



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

«ИАС Федерация гандбола России» (ИАС) – информационная автоматизированная система Федерации гандбола России.

Система «Электронный протокол» - процедура формирования официального судейского протокола матча через ИАС.

судейские лицензии:

Судья А1 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве судьи-инспектора, главного судьи, зам. главного судьи.

Судья А2 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований кроме суперлиги, проводимых ФГР в качестве судьи-инспектора, главного судьи, зам. главного судьи.

Судья В1 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве судьи на площадке.

Судья В2 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований кроме суперлиги, проводимых ФГР в качестве судьи на площадке.

Судья С1 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве главного секретаря (старшего судейско-секретарской бригады), зам. главного секретаря.

Судья С2 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве судьи-секретаря, судьи-секундометриста, судьи-информатора, судьи-оператора табло.

Судья D1 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве статистика-оператора программы «Handball.Online».

Судья D2 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве статистика-оператора программы «Handball.Online» (упрощенной версии).

Судья D3 – судьи, имеющие аккредитацию на обслуживанию любых соревнований, проводимых ФГР в качестве судьи-секретаря статистического протокола игры.

протоколы матча

Стартовый электронный судейский протокол матча – сформированный судьями матча и доступный для скачивания посетителями с сайта ФГР протокол матча.

Стартовый официальный судейский протокол матча – сформированный судьями матча, распечатанный, подписанный тренерами команд протокол матча.

Официальный судейский протокол матча – итоговый заполненный и подписанный всеми судьями печатный вариант оригинала протокола матча.



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

Электронный судейский протокол матча – итоговый заполненный через ИАС судейский протокол матча, доступный для скачивания посетителями с сайта ФГР.

официальные адреса

Официальный адрес команды – адрес электронной почты команды, зарегистрированный в ИАС.

Официальный адрес судьи-инспектора – адрес электронной почты судьи, зарегистрированный в ИАС.

Официальный адрес главного секретаря – адрес электронной почты судьи, зарегистрированный в ИАС.

«Погашение штрафа» - действие в ИАС по допуску игрока к матчу, заблокированное в связи с наложением штрафа. Снятие блокировки может осуществлять пользователь ИАС, имеющий соответствующий уровень доступа. В том числе судья-инспектор из своего «личного кабинета» на месте соревнований при предъявлении квитанции об оплате штрафа за этого игрока.

ПОШАГОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Перед началом сезона каждый судья, имеющий аккредитацию A1, A2, B1, B2, C1, D1, D2 получает **доступ** для входа в ИАС ФГР.

Судьи-инспекторы и главные секретари (старшие судейско-секретарской бригады) сообщают администратору ИАС (Екатерина ХОРОШЕВА k.horosheva@rushandball.ru) свои официальные адреса.

До матча

Судья-инспектор, получивший назначение на матч, в день приезда или не позднее, чем за **пять (5) часов** до начала игры, должен провести техническое совещание с представителями команд, на котором собирает технические заявки команд, которые должны содержать списки не более 16 игроков и не более 4 официальных лиц. Если же их меньше, то не менее чем за **один час** до начала игры официальный представитель команды имеет право дополнить эти списки, не изменяя при этом численный состав своей команды;

Допускается передача технической заявки по электронной почте с официального адреса команды на официальный адрес судьи-инспектора и главного секретаря в те же сроки (**желательно оставшихся игроков за 1,5 часа**)

ПРОЦЕДУРА ФОРМИРОВАНИЯ

«Стартового электронного судейского протокол матча»

Судья-инспектор совместно с главным секретарем формируют «стартовый электронный судейский протокол матча» (с новым шаблоном протокола)



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

можно ознакомиться в приложение 1, заполнением протокола в руководстве пользователя **«РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАПОЛНЕНИЮ СУДЕЙСКОГО ПРОТОКОЛА (с сезона 2016/17)»**.

«Судья» заходит под своим логином и паролем в ИАС, выбирает матч на который он назначен. Судья отмечает из полных списков игроков команд, допущенными к участию в данном матче, заявленных на этот матч в соответствии с технической заявкой команды. Без сохранения в системе может распечатать и проверить. После «сохранения/утверждения» «стартовый официальный электронный судейский протокол матча» в формате .pdf доступен для распечатки в личном кабинете пользователя и на сайте ФГР (публикуется на странице матча).

Распечатанный цветной экземпляр, подписанный тренерами команд является **«Стартовым официальным судейским протокол матча»**.

При наличии интернета в программе «Handball.Online» после входа в соответствующий матч **составы команд** генерируются автоматически в соответствии с судейским протоколом.

Из программы «Handball.Online» формируется отчет **«стартовые составы»** (приложение 2) .

Во время матча

По ходу матча «секретарь официального судейского протокола матча» и «судья-инспектор» ведут свои технические/рабочие протоколы (приложение 3).

После завершения 1 тайма необходимо свериться с отчетом «статистический отчет» (приложение 4), формируемым и распечатываемым статистиком-оператором матча. В случае несовпадений главным считается информация «секретаря официального судейского протокола матча». Перед указанием на корректировку можно воспользоваться рабочим протоколом «судьи-инспектора». В итоге данные статистики должны совпадать с официальным судейским протоколом матча.

После окончания игрового времени

После окончания игрового времени матча необходимо провести **ПРЕДВАРИТЕЛЬНУЮ** сверку данных между рабочим протоколом секретаря официального судейского протокола матча и «статистическим отчетом». Все возникающие нестыковки решает главный секретарь. В случае разногласий можно воспользоваться рабочим протоколом судьи-инспектора.

данные сверки:

- **счет:** общий счет, счет первой половины, дополнительных периодов, по 7 м.



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

- количество зрителей, время матча, место проведения, фамилии, имена, город судей;
- количество голов у каждого игрока, сколько из них с 7 м;
- **наказания должны совпадать по времени:** предупреждения (минута), 2 мин. (минута и секунда), дисквалификации (минута и секунда), дисквалификации с рапортом (минута и секунда), командные наказания (минута и секунда).
- количество 7 м. штрафных бросков (назначенных и реализованных) у каждой команды;
- количество тайм-аутов и время их взятия (минута и секунда);
- время начала, время окончания матча (минута и секунда).

Игровое время в новом протоколе **НЕ** указывается, внесение в протокол означает «участие». Выход на площадку можно увидеть в «статистическом отчете».

«Официальный судейский протокол матча» заполняется секретарем официального судейского протокола матча **ВРУЧНУЮ!** После заполнения выполняется **ОКОНЧАТЕЛЬНАЯ** сверка для исключения ошибок переноса записей с рабочего в официальный.

Из действующего регламента (2013-17 гг):

Записи в протоколе матча после игры имеют право производить только судьи на площадке (в течение одного (1) часа после окончания игры), судья – секретарь матча (в течение одного (1) часа после окончания игры), судья – инспектор (в течение трех (3) часов после окончания игры).

Три часа - в случае заявлении о протесте, но фактической его не подачи. Случай подачи протеста описан ниже.

В новом регламенте или дополнениях возможны изменения!!!

Проверяемые данные должны совпадать!!!

Статистики в свою очередь «закрывают» матч, программа автоматически генерирует итоговые отчеты. «Статистический отчет» (приложение 4), «Статистика матча» (приложение 5), «Карта бросков» (приложение 6). Отчеты доступны для печати в формате .pdf. **«Закрытие матча»** обозначает утверждение статистики на сайте ФГР.

По окончании проверок главный секретарь сообщает судье-инспектору о готовности к процедуре заполнения **«Официального электронного судейского протокол матча»**.

«Официальный судейский протокол матча» ксерокопируется, ставятся печати на оригинал и копию команды-гостя. Копия с печатью отдается команде-гостю,



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

оригинал протокола должен быть доставлен в офис Федерации гандбола России.

ПРОЦЕДУРА ЗАПОЛНЕНИЯ «Официального электронного судейского протокол матча»

Судья-инспектор совместно с главным секретарем заполняют в ИАС «Электронный судейский протокол матча».

«Судья» заходит под своим логином и паролем в ИАС в окно матча. Возможно два варианта заполнения: вручную или воспользоваться функцией «перекачать статистику».

При заполнении вручную, в каждую ячейку нужно ввести данные. Пользоваться ручным вводом нежелательно, так как при несовпадении данных из протокола и статистики система выдаст ошибку и возникнут непредсказуемые проблемы. Этот метод рекомендуется использовать при отсутствии статистики и/или невозможности по техническим причинам ее подгрузить.

Перед утверждением (галочка в поле «поставить подпись») протокол можно распечатать и проверить.

После утверждения редакция для пользователя невозможна!!!

Администратор ИС ФГР может редактировать (вносить) изменения в статистические отчеты по матчам в случае несовпадения с официальным судейским протоколом и/или данных видеозаписи.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ за разногласия в протоколах и статистических отчетах несут судья-инспектор и главный секретарь матча.

Система автоматически опубликует «электронный судейский протокол матча» в формате .pdf на сайте ФГР (на странице матча). Так же он сохраняется и доступен для распечатки в окне матча ИАС.

Данные заносятся в отчеты на страницу матча и в «список наказаний».

«Официальный электронный судейского протокол матча» должен быть заполнен при разъездной системе через 1 час после окончания матча, при туровой через 1 час после окончания последнего матча игрового дня. В случае протеста время увеличивается в соответствии с Регламентом (время на фактическую подачу протеста).

ПОДАЧА ПРОТЕСТА

В системе предусмотрено в автоматическом режиме (без участия человека) снятие галочки «подача протеста», если команда заявила, но фактически протест не подала через час.



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

Отсчет времени ведется от данных указанных в графе «время подачи протеста» плюс один час.

В случае фактической подачи протеста судья-инспектор, главный секретарь и/или администратор ИАС должны зайти в ИАС и поставить «подтверждение протеста».

В зависимости от варианта разработки системы и удобства ее безотказной работы, итог матча не будет учитываться в положении команд (таблицах) и на странице матча отображается «подача протеста командой А/В». Или возможен «откат» системы в зависимости от решения дисциплинарной комиссии и апелляционного жюри.

Примечание:

При подаче жалобы процедура аналогичная, но не связана с результатом матча (он не может быть изменен).

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ за внесение в ИАС «подтверждение протеста» несет судья-инспектор.

Особенности заполнения «Официального электронного судейского протокол матча»
в случае отсутствия обслуживания матча программой статистики матча «Handball.Online»

Данная ситуация отличается от стандартной проверкой данных. Поскольку статистика матча не ведется, рекомендуется сверить протокол с записями судьи-инспектора.

ПОГАШЕНИЕ ШТРАФА

«Погашение штрафа» - действие в ИАС по допуску игрока к матчу, заблокированное в связи с наложением штрафа. Снятие блокировки может осуществлять пользователь ИАС, имеющий соответствующий уровень доступа. В том числе судья-инспектор из своего «личного кабинета» на месте соревнований при предъявлении квитанции об оплате штрафа за этого игрока.

Прерогатива «погашения штрафа» - у пользователя ИАС, отвечающего за проведение данных соревнований.

Предполагаемое использование - в нерабочие (выходные и/или праздничные дни) во время проведения туровой системы.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ИАС

Система ИАС генерирует таблицы тура автоматически после утверждения протокола матча, таблицы отображаются на сайте ФГР. Так же система подсчитывает сводные статистические данные по игрокам.



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»

Главный секретарь может воспользоваться этими данными для составления отчетов по турам, предоставления информации командам и болельщикам, определения лучших игроков.

Полное описание обязанностей главного секретаря в документе **«ГЛАВНЫЙ СЕКРЕТАРЬ (СТАРШИЙ СУДЕЙСКО-СЕКРЕТАРСКОЙ БРИГАДЫ)»**.

ПРОЕКТ

Исполнитель
ХОРОШЕВА Екатерина Валерьевна



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя ИАС «Федерация гандбола России» «Электронный протокол»



ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА РОССИИ

1-й тайм	А		В		2-й тайм	А		В		1-е доп время	А		В		2-е доп время	А		В		После 7-м	А		В	
	А		В			Команда А:		Команда В:			В		7-м броски											
КТ 1		КТ 2				КТ 3				КТ 1		КТ 2				КТ 3								
Игр. №	П	2'	Д	Др	Голы				Счет		Игр. №	П	2'	Д	Др	Голы								
					1	2	3	4	№ - Г	№ - Г						1	2	3	4					
					1	2	3	4	1	1						1	2	3	4					
					9	10	11	12	13	2	2					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	3	3					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	4	4					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	5	5					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	6	6					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	7	7					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	8	8					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	9	9					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	10	10					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	11	11					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	12	12					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	13	13					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	14	14					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	15	15					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	16	16					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	17	17					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	18	18					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	19	19					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	20	20					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	21	21					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	22	22					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	23	23					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	24	24					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	25	25					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	26	26					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	27	27					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	28	28					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	29	29					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	30	30					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	31	31					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	32	32					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	33	33					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	34	34					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	35	35					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	36	36					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	37	37					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	38	38					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	39	39					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	40	40					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	41	41					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	42	42					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	43	43					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	44	44					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	45	45					14	15	16	17	18				
					1	2	3	4	5	46	46					1	2	3	4	5				
					9	10	11	12	13	47	47					9	10	11	12	13				
					14	15	16	17	18	48	48					14	15	16	17	18				
Оф.лица	Фамилия				П	2'	Д	Др	Оф.лица	Фамилия				П	2'	Д	Др							
А									А															
В									В															
С									С															
Д									Д															
Количество 7-метровых бросков										Количество 7-метровых бросков														
7 м.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	7 м.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10			
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»



ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА РОССИИ

официальный сайт ФГР www.rushandball.ru размещает онлайн хода матча и статистические отчеты

КРАТКИЙ СТАТИСТИЧЕСКИЙ ОТЧЕТ

Соревнование: Чемпионат России 2015/16	Место: город / арена
Этап: предварительный	Дата: дд.мм.гггг
Матч №: 10пр/08	Матч ID:
	Зрители:
Судья-инспектор: [Имя (город)]	Судья-секундометрист: [Имя (город)]
Технический делегат (Представитель ФГР): [Имя (город)]	Судья-секретарь: [Имя (город)]
Судьи на площадке: [Имя (город) / [Имя (город)]	Статистик-оператор: [Имя (город)]
Старший судейско-секретарской бригады:	Статистик-секретарь:

ХОД МАТЧА

1 тайм		
Пышкинов А.	1 (1')	0
Пышкинов А.	1 (2')	1
Пышкинов А.	2 (2')	1
Пышкинов А.	2 (3')	2
Пышкинов А.	3 (4')	2
Пышкинов А.	4 (5')	4
Пышкинов А.	5 (6')	5
Пышкинов А.	5 (7')	6
Пышкинов А.	6 (8')	
Пышкинов А.	7 (8')	
Пышкинов А.	8 (9')	
Пышкинов А.	8 (10')	
Пышкинов А.	(11')	
Пышкинов А.	(12')	
Пышкинов А.	(13')	
Пышкинов А.	(14')	
Пышкинов А.	(15')	
Пышкинов А.	(16')	
Пышкинов А.	(17')	
Пышкинов А.	(18')	
Пышкинов А.	(19')	
Пышкинов А.	(20')	
Пышкинов А.	(21')	
Пышкинов А.	(22')	
Пышкинов А.	(23')	
Пышкинов А.	(24')	
Пышкинов А.	(25')	
Пышкинов А.	(26')	
Пышкинов А.	(27')	
Пышкинов А.	(28')	
Пышкинов А.	(29')	
Пышкинов А.	(30')	
Пышкинов А.	(30')	

Название команды (город) - Название команды (город)
общий счет (счет 1-го тайма; 1 доп; 2 доп, по 7 м)

Команда А: Название команды		Главный тренер: Фамилия Имя													
№	Игроки	голы/броски						ПВ	ПХ	+7	наказания				УИ
		всего	%	ПН	%	7 м	БП				ЖК	2'	Д	Др	
	ФАМИЛИЯ Имя														
	2														
	3														
	4														
	5														
	6														
	7														
	8														
	9														
	10														
	11														
	12														
	13														
	14														
	15														
	16														
официальные лица / команда															
ИТОГО															00
№	вратари	сейвы / броски в створ ворот													
		всего	%	Л	Кр	Бл	Д	7 м	КА	1x1	БН				
	ФАМИЛИЯ Имя														
ИТОГО															

Команда В: Название команды		Главный тренер: Фамилия Имя													
№	Игроки	голы/броски						ПВ	ПХ	+7	наказания				УИ
		всего	%	ПН	%	7 м	БП				ЖК	2'	Д	Др	
	ФАМИЛИЯ Имя														
	2														
	3														
	4														
	5														
	6														
	7														
	8														
	9														
	10														
	11														
	12														
	13														
	14														
	15														
	16														
официальные лица / команда															
ИТОГО															00
№	вратари	сейвы / броски в створ ворот													
		всего	%	Л	Кр	Бл	Д	7 м	КА	1x1	БН				
	ФАМИЛИЯ Имя														
ИТОГО															

ЭФФЕКТИВНОСТЬ АТАК																		
К:дв	всего		в большинстве		в меньшинстве		ПН		КА		1X1		БН		ВСЕГО В БП		ПА	
	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Г/А	%	Всего	%
А																		
В																		

владение мячом:	равенство счета:
количество смен лидера:	макс./мин. разница в счете:
максимально голов подряд:	тайм-ауты:

Условные обозначения: № - игровой номер; * - ста [2], - капитан
 Позиция бросков: Л - с 6 м. линии; Кр - с края; Бл - ближний до 9 м.; Д - дальний из-за 9 м.; 7 м - 7-метровый штрафной бросок.
 Тип атаки: ПН - позиционное нападение; КА - контратака; 1X1 - индивидуальный отрыв; БН - быстрое начало; БП - быстрый переход.
 +7 - заработал 7 м штрафной бросок; ПХ - перехваты; ПВ - потеря всего.
 ЖК - предупреждение (желтая карточка); 2' - количество 2-х минутных удалений; Д - дисквалификация (красная карточка); Др - дисквалификация с рапортом (синяя карточка).
 Г/А - голы/атаки (броски (потери мяча+ошибки+на Игрока+пассив));
 ПА - переход атаки (потери мяча+ошибки+на Игрока+пассив+переход мяча после наказания+бросок без гола и мяч не остался у команды)



ГАНДБОЛ ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

Руководство пользователя

ИАС «Федерация гандбола России»

«Электронный протокол»



ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА РОССИИ

официальный сайт ФГР www.rushandball.ru размещает онлайн хода матча и статистические отчеты

КАРТА БРОСКОВ КОМАНДЫ

Соревнование: Чемпионат России 2015/16	Этап: предварительный	Матч №: 10пр/08	Матч ID :
Место: город / арена	Дата: дд.мм.гггг	Зрители:	Время: чч.минмин
Судья-инспектор: Фамилия Имя (город)	Судья-секундометрист: Фамилия Имя (город)		
Технический делегат (Представитель ФГР): Фамилия Имя (город)	Судья-секретарь: Фамилия Имя (город)		
Судьи на площадке: Фамилия Имя (город) / Фамилия Имя (город)	Статистик-оператор: Фамилия Имя (город)		
Старший судейско-секретарской бригады: Фамилия Имя (город)	Статистик-секретарь: Фамилия Имя (город)		

Название команды (город) - Название команды (город) общий счет (счет 1-го тайма; 1 доп; 2 доп, по 7 м)

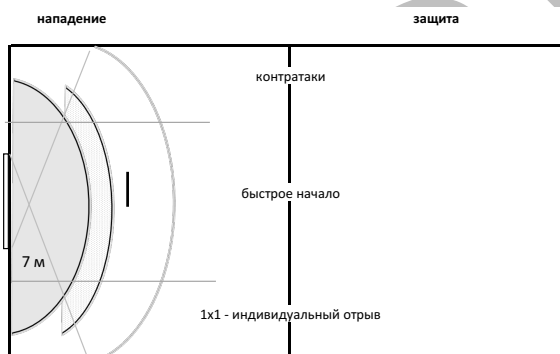
А Команда, город

Варианты результата броска кроме попадания в створ: Штанга- Мимо- Блок- и Ошибка при 7м

№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.
№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.	№ ФАМИЛИЯ И.

команда А
голы/броски

--	--	--	--	--	--



вратари
сейвы/броски

--	--	--	--	--	--

№ ФАМИЛИЯ И.

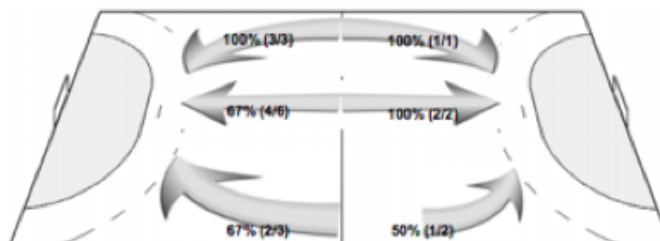
--	--	--	--	--	--

№ ФАМИЛИЯ И.

--	--	--	--	--	--



Быстрый прорыв



ИАС "Федерация гандбола России". Официальная программа статистики гандбольных матчей ФГР "Handball.Online".

Документ создан дд.мм.гггг, часчас.минмин. Стр. №