

## Процедура выявления победителя, если после основного игрового времени игра закончилась вничью

1. Для матчей, где победителя выявляют по результату **дополнительного игрового времени** согласно Правилам гандбола (игры по системе плей-офф, игра за Суперкубок):

### Ничья после основного игрового времени

#### Дополнительное игровое время

1 **Перерыв** 5 минут

2 **Жеребьевка**

**Важно:** 1. Игроки, удаленные в основное игровое время, не имеют права принимать участие в дополнительном игровом времени до тех пор, пока не истечет время удаления.  
2. Это же относится и к таймам дополнительного игрового времени.  
3. Командные тайм-ауты могут быть предоставлены **ТОЛЬКО** в основное игровое время, но никак НЕ в дополнительное игровое время.

3 **1-ый тайм дополнительного игрового времени** 5 минут

4 **Перерыв между 1-ым и 2-ым таймами.  
Команды меняются сторонами площадки** 1 минута

5 **2-ой тайм дополнительного игрового времени** 5 минут

### Ничья после первого дополнительного игрового времени

6 **Перерыв** 5 минут

7 **Жеребьевка**

8 **1-ый тайм второго дополнительного игрового времени** 5 минут

9 **Перерыв между 1-ым и 2-ым таймами.  
Команды меняются сторонами площадки** 1 минута

10 **2-ой тайм второго дополнительного игрового времени** 5 минут

### Ничья после второго дополнительного игрового времени

#### Выявление победителя с использованием 7-метровых бросков



2. В матчах, где для выявления победителя необходимо будет использовать **7-метровые броски** согласно Правилам гандбола (игры на Кубок России, ничья после второго дополнительного времени в серии плей-офф и в других Соревнованиях, где Регламентом или Положением о соревнованиях определено использовать 7-метровые броски):

## 7-метровые броски

**Важно:** 1. Удаленные и дисквалифицированные игроки **не имеют права** принимать участие в выполнении 7-метровых бросков.  
2. Вратари могут свободно меняться и допускается замена вратаря игроком, который **имеет право** принимать участие в игре.  
3. Игроки могут принимать участие как в выполнении 7-метрового броска, так и в качестве вратаря.

### Жеребьевка. Определяется команда, первой начинающая броски (команда «1»)

Выбор ворот производят судьи

Каждая команда назначает по 5 игроков. **Технический делегат** (далее - **ТД**), получив данную информацию от официальных представителей обеих команд, заполняет прилагаемую форму. Официальные представители команд заверяют данную форму.

Заполненная форма передается секретарю матча, который проверяет игроков на правомерность выполнения ими бросков (отсутствие удаленных и дисквалифицированных игроков)

Эти игроки выполняют по одному броску каждый, поочередно с игроками другой команды

Командам не требуется заранее устанавливать очередность выполнения бросков игроками

Игроки, назначенные для выполнения 7-метровых бросков, должны располагаться возле центральной линии игровой площадки. Здесь же располагаются и вратари команд, не участвующие в отражении 7-метрового броска (см. рис. 1)

1. Игроки, не принимающие участие в выполнении бросков и официальные лица команды, должны **находиться на другой половине** игровой площадки, но не ближе 3-х метров от центральной линии.
2. Дисквалифицированные игроки должны находится вне контакта с игроками своей команды.
3. Игрок, выполнивший бросок, возвращается к игрокам своей команды, **не назначенным** для выполнения данной серии бросков

### 1-й бросок

1-й бросок игрока **команды 1**  
1-й бросок игрока команды 2

### 2-й бросок

2-й бросок игрока команды 1  
2-й бросок игрока команды 2

**3-й бросок**

3-й бросок игрока команды 1  
3-й бросок игрока команды 2

**4-й бросок**

4-й бросок игрока команды 1  
4-й бросок игрока команды 2

**5-й бросок**

5-й бросок игрока команды 1  
5-й бросок игрока команды 2

### Ничья после 5 бросков каждой команды

Каждая команда опять назначает по 5 игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в предыдущей серии бросков.

**ТД**, получив данную информацию от официальных представителей обеих команд, заполняет прилагаемую форму.

Официальные представители команд заверяют данную форму.

Заполненная форма передается секретарю матча, который проверяет игроков на правомерность выполнения ими бросков (отсутствие удаленных и дисквалифицированных игроков)

***Важно:*** 4. Методика назначения по 5 игроков для выполнения каждой серии бросков используется до момента выявления победителя.

***5.*** В этой и последующих (если потребуется) сериях по 5 бросков меняется очередность выполнения бросков.

Эти игроки выполняют по одному броску каждый, поочередно с игроками другой команды

Командам не требуется заранее устанавливать очередность выполнения бросков игроками

***Важно:*** 6. Теперь в этой и последующих сериях для выявления победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.

**6-й бросок**

6-й бросок игрока команды 2  
6-й бросок игрока команды 1

### Ничья после 6 бросков каждой команды

**7-й бросок**

7-й бросок игрока команды 2  
7-й бросок игрока команды 1

**Достигнута разница в один гол после этой серии по одному броску**

**Победитель выявлен, 7-метровые броски прекращаются.**

**ИЛИ**

### Ничья после 7 бросков каждой команды

**Выполняются последующие серии из одного броска (8-й, 9-й, 10-й броски)**

Пока одна из команд не получит преимущество в один гол после каждой серии по одному броску.

### Ничья после 10 бросков каждой команды



Каждая команда опять назначает по 5 игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в предыдущей серии бросков.

**ТД**, получив данную информацию от официальных представителей обеих команд, заполняет прилагаемую форму.

Официальные представители команд заверяют данную форму.

Заполненная форма передается секретарю матча, который проверяет игроков на правомерность выполнения ими бросков (отсутствие удаленных и дисквалифицированных игроков)

**Важно: 7. В этой и последующих (если потребуется) сериях по 5 бросков меняется очередность выполнения бросков.**

Эти игроки выполняют по одному броску каждый, поочередно с игроками другой команды

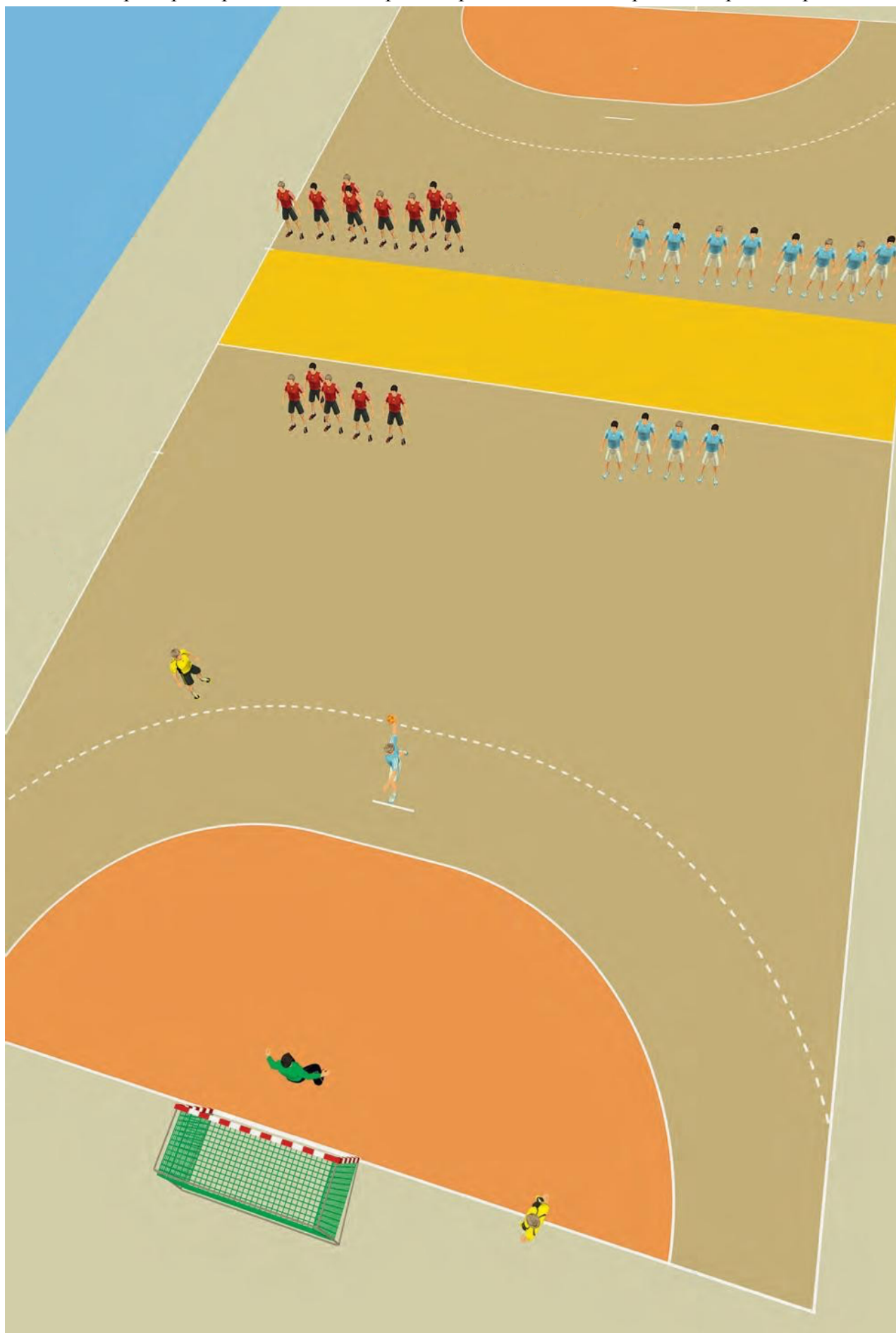
Командам не требуется заранее устанавливать очередность выполнения бросков игроками

**11-й бросок**

11-й бросок игрока **команды 1**  
11-й бросок игрока команды 2

**Важно: 8. Теперь в этой и последующих сериях для выявления победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.**

Рис. 1. Примерное расположение игроков при выполнении серии 7-метровых бросков



### 3. Действия ТД и судей при возникновении различных ситуаций во время выполнения серий 7-метровых бросков

Ситуация	Реакция / Действия	Пункт Правил	Отв.
Во время выполнения броска игроком команды В игрок/оф. лицо команды А находится на половине площадки, где выполняются броски	<p><b>А)</b> Если это <b>мешает</b> выполнению броска:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ТД подает свисток;</li> <li>- информирует об этом судей, если необходимо, возможно решение на повторение броска;</li> <li>- виновный игрок/оф. лицо должен занять правильную позицию.</li> </ul> <p><b>Б)</b> Если это <b>не мешает</b> выполнению броска:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ТД подает свисток при следующей возможности;</li> <li>- виновный игрок/оф. лицо должен занять правильную позицию.</li> </ul> <p><b>В)</b> В случае <b>повторного нарушения</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ТД подает свисток при следующей возможности;</li> <li>- требуется <b>дисквалификация</b> виновного игрока/оф.лица;</li> <li>- выносятся судьями</li> </ul>	2.2, комментарии	Судьи, ТД
Во время выполнения 7-метровой броска игрок/оф. лицо оскорбляет члена судейской бригады	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ТД подает свисток при следующей возможности;</li> <li>- требуется <b>дисквалификация (с рапортом)</b> виновного игрока/оф.лица;</li> <li>- выносятся судьями</li> </ul>	16.6	Судьи, ТД
Во время выполнения 7-метровой броска игрок, выполняющий бросок, оскорбляет члена судейской бригады	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ТД подает свисток при следующей возможности;</li> <li>- требуется <b>дисквалификация (с рапортом)</b> виновного игрока;</li> <li>- выносятся судьями;</li> <li>- дисквалифицированный игрок <b>не может быть заменен</b></li> </ul>	16.6д, 8.10а 2.2, комментарий 4 абзац	Судьи, ТД
Команда А заявляет игроков №№ 4, 7, 11, 13, 19. Игрок <b>№ 13</b> выполняет первый бросок	<p><b>Разрешено.</b></p> <p>Командам не требуется заранее устанавливать очередность выполнения бросков игроками</p>	2.2, комментарий 1 абзац	ТД
Команда А заявляет игроков №№ 4, 7, 11, 13, 19. Игрок <b>№ 15</b> готовится выполнить первый бросок	<p><b>Запрещено.</b></p> <p>Требуется замена на игрока, внесенного в список.</p>	2.2, комментарий 1 абзац	ТД
Команда В заявляет вратаря выполняющим бросок	<p><b>Разрешено.</b></p>	2.2, комментарий 1 абзац	ТД
Команда В внесла в протокол только 15 игроков. На выполнение 7-метровых бросков они хотят заявить игрока <b>№ 18</b> , которого <b>нет в протоколе</b>	<p><b>Запрещено.</b></p>	4.1	ТД

Инцидент	Реакция / Действия	Пункт Правил	Отв.
После неудачного выполнения 7- метрового броска, игрок уходит на трибуну	<b>В принципе разрешено</b> и не противоречит Правилам, <u>но в случае грубого неспортивного поведения</u> : - ТД немедленно подает <b>свисток</b> ; - требуется <b>дисквалификация</b> виновного игрока; - выносятся судьями	Регламент зоны запасных 5, последний абзац	Судьи, ТД
Игрок № 13, внесенный в список, выходя на выполнение броска, одет в тренировочную куртку	<b>Отправить</b> его обратно и попросить снять тренировочную куртку	4.7	ТД
Непосредственно перед тем, как выполнить бросок, игрок № 7 травмирует бросающую руку	Игрок может быть <b>заменен</b>	2.2, комментарий 4 абзац	ТД
После того, как игрок № 5 выполнил бросок и <b>забил</b> гол, выясняется, что в этой серии он выполнял бросок <b>дважды</b> .	ТД немедленно подает <b>свисток</b> ; - информирует судей; - <b>гол не засчитывается</b> , бросок записывается как безрезультативный; - требуется <b>дисквалификация</b> виновного игрока за грубое неспортивное поведение; - выносятся судьями	2.2, комментарий 4 абзац	Судьи, ТД
После того, как игрок № 5 выполнил бросок и <b>не забил</b> гол, выясняется, что в этой серии он выполнял бросок <b>дважды</b> .	ТД немедленно подает <b>свисток</b> ; - информирует судей; - <b>гол не засчитывается</b> , бросок записывается как безрезультативный; - требуется <b>дисквалификация</b> виновного игрока за грубое неспортивное поведение; - выносятся судьями	2.2, комментарий 4 абзац	Судьи, ТД