защитники блокируют передачу мяча перемещением игроков;
- атакующая команда не имеет явного преимущества в момент перехода от подготовительного этапа до завершающей фазы атаки.

#### 4) После показа предупредительного жеста

После показа предупредительного жеста судьи должны будут выдержать паузу, по крайней мере, в течение 5 секунд (судьи должны допускать и иметь в виду, что для юношеских команд и команд более низкого уровня это время должно быть увеличено). Если же после этой паузы не просматриваются четкие изменения в атакующих действиях команды, в этом случае судьи принимают решение о наказании команды, владеющей мячом, за пассивную игру.

**Примечание:** при этом судьи должны проявить осторожность в определении момента отбора мяча у команды, чтобы это не произошло в момент броска по воротам или в момент выхода на ворота для броска.

#### Методика применения предупредительного жеста:

Если судья (либо судья в поле или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест 17) и держит ее до тех пор, пока игра не будет прервана по причине отсутствия атаки ворот соперника командой, владеющей мячом. При этом другой судья также должен использовать предупредительный жест (Судья должен показать жест той рукой, которая ближе к скамейкам запасных для команд).

Если команда, владеющая мячом, не делает видимых усилий для броска по воротам, то один из судей подает свисток на пассивную игру и назначает свободный бросок для команды соперников.

Во время атаки (которая начинается с момента овладения мячом командой и до момента взятия ворот или потери мяча) предупредительный жест используется только один раз.

Однако, если игра будет прервана первый раз после предупредительного жеста, то судьи должны будут повторить этот жест до возобновления игры.

Если же атакующая команда затребовала командный «тайм-аут» после того, как был показан предупредительный жест, то при возобновлении игры после «тайм-аута» судьи должны еще раз его использовать, чтобы показать, что предупреждение еще продолжает действовать.

## **5. Неспортивное поведение (8:4, 16:1d, 16:6b)**

Примеры неспортивного поведения:

- a) выкрики в адрес игрока, выполняющего 6-метровый бросок;
- b) отброс мяча в момент остановки игры, так чтобы соперник не смог быстро выполнить назначенный бросок;
- c) словесные оскорбления соперников или членов своей команды;
- d) когда игроки или официальные лица команды не отдают мяч, который покинул игровую площадку за пределы боковой линии;
- e) затяжка процесса выполнения стандартного броска;
- f) захваты за форму соперника;
- g) если вратарь не отдает мяч после назначения 6-метрового броска в его ворота;
- h) если полевой игрок повторно прерывает бросок ступней или нижней частью ноги;
- i) если игроки защиты повторно заходят в зону собственных ворот;
- j) если игрок пытается создать неправильное представление, что соперник как бы совершил нарушение.

## **6. Грубое неспортивное поведение (8:6, 16:6e)**

Примеры грубого неспортивного поведения:

- a) оскорбительные действия (словесные, мимикой, жестиком или физически), направленные против другого лица (судьи, хронометриста/секретаря, официального лица команды, игрока, зрителя и т.д.);
- b) отброс или отбрасывание мяча после решения судьи, когда мяч оказывается так далеко, что такие действия не могут быть рассмотрены как просто неспортивное поведение;
- c) если вратарь демонстрирует пассивное поведение при выполнении 6-метрового броска соперником, так что судья вынужден предположить, что он и не пытается отразить бросок;

- d) ответные действия после нарушения со стороны соперника (рефлексный обратный удар);
- e) бросок мячом в соперника во время остановки игры, что может быть расценено как физическое насилие.

## **7. Определение понятия «явный шанс взятия ворот» (14:1)**

Правило 14:1 дает описание ситуаций, определяющих «явную возможность взятия ворот», которые имеют место, когда:

- (I) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам, находясь у линии площади ворот соперника, когда ни один из соперников не может предотвратить бросок дозволенным методом;
- (II) игрок с мячом, контролирующий свои действия, движется (или выполняет ведение) один в направлении вратаря в контратаке, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;
- (III) игрок находится в положении, описанном выше в пунктах (1) или (2), но еще не контролирует мяч, но уже готов быстро получить его, при этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;
- (IV) вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота (в этой ситуации допускается расположение защитников между игроком, выполняющим бросок, и воротами, но судьи должны учитывать возможности этих игроков вмешаться в данную ситуацию дозволенными методами).

## **8. Остановка времени, выполняемая хронометристом (18:1)**

Если хронометрист прерывает игру по причине нарушения правил замены или несанкционированного выхода, в соответствии с правилами 4:4, 4:6, 4:13, 4:14Б то игра возобновляется свободным броском для команды соперников обычно с места нарушения. Если, однако, в момент остановки игры мяч находился в месте, более выгодном для соперника, то свободный бросок выполняется с этого места (смотри правило 13:8. 3ий и 4ый параграфы).

В случае таких нарушений, хронометрист должен немедленно прервать игру без учета «правил преимущества» в 13:2 и 14:2. Если же сорвана явная возможность взятия ворот по причине прерывания игры, при нарушении со стороны защищающейся команды, то назначается 6-метровый удар в соответствии с правилом 14:1a.

В случае других видов нарушений, о которых хронометрист обязан сообщить судьям, он, в основном, должен дождаться очередного перерыва в игре.

Если хронометрист все же прервал игру в результате такого нарушения, то такое нарушение не может привести к потере мяча командой. Игра должна быть продолжена свободным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания игры. Однако, если перерыв в игре был вызван нарушение со стороны обороняющейся ко-

манды, и судьи уверены, что в результате преждевременного прерывания была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок по аналогии с правилом 14:1b. В основном, нарушения, которые зафиксировал хронометрист/секретарь и сообщил судьям (за исключением ситуаций, описанных правилами 4:4, 4:6, 4:13, 4:14), не подлежат персональным наказаниям.

Решение о назначении 6-метрового броска в соответствии с правилом 14:1a, как указано во втором абзаце выше, принимается также, если судья или технический делегат (от ИГФ или континентальной/национальной федерации) прерывает игру за нарушения, скорее формально или в качестве профилактики за нарушение, приводящее к устному предупреждению или наказанию игрока или официального лица защищающейся команды в момент, когда команда, владеющая мячом, имела явную возможность взятия ворот.

## **9. «Выбивание» и короткий перерыв**

Если во время «выбивания» или контратаки вратарь или игрок защищающейся команды препятствуют продвижению атакующего игрока, входя в физический контакт, должны быть назначены 6-метровый бросок и удаление.

Вратарь или игрок защищающейся команды всегда несут ответственность за эти действия.



**Международная Федерация гандбола**

**Союз гандболистов России**



### **Регламент зоны замены**

## Зона замены

1. Каждая команда имеет зону замены для полевых игроков длиной 15м и 3 метра в ширину. Эти зоны размещены по обеим сторонам игровой площадки за боковой линией (1:7).
2. Не допускается наличие каких-либо предметов в зонах замены.
3. Только игроки и официальные лица, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне замены (4:2, 4:6).
4. Обе команды находятся в зоне замены на соответствующих сторонах (1:7, 2:1).
5. Официальные лица команды в зоне замены должны быть одеты в спортивную форму.
6. В случае необходимости присутствия переводчика, его место определяется за зоной замены.
7. Хронометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны замены до и при проведении игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения правил в зоне замены, игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же нарушения имеют место в процессе игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

8. а) Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить и управлять своей командой в период проведения игры, в духе честных спортивных принципов, в соответствии с существующими правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке или на корточках в своей зоне замены.

Однако, одному из официальных лиц **разрешается** перемещаться в пределах зоны замены, в частности, чтобы:

- управлять заменой игроков;
- давать тактические рекомендации игрокам на площадке и в зоне замены;
- оказывать медицинскую помощь;
- запрашивать командный «тайм-аут»;
- вступать в контакт с хронометристом/секретарем, может только «официальный представитель команды» и только в исключительных случаях (правило 4:6).

В любое время разрешается вставать и обращаться с просьбой только одному официальному лицу команды. Более того, официальное лицо команды, которому в данный момент разрешено перемещаться в зоне замены, должно соблюдать ограничения зоны замены, в соответствии с требованиями, изложенными в пункте 1 выше. При этом официальное лицо не должно заслонять обзор площадки хронометристу/секретарю.

- b) В принципе, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке или на корточках. Однако, игрокам разрешается перемещаться в зоне замены перед их выходом на площадку, но чтобы эти действия не имели отрицательных последствий.
- c) **не разрешается** официальным лицам команды и игрокам:
- вмешиваться в действия или оскорблять судей, делегатов, хронометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей провоцирующим поведением, протестующими действиями или неспортивным поведением (словами, мимикой или жестикуляцией);
  - покидать зону замены, чтобы оказать влияние на игру;
  - вставать или двигаться вдоль боковой линии при разминке.
9. При нарушениях Регламента Зоны Замены судьи обязаны применять положения Правил 16:1d, 16:2c-d или 16:6 b, e, h (предупреждение, удаление, дисквалификация).
10. Если же судьи не зафиксировали нарушение регламента зоны замены, то хронометрист/секретарь должны будут проинформировать их об этом в период очередной остановки игры.
11. Техническим делегатам ИГФ (или Континентальной или Национальной федерации), назначенным для просмотра игры, разрешается подзывать судей (при очередной остановке игры) в случае, если имеют место нарушения правил или регламента зоны замены (за исключением решений, принятых судьями на основе их оценки данного события).

В таких случаях игра должна быть продолжена соответствующим броском в зависимости от игровой ситуации.

Однако, если Технический делегат ИГФ принимает решение немедленно прервать игру по причине нарушений, допущенных одной из команд, то игра возобновляется передачей мяча соперникам (свободным броском или 6-метровым, в случае срыва явной возможности взятия ворот).

Игрок или официальное лицо, которые допустили нарушение, должны быть наказаны судьями. Все детали наказания должны быть зафиксированы в протокол матча.

Если же судьи не реагируют на нарушения регламента зоны замены, даже после того, как они были проинформированы об этом, то Технический делегат ИГФ (или Континентальной или Национальной федерации), должен будет направить рапорт в соответствующую организацию (например, дисциплинарный комитет). Эта организация устанавливает соответствие действий судей требованиям регламента зоны замены.

Фото с Чемпионата Европы по пляжному гандболу 2002 г. (Испания, г. Кадиз )  
Сборная России - Чемпионки Европы 2002 г. (в красной форме)





