

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от «20» апреля 2026 г. № 345

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ГАНДБОЛ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящие правила вида спорта «гандбол» разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «гандбол» с учетом Правил игры Международной федерации гандбола.

2. Все официальные спортивные Соревнования по гандболу в Российской Федерации, включены в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, календарные планы физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, федеральной территории «Сириус», муниципальных образований.

3. Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные Соревнования по виду спорта «гандбол» на территории Российской Федерации.

4. Спортсмены, судьи, делегаты (инспекторы) и официальные лица, принимающие участие в Соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

5. В настоящих Правилах используются следующие термины и определения:

Врач соревнований - Специалист с медицинским образованием, который при проведении турнира соревнования подчиняется главному судье, а при проведении матча делегату (инспектору) и является ключевой фигурой в обеспечении безопасности и здоровья всех участников гандбольного турнира (матча), работая в тесном взаимодействии с медицинскими бригадами.

ВАДА – Всемирное антидопинговое агентство;

ГСК (Главная судейская коллегия) – в составе главного судьи, заместителя главного судьи (если назначен), главного секретаря – старшего бригады секретарей, заместителя главного секретаря (если назначен);

ЕКП (Единый календарный план) – межрегиональных, всероссийских, международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, календарных планов физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований;

ИАС (Информационно-аналитическая система) – программное обеспечение, предназначенное для решения организационно-технических задач по информационному обеспечению Соревнований;

ИЗЛ (Именной заявочный лист команды) – основной документ, содержащий перечень спортсменов (игроков) и официальных лиц команды (тренеров, врачей, физиотерапевтов и массажистов), руководителей Клубов/Команд, Школ и других специалистов: тренеров по общефизической подготовке, реабилитологов, сотрудников пресс-службы, начальников команд, администраторов и других специалистов, в количестве, установленном Регламентом Соревнований;

ИГФ (Международная федерация гандбола) – признанная Международным Олимпийским комитетом и являющаяся членом Генеральной Ассоциации международных спортивных федераций;

КомОПС (Комиссия по организации и проведению Соревнований) – рабочий орган ОСФ, осуществляющий непосредственное руководство организацией и проведением Соревнований, контролирующей соблюдение участниками соревнований Правил гандбола и имеющий право выносить решения о применении санкций к участникам соревнований;

МКом (Мандатная комиссия ОСФ) – рабочий орган ОСФ, для осуществления контрольных мероприятий по допуску команд, игроков и официальных лиц команд к участию в Соревнованиях;

ОСФ – Общероссийская спортивная федерация по виду спорта «гандбол»;

Официальные лица – тренеры, врачи, физиотерапевты и массажисты;

Положение – документ, регулирующий систему проведения Соревнований, утвержденный федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и ОСФ;

Правила – правила по виду спорта «гандбол»;

Регламент Соревнований – общее руководство Соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИГФ, ОСФ, Правилами и Положением (Регламент Соревнований);

РСФ – Региональная спортивная федерация;

Соревнования – все официальные спортивные Соревнования по виду спорта «гандбол», проходящие на территории Российской Федерации;

СудКом (Судейская комиссия ОФС) – рабочий орган ОФС, созданный для проведения мероприятий по подготовке судей и делегатов (инспекторов) для проведения Соревнований;

Юрисдикционные органы – дисциплинарная комиссия турнира Соревнований, комиссия по организации и проведению Соревнований, спортивно-арбитражная комиссия, генеральный директор ОФС, комиссия по этике.

6. Всем организаторам, участникам и зрителям запрещено оказывать противоправное влияние на результаты соревнований (манипулирование официальным спортивным соревнованием).

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

В случае установленных фактов противоправного влияния на результаты соревнований со стороны любых официальных лиц (спортсменов, тренеров, судей, делегатов (инспекторов), официальных лиц команд) дело передается на рассмотрение юрисдикционного органа ОФС, в соответствии с решением которого к виновным могут быть применены спортивные санкции, включая дисквалификацию.

7. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

гандбол;

пляжный гандбол.

8. Организатор Соревнования вправе взимать заявочные взносы со спортсменов, достигших возраста 18 лет, размер и сроки оплаты которых указываются в Положении и Регламенте Соревнований. Размер ежегодного заявочного взноса не может превышать размера, установленного высшим руководящим органом ОФС.

Запрещено взимать заявочные взносы со спортсменов, не достигших возраста 18 лет.

1. ВИД И ХАРАКТЕР ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1. Соревнования проводятся по нижеперечисленным системам:
круговая система;

круговая система с разбиванием на подгруппы;
плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

Система проведения всероссийских соревнований определяется Положением и утверждается федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и ОСФ. Система проведения региональных соревнований определяется Положением и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта Российской Федерации и РСФ.

Характер проведения соревнований – командный.

1.2. Чемпионат и Кубок России проводятся в общей группе среди команд Суперлиги, Высшей лиги и Первой лиги.

1.2.1. Чемпионат России проводится:

1.2.1.1. В спортивной дисциплине «гандбол» среди команд Суперлиги, Высшей лиги и Первой лиги в два этапа:

первый этап – по круговой системе (игры с разъездами), первый этап может состоять из двух частей (часть I и часть II предварительного этапа);

второй этап – серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием);

1.2.1.2. В спортивной дисциплине «пляжный гандбол» в два этапа:

первый этап – по туровой системе (на каждом туре все команды встречаются между собой по круговой системе);

второй этап – турнир 8 (Восемь) лучших команд (команды делятся на 2 (Две) группы встречаются между собой по круговой системе).

Оба этапа могут проводиться по альтернативной системе, предусмотренной положением.

1.2.1.3. При проведении туров на первом этапе с 8 (Восьмью) командами и более, допускается деление команд на 2 (Две) подгруппы.

1.2.1.4. При условии, что в соревнованиях принимает участие 10 и менее команд, второй этап может быть проведен – турниром 6 (Шести) лучших команд (команды встречаются между собой по круговой системе).

1.2.2. Кубок России проводится:

1.2.2.1. В спортивной дисциплине «гандбол» в два этапа:

первый этап – серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием);

второй этап – «Финал четырех» (олимпийская система с определением места каждой команде).

1.2.2.2. В спортивной дисциплине «пляжный гандбол» одним турниром:

«Финал восьми» (команды делятся на 2 (Две) группы встречаются между собой по круговой системе).

1.3. Система начисления очков в чемпионате России:

победа – 2 очка;
ничья – 1 очко;
поражение – 0 очков.

1.4. Система начисления очков в чемпионате и Кубке России в спортивной дисциплине «пляжный гандбол»:

1.4.1. Классическая система начисления очков:

победа – 2 (Два) очка;
поражение – 0 (Ноль) очков.

1.4.2. Альтернативная система начисления очков:

победа со счетом (2:0) – 3 (Три) очка;
победа со счетом (2:1) – 2 (Два) очка;
поражение со счетом (1:2) – 1 (Одно) очко.
поражение со счетом (0:2) – 0 (Ноль) очков.

1.4.3. Ежегодный выбор системы начисления очков регламентируется Положением и определяется перед началом спортивного сезона комиссией по пляжному гандболу ОСФ.

1.5. Определение победителей. Места команд определяются по наибольшей сумме набранных очков.

1.5.1. При равенстве очков у двух команд места определяют по:

- а) наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- б) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- в) наибольшему количеству заброшенных мячей на площадке соперника в играх между этими командами;
- г) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;
- д) наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- е) наибольшему количеству мячей, заброшенных во всех матчах соревнования.

1.5.2. При равенстве очков у трех и более команд места определяют по:

- а) наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- б) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- в) наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами;
- г) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах Соревнования;
- д) наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- е) наибольшему количеству мячей, заброшенных во всех матчах

соревнования.

1.6. В первенствах России, всероссийских, межрегиональных и соревнованиях среди юношей и девушек участвуют сборные команды субъектов Российской Федерации и команды спортивных организаций, осуществляющих спортивную подготовку.

1.6.1. Первенства России, всероссийские и межрегиональные соревнования среди юношей и девушек проводятся по следующей системе:

1.6.1.1. Первенство России проводится в один этап:

финал – участвуют 12 (Двенадцать) лучших команд по итогам межрегиональных соревнований.

Команды на финальном этапе делятся на две подгруппы «А» и «Б» по 6 (Шесть) команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места образуют финальную группу «В», занявшие в подгруппах 3-4 места образуют финальную группу «Г», занявшие в подгруппах 5-6 места образуют финальную группу «Д».

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде – в группе «В» с 1 по 4, в группе «Г» с 5 по 8, в группе «Д» с 9 по 12 соответственно.

При участии 8 (Восьми) и менее команд, система проведения – круговая.

1.6.1.2. Первенство России в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» проводятся по круговой системе.

1.6.2. Всероссийские соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в два этапа:

полуфинальный – участвуют лучшие 18 (Восемнадцать) команд при проведении 3-х подгрупп – по 6 (Шесть) команд в каждой (при условии, что в межрегиональных соревнованиях приняли участие 30 (Тридцать) и менее команд) или лучшие 24 (Двадцать четыре) команды при проведении 4-х подгрупп – по 6 (Шесть) команд в каждой (при условии, что в межрегиональных соревнованиях приняли участие 31 (Тридцать одна) и более команд);

финальный – участвуют лучшие 12 (Двенадцать) команд занявшие 1-3 места в полуфинале всероссийских спортивных соревнований (при проведении 4-х подгрупп) или занявшие 1-4 места в полуфинале всероссийских спортивных соревнований (при проведении 3-х подгрупп).

В Соревнованиях среди юношей и девушек команды на финальном этапе делятся на две подгруппы «А» и «Б» по 6 (Шесть) команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места, образуют финальную группу «В», занявшие в подгруппах 3-4 места, образуют финальную группу «Г», занявшие в подгруппах 5-6 места, образуют финальную группу «Д».

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде – в группе «В» с 1 по 4, в группе «Г» с 5 по 8, в группе «Д» с 9 по 12 соответственно.

1.6.3. Межрегиональные соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в один этап:

участвуют команды, ставшие победителями и призерами Соревнований в субъектах Российской Федерации.

1.6.4. Региональные Соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся согласно Положению утвержденного органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта Российской Федерации и РСФ:

участвуют команды субъектов Российской Федерации (независимо от принадлежности к спортивной и/или общеобразовательной организации);

Система проведения Соревнований определяется в зависимости от количества участвующих команд.

1.6.5. Распределение команд по группам происходит на основе мест, занятых командами на данном первенстве (всероссийских соревнованиях) предыдущего сезона. Командам присваиваются номера согласно результатам предыдущего сезона. Для формирования групп применяется следующая схема:

Группа «А»	Группа «Б»
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
12	11

1.6.5.1. Новым командам номера присваиваются по жребию.

1.6.5.2. Если соревнование в предыдущем сезоне не проводилось, распределение команд по группам происходит путем жеребьевки.

1.6.6. Система начисления очков в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях среди юношей и девушек:

победа – 2 (Два) очка;

ничья – 1 (Одно) очко;

поражение – 0 (Ноль) очков.

1.6.7. Определение победителей.

1.6.7.1. При равенстве очков у двух команд места определяют по:

- а) наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- б) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- в) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;
- г) наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- д) наибольшему количеству мячей, заброшенных во всех матчах соревнования.

1.6.7.2. При равенстве очков у трех и более команд места определяют по:

- а) наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- б) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- в) наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами;
- г) лучшей разности заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;
- д) наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- е) наибольшему количеству мячей, заброшенных во всех матчах соревнования.

2. СОСТАВ КОМАНДЫ И ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНОВ

2.1. Состав команды и возрастные группы в чемпионате России, Кубке России, первенстве России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях:

2.1.1. Состав команды (мужчины, женщины):

в спортивной дисциплине «гандбол» – не более 28 (Двадцати восьми) спортсменов и не более 6 (Шести) официальных лиц;

в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» – не более 24 (Двадцати четырех) спортсменов и не более 4 (Четыре) официальных лиц.

2.1.2. Состав команды (кроме мужчин, женщин):

в спортивной дисциплине «гандбол» – не более 18 (Восемнадцати) спортсменов и не более 4 (Четырех) официальных лиц;

в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» – не более 14 (Четырнадцати) спортсменов и не более 4 (Четырех) официальных лиц.

2.1.3. Возрастные группы:

мужчины, женщины;

юниоры, юниорки (17 – 25 лет) – соревнования среди студентов;

юниоры (до 22 лет) и юниорки (до 21 года);
юноши (до 19 лет);
юноши и девушки (до 18 лет);
юноши и девушки (до 17 лет);
юноши и девушки (до 16 лет);
юноши и девушки (до 15 лет);
юноши и девушки (до 14 лет);
мальчики и девочки (до 13 лет);
мальчики и девочки (до 12 лет);
мальчики и девочки (до 11 лет).

В Соревнованиях команд Суперлиги, Высшей лиги и Кубке России в спортивных дисциплинах возрастных групп без ограничения возраста (мужчины, женщины), юниоры и юниорки допускаются спортсмены, достигшие возраста 16 лет, если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Регламенте Соревнований.

В Соревнованиях команд Первой лиги в спортивных дисциплинах возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет (девушки) и 16 лет (юноши), если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы, указанной в Регламенте Соревнований.

Для участия в Первенстве России среди юниоров до 22 лет и юниорок до 21 года допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет (девушки) и 16 лет (юноши).

Для участия в Соревнованиях муниципального образования возрастной группы мальчики и девочки (до 11 лет) допускаются спортсмены, достигшие возраста 9 лет.

Для участия в спортивных Соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных Соревнований.

3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Права и обязанности спортсменов.

Спортсмен имеет право:

- а) своевременно получать информацию о ходе Соревнований, календаре игр, изменениях в программе Соревнований;
- б) обращаться к судейской бригаде через официального представителя команды.

Спортсмен обязан:

- а) пройти углубленную медицинскую комиссию по допуску к участию в Соревнованиях;
- б) знать и строго соблюдать Правила, Положение, Регламент Соревнований и программу Соревнований;
- в) выполнять требования судей;
- г) соблюдать общепринятые нормы поведения, быть корректным по отношению к другим участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- д) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи;
- е) взаимодействовать с профильными антидопинговыми организациями по вопросам антидопингового обеспечения и профилактике допинга.

3.2. Права и обязанности официальных лиц команд.

Официальные лица команды (тренеры, врачи, физиотерапевты, массажисты) и запасные игроки должны во время игры, включая остановки матча, сидеть на скамейке запасных, если иное не указано делегатом (инспектором) или судьями. Тренеры должны находиться на скамейке для запасных игроков. Только один тренер имеет право вставать и ходить во время матча, но только в пределах зоны запасных игроков. Врач и физиотерапевт могут покидать свои места для оказания медицинской помощи игрокам на дальнем от судейского стола конце скамейки запасных. На скамейке запасных запрещается находиться официальным лицам команды, не внесенным в протокол матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13).

3.3. Права и обязанности официального представителя команды.

3.3.1. Официальный представитель команды является посредником между судейской бригадой и спортсменами данной команды. Он руководит командой, и несет ответственность за поведение и дисциплину участников.

3.3.2. Официальный представитель команды имеет право:

- а) присутствовать при жеребьевке;
- б) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатам Соревнований;
- в) высказывать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на совместных совещаниях судей и представителей команд;
- г) подавать обоснованные настоящими Правилами заявления (протесты) с обязательной ссылкой на пункты настоящих Правил, Регламента Соревнований, которые были нарушены.

3.3.3. Официальный представитель команды обязан:

а) знать настоящие Правила, Положение, Регламент Соревнований и программу данных Соревнований;

б) быть опрятно одетым (в костюме или спортивный костюм своей команды), своевременно подать в комиссию по допуску заявку на участие в Соревнованиях и другие, оговоренные в Регламенте Соревнований, документы;

в) присутствовать на совместных заседаниях судейской бригады с представителями команд;

г) информировать спортсменов своей команды о решениях судейской бригады;

д) обеспечивать своевременную явку команды к месту Соревнований.

3.3.4. Официальному представителю команды запрещается:

а) вмешиваться в работу судей и организаторов Соревнований;

б) быть одновременно судьей данного Соревнования.

3.3.5. Официальный представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.

3.3.6. Официальный представитель команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии, может быть дисквалифицирован и удален с соревнований.

4. ПОРЯДОК ДОПУСКА КОМАНД

4.1. Порядок допуска команд к чемпионату и Кубку России.

4.1.1. Команды допускаются к участию в чемпионате и Кубке России, только после прохождения МКом, которая проводится в период и по графику, утвержденным руководящим органом ОСФ.

4.2. Порядок допуска команд к первенствам России, всероссийским и межрегиональным соревнованиям среди юношей и девушек.

4.2.1. Команды допускаются к участию в Соревнованиях только после прохождения комиссии по допуску участников, которая проводится в день приезда перед началом Соревнований.

Для допуска к всероссийским и межрегиональным Соревнованиям создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К всероссийским и межрегиональным Соревнованиям в соответствии с именованным заявочным листом допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи, физиотерапевты и массажисты).

Для допуска к Соревнованиям субъекта Российской Федерации или муниципального образования, соревнований, проводимых между

спортивными клубами, создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К таким Соревнованиям допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи, физиотерапевты и массажисты), подтвердившие свою принадлежность к данному спортивному клубу или территории.

4.3. Порядок допуска спортсменов.

4.3.1. Перечень основных документов, представляемых на МКом:

а) оригинал документа, удостоверяющего его личность (паспорт или свидетельство о рождении);

б) справка о состоянии здоровья, которая является основанием для допуска к спортивным Соревнованиям (медицинские осмотры участников спортивных Соревнований осуществляются лицензированными медицинскими учреждениями, которым разрешено проведение углубленных медицинских обследований спортсменов);

в) страховой полис обязательного медицинского страхования;

г) страховой полис дополнительного медицинского страхования (страховое покрытие не менее 250 000 (Двухсот пятидесяти тысяч) рублей);

д) зачетная классификационная книжка.

Организатор соревнований вправе запросить дополнительные документы, согласно Регламента Соревнований.

4.3.2. К соревнованиям не могут быть допущены:

спортсмены с действующей дисквалификацией;

спортсмены, не имеющие трансферного сертификата ИГФ;

спортсмены, не проходившие углубленное медицинское обследование более шести месяцев.

4.4. При проведении первенств России, всероссийских и межрегиональных соревнований, комиссию по допуску возглавляет главный судья соревнований. После проверки всех документов главный судья составляет протокол комиссии по допуску и расписывается на ИЗЛ каждой команды с указанием количества допущенных спортсменов и официальных лиц.

4.5. ИЗЛ представляются в 2 (Двух) экземплярах в комиссию по допуску на месте проведения Соревнований. ИЗЛ заполняется по алфавиту. В ней указывается почтовый адрес, контактный телефон, факс, адрес электронной почты заявляющей организации. Заявка подписывается руководителем органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта субъекта Российской Федерации, руководителем РСФ, аккредитованной по виду спорта «гандбол», руководителем команды (спортивной организации) и врачом.

4.6. Организаторы и участники Соревнований: Клубы/Команды, Школы их руководители и административные работники, лица, входящие в судейские бригады, спортсмены-игроки и официальные лица команд обязаны выполнять требования, установленные пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5. ТРЕБОВАНИЯ К СПОРТСООРУЖЕНИЯМ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

5.1. Спортивное сооружение и игровая площадка, на которой проводятся матчи по гандболу, должны соответствовать следующим требованиям:

игровая площадка с искусственным покрытием для гандбола установленных размеров (длина 40 (Сорок) метров, ширина 20 (Двадцать) метров) с четкой разметкой и зоной безопасности (не менее 1 (Одного) метра за боковыми линиями, не менее 2 (Двух) метров за лицевыми линиями);

две пары сертифицированных гандбольных ворот установленных размеров, надежно закрепленных к полу (1-я пара основная, 2-я пара резервная);

судейский стол напротив центральной линии на расстоянии не менее 0,5 метра от боковой линии и стулья для 4 (Четырех) человек;

две скамейки для запасных игроков и официальных лиц играющих команд на 16 (Шестнадцать) человек; скамейки команд должны быть установлены на расстоянии 3,5 метра от центра боковой линии;

места для дисквалифицированных игроков, не менее 2 (Двух) мест для каждой из играющих команд;

оборудованные раздевалки для команд с горячим душем, льдом для заморозки, туалетом, массажным столом;

оборудованная раздевалка для судей с горячим душем, туалетом; комнаты (помещения) для работы делегата (инспектора) с необходимым техническим обеспечением (телефон, компьютер и/или ноутбук с доступом в интернет, принтер и/или МФУ);

электронное табло (с индикацией отсчета времени от 0 до окончания игрового (дополнительного) времени тайма или матча);

электронные часы для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло).

5.2. Технический персонал.

На время всего матча команда-хозяин должна предоставить четверых обученных волонтеров для протирки площадки в ходе игры, одетых в форму, отличную по цвету от формы играющих команд и судей.

5.3. Соревнования разрешается проводить на спортивных сооружениях только при наличии акта «Готовности спортивного сооружения к проведению матчей соревнований по гандболу» и акта «Готовности специальных служб к проведению отдельного матча соревнования по гандболу». Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5.4. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнования осуществляется командой-хозяином совместно с собственником, пользователем спортивного объекта при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнования, Клуб-хозяин и собственник спортивного объекта обязаны соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных Соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится соревнование.

Команда-хозяин и/или собственник спортивного объекта вправе привлекать для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнования контролеров-распорядителей и частных охранников (ЧОП, ЧОО и другие организации).

Команда-хозяин обеспечивает безопасность игроков, судей и зрителей. Проведение матчей без участия работников правопорядка (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

6. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

6.1. Организаторы спортивных Соревнований осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим

законодательством Российской Федерации, нормами ИГФ, ОСФ, Правилами, Положением и Регламентом Соревнований.

6.2. Организация, проводящая Соревнование, обязана до его начала: разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение о Соревновании;

создать Организационный комитет или Директорат;
утвердить ГСК и комиссию по допуску к участию в соревновании;
обеспечить подготовку к соревнованию, в соответствии с требованиями настоящих Правил, Положения и Регламента Соревнования.

6.2.1. Положение о Соревновании содержит:

цели и задачи,
характер соревнований,
место и сроки проведения,
состав участников,
статус соревнований,
условия подведения итогов,
порядок допуска спортсменов,
организационные вопросы.

6.3. Организационный комитет или Директорат обязан обеспечить: соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам, Положению и Регламенту Соревнований;

безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством Положением и Регламентом Соревнований;

медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством Положением и Регламентом Соревнований.

6.4. Судейство каждого гандбольного матча осуществляет судейская бригада матча в составе, определяемом Правилами, и на основании Положения и Регламента Соревнований. В состав судейской бригады на каждый матч назначаются, если иное не предусмотрено Регламентом Соревнований, делегат (инспектор), судьи, секретарь, секундометрист, информатор, оператор электронного табло, статистики.

Организация судейства Соревнований, состоящих более чем из одного матча (турнир), возлагается на ГСК в составе главного судьи, заместителя главного судьи (если назначен), главного секретаря – старшего бригады секретарей, заместителя главного секретаря (если назначен). В зависимости от статуса соревнований состав ГСК утверждается ОСФ, РСФ,

аккредитованной по виду спорта «гандбол» или организацией, проводящей соревнования.

ГСК назначает судейские бригады на каждый матч из числа делегатов (инспекторов), судей, секретарей и секундометристов информаторов, операторов электронного табло, статистиков, работающих на данном соревновании (судейская коллегия турнира).

Назначение спортивных судей на Соревнования осуществляется в соответствии с требованиями включения спортивных судей в судейские коллегии квалификационных требований к спортивным судьям по виду спорта «гандбол», утвержденных Министерством спорта Российской Федерации.

6.4.1. Функциональные обязанности судей.

6.4.1.1. Главный судья.

6.4.1.1.1. Главный судья возглавляет ГСК, несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их, и ОСФ.

6.4.1.1.2. Главный судья имеет право:

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возможных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую комиссию ОСФ);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не отвечают требованиям настоящих Правил или положению о данных соревнованиях.

Главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного Положения и Регламента Соревнований.

6.4.1.1.3. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим Правилам;

ежедневно руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами, Положением и Регламентом Соревнований (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по игровым площадкам;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет ГСК установленного порядка (Приложение 15) и оригиналы протоколов за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в ОСФ не позднее чем через три рабочих дня после окончания соревнования, если иное не определено Положением или Регламентом Соревнований.

6.4.1.2. Заместитель главного судьи.

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой на одной из игровых площадок и отвечает за проведение соревнований на данной площадке в соответствии с действующими Правилами, Положением и Регламентом Соревнований.

Составляет табель работы членов судейской бригады.

6.4.1.3. Главный секретарь – старший бригады секретарей.

Главный секретарь составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения делегата (инспектора), ежедневно ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата (назначает секретарей и секундометристов на каждую игру) и дает сведения информатору, представителям команд и корреспондентам. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также проверку и оформление документов, подготовленных представителями команд. Главный секретарь представляет делегату (инспектору) необходимые данные для итогового отчета.

6.4.1.4. Заместитель главного секретаря.

Работает под руководством главного секретаря, отражает результаты соревнований на информационных стендах, заполняет таблицы результатов.

6.4.1.5. Судьи осуществляют контроль поведения игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия

6.4.1.5.1. Судьи имеют право:

временно прерывать или прекращать игру;

использовать видеоповторы (ВП) в соответствии с Положением о порядке использования системы видеоповторов;

использовать электронные переговорные устройства для общения между собой. Правила их использования устанавливает ОСФ.

6.4.1.5.2. Судьи обязаны:

проконтролировать состояние игровой площадки, ворот и мячей;

проверить соответствие формы обеих команд;

проверить протокол матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13) и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне запасных в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и идентификацию официального представителя команды каждой команды;

проводить жеребьевку в присутствии официальных представителей каждой команды;

они обязаны следить за соблюдением Правил;

контролировать игровое время. При возникновении сомнений в правильности отсчета времени, судьи принимают совместное решение.

6.4.1.6. Секундометрист и секретарь.

Секундометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время удаления удаленных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13), за выход игроков, которые прибыли после начала игры, и за выход игроков, которые не имеют права принимать участие в игре.

6.4.1.7. Делегат (инспектор).

Делегат (инспектор) – официальное лицо, назначенное для непосредственной организации и контроля за проведением матча (тура) соревнований. Проверяет готовность мест проведения соревнований, оборудования и инвентаря, соответствие их Правилам. Контролирует условия размещения команд, судей и официальных лиц, работу транспорта, обеспечение безопасности. Проводит техническое совещание с представителями команд, тренерами и судьями, доводит расписание игр, тренировок и цвет формы команд на каждый матч, обеспечивает выполнение расписания тренировок. Располагается за судейским столом и контролирует работу судейской бригады.

6.4.1.8. Информатор.

Информатор до начала матча: представляет команды, объявляет итоги предыдущих матчей и турнирное положение команд; объявляет составы команд со спортивными званиями и игровыми номерами. Непосредственно перед началом матча представляет судейскую бригаду. В ходе матча: объявляет игроков, забросивших мяч, командные тайм-ауты, окончание и

результат сыгранных таймов. По окончании матча объявляет итоговый результат.

6.4.1.9. Оператор электронного табло.

Оператор управляет электронным табло с результатами матча.

6.4.1.10. Статистики.

Статистики посредством специального программного обеспечения ведут учет бросков, голов, персональных и командных наказаний, таймаутов, технических ошибок, перехватов, блоков, игрового времени спортсменов и прочих индивидуальных и командных статистических показателей.

Публикуют статистические данные матча на сайте организатора соревнований в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» посредством онлайн-трансляции.

Выдают печатные отчеты для представителей команд и средств массовой информации.

7. МЕДИЦИНСКИЙ И АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ

7.1. Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в Соревнованиях.

7.2. Ответственность за соблюдение медицинских требований и оказание медицинской помощи при проведении турнира (матча) лежит на врачах соревнований.

7.2.1 Врач соревнований имеет право:

проводить медицинский контроль (санитария, допуск);

принимать решение о возможности продолжения игры участником соревнований.

7.2.2. Врач соревнований обязан:

обеспечить оказание первой помощи при травмах и заболеваниях на месте соревнований;

вести медицинскую документацию (журнал);

взаимодействовать с экстренными службами для дальнейшей транспортировки пострадавшего в стационар;

обеспечивая общую безопасность спортсменов и всех участников соревнования.

7.3. Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации

оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и/или выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

7.4. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в гандболе, должны регламентироваться Антидопинговыми правилами ИГФ и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного ВАДА, и разработанных в соответствии с ними Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Министерством спорта Российской Федерации, а также на основании документов, выпускаемых Российским антидопинговым агентством.

7.5. Все лица (в том числе спортсмены, официальные лица, руководители команд и иные специалисты, внесенные в ИЗЛ команды) (Приложение 16), участвующие в Соревнованиях, проводимых под эгидой ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых Российским антидопинговым агентством.

7.6. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в Соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего спортивного сезона.

8. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ

8.1. Заявление о подаче протеста может быть подано официальным представителем команды, участвующей в матче, в течение 1 (Одного) часа после окончания матча. Протесты не принимаются на назначение судей, расписание игр, решения судей.

8.2. В случае подачи заявления о протесте официальный представитель команды (под литерой А) обязан предупредить делегата (инспектора).

Делегат (инспектор) делает в протоколе сыгранного матча запись о времени подачи заявления о протесте и информирует официального представителя команды-соперника о подаче заявления о протесте.

8.3. Процедура подачи протеста происходит в соответствии с Дисциплинарным регламентом, разработанным и утвержденным ОСФ. За подачу протеста взимается взнос, который уплачивается в течение 1 (Одного) рабочего дня с момента окончания матча по реквизитам ОСФ. Размер вноса за подачу протеста определяется в соответствии с нормами Дисциплинарного регламента.

8.4. После поступления заявления о протесте, делегат (инспектор) делает запись в графе замечания Протокола матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13) о времени подачи заявления о протесте: «Команда _____ сделала заявление о протесте» и информирует официального представителя команды-соперника о возможной подаче протеста.

8.5. Делегат (инспектор) обязан незамедлительно в течение 30 (Тридцати) минут сообщить о намерении подачи Протеста в КомОПС (Председателю и его заместителю) по телефону.

8.6. Если протест подается на нарушение, произошедшее в матче турнира, решение по протесту выносится главным судьей турнира в течение двух часов после окончания соответствующего игрового дня турнира (если иное не предусмотрено Регламентом Соревнований). Сообщение о решении должно быть незамедлительно отправлено в КомОПС, Организационный комитет турнира или Директорат.

8.7. Если на месте проведения соревнований вопрос по протесту не решен, документы, необходимые для его рассмотрения, отправляются в КомОПС.

9. ПРАВИЛА ИГРЫ. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ГАНДБОЛ»

ПРАВИЛО 1. Игровая площадка.

1.1. Игровая площадка (рисунки 1 и 2) представляет собой прямоугольник 40 (Сорок) метров длиной и 20 (Двадцать) метров шириной, который включает две площади ворот (Правило 1.4 и 6) и игровую зону. Длинные ограничительные линии – боковые линии, короткие – линии ворот (между стоек ворот) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот).

Вокруг игровой площадки должна располагаться зона безопасности, ширина которой составляет не менее 1 (Одного) метра вдоль боковых линий и 2 (Двух) метров за линией ворот.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

1.2. Ворота (рисунки 3 и 4) устанавливаются по центру каждой линии ворот. Ворота должны быть надежно закреплены к полу или к стене сзади них. Внутренние размеры ворот: высота 2 (Два) метра, ширина 3 (Три) метра.

Стойки ворот скреплены горизонтальной перекладиной. Задняя кромка стоек ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот и перекладина имеют квадратное сечение со стороной 8 (Восемь) см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, заброшенный в ворота, оставался в воротах (Приложение 4).

1.3. Все линии на площадке являются составной частью зон, которые они ограничивают. Линии ворот между стойками должны быть 8 (Восемь) см шириной (рисунок 3), в то время как все другие линии должны быть 5 (Пять) см шириной.

Линии разделения между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

1.4. Перед каждым воротами располагается площадь ворот (рисунок 91). Площадь ворот ограничивает линия площади ворот (6-метровая линия), которую проводят следующим образом:

а) непосредственно напротив ворот проводится линия длиной 3 (Три) метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 (Шести) метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);

б) 3-метровую линию соединяют с внешней линией ворот две четверти окружности каждые радиусом 6 (Шесть) метров (измерения проводят от внутреннего угла внешней стороны стоек ворот); (рисунки 1, 2 и 3).

1.5. Линия свободных бросков (9-метровая линия) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 3 (Трех) метров от внешней стороны линии площади ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами составляют 15 (Пятнадцать) см (рисунки 1 и 2).

1.6. 7-метровая линия – линия длиной 1 (Один) метр, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 7 (Семи) метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии) (рисунки 1 и 2).

1.7. Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) – линия длиной 15 (Пятнадцать) см, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно

линии ворот на расстоянии 4 (Четырех) метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии) (рисунки 1 и 2).

1.8. Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (рисунки 1 и 5).

1.9. Круг диаметром 4 (Четыре) метра, называемый зоной начального броска, расположен в середине центральной линии (рисунок 2 и Правило 10.3б). Зоной начального броска может быть:

- а) участок площадки диаметром 4 (Четыре) метра с цветом, отличным от цвета игровой площадки;
- б) окружность, ограниченная линией диаметром 4 (Четыре) метра.

Зона начального броска является обязательной для Соревнований, проводимых ОСФ и необязательна для Соревнований, проводимых РСФ и другими организациями.

1.10. Линия замены для каждой команды включает участок боковой линии, расположенный на расстоянии 4,5 метра от центра боковой линии. Линия замены заканчивается линией, которую проводят параллельно центральной линии на 15 (Пятнадцать) см внутрь от боковой линии и на 15 (Пятнадцать) см с внешней ее стороны (рисунки 1, 2 и 5).

1.11. Тренерская зона начинается в 3,5 м от центральной линии и заканчивается в 8 м от соответствующей внешней линии ворот, и включает в себя, насколько это возможно, зону непосредственно за скамейкой запасных.

Более подробные технические требования, предъявляемые к игровой площадке и воротам, изложены в Приложении 5.

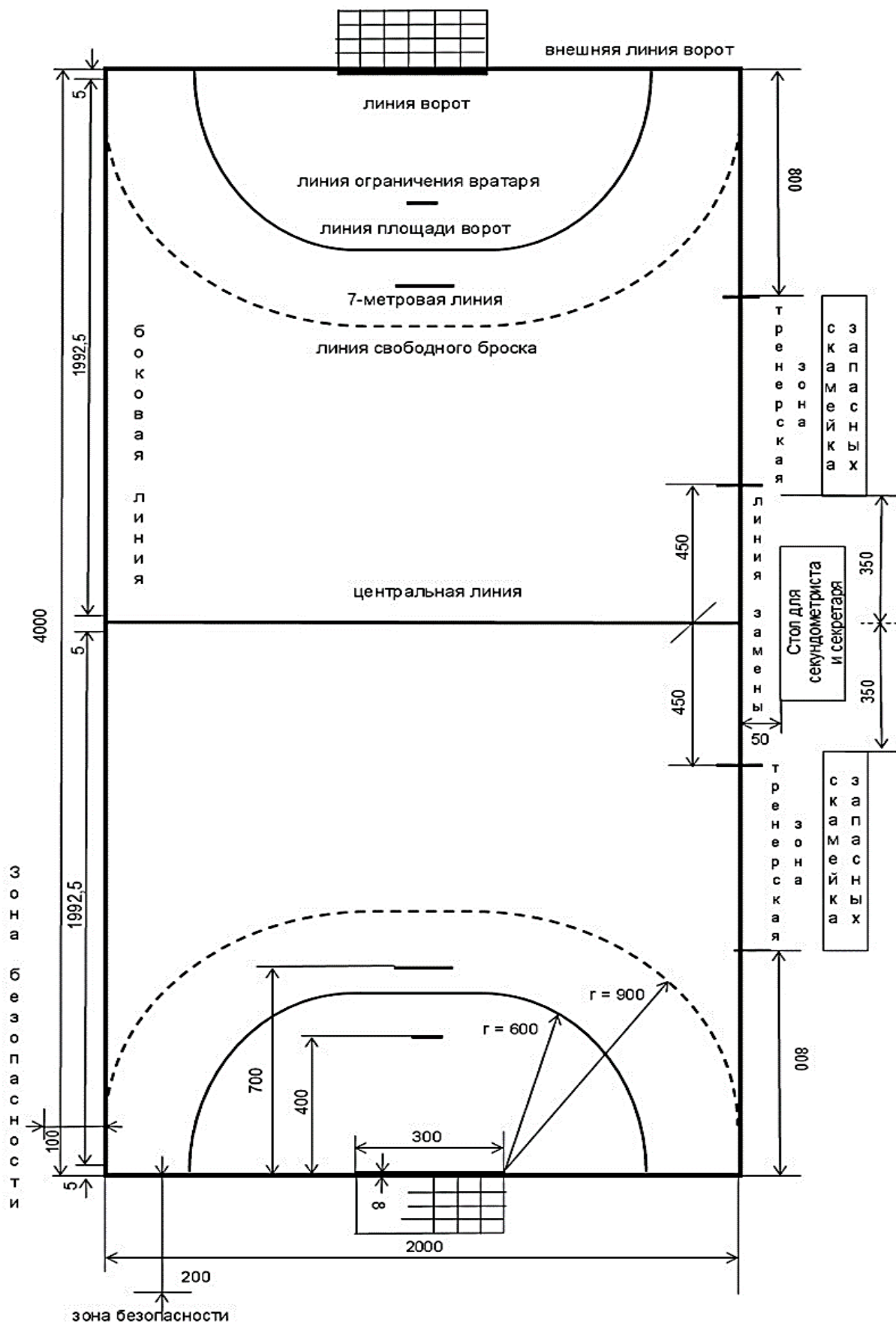


Рисунок 1

Игровая площадка – с центральной линией
(все размеры даны в см.)

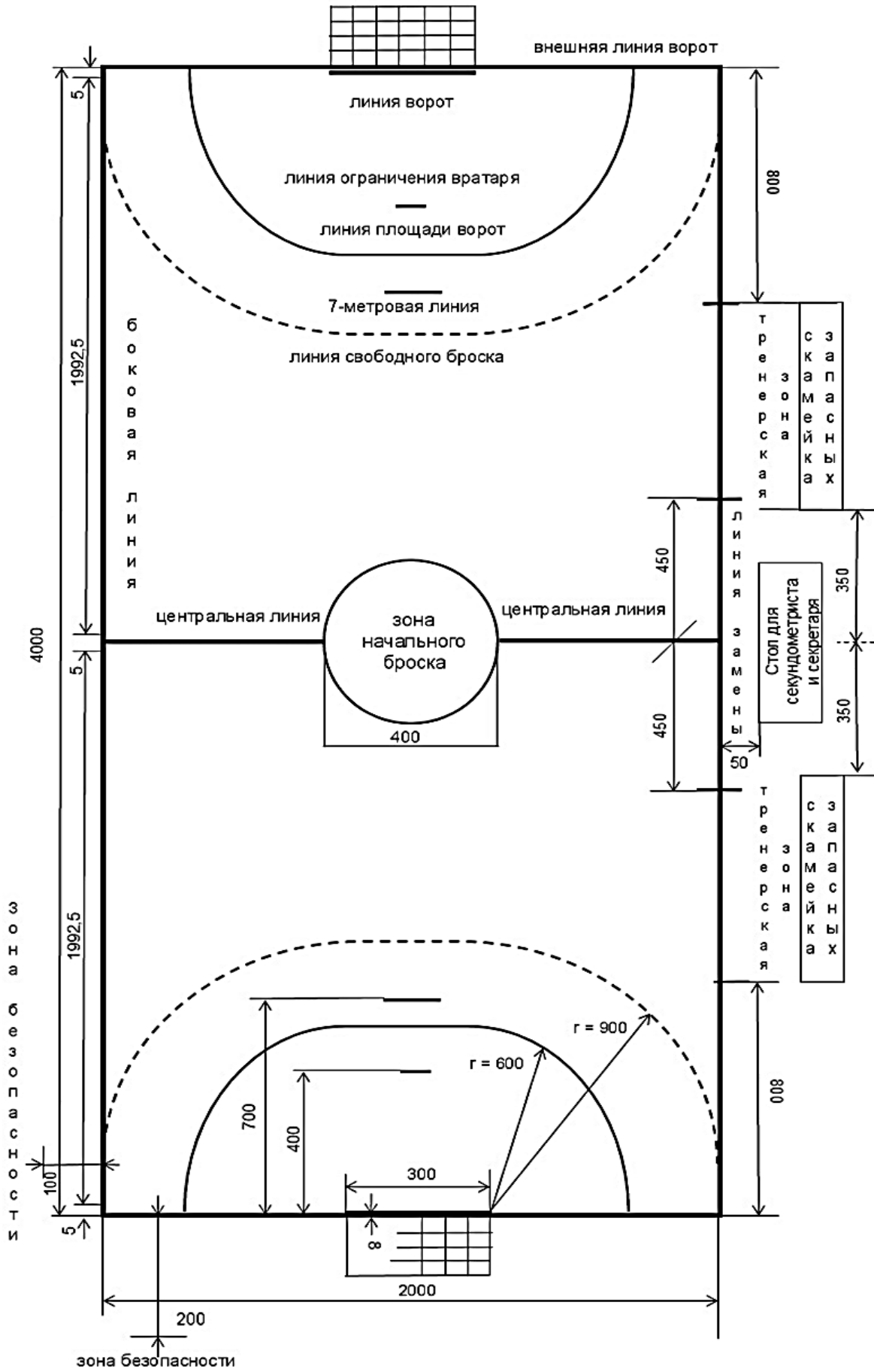


Рисунок 2

Игровая площадка – с зоной начального броска

Площадь ворот: указана на рисунке 91.

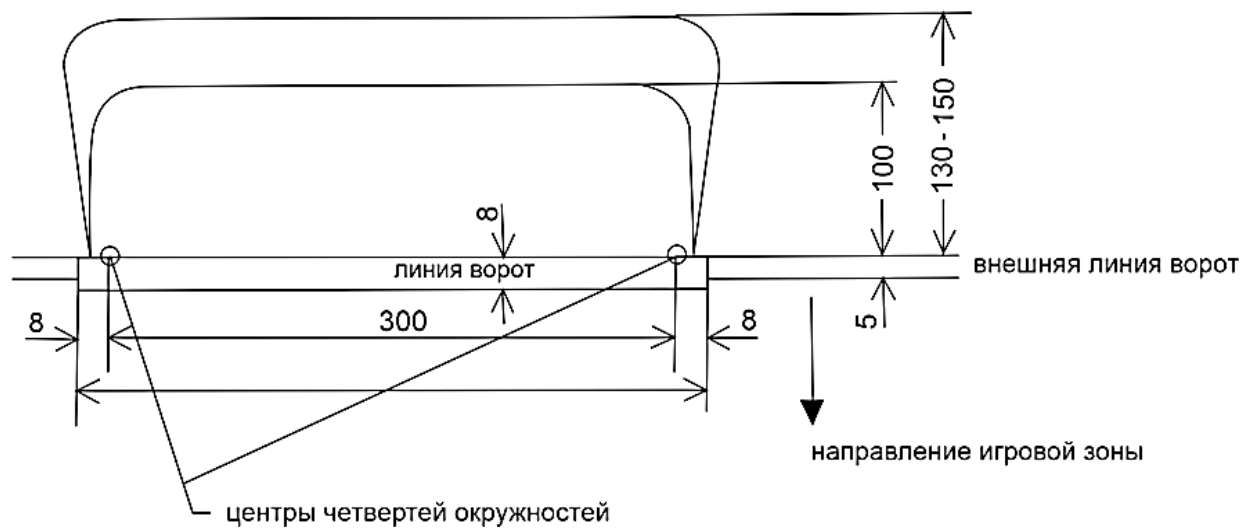
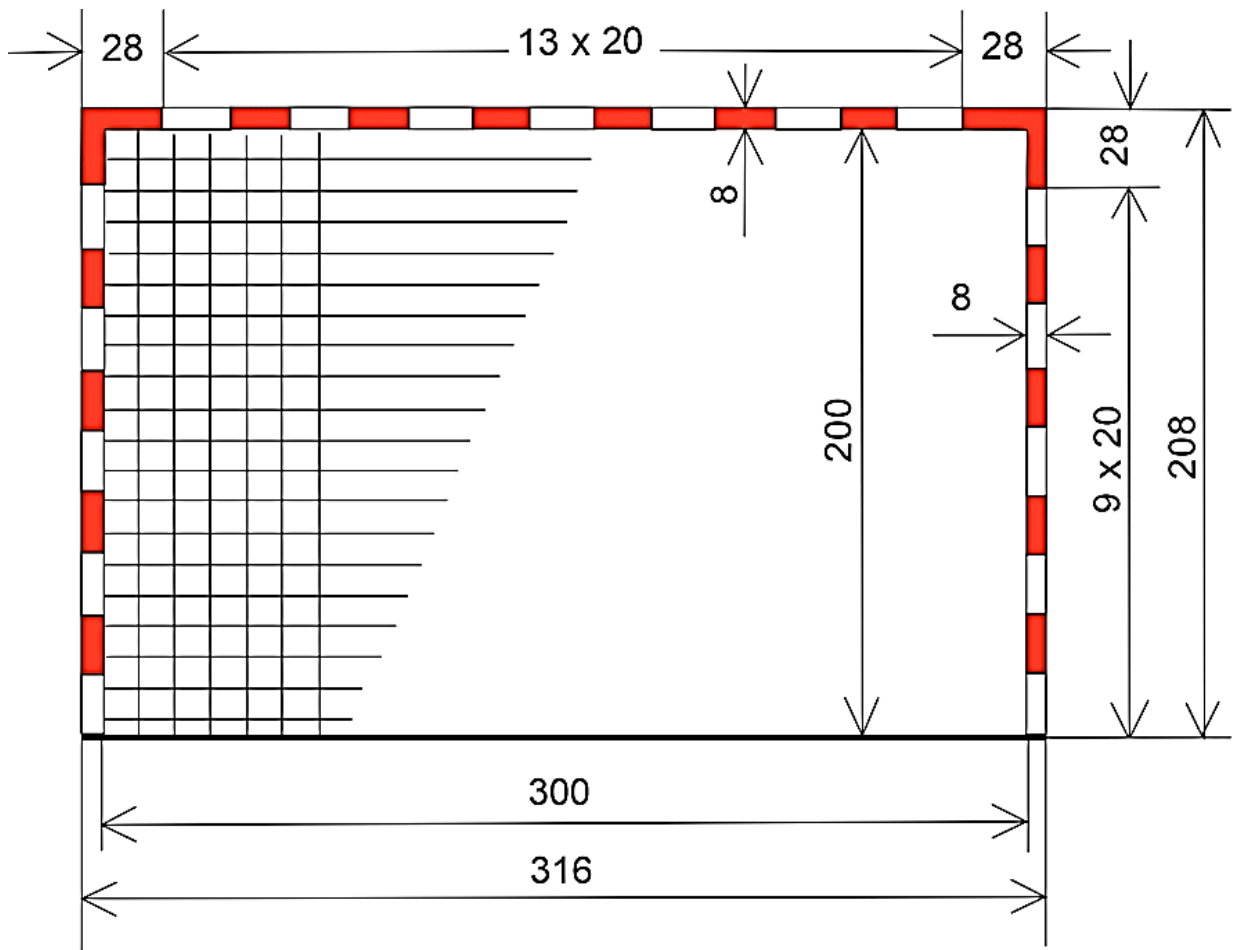


Рисунок 3

Ворота

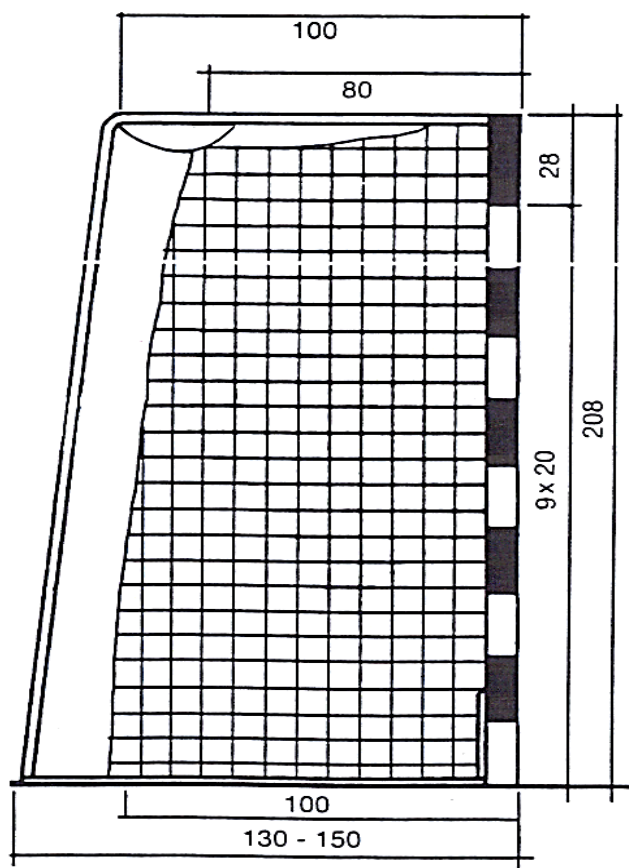


Рисунок 4

Ворота – вид сбоку

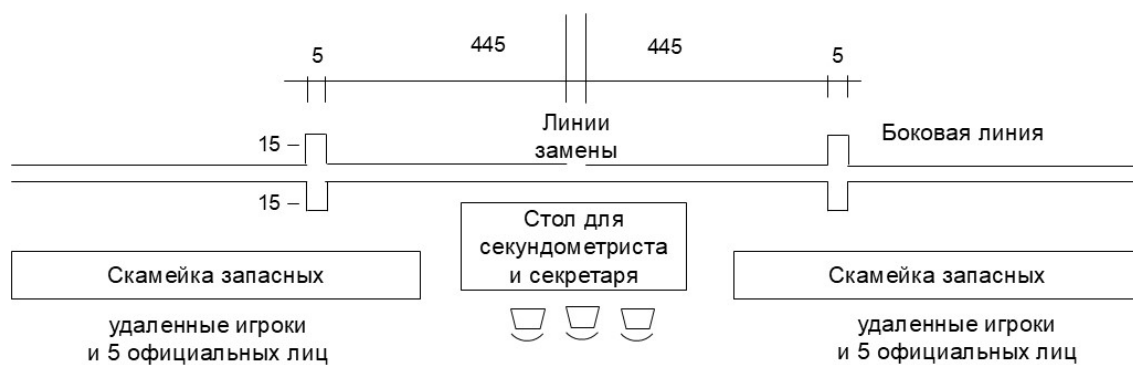


Рисунок 5

Линии замены и зоны запасных

Стол секундометриста и секретаря (судейский стол) и скамейки запасных должны быть расположены таким образом, чтобы секундометрист (секретарь) могли видеть линии замены. Стол должен быть расположен ближе к боковой линии, чем скамейки запасных, но не ближе 50 (Пятидесяти) см от нее (Приложение 4).

ПРАВИЛО 2. Игровое время, Финальный сигнал и Тайм-аут.

2.1. Игровое время.

Основное игровое время включает два тайма по 30 (Тридцать) минут для команд с игроками в возрасте от 16 (Шестнадцати) лет и старше. Время перерыва между таймами составляет 15 (Пятнадцать) минут.

Основное игровое время для детских команд в возрасте 12 – 16 лет составляет 2 тайма по 25 минут, для детских команд в возрасте 8 – 12 лет составляет 2 тайма по 20 минут. В обоих случаях время перерыва между таймами обычно составляет 10 (Десять) минут.

2.2. Дополнительное игровое время назначается после пятиминутного перерыва, если после основного игрового времени игра закончилась вничью и необходимо выявить победителя. Дополнительное время включает два тайма по 5 (Пять) минут с одномоментным перерывом между ними.

Если же после первого дополнительного времени вновь не будет выявлен победитель, то после пятиминутного перерыва назначается второе дополнительное время. Это дополнительное время также включает два тайма по 5 (Пять) минут с одномоментным перерывом.

Если же и в этом случае игра закончилась вничью, то победитель определяется в соответствии с Регламентом Соревнований. Если же для определения победителя необходимо будет использовать 7-метровые броски, то эта процедура должна быть следующей:

Если используются 7-метровые броски при ничейном счете, то удаленные и дисквалифицированные игроки не имеют право принимать участие до конца игры. Каждая команда назначает по 5 (Пять) игроков. Эти игроки выполняют по одному броску каждый поочередно с игроками другой команды. Командам не требуется устанавливать очередность выполнения бросков игроками заранее. Вратари могут свободно меняться и допускается замена вратаря игроком, который имеет право принимать участие в игре. Игроки могут принимать участие как в выполнении 7-метрового броска, так и в качестве вратаря.

Выбор ворот производят судьи. Судьи также определяют команду, которая будет выполнять бросок первой или второй с помощью жеребьевки. Данная очередность выполнения бросков меняется для всех последующих серий бросков, если после первой серии не будет выявлен победитель. Далее, в последующих сериях по 5 (Пять) бросков, каждый раз меняется очередность выполнения бросков.

В этом случае каждая команда опять назначает по пять игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в первой серии. Методика назначения по пять игроков

для выполнения бросков используется до момента определения победителя. Теперь для определения победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.

Если в первой серии бросков победитель определяется до ее окончания, то последующие броски не производятся.

Если в этот период игроки допускают грубое или повторное неспортивное поведение, то они подлежат дисквалификации (Правило 16.6д). Если этот игрок входит в состав 5 (Пяти) игроков, которые будут выполнять 7-метровые броски, то его заменяют на другого игрока данной команды.

2.3. Финальный сигнал.

Игровое время начинается по свистку судьи на начальный бросок. Индикация отсчета времени на электронном табло должна начинаться от 0 до окончания игрового (дополнительного) времени тайма или матча. Оно заканчивается автоматически финальным сигналом электронного табло или с помощью секундометриста. В случае отсутствия такого сигнала, судья, секундометрист или делегат (инспектор) подают свисток на окончание времени игры (Правило 17.9).

В случае отсутствия электронного табло с автоматическим финальным сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает финальный сигнал (Правило 18.2, 2-ой абзац).

2.4. Нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место до или во время финального сигнала (на окончание тайма или игры, аналогично и при добавочном времени), должны быть наказаны, даже если уже было принято решение на свободный бросок (Правило 13.1) или 7-метровый бросок. Данные броски выполняются после финального сигнала.

Аналогично, бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание тайма или игры, также и при добавочном времени) прозвучал во время выполнения свободного или 7-метрового броска, или, когда мяч находился уже в воздухе.

В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как свободный или 7-метровый бросок будет выполнен (или повторен), и его результат будет установлен.

2.5. При выполнении свободных бросков (или при их повторе) согласно Правилу 2.4, имеют место специальные ограничения для размещения игроков и их замене. В отличие от обычной ситуации, описанной в тексте Правила 4.4, разрешена замена только одного игрока атакующей команде; аналогично защищающейся команде разрешается заменить полевого игрока на вратаря, если команда играла без вратаря в момент финального сигнала. Игроки, нарушившие данное требование, подлежат наказанию согласно Правилу 4.5.

Кроме этого, все игроки команды, выполняющей бросок, должны находиться не ближе 3 (Трех) метров от игрока, выполняющего бросок, и за пределами линии свободных бросков соперника (Правила 13.7, 15.6; также пункт 1 Приложения 2, Приложение 4). Расположение игроков защиты регламентирует Правило 13.8.

2.6. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 7-метрового броска, что подробно изложено в Правилах 2.4 и 2.5. За нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении (Приложение 4).

2.7. Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, сохраняет право владения мячом при возобновлении игры. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с прерванной ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилom 13.4а-б.

Если первый тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше положенного времени, то второй тайм должен быть сокращен на соответствующее время. Если же второй тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше, то судьи в этом случае не вносят каких-либо изменений.

2.8. Тайм-аут.

Судьи определяют момент остановки времени игры и ее продолжительность (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) 2 минутном удалении или дисквалификации;
- б) предоставлении командного тайм-аута;
- в) свистке секундометриста или делегата (инспектора);
- г) обсуждении судьями создавшейся ситуации в соответствии с Правилom 17.7.

Тайм-аут также предоставляется и в других случаях, в зависимости от создавшихся ситуаций (пункт 2 Приложения 2).

Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и нарушения в игровое время (Правило 16.10).

2.9. В принципе, судьи решают, когда останавливать время и предоставлять тайм-аут. Секундометрист останавливает время игры, когда судьи подадут три коротких свистка, сопровождая их жестом № 15.

Если тайм-ауты являются обязательными, когда игра прерывается по свистку секундометриста или делегата (инспектора) (Правило 2.8б-в), секундометрист обязан остановить часы немедленно сразу же по свистку без ожидания подтверждения от судей.

Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным (Правило 15.5б).

По свистку секундометриста/делегата (инспектора) игра должна быть остановлена. Даже если судьи (игроки) сразу же не поняли, что игра остановлена, любые действия на площадке после свистка считаются недействительными. Это означает, что если был заброшен мяч в ворота после свистка от судейского стола, то гол не должен быть засчитан. Соответственно и решения судей на назначение 7-метрового броска, свободного броска, броска из-за боковой линии, начального броска или броска вратаря являются также недействительными. Игра возобновляется в соответствии с ситуацией на площадке, которая имела место в момент свистка секундометриста/делегата (инспектора). (Необходимо помнить, что типичными случаями прерывания игры по свистку от судейского стола являются запрос на командный тайм-аут и нарушение Правила замены).

Все персональные наказания, которые имели место в период между свистком от судейского стола и моментом остановки игры судьями, остаются в силе. Это Правило действует независимо от типа нарушения и строгости наказания.

2.10. Каждая команда имеет право на использование трех командных тайм-аутов в основное время (исключая дополнительное время), но не более двух командных тайм-аутов в каждом тайме основного времени игры. (пункт 3 Приложения 2, Приложение 4).

ПРАВИЛО 3. Мяч.

3.1. Мяч изготавливается из кожи или из синтетического материала. Он должен быть круглым. Оболочка не должна быть скользкой и блестящей (Правило 17.3).

3.2. Применяются следующие две различные категории гандбольных мячей:

а) Мячи с использованием мастики:

Следующие размеры мячей (окружность и вес) должны использоваться для разных возрастных категорий:

окружность 58-60 см и вес 425-475 гр. (размер 3 ИГФ) для мужских и юношеских команд (старше 16 лет);

окружность 54-56 см и вес 325-375 гр. (размер 2 ИГФ) для женских команд, команд девушек (старше 14 лет) и команд юношей (от 12 до 16 лет);

окружность 50-52 см и вес 290-330 гр. (размер 1 ИГФ) для команд девочек (от 8 до 14 лет) и мальчиков (от 8 до 12 лет).

б) Мячи без использования мастики:

Следующие размеры мячей (окружность и вес) должны использоваться для разных возрастных категорий:

окружность 55,5-57,5 см и вес 400-425 гр. (размер 3 ИГФ) для мужских и юношеских команд (старше 16 лет);

окружность 51,5-53,5 см и вес 300-325 гр. (размер 2 ИГФ) для женских команд, команд девушек (старше 14 лет) и команд юношей (от 12 до 16 лет);

окружность 49-51 см и вес 290-315 гр. (размер 1 ИГФ) для команд девочек (от 8 до 14 лет) и мальчиков (от 8 до 12 лет).

3.3. На каждую игру должно быть предоставлено, по крайней мере, два мяча. Запасные мячи должны находиться непосредственно на столе секундометриста на протяжении всей игры. Мячи должны соответствовать требованиям Правил 3.1 и 3.2.

3.4. Судьи решают, когда необходимо будет использовать запасной мяч. В этих случаях судьи должны предоставить запасной мяч как можно быстрее, чтобы уменьшить время перерыва и избежать тайм-аута.

ПРАВИЛО 4. Команда, замены игроков, игровая форма, травма игрока.

4.1. Команда.

Команда состоит не более, чем из 16 игроков.

Не более 7 игроков одновременно могут находиться на игровой площадке. Остальные игроки являются запасными.

Игрок, заявленный в качестве вратаря, может в любое время стать полевым игроком (Правило 8.5, 2-ой абзац). Аналогично и полевой игрок может в любое время стать вратарем (Правила 4.4 и 4.7). Только по одному игроку в каждой команде могут в одно и то же время исполнять функцию вратаря

Если команда играет без вратаря, то в это время максимум семь полевых игроков имеют право находиться на игровой площадке (Правила 4.7, 6.1, 6.2в, 6.3, 8.7е, 14.1а).

Правила 4.4 – 4.7 рассматривают случаи замены вратаря на полевого игрока.

В начале игры команда должна иметь не менее 5 (Пяти) игроков на игровой площадке (Приложение 8).

Количество игроков команды может быть увеличено до 16 в любой момент на протяжении игры, включая и дополнительное время (Приложение 4).

Игра может быть продолжена, даже если число игроков команды на игровой площадке становится меньше 5 (Пяти). Только судьи могут принять решение, когда игра может быть окончательно остановлена (Правило 17.12).

4.2. На протяжении всей игры в команде может быть не более 5 (Пяти) официальных лиц. Эти официальные лица не могут быть заменены на протяжении всей игры. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только он имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (пункт 3 Приложения 2).

В основном, официальным лицам команды не разрешается выходить на игровую площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение (Правила 8.7-8.10, 16.1б, 16.3д-ж и 16.6в). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперника (Правило 13.1а-б; пункт 7 Приложения 2).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы во время игры на скамейке запасных не было никого кроме записанных в протоколе матча (максимум 5 (Пять)) официальных лиц команды и (максимум 16 (Шестнадцать)) игроков, которые имеют право принимать участие в игре (Правило 4.3). Он также несет ответственность за поведение команды в соответствии с Регламентом зоны запасных (Приложение 3). За нарушения этого Регламента Соревнований официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию (Правила 16.1б, 16.3д и 16.6в).

4.3. Игрок или официальное лицо команды имеет право принимать участие в игре, если он присутствует перед началом матча и его фамилия внесена в протокол матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13).

Игроки и официальные лица команды, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста и их фамилии должны быть внесены в протокол.

В принципе, игрок, имеющий право играть, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной зоны замены (Правила 4.4 и 4.6).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы на игровую площадку выходили только те игроки, фамилии которых внесены в протокол. Случаи нарушения этого требования рассматриваются как

неспортивное поведение официального представителя команды (Правила 13.1а-б, 16.1б, 16.3г и 16.6в, пункт 7 Приложения 2).

4.4. Замены игроков.

Запасные игроки в любое время могут многократно выходить на игровую площадку (Правила 2.5 и 4.11) без разрешения секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (Правило 4.5).

Игроки должны всегда выходить на игровую площадку и покидать ее только через линию замены своей команды (Правило 4.5). Эти требования также относятся и к замене вратарей (также Правила 4.7 и 14.10).

Правила замены действуют также и при тайм-ауте (за исключением командного тайм-аута).

Наличие понятия «линия замены» дисциплинирует процесс замены. Но при этом не следует наказывать в ситуациях, когда игрок заступает за боковую линию или внешнюю линию ворот в безобидной ситуации, не получая при этом никакого преимущества (чтобы взять воду или полотенце со скамейки запасных за пределами линии замены, или, когда удаленный игрок выходит с игровой площадки, пересекая боковую линию напротив своей скамейки запасных, но за пределами линии замены). Тактическое и незаконное использование зоны за пределами игровой площадки, отдельно рассматривается в тексте Правила 7.10. (Приложение 4).

4.5. Игрок, совершивший неправильную замену, удаляется на 2 (Две) минуты. Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной ситуации, то только первый игрок, допустивший нарушение, должен быть наказан.

Игра возобновляется свободным броском команды соперника (Правило 13.1а-б; пункт 7 Приложения 2).

4.6. Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, или если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны запасных, то он удаляется на 2 (Две) минуты. Команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение следующих 2 (Двух) минут (вышедший на площадку дополнительный игрок должен будет покинуть игровую площадку).

Если удаленный игрок вышел на игровую площадку до окончания времени 2 (Двух) минутного удаления, то он должен быть удален дополнительно на 2 (Две) минуты. При этом кроме удаленного игрока, команда сокращается еще на одного игрока в течение времени, которое оставалось у удаленного игрока до выхода на игровую площадку после первого удаления (Приложение 4).

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском команды соперника (Правило 13.1а-б; пункт 7 Приложения 2).

4.7. Игровая форма.

Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы двух команд должен четко отличаться друг от друга. Все игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, которая четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря (-ей) команды соперника (Правило 17.3).

4.8. На игровой форме игроков должны быть номера не менее 20 (Двадцати) см высотой на спине и не менее 10 (Десяти) см на груди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, которые выполняют обязанности, как полевого игрока, так и вратаря, должны иметь один и тот же номер (Приложение 4).

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки (Приложение 8).

4.9. Игроки должны использовать спортивную обувь.

Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков или способствовать преимуществу. К ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, предметы, могущие нанести порезы или ссадины (ногти должны быть коротко острижены), или любые другие предметы, которые могут быть опасными (Правило 17.3).

Игроки, которые не выполняют эти требования, к игре не допускаются, пока не устранят указанные недостатки.

Можно допустить ношение плоских колец, маленьких сережек, видимых пирсингов, если они закрыты таким образом, что больше не будут представлять опасности для игроков. Также допускается ношение повязки и спортивного платка на голове, капитанской повязки из мягких эластичных материалов.

Официальный представитель команды, подписавший протокол матча перед началом игры, несет ответственность за игровую форму. Если судьи фиксируют нарушения в форме игроков после начала игры (в соответствии с Правилom 4.9), то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию, а игрок покидает игровую площадку для устранения нарушений в игровой форме.

Если имеют место некоторые сомнения по форме игроков, то официальный представитель команды должен обсудить это с судьями или делегатом (инспектором) до начала игры (Приложение 1).

4.10. Травма игрока.

Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на его теле или форме, то этот игрок должен самостоятельно и немедленно покинуть игровую площадку (согласно Правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы. Игрок не имеет права возвращаться на игровую площадку, пока не будут выполнены эти требования.

Если же игрок пытается не выполнить решение судей в соответствии с изложенными требованиями, то его поведение считается неспортивным (Правила 8.7, 16.1б и 16.3г).

4.11. Если имеет место травма игрока, то судьи могут разрешить (используя жесты №15 и 16) двум лицам, которые имеют право участвовать в игре (Правило 4.3), выйти на игровую площадку во время тайм-аута с целью оказания помощи травмированному игроку команды.

После оказания медицинской помощи, игрок обязан сразу же покинуть игровую площадку. Он может возвратиться на игровую площадку только после проведения трех атак его командой (пункт 8 Приложения 2).

Для Соревнований команд младших возрастных групп (юноши до 16 лет, до 15 лет, мальчики до 14 лет, девушки до 15 лет, до 14 лет, девочки до 13 лет) положения Правила 4.11, 2-й абзац не применяются.

Независимо от подсчитанного количества атак до окончания тайма, игрок может возвратиться на игровую площадку после возобновления игры после окончания перерыва. Если игрок выходит на игровую площадку раньше, то он подлежит наказанию в соответствии с Правилами 4.4 – 4.6.

Если на игровую площадку выйдут дополнительные лица, после того как два представителя команды уже вышли на игровую площадку, в том числе включая лиц из команды, не имеющей травмированного игрока, то они должны быть наказаны за незаконный выход на игровую площадку. Если это игроки, то они подлежат наказанию в соответствии с Правилами 4.6 и 16.3а, если это официальные лица, то они подлежат наказанию в соответствии с Правилами 4.2, 16.1б, 16.3г и 16.6в. Если представители команды, которым было разрешено выйти на игровую площадку (Правило 4.11, 1-й абзац), вместо того чтобы оказывать помощь травмированному игроку, консультируют своих игроков, подходят к соперникам, судьям или другим участникам матча, то они считаются нарушителями и наказываются за неспортивное поведение (Правила 16.1б, 16.3г и 16.6в).

ПРАВИЛО 5. Вратарь.

5.1. Вратарю разрешается:

касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;

передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7.2 – 7.4, 7.7); вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6.4 – 5, 12.2 и 15.5б);

покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для игроков в игровой зоне (за исключением ситуации, описанной в тексте Правила 8.5).

Вратарь считается покинувшим площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот;

покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал свое тело и/или мяч.

5.2. Вратарю не разрешается:

подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (Правила 8.3, 8.5, 8.5, 13.1б);

покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем; при таком нарушении назначается свободный бросок (Правила 6.1, 13.1а и 15.7, 3-й абзац), если судьи подали свисток на выполнение броска вратаря; иначе бросок вратаря следует просто повторить (Правило 15.7, 2-й абзац). Смотри, трактовку понятия «преимущество» (Правило 15.7), когда вратарь теряет мяч за пределами площади ворот, после того как он пересек линию площади ворот с мячом в руках;

касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит в игровой зоне или катится по ней за пределами площади ворот (Правила 6.1, 13.1а);

вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится по полу за пределами площади ворот (Правила 6.1, 13.1а);

возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (Правила 6.1, 13.1а);

касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он движется в направлении игровой зоны (Правило 13.1а);

пересекать линию ограничения вратаря (4-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок (Правило 14.9).

Пока одна стопа вратаря находится на полу на линии ограничения вратаря (4-метровая линия) или перед нею, ему разрешается переносить

другую стопу или любую часть своего тела по воздуху над этой линией и за ее пределы.

ПРАВИЛО 6. Площадь ворот.

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (Правило 6.3). Считается, что полевым игроком заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Если полевым игроком используется площадь ворот, то должны быть приняты следующие решения:

а) бросок вратаря, если игрок команды нападения с мячом заступил в площадь ворот, или если он без мяча заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество (Правило 12.1);

б) свободный бросок, если игрок команды защиты заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество, но не сорвал явную возможность взятия ворот (Правило 13.1б; также Правило 8.7е);

в) 7-метровый бросок, если игрок команды защиты, используя площадь ворот, сорвал явную возможность взятия ворот (Правило 14.1а; также Правило 8.8(и)).

Необходимо помнить, что понятие «использование площади ворот» означает касание линии площади ворот, или явный заступ в площадь ворот.

6.3. Использование площади ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча, и это не приводит к потере преимущества для соперника;

б) игрок одной из команд без мяча заходит в площадь ворот и не получает от этого преимущество.

6.4. Мяч считается «вне игры», если вратарь контролирует его в площади ворот (Правило 12.1). Мяч должен быть возвращен в игру броском вратаря (Правило 12.2).

6.5. Мяч остается в игре, пока он катится по полу в пределах площади ворот. Он принадлежит команде вратаря, и только вратарь имеет право касаться мяча. Вратарь может поднять мяч, после чего мяч считается вне игры, и затем вернуть его в игру в соответствии с Правилами 6.4 и 12.1-2 (Правило 6.7б). Если катящегося мяча коснется игрок команды вратаря, то назначается свободный бросок (Правило 13.1а, Правило 14.1а в связи с пунктом 6 (в) Приложения 2), если же к мячу прикоснется игрок соперника, то игра будет продолжена броском вратаря (Правило 12.1 (III)).

Мяч находится вне игры, если он лежит на полу в площади ворот (Правило 12.1 (II)) и принадлежит команде вратаря, и только вратарь имеет

право касаться его. Вратарь должен вернуть мяч в игру (Правила 6.4 и 12.2 (Правило 6.7б)). Бросок вратаря также выполняется, если к мячу прикоснулся любой другой игрок той или иной команды (Правила 12.1, 2-й абзац, 13.3).

Разрешается касаться мяча, если он находится в воздухе над площадью ворот в соответствии с Правилами 7.1 и 7.8.

6.6. Игра должна быть продолжена (броском вратаря в соответствии с Правилами 6.4 и 6.5), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь, или если мяч остается лежать в площади ворот.

6.7. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

а) гол, если мяч попадает в ворота;

б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча, и он не попадает в ворота (Правило 13.1а-б);

в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы внешней линии ворот (Правило 11.1);

г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, при этом вратарь не касался его.

6.8. Мяч, вернувшийся в игровую зону из площади ворот, остается в игре.

ПРАВИЛО 7. Игра мячом, пассивная игра.

Игра мячом.

Мяч считается находящимся «в игре» от момента, когда соответствующий стандартный бросок считается выполненным, до того, когда игра останавливается по свистку судей, секундометриста или делегата, или до момента, когда судьи назначают бросок вратаря или бросок из-за боковой линии.

Разрешается:

7.1. Бросать, ловить, останавливать, толкать или ударять мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени.

7.2. Держать мяч максимально 3 (Три) секунды, даже если он лежит на полу (Правило 13.1а).

7.3. Делать максимально 3 (Три) шага с мячом (Правило 13.1а) после получения мяча от другого игрока или ловли мяча после ведения. Если игрок получает или ловит мяч, не касаясь ногами пола, то касание пола одной

ногой или одновременно двумя ногами не считается шагом. Один шаг считается сделанным, если:

а) игрок, стоящий обеими ногами на полу, отрывает одну ступню от пола и вновь ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое;

б) игрок, касаясь пола только одной ступней, ловит мяч, а затем касается пола другой ступней;

в) игрок после прыжка касается пола только одной ступней, затем делает прыжок на той же ступне или касается пола другой ступней;

г) игрок после прыжка касается пола обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Если игрок передвигает ступню с одного места на другое, а вторую подтягивает к первой, то это считается как один шаг.

Не считается нарушением Правил, если игрок с мячом падает на пол, скользит, а затем встает и играет мячом. Это равносильно случаю, когда игрок в падении овладевает мячом, а затем встает и играет им.

7.4. Стоя на месте или в движении:

а) ударить мячом о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мячом о площадку одной рукой (дриблинг), а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками;

в) катить мяч по полу, многократно касаясь его одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, то необходимо будет сыграть им в течение трех секунд или сделать не более трех шагов (Правило 13.1а).

Ведение или дриблинг начинается с того момента, когда игрок касается мяча любой частью тела и направляет его к полу.

После того как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается овладеть мячом и сделать ведение и вновь поймать его (Правило 14.6).

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу (Правило 15.1).

Не разрешается:

7.7. После того как мяч взят под контроль, касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется пола, другого игрока или ворот (Правило

13.1а), однако касание более одного раза не наказывается, если игрок не смог сразу взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

7.8. Касаться мяча ступней, ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен соперником в ногу игрока (Правило 13.1а-б, также Правило 8.7д, Правило 8.8е).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи в пределах игровой площадки.

7.10. Не разрешается касаться мяча, если при этом какая-то часть тела игрока касается пола за пределами игровой площадки. В этом случае назначается свободный бросок для команды соперников (Правило 13.1а).

Если же игрок команды, владеющей мячом, использует зону за пределами игровой площадки без мяча, то судьи жестом должны заставить данного игрока вернуться на игровую площадку. Если же игрок не выполняет требование судьи, или же он повторяет данное нарушение через некоторое время, то назначается свободный бросок для соперника (Правило 13.1а) без каких-либо предупреждений. Персональные наказания в этом случае не применяются согласно Правилам 8 и 16.

Пассивная игра

7.11. Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать или выполнить бросок по воротам. Аналогично, команде не разрешается многократно затягивать выполнение начального броска, свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря (пункт 4 Приложения 2). Это расценивается как пассивная игра, и команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском для соперника, в принципе после того, как был показан предупреждающий сигнал (Правило 13.1а).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.12. Если имеет место тенденция к пассивной игре, то используется предупреждающий жест (жест № 17). Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери мяча. Если же атакующие действия команды не изменились после предупреждающего жеста, то судьи могут подать свисток за пассивную игру в любой момент. Если атакующая команда не выполнила бросок по воротам после максимума 4 (Четырех) передач, то есть в момент получения 5 (Пятой) передачи партнером по команде, то назначается свободный бросок против атакующей команды (Правило 13.1а и пункт 4 Приложения 2, раздел Г).

В соответствии с Правилom 17.11., решение судей на количество передач зависит от оценки действий игроков.

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупреждающего жеста. К примеру, когда игрок умышленно отказывается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

ПРАВИЛО 8. Нарушения и неспортивное поведение.

8.1. Разрешенные действия:

- а) использовать открытую ладонь для отбора мяча у другого игрока;
- б) использовать согнутые руки при физическом контакте с соперником, контролируя его передвижение;
- в) использовать корпус для блокировки соперника в борьбе за выбор позиции.

Блокировка соперника заключается в предотвращении возможности выбора им свободного места. Постановка блока, и его удержание, должно быть сделано в пассивной манере по отношению к сопернику (Правило 8.2б).

Нарушения, обычно не требующие персонального наказания (необходимо принимать во внимание критерии принятия решения согласно Правилa 8.3а-г).

8.2. Не разрешается:

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- б) блокировать или отталкивать соперника ладонями, руками или ногами, или использовать любые части тела для его выталкивания, а также опасное использование локтя, как в статическом положении, так и в движении;
- в) держать соперника (за корпус или за форму), даже если он может свободно продолжать игру;
- г) набегать или напрыгивать на соперника.

Нарушения, требующие персонального наказания в соответствии с Правилами 8.3 – 8.6.

8.3. Действия, которые направлены, главным образом или исключительно, только против соперника, сопровождаются персональным наказанием.

Это означает, что кроме свободного или 7-метрового броска должно быть назначено и прогрессивное наказание, начиная с предупреждения (Правило 16.1), затем 2 (Двух) минутное удаление (Правило 16.3б) и дисквалификация (Правило 16.6г).

Для более серьезных нарушений имеет место три вида наказаний в соответствии со следующими критериями:

нарушения, требующие сразу удаления на 2 (Две) минуты (Правило 8.4);

нарушения, требующие дисквалификации (Правило 8.5);

нарушения, требующие дисквалификации и подачи рапорта (Правило 8.6).

Критерии принятия решения.

Персональные наказания используются в соответствии с критериями принятия решений, эти критерии рассматриваются в зависимости от создавшейся ситуации:

а) позиция игрока, совершившего нарушение (спереди, сбоку или сзади);

б) часть тела, относительно которой совершено запрещенное действие (туловище, бросающая рука, ноги, голова/горло/шея);

в) динамика запрещенного действия (интенсивность воздействия и/или нарушения во время движения соперника);

г) эффект от запрещенного действия:

воздействие на тело игрока и на контроль мяча;

ограничение игрока в движении или остановка его;

предотвращение возможности продолжения игры.

Оценка нарушений зависит также и от сложившейся ситуации (при бросках, при выборе свободного места, при высоких скоростях).

Нарушения, требующие сразу же удаления на 2 (Две) минуты.

8.4. Нарушения, за которые сразу же удаляют на 2 (Две) минуты, независимо от того, получал ли игрок предупреждение раньше.

Это особенно относится к таким нарушениям, когда виновный игрок игнорирует опасность для соперника (также Правила 8.5 и 8.6).

Принимая во внимание критерии принятия решения, согласно Правила 8.3, такими нарушениями могут быть:

а) нарушения высокой интенсивности или нарушения против соперника, который перемещается с высокой скоростью;

б) удерживание соперника длительное время или опрокидывание его;

в) нарушения, связанные с физическими действиями в область головы, горла или шеи;

г) сильные удары по корпусу или по руке соперника при выполнении броска;

д) попытки воздействовать на соперника таким образом, чтобы он потерял контроль над своим телом (захват ноги/ступни соперника во время прыжка, Правило 8.5а);

е) набегание или напрыгивание на соперника с большой скоростью.

Нарушения, при которых используется дисквалификация.

8.5. Игрок, который подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (Правило 16.6а).

Особую опасность для здоровья соперника представляют нарушения с высокой интенсивностью или нарушения в ситуациях, когда соперник совершенно не ожидает нарушения и поэтому не может защитить себя. (Правило 8.5).

В дополнение к критериям, рассмотренным в Правилах 8.3 и 8.4, учитываются также следующие критерии принятия решений:

а) фактическая потеря контроля над телом во время бега или прыжка, или во время броска;

б) чрезмерно агрессивное действие против части тела противника, особенно лица, горла или шеи (интенсивность физического контакта);

в) безрассудное поведение, продемонстрированное виновным игроком при совершении нарушения.

Также нарушения в виде незначительных физических толчков соперника могут быть слишком опасными и стать причиной травм, если эти нарушения совершаются в момент бега или прыжка, когда соперник не может противостоять этому нарушению. В этой ситуации нарушения в виде незначительных толчков должны наказываться дисквалификацией игрока.

Это относится и к ситуации, когда вратарь покидает площадь ворот с целью перехвата передачи мяча сопернику. В этих случаях вратарь не имеет права допускать действия, которые являются опасными для здоровья соперника.

Вратарь должен быть дисквалифицирован, если:

а) овладев мячом, допускает столкновение с соперником;

б) не поймав мяч или не взяв его под контроль, допускает столкновение с соперником.

Если судьи определили одну из перечисленных ситуаций и уверены, что если бы не имели место запрещенные действия вратаря, то соперник овладел бы мячом, назначается также 7-метровый бросок.

Дисквалификация за особенно безответственное, особенно опасное, умышленное или злонамеренное действие (требующее также подачи письменного рапорта).

8.6. Если судьи считают, что были допущены особенно безответственные, особенно опасные, умышленные или злонамеренные действия, то они обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие юрисдикционные органы имели возможность принять решение о дальнейших мерах.

В дополнение к Правилу 8.5 имеют место следующие рекомендации, которые отображают критерий принятия решения:

- а) особенно безответственные или особенно опасные действия;
- б) умышленные или злонамеренные действия, которые никаким образом не относятся к игровой ситуации.

Если нарушения в соответствии с Правилами 8.5 и 8.6 совершаются на последних 30 (Тридцати) секундах игры с целью предотвращения взятия ворот, то эти действия расцениваются как «экстремальное неспортивное поведение» и подлежат наказанию в соответствии с Правилем 8.11б.

Неспортивное поведение, за которое следует персональное наказание в соответствии с Правилами 8.7 – 8.11.

Под неспортивным поведением понимаются любые устные и не устные выражения протеста, которые не связаны с духом хорошего спортивного соперничества. Это относится ко всем игрокам и официальным лицам команд, как на площадке, так и за ее пределами. При неспортивном поведении, грубом неспортивном поведении, экстремальном неспортивном поведении используются четыре вида наказаний:

- действия, которые наказываются прогрессивно (Правило 8.7);
- действия, требующие прямого 2 (Двух) минутного удаления (Правило 8.8);
- действия, требующие дисквалификации (Правило 8.9);
- действия, требующие дисквалификации и письменного рапорта (Правило 8.10а, б).

Неспортивное поведение, при котором используется прогрессивное наказание.

8.7. В пунктах а) – е) описаны случаи неспортивного поведения, за которые виновный наказывается прогрессивно, начиная с предупреждения (Правило 16.1б):

- а) протесты против решения судей, выраженные словесно или жестами, с целью повлиять на принятие решения;
- б) оскорбление соперника или товарища по команде словесно или помощью жестов, а также выкрики в адрес соперника, чтобы отвлечь его внимание;

в) действия, направленные на задержку выполнения стандартного броска соперником несоблюдением 3-метровой дистанции, или другими способами;

г) использование провокации и чрезмерной реакции с целью ввести в заблуждение судей относительно действий соперника, или для усиления последствий нарушения для того, чтобы судьи приняли решение на тайм-аут или несправедливо наказали соперника (также Правило 8.8з);

д) активное использование ног или ступней для блокировки броска или паса, когда эти действия увеличивают поверхность тела игрока; однако чисто рефлекторное движение, в частности, смыкание ног вместе не должно наказываться (также Правила 7.8 и 8.8е);

е) повторяющееся использование площади ворот по тактическим причинам.

Неспортивное поведение, при котором используется 2 (Двух) минутное удаление.

8.8. Некоторые виды неспортивного поведения по своему характеру являются более серьезными нарушениями, при которых сразу же используется 2 (Двух) минутное удаление, независимо от того имел ли данный игрок или официальное лицо предупреждение или нет. Они включают:

а) протесты, выражающиеся громкими выкриками, жестами или провокационным поведением;

б) при решении против команды, владеющей мячом, скажем, игрок с мячом не оставляет мяч сразу же сопернику, прекратив ведение, или положив мяч на пол;

в) блокировка доступа к мячу, когда мяч находится в зоне запасных;

г) когда игрок, беспрепятственно выполняет бросок и попадает мячом в голову вратарю, или когда игрок, выполняющий 7-метровый бросок, попадает мячом в голову вратарю, и вратарь в ходе броска не совершал движение головой к мячу с целью заблокировать бросок;

д) когда игрок, выполняющий свободный бросок после финального сигнала в соответствии с Правилем 2.4, попадает мячом в голову защитнику, и защитник в ходе броска не совершал движение головой к мячу с целью заблокировать бросок;

е) явное разведение в стороны или подъем одной, или обеих голени или стоп с целью заблокировать/отбить передачу или бросок, что оказывает явное влияние на игровую ситуацию (также Правила 7.8 и 8.7д);

ж) активное препятствование выполнению начального броска, броска из-за боковой линии, свободного броска соперника и не соблюдение

3-метровой дистанции и/или совершение других нарушений, препятствующих выполнению броска;

з) попытка путем симуляции ввести в заблуждение судей относительно действий соперника, когда контакт с соответствующей частью тела был очень ограниченным или вообще отсутствовал, чтобы заставить судей прервать игру или незаслуженно наказать соперника (также Правило 8.7Г);

и) блокировка или ловля полевым игроком броска, направленного в пустые ворота, при этом игрок входит в площадь ворот;

к) Официальное лицо команды, стоящее за пределами площадки и руководя игроками своей команды, случайным образом вмешивается в игру, касаясь мяча или игрока (также Правило 8.10 б (I)).

Критерии для попадания мяча в голову вратарю:

правило применимо только когда между бросающим и вратарем нет защитника;

голова должна быть первой точкой контакта с мячом. Правило не применяется, если мяч попадает в голову вратаря после того, как сначала попал в любую другую часть тела вратаря;

правило не применяется, если вратарь совершал движение головой в направлении мяча;

если вратарь пытается ввести судей в заблуждение с целью спровоцировать наказание для соперника (если мяч попал вратарю в грудь), вратарь должен быть наказан в соответствии с Правилем 8.8з.

Грубое неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация.

8.9. Некоторые виды грубого неспортивного поведения, при которых используется дисквалификация. К таким нарушениям относятся:

а) отброс мяча или удар им в демонстративной форме после решения судей;

б) вратарь в демонстративной форме отказывается отражать 7-метровый бросок;

в) преднамеренный бросок мяча в соперника во время остановки игры, если же это было сделано с большой силой и с небольшого расстояния, то это следует расценивать как «особо опрометчивое действие» в соответствии с Правилем 8.6;

г) акт мести в ответ на нарушение.

Игрок, выполняющий 7-метровый бросок или свободный бросок, не имеет права подвергать опасности вратаря или защитника.

Экстремальное неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация и пишется рапорт.

8.10. Если судьи классифицируют нарушение как экстремально неспортивное, то им предоставляется право действовать следующим образом:

В случае нарушений, описанных в пунктах: а), б), судьи обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие юрисдикционные органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного:

а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, в частности, судью, секундометриста, секретаря, делегата (инспектора), официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть в словесном виде или в виде жестикуляции (мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

б) (I) вмешательство в игру со стороны официального лица команды или выходом на площадку, или из зоны запасных, или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку, не имея на это право (Правило 4.6), или из зоны запасных (также Правило 8.8к).

Дисквалификация и назначение 7-метровых бросков за неспортивное поведение и нарушения в последние 30 (Тридцать) секунд матча.

8.11. В случае нарушений, описанных в пунктах а), б), назначается 7-метровый бросок команде соперника.

а) если на последних 30 (Тридцати) секундах матча мяч находится вне игры, а игрок или официальное лицо команды мешает или затягивает выполнение броска соперником, чтобы не допустить бросок по воротам или сорвать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок/официальное лицо команды подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок команде соперника. Это наказание используется при любых нарушениях (незначительное физическое воздействие, вмешательство при выполнении бросков и пасов, создание помехи при овладении мячом, задержка мяча);

б) если на последних 30 (Тридцати) секундах матча мяч находится в игре, а соперники:

игроки допускают нарушения согласно Правилам 8.5 или 8.6, также, как и Правилам 8.9, 8.10а или 8.10б (II),

официальные лица допускают нарушения согласно Правилам 8.10а или 8.10б (I), тем самым, не позволяя команде соперника выполнить бросок по воротам или получить возможность создания явной возможности взятия ворот, то виновный игрок или официальное лицо подлежат дисквалификации, согласно соответствующим Правилам, и назначается 7-метровый бросок.

Если имели место нарушения игрока или официального лица, при этом было взятие ворот до остановки игры, то 7-метровый бросок не назначается.

В случае нарушений Правил 8.6 или 8.10 судьи обязаны подать письменный рапорт.

ПРАВИЛО 9. Взятие ворот.

9.1. Взятие ворот.

Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот (рисунок б) при условии, что не было нарушения Правил со стороны игрока, бросавшего мяч, другого члена его команды или официального лица до броска или во время броска. Судья на линии ворот фиксирует взятие ворот двумя короткими свистками и жестом № 12.

Гол засчитывается даже, если игрок защищающейся команды допускает нарушение Правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья, секундометрист или делегат (инспектор) прерывают игру, когда мяч еще не пересек полностью линию ворот.

Гол засчитывается команде соперника, если игрок забрасывает мяч в собственные ворота, за исключением случая, когда вратарь выполняет бросок вратаря (Правило 12.2, 2-ой абзац).

Гол засчитывается, если мяч не попадает в ворота по причине вмешательства кого-либо, или чего-либо, не участвующего в игре (зритель, посторонний атрибут и иные предметы), и судьи уверены, что мяч в противном случае попал бы в ворота.

9.2. Гол, который был зафиксирован, не может быть отменен, если судья уже подал свисток на выполнение начального броска. (Правило 2.9).

Судьи должны четко показать (без начального броска), что они засчитали гол, если сигнал на окончание тайма прозвучал сразу же после взятия ворот и до момента, когда начальный бросок может быть выполнен.

Как только судьи зафиксировали взятие ворот, сразу же необходимо изменить счет на табло.

9.3. Команда, имеющая большее количество голов по сравнению с соперником, считается победителем. Игра заканчивается с ничейным результатом, если обе команды имеют одинаковое количество голов или вообще не имеют ни одного гола (Правило 2.2).

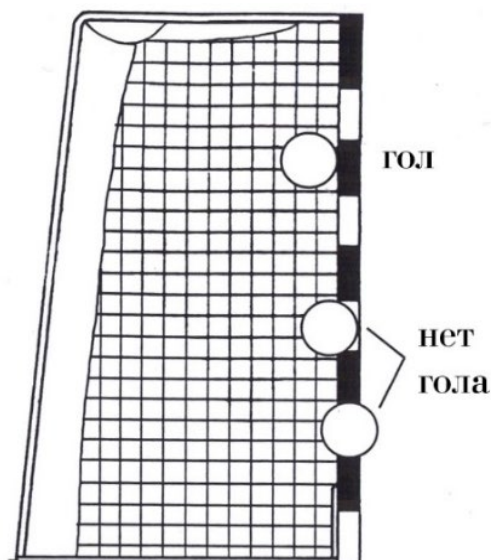


Рисунок 6
Взятие ворот

ПРАВИЛО 10. Начальный бросок.

10.1. Начальный бросок в начале игры выполняет команда, которая в результате жеребьевки выбрала мяч. В этом случае соперник имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, которая выиграла жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то соперник выполняет начальный бросок.

Перед началом второго тайма команды меняются воротами. Начальный бросок в начале второго тайма выполняет команда, которая не выполняла начальный бросок в начале игры.

Каждый раз при назначении дополнительного времени проводится жеребьевка, и все изложенные выше рекомендации Правила 10.1 применимы также и к игре в дополнительное время.

10.2. После взятия ворот игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, в ворота которой был заброшен мяч (Правило 9.2, 2-ой абзац).

10.3. Должны применяться два следующих возможных варианта начального броска:

а) начальный бросок с центральной линии.

Начальный бросок выполняется с центральной линии в любом направлении (допускается отклонение от центра площадки до 1,5 метра). Бросок выполняется по свистку в течение 3 (Трех) секунд (Правила 13.1а, 15.7 3-ий абзац). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен установить хотя бы одну стопу на центральную линию, а вторую стопу на

линию или за нею (Правило 15.6) и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (Правила 13.1а, 15.7 3-ий абзац) (пункт 5 Приложения 2).

Партнеры игрока, выполняющего начальный бросок, не имеют право пересекать центральную линию, пока не прозвучит свисток (Правило 15.6).

б) начальный бросок из зоны начального броска:

начальный бросок выполняется в любом направлении из зоны начального броска. Бросок выполняется по свистку в течение 3 (Трех) секунд (Правила 13.1а, 15.7 3-ий абзац);

судья может дать сигнал на выполнение начального броска только тогда, когда мяч и игрок, выполняющий начальный бросок, полностью находятся внутри зоны начального броска (Правило 15.6);

игроку, выполняющему начальный бросок, не разрешается пересекать линию зоны начального броска любой частью тела, пока начальный бросок не будет выполнен (Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац);

игроку, выполняющему начальный бросок, разрешается двигаться в зоне начального броска, но ему не разрешается делать ведение мяча после того, как был дан сигнал на выполнение броска (Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац);

выполнение начального броска может быть произведено в движении. Не разрешается выполнение начального броска в прыжке (Правила 13.1а, 15.7 3-ий абзац).

Начальный бросок считается выполненным:

если мяч сначала покинул руку игрока, выполняющего начальный бросок, а затем полностью пересек линию зоны начального броска;

если после передачи мяча мяч коснулся партнера игрока, выполняющего начальный бросок, или был взят им под контроль, несмотря на то что, это произошло внутри зоны начального броска;

партнеры игрока, выполняющего начальный бросок, не имеют право пересекать центральную линию, пока не прозвучит сигнал, за исключением, если они находятся внутри зоны начального броска (Правило 15.6);

игроки защищающейся команды должны находиться за пределами зоны начального броска, и им не разрешается касаться мяча или соперников внутри зоны начального броска, пока начальный бросок не будет выполнен (Правила 15.4, 8.7в, 8.8ж). Им разрешается находиться непосредственно за пределами зоны начального броска.

10.4. При выполнении начального броска в начале каждого тайма (включая все таймы дополнительного времени), все игроки должны находиться на своей половине игровой площадки или внутри зоны начального броска.

При выполнении начального броска после взятия ворот, игроки команды, забросившей мяч, могут находиться на обеих половинах игровой площадки.

Если начальный бросок выполняется с центральной линии (Правило 10.3а), игроки команды соперника должны располагаться не ближе 3 (Трех) метров от игрока, выполняющего начальный бросок (Правила 15.4, 15.9, 8.7в, 8.8ж).

Если начальный бросок выполняется из зоны начального броска (Правило 10.3б), все части тела игроков команды соперника должны находиться снаружи линии зоны начального броска (Правила 15.4, 15.9, 8.7в, 8.8ж).

ПРАВИЛО 11. Бросок из-за боковой линии.

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, если мяч полностью пересек боковую линию, или когда полевым игроком защищающейся команды последним коснулся мяча, после чего мяч пересек внешнюю линию ворот его команды. Он также назначается, если мяч коснулся потолка или его конструкции над игровой площадкой.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (Правило 15.5б) соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча до пересечения им линии или касания потолка или его конструкции.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, где мяч пересек боковую линию или, если мяч пересек внешнюю линию ворот, то с места пересечения боковой линии с внешней линией ворот со стороны боковой линии.

Если же мяч коснулся потолка или его конструкции, то бросок из-за боковой линии выполняется с точки боковой линии, которая расположена ближе к месту касания мяча потолка или его конструкции.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен установить стопу ноги на боковую линию и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку. Положение другой стопы не регламентируется (Правила 13.1а, 15.6, 15.7 2-ой и 3-ий абзацы).

11.5. При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперника должны находиться не ближе 3 (Трех) метров от игрока, выполняющего бросок (Правила 15.4, 15.9, 8.7в, 8.8ж).

Это требование не соблюдается для игроков, которые располагаются непосредственно у линии площади их собственных ворот.

ПРАВИЛО 12. Бросок вратаря.

12.1. Бросок вратаря назначается, если:

(I) Игрок противоположной команды заступил в площадь ворот, нарушив Правило 6.2а;

(II) Вратарь взял мяч под контроль в площади собственных ворот, или мяч лежит на полу в площади ворот (Правила 6.4 и 6.5);

(III) Игрок противоположной команды коснулся мяча, который катится в площадь ворот (Правило 6.5, 1-ый абзац);

(IV) Мяч пересек внешнюю линию ворот и последним его коснулся вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех перечисленных случаях мяч находится вне игры и, что игра будет продолжена броском вратаря (Правило 13.3), если даже имели место нарушения после того, как был назначен бросок вратаря и до его выполнения.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (Правило 15.5б) из площади ворот через линию площади ворот.

Если команда играла без вратаря, то для выполнения броска вратаря необходимо заменить одного из полевых игроков на вратаря (Правило 4.4). При необходимости судьи в этом случае могут принять решение на предоставление тайм-аута (Правило 2.8, 2-ой абзац, пункт 2 Приложения 2).

Бросок вратаря считается выполненным, если мяч, брошенный вратарем, полностью пересек линию площади ворот.

Игрокам команды соперника разрешается находиться в непосредственной близости у линии площади ворот, но им не разрешается касаться мяча, пока он полностью не пересечет линию площади ворот (Правила 15.4, 15.9, 8.7в, 8.8ж).

ПРАВИЛО 13. Свободный бросок.

13.1. Решение на выполнение свободного броска.

В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команд, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, которое приводит к потере мяча (Правила 4.2-3, 4.5-6, 4.9, 5.6-10, 6.5 1-й абзац, 6.7б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10, 7.11-12, 8.2-10, 10.3, 11.4, 13.7, 14.4-7, 15.7 3-й абзац и 15.8);

б) команда соперника допускает нарушение Правил, в результате чего команда, владеющая мячом, теряет его (Правила 4.2-3, 4.5-6, 5.5, 6.2б, 6.7б, 7.8, 8.2-10).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилom 13.1а, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилom 13.1б, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряет мяч или будет не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение на немедленную остановку игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отложено до завершения данного события.

Правило 13.2 в принципе не применяется в случае нарушений Правил 4.2-3 или 4.5-6, когда игра должна быть немедленно остановлена, обычно при вмешательстве секундометриста, делегата (инспектора) или судей.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок в соответствии с Правилom 13.1а-б, когда мяч находился вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра (также смотри Правило 8.11а, относительно последних 30 (Тридцати) секунд игры).

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в тексте Правила 13.1а-б, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных случаях, при которых игра была прервана (когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

если команда владела мячом во время остановки игры, то она и продолжает им владеть;

если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить мяч или положить его на пол, чтобы можно было сразу же продолжить игру (Правило 8.8б).

Выполнение свободного броска.

13.6. Обычно, свободный бросок выполняется без свистка судьи (Правило 15.5б) и, в принципе, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого Правила могут быть следующие:

в ситуациях, изложенных в тексте Правила 13.4а-б, свободный бросок выполняется по свистку, в принципе, с места, где мяч был в момент остановки;

если судья или делегат (инспектор) прерывает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, и следует устное замечание или персональное наказание, то свободный бросок выполняется с места, где мяч находился во время остановки игры, если это место более предпочтительное, чем то, где было допущено нарушение.

по аналогии с ситуацией, описанной в предыдущем абзаце, следует поступать и в случае, когда секундометрист останавливает игру в связи с нарушениями Правил 4.2-3 или 4.5-6.

В соответствии с Правил 7.11, свободный бросок за пассивную игру выполняется с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Независимо от основных принципов, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может быть выполнен из площади собственных ворот команды, или в пределах зоны, ограниченной линией свободных бросков соперника.

В любом случае, если нарушение имело место в пределах этих зон, то бросок должен быть выполнен с ближайшего места, в непосредственной близости за линиями, ограничивающими эти зоны.

Если правильным местом выполнения свободного броска является линия свободных бросков защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться точно с этого места. Однако, чем дальше это место находится от линии свободных бросков защищающейся команды, тем больше допускается отклонение выполнения свободного броска от точного места. Этот допуск постепенно увеличивается до 3 (Трех) метров, если место выполнения свободного броска находится у площади собственных ворот команды, выполняющей бросок.

Это отклонение не допускается в случае нарушения Правила 13.5, когда имеет место нарушение, за которое следует наказание в соответствии с Правил 8.8б. В этих случаях бросок всегда должен выполняться с места, где произошло нарушение.

13.7. Игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперника, пока не будет выполнен свободный бросок. Смотри также ограничения в соответствии с Правил 2.5.

Если игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, находятся между линией свободных бросков и линией площади ворот, то судьи должны исправить нарушения в расположении игроков до выполнения свободного броска, если это оказывает влияние на игру (Правила 15.3, 15.6). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка

(Правило 15.5б). Подобная процедура соблюдается (Правило 15.7 2-й абзац), если игроки команды, выполняющей бросок, заходят в запретную зону в момент выполнения свободного броска (пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок) и, если не было свистка судьи на выполнение свободного броска.

Если свободный бросок выполняется по свистку, и игрок атакующей команды коснулся или пересек линию свободных бросков до того, как мяч покинул руку игрока, выполняющего свободный бросок, то назначается свободный бросок для команды защиты (Правила 15.7 3-ий абзац; 13.1а).

13.8. При выполнении свободного броска игроки команды соперника должны находиться не ближе 3 (Трех) метров от игрока, выполняющего бросок. Однако, им разрешается располагаться в непосредственной близости от линии площади собственных ворот, если свободный бросок выполняется с линии свободных бросков. Вмешательство в процесс выполнения свободного броска, подлежит наказанию в соответствии с Правилами 15.9, 8.7в и 8.8ж.

ПРАВИЛО 14. 7-метровый бросок.

14.1. 7-метровый бросок назначается, если:

а) игрок или официальное лицо команды соперника сорвал явную возможность взятия ворот запрещенными действиями в любом месте игровой площадки;

б) имеет место необоснованный свисток (сделанный кем-либо за исключением судей) при явной возможности взятия ворот;

в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре: зрителем, выбежавшим на игровую площадку или при постороннем свистке, по причине которого игроки остановились (за исключением Правила 9.1);

г) имеет место нарушение согласно Правилам 8.11а или 8.11б (Правило 8.11, последний абзац).

По аналогии это Правило также предусматривает случаи форс-мажора, в качестве примера, неожиданное отключение освещения при явной возможности взятия ворот. (пункт 6 Приложения 2 по определению явной возможности взятия ворот).

14.2. Если атакующий игрок с мячом сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, согласно Правилу 14.1а, то нет необходимости назначать 7-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место ситуация для назначения 7-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не

определят, что решение на 7-метровый бросок действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность забросить мяч в ворота, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости в назначении 7-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, и вследствие данного нарушения потеряна явная возможность взятия ворот, тогда необходимо назначить 7-метровый бросок.

Правило 14.2 не используется в случаях, связанных с нарушениями Правил 4.2-3 или 4.5-6, когда имеет место немедленная остановка игры по свистку секундометриста, делегата (инспектора) или судей.

14.3. При назначении 7-метрового броска судьи могут предоставить тайм-аут, но только в тех случаях, когда имеет место явная затяжка игрового времени, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок, при этом решение на тайм-аут применяется в соответствии с принципами и критерием, изложенными в пункте 2 Приложения 2.

14.4. Выполнение 7-метрового броска.

7-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3 (Трех) секунд после свистка судьи (Правила 15.7 3-ий абзац; 13.1а).

14.5. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять положение за 7-метровой линией, но не дальше 1 (Одного) метра от нее (Правила 15.1, 15.6). После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 7-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (Правила 15.7 3-ий абзац; 13.1а).

14.6. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, или его партнеры не имеют права снова играть мячом после выполнения 7-метрового броска, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правила 15.7 3-ий абзац; 13.1а).

14.7. При выполнении 7-метрового броска партнеры игрока, выполняющего бросок, должны находиться за линией свободных бросков и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (Правила 15.3, 15.6). В случае нарушения данного требования назначается свободный бросок против команды, выполняющей 7-метровый бросок (Правила 15.7 3-ий абзац; 13.1а).

14.8. При выполнении 7-метрового броска игроки команды соперника должны оставаться за линией свободных бросков и на расстоянии не менее 3 метров от линии 7-метрового броска, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок. В случае нарушения этого требования, 7-метровый бросок повторяется, если мяч не был заброшен в ворота, но персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.9. 7-метровый бросок повторяется, если до того, как мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок, вратарь пересек 4-метровую линию ограничения, и мяч не был заброшен в ворота (Правила 1.7, 5.11). Однако, персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.10. Замена вратарей не допускается, как только игрок, выполняющий 7-метровый бросок, готов к его выполнению и занимает требуемое положение с мячом в руке. Любая попытка произвести замену вратаря в данной ситуации подлежит наказанию за неспортивное поведение (Правила 8.7с, 16.1б и 16.3г).

ПРАВИЛО 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (начальный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок).

15.1. Игрок, выполняющий бросок.

Перед выполнением броска, игрок выполняющий бросок, должен занять соответствующее для данного броска положение. Мяч должен находиться в руке игрока, выполняющего бросок (Правило 15.6).

В момент выполнения броска, за исключением броска вратаря (Правило 12.2) и начального броска из зоны начального броска (Правило 10.5) игрок, выполняющий бросок, должен касаться пола любой частью одной и той же стопы, пока мяч не покинет его руку (Правило 10.5). Другая стопа может и не находиться на полу, и игрок может многократно касаться ею пола. (Правило 7.6).

Игрок, выполняющий бросок, должен находиться в вертикальном положении, пока бросок не будет выполнен. (Правило 15.7, 2-ой и 3-ий абзацы).

Перед выполнением броска (за исключением броска вратаря), игрок должен находиться в вертикальном положении, то есть никакие другие части тела, кроме ступней, не должны соприкасаться с полом.

15.2. Бросок считается выполненным, как только мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок (Правила 12.2, 10.3 2-ой абзац и 10.5).

Игрок, выполнивший бросок, не имеет права вновь касаться мяча, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правила 15.7, 15.8, Правило 14.6).

Гол должен быть засчитан непосредственно после любого броска, за исключением случая, когда мяч попадает в собственные ворота после неудачного исполнения вратарем броска вратаря.

15.3. Партнеры игрока, выполняющего бросок.

Партнеры должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска (Правило 15.6). Они должны оставаться в требуемом

положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в тексте Правила 10.3, 2-ой абзац (Правило 10.5).

Партнеры также не имеют права касаться мяча или получать его путем передачи из рук в руки при выполнении броска (Правило 15.7, 2-ой и 3-ий абзацы).

15.4. Игроки защиты.

Игроки защиты должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок (Правила 10.5, 12.2 и 15.9).

Неправильное расположение некоторых игроков защиты при выполнении таких бросков, как начальный бросок, бросок из-за боковой линии или свободный бросок, не должно исправляться судьями, если атакующие игроки не теряют преимущество при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то неправильное расположение игроков должно быть исправлено.

15.5. Свисток на продолжение игры.

Судьи должны подавать свисток на продолжение игры в следующих случаях:

а) при начальном броске (Правила 10.3 и 10.5) или 7-метровом броске (Правило 14.4) – всегда;

б) при броске из-за боковой линии, броске вратаря или свободном броске, если:

игра возобновляется после тайм-аута;

игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилom 13.4;

имеет место задержка времени выполнения броска;

необходима корректировка расположения игроков;

было сделано устное замечание или предупреждение.

Судьи также могут подавать свисток на возобновление игры и в других случаях, если ситуация этого требует.

В принципе, судьи не должны подавать свисток на возобновление игры, пока игроки не займут требуемое расположение согласно Правил 15.1, 15.3 и 15.4. (Правила 13.7 2-й абзац и 15.4 2-й абзац). Если же судьи подали свисток на возобновление игры, несмотря на неправильную расстановку игроков, то эти игроки имеют полное право принимать участие в игре.

После свистка игрок обязан выполнить бросок в течение 3 (Трех) секунд.

15.6. Санкции.

Если до выполнения броска имеют место нарушения со стороны игрока, выполняющего бросок, или его партнеров, нарушения в расстановке игроков, или партнеры касаются мяча, то необходимо устранить данные нарушения (Правило 13.7 2-ой абзац).

15.7. Последствия за нарушения в момент выполнения броска игроком, выполняющим бросок, или его партнерами (Правило 15.1-3) зависят, прежде всего, от того, предшествовали они свистку на возобновление игры.

В принципе, любые нарушения, которые имели место до свистка на возобновление игры, устраняются с помощью корректировки, после чего бросок выполняется по свистку. Однако, в этом случае необходимо помнить о преимуществе по аналогии с Правилем 13.2. Если команда, выполняющая бросок, немедленно теряет преимущество за счет нарушений во время броска, то бросок считается выполненным, и игра продолжается.

Как правило, любые нарушения при выполнении броска после свистка на возобновление игры должны быть наказаны. В качестве примера, игрок выполняет бросок в прыжке, удерживает мяч более 3 (Трех) секунд или нарушает правильное положение, пока мяч не покинул его руку. Также, если партнеры после свистка судьи, но до момента отделения мяча от руки игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в тексте Правила 10.3 2-ой абзац, нарушают требуемую расстановку. В этом случае данный бросок теряет силу, и назначается свободный бросок для команды соперника (Правило 13.1a) с места, где имело место нарушение (Правило 2.6). Правило преимущества, согласно Правилу 13.2, также действует и в этом случае, если команда, выполняющая бросок, теряет мяч, то игра продолжается без вмешательства судей.

15.8. В принципе, любое нарушение, связанное непосредственно с выполнением броска, подлежит наказанию. Это относится к нарушению Правила 15.2 2-ой абзац, когда игрок, выполняющий бросок, опять касается мяча, который еще не коснулся соперника или ворот. Это может быть ведение, или повторное овладение мячом, после того как он был подброшен в воздух или опущен на пол. За все эти нарушения назначается свободный бросок (Правило 13.1a) для соперника. Но, как и в случае Правила 15.7 3-ий абзац, учитывается Правило преимущества.

15.9. Игроки защиты, которые мешают сопернику выполнить бросок, занимают сразу же неправильную позицию, или в результате передвижения умышленно занимают неправильную позицию, должны быть наказаны, за исключением случаев, описанных в Правилах 14.8, 14.9, 15.4 2-ой абзац и 15.5 3-ий абзац. Это касается случаев, как до выполнения

броска, так и при его выполнении (но до момента, когда мяч еще не покинул руку игрока, выполняющего бросок).

Это также касается случаев, когда игра возобновляется по свистку или без него (Правило 8.7в или 8.8ж совместно с Правилами 16.1б и 16.3г).

Если выполнение броска было затруднено по причине вмешательства игроков защиты, то, в принципе, должен быть назначен свободный бросок для команды, владеющей мячом. В случае, если по причине вмешательства игроков защиты было затруднено выполнение 7-метрового броска, то бросок необходимо будет повторить.

ПРАВИЛО 16. Наказания.

16.1. Предупреждение.

Предупреждение является наказанием, которое используется:

а) при нарушениях, которые подлежат прогрессивному наказанию (Правило 8.3, Правила 16.3б и 16.6г);

б) при неспортивном поведении, которое подлежит прогрессивному наказанию (Правило 8.7).

Игрок не может получить более одного предупреждения, а игроки одной команды не могут получить вместе более 3 (Трех) предупреждений; после этого наказание должно быть, по крайней мере, 2 (Двух) минутным удалением.

Игрок, который уже имел удаление на 2 (Две) минуты, не может затем получить предупреждение.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

16.2. Судья выносит предупреждение виновному игроку или официальному лицу поднятием желтой карточки. (жест № 13), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

Удаление.

16.3. 2 (Двух) минутное удаление является наказанием, которое используется:

а) при нарушении Правила замены, или, когда дополнительный игрок выходит на игровую площадку, или, когда игрок вмешивается в игру из зоны запасных (Правила 4.5 и 4.6, Правило 8.10б (II));

б) при нарушениях согласно Правилу 8.3, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений (Правило 16.1);

в) при нарушениях согласно Правилу 8.4;

г) при неспортивном поведении согласно Правилу 8.7, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений;

д) при неспортивном поведении официального лица команды согласно Правилу 8.7, если кто-либо из официальных лиц уже имел предупреждение;

е) при неспортивном поведении игрока или официального лица команды согласно Правилу 8.8, также Правило 4.6;

ж) как следствие прямой дисквалификации игрока или официального лица команды (Правило 16.8, 2-ой абзац, Правило 16.11б);

з) при неспортивном поведении игрока до возобновления игры (Правило 16.9а), после того как он был удален на 2 (Две) минуты.

На всех официальных лиц команды допускается только одно 2 (Двух) минутное удаление.

Если официальное лицо команды подлежит удалению на 2 (Две) минуты, согласно Правилу 16.3г-д, то ему разрешено оставаться в зоне запасных и продолжать выполнять свои обязанности. Однако, команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение 2 (Двух) минут.

16.4. После тайм-аута судья должен четко показать удаление виновному игроку или официальному лицу команды с помощью жеста № 14, информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.5. Время удаления всегда равно 2 минутам игрового времени; третье удаление одного и того же игрока всегда сопровождается его дисквалификацией (Правило 16.6г).

Удаленный игрок не имеет право участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Время удаления начинает отсчитываться по свистку судьи на возобновление игры.

Остаток времени 2 (Двух) минутного удаления переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Этот же принцип действует и после окончания основного игрового времени на дополнительное время, и между таймами дополнительного времени. Если время 2 (Двух) минутного удаления игрока не истекло после окончания дополнительного времени, то он и в дальнейшем не имеет права принимать участие в игре, предположим, при выполнении 7-метровых бросков согласно Правилу 2.2.

16.6. Дисквалификация.

Дисквалификация является наказанием, которое используется:

а) при нарушениях Правил 8.5 и 8.6;

б) при грубом неспортивном поведении игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами согласно Правилу 8.9 или при экстремальном неспортивном поведении согласно Правилу 8.10;

в) при неспортивном поведении кого-либо из официальных лиц команды, согласно Правилу 8.7, если они уже имели предупреждение и 2 (Двух) минутное удаление согласно Правил 16.1б и 16.3г-д;

г) при третьем 2 (Двух) минутном удалении одного и того же игрока;

д) при грубом или повторяющемся неспортивном поведении во время выполнения 7-метровых бросков при ничейном счете (Правила 2.2 и 16.10).

16.7. После тайм-аута судья должен четко зафиксировать дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу с помощью жеста № 13 (поднятием красной карточки, также Правило 16.8), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо должен немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных. После этого ни игрок, ни официальное лицо не имеют право поддерживать какие-либо контакты с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами в игровое время всегда сопровождается 2 (Двух) минутным удалением. Это означает, что численный состав команды на игровой площадке сокращается на одного игрока (Правило 16.3е). Однако, если дисквалифицированный игрок допускает нарушения согласно Правилу 16.9 б-г, то сокращенный состав игроков на игровой площадке будет в течение 4 (Четырех) минут.

При дисквалификации сокращается число игроков или официальных лиц команды (за исключением Правил 16.11б). Однако, команде разрешается снова увеличить число игроков на игровой площадке по истечению времени удаления.

Как отмечено в Правилах 8.6 и 8.10, при дисквалификации согласно этим Правилам требуется подать письменный рапорт в соответствующие органы для дальнейшего рассмотрения. В этом случае официальные представители команд и делегат (инспектор) (пункт 7 Приложения 2) должны быть проинформированы сразу же после принятия решения.

Для этой цели судья также показывает синюю карточку в качестве информации после поднятия красной карточки.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации.

16.9. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры,

и за эти нарушения должны быть наказания различной степени, то, в принципе, используется только одно, самое строгое из них.

Существуют следующие исключения, когда состав команды на игровой площадке должен быть сокращен в течение 4 минут:

а) если игрок, который уже был наказан 2 (Двух) минутным удалением, допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то он наказывается дополнительно 2 (Двух) минутным удалением (Правило 16.3ж). Если же это дополнительное удаление является третьим, то этот игрок подлежит дисквалификации;

б) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или после третьего удаления), допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4 (Четырех) минут (Правило 16.8, 2-ой абзац);

в) если игрок, который уже был наказан 2 (Двух) минутным удалением, допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то он подлежит дисквалификации (Правило 16.6б). Эти наказания вместе приводят к тому, что состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4 (Четырех) минут (Правило 16.8, 2-ой абзац);

г) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или в связи с третьим удалением), допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4 (Четырех) минут (Правило 16.8, 2-ой абзац).

16.10. Нарушения в игровое время.

Наказания в игровое время используются согласно Правилам 16.1, 16.3 и 16.6.

Игровое время включает все перерывы, тайм-ауты, командные тайм-ауты и таймы дополнительного времени. Во всех остальных случаях (при выполнении 7-метровых бросков при ничейном счете) действует только Правило 16.6.

Таким образом, при любой форме грубого или повторного неспортивного поведения, игроку не будет предоставлено право принимать участие в игре (Правило 2.2).

16.11. Нарушения не в игровое время.

Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение, экстремальное неспортивное поведение или любые формы особо

опрометчивых действий (Правила 8.6-10) игроком или официальным лицом команды в помещениях, где проходят игры, но не в игровое время, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

а) предупреждение, которое учитывается в общем количестве предупреждений игрок, официального лица и/или команды, при неспортивном поведении согласно Правилам 8.7-8;

б) дисквалификация виновного игрока или официального лица за поступки, подпадающие под действие Правил 8.6 и 8.10а, однако, команде в этом случае разрешено начать игру в составе 16 (Шестнадцать) игроков и 5 (Пять) официальных лиц, соответственно дисквалификация в этом случае не сопровождается 2 (Двух) минутным удалением. Правило 16.8, 2-ой абзац описывает нарушения только в игровое время.

Наказания за нарушения, совершенные перед игрой, могут быть применены в любой момент игры, когда будет установлено, что виновный в совершении нарушения является участником игры, а факт нарушения не мог быть установлен в момент нарушения.

После игры:

в) письменный рапорт.

ПРАВИЛО 17. Судьи.

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия.

17.3. Перед началом матча судьи обязаны проконтролировать состояние игровой площадки, ворот и мячей; они решают, каким мячом будут играть команды (Правила 1 и 3.1).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне запасных в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и идентификацию официального представителя команды каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (Правила 4.1-2 и 4.7-9).

17.4. Жеребьевку проводит один из судей в присутствии другого судьи и официальных представителей каждой команды, которых могут представлять или официальные лица команды или игроки (в частности, капитан команды).

17.5. В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением Правил и наказывать за их нарушения (Правила 13.2 и 14.2).

Если один из судей не в состоянии закончить игру, второй судья продолжает игру один, если нет возможности использовать резервных или запасных судью/судейскую пару.

Подобные ситуации в играх чемпионата, Кубка России, первенства России решаются ОСФ в рамках соответствующего Регламента Соревнований согласно Правилу 17.5, 1-ой и 3-ий абзацы.

17.6. Если решение судей за нарушение одной из команд совпадает, но имеет место отличие в строгости самого наказания, то применяется совместное решение, принятое судьями после консультации друг с другом. Если судьи после консультации не смогли принять совместное решение, то принимается более строгое наказание.

17.7. Если судьи фиксируют нарушение Правил, или если мяч покинул игровую площадку, но оба судьи имеют разные решения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение, достигнутое путем консультации друг с другом. Если им не удастся достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.

Тайм-аут в этом случае является обязательным. После консультации друг с другом судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (Правила 2.8г, 15.5).

17.8. Оба судьи несут ответственность за счет голов. Кроме того, они фиксируют предупреждения, удаления и дисквалификации.

17.9. Оба судьи обязаны контролировать игровое время. При возникновении сомнений в правильности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (также Правило 2.3).

17.10. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры. Дисквалификации в соответствии с Правилами 8.6 и 8.10, должны быть отмечены в протоколе матча (Приложение 11, Приложение 12, Приложение 13).

17.11. Решения, принятые судьями или делегатами (инспекторами) на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам. Только официальный представитель команды имеет право обращаться к судьям во время игры.

17.12. Судьи имеют право временно прерывать или прекращать игру.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем принять решение на ее прекращение.

17.13. Судьи могут использовать видеоповторы (ВП) в соответствии с Регламентом Соревнований, утвержденным ОСФ.

17.14. Судьи и делегаты (инспекторы) могут использовать электронные переговорные устройства для общения между собой. Правила их использования устанавливает ОСФ.

ПРАВИЛО 18. Секундометрист и секретарь.

18.1. В принципе, секундометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время удаления удаленных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча, за выход игроков, которые прибыли после начала игры, и за выход игроков, которые не имеют права принимать участие в игре.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне запасных, а также выход и уход заменяемых игроков, подсчет количества атак команды после оказания медицинской помощи игроку на игровой площадке выполняются совместно. Эти решения основаны на их видении ситуации.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, делегат (инспектор)), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость. (пункт 7 Приложения 2 по процедурам вмешательства секундометриста/секретаря при выполнении некоторых своих обязанностей, изложенных выше).

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло со временем, секундометрист должен информировать официальных представителей каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматического сигнала в счетчике времени демонстрационного табло, секундометрист подает сигнал на окончание тайма и на окончание игры (Правило 2.3).

Если на демонстрационном табло нет счетчиков времени удаления, секундометрист должен будет использовать карточки для каждого удаления, которые устанавливаются на столе с указанием номера удаленного игрока и времени окончания удаления.

ЖЕСТЫ (Таблица 1).

При назначении броска из-за боковой линии или свободного броска, судьи жестом должны немедленно показать направление броска (жесты 7 или 9).

Только после того как будет использован соответствующий обязательный жест, используются жесты персонального наказания (жесты 13-14).

Если необходимо объяснить причину назначения свободного броска или 7-ми метрового броска, то используется один из жестов 1-6 и 11. Однако, жест 11 должен всегда использоваться в ситуациях, когда решение на свободный бросок при пассивной игре было принято без использования жеста 17.

Жесты 12, 15 и 16 являются обязательными в соответствующих ситуациях.

Жесты 8, 10 и 17 используются, когда судьи считают это необходимым.

Таблица 1

Список жестов, применяемых судьями

№ п/п	Наименование
1	Заступ в площадь ворот
2	Ошибка ведения
3	Пробежка или удержание мяча более 3 секунд
4	Захват, удержание или толчок
5	Удар
6	Нарушение нападающего
7	Бросок из-за боковой линии – направление
8	Бросок вратаря
9	Свободный бросок – направление / 7-метровый бросок
10	Соблюдение 3-метровой дистанции
11	Пассивная игра
12	Гол
13	Предупреждение (желтая карточка). Дисквалификация (красная карточка). Информация о написании рапорта (синяя карточка)
14	Удаление (2-минуты)
15	Тайм-аут
16	Разрешение для 2 (Двух) лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута
17	Предупреждающий жест за пассивную игру

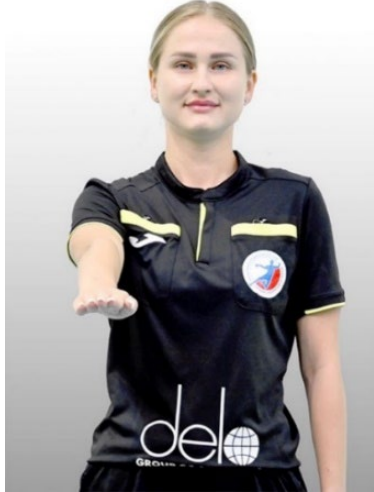


Рисунок 7

Жест 1

Заступ в площадь ворот

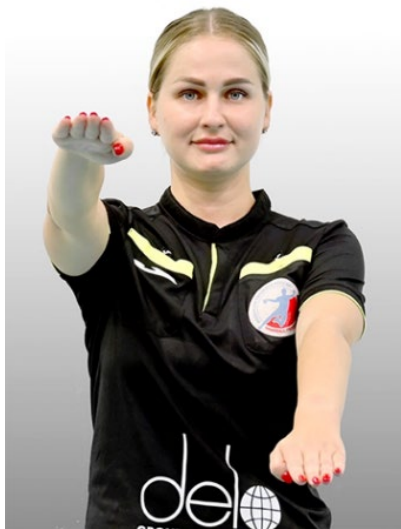


Рисунок 8

Жест 2

Ошибка ведения



Рисунок 9

Жест 3Пробежка или удержание мяча более
3 секунд



Рисунок 10

Жест 4

Захват, удержание или толчок

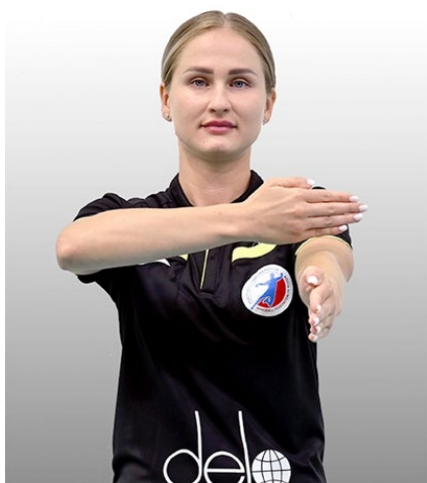


Рисунок 11

Жест 5

Удар

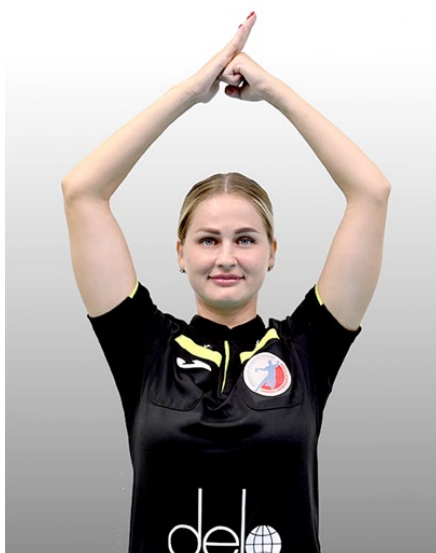


Рисунок 12

Жест 6

Нарушение нападающего

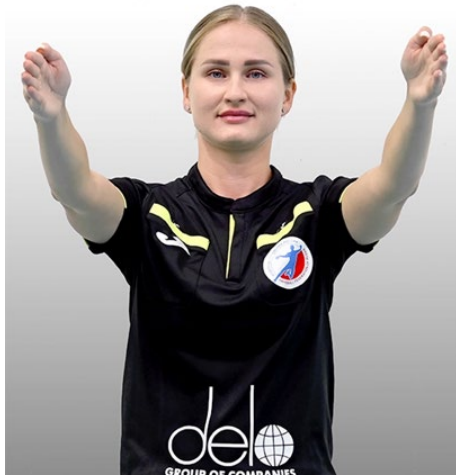


Рисунок 13

Жест 7

Бросок из-за боковой линии –
направление



Рисунок 14

Жест 8

Бросок вратаря

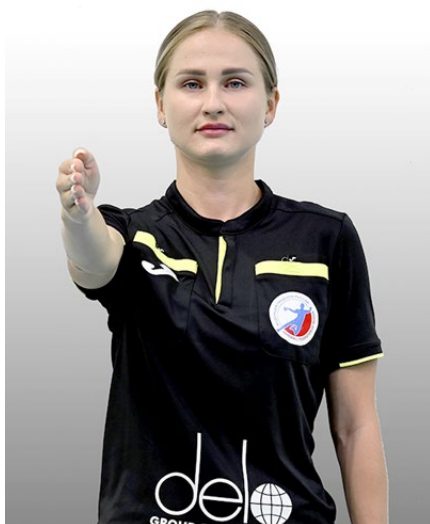


Рисунок 15

Жест 9

Свободный бросок – направление /
7-метровый бросок



Рисунок 16

Жест 10

Соблюдение
3 метровой дистанции

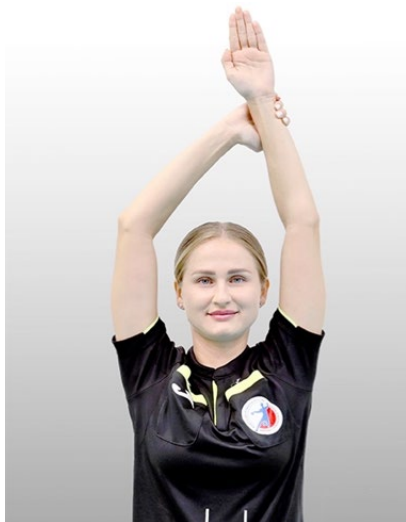


Рисунок 17

Жест 11

Пассивная игра

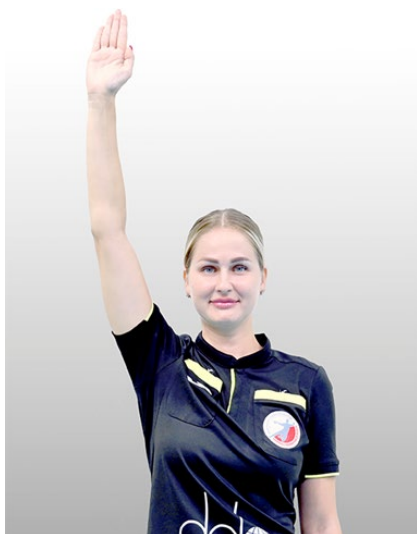


Рисунок 18

Жест 12

Гол

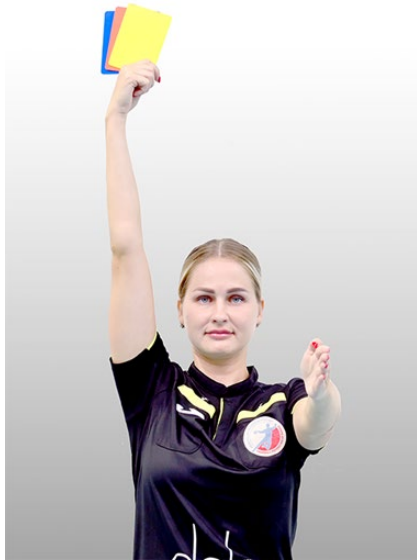


Рисунок 19

Жест 13

Предупреждение (желтая карточка).

Дисквалификация (красная карточка).

Информация о написании рапорта
(синяя карточка)

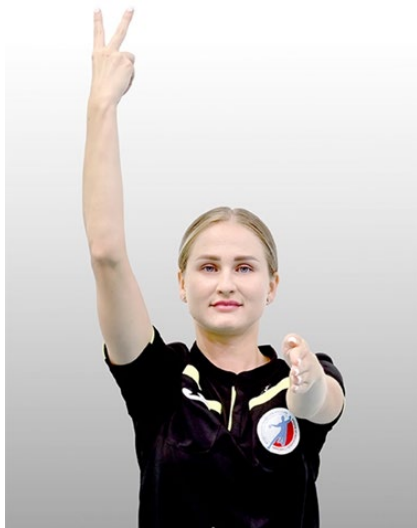


Рисунок 20

Жест 14

Удаление (2-минуты)

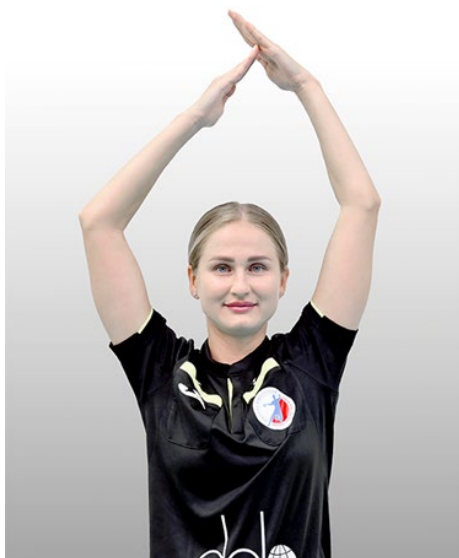


Рисунок 21

Жест 15

Тайм-аут

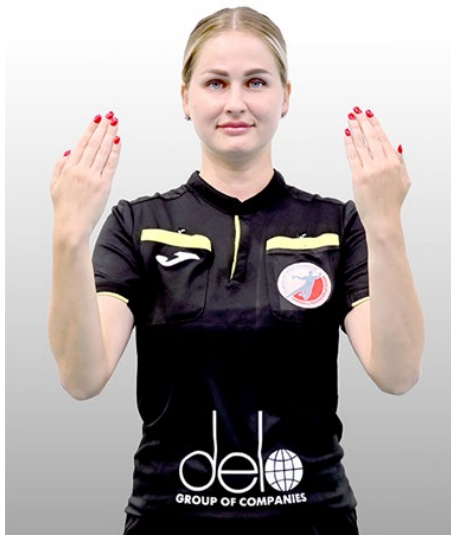


Рисунок 22

Жест 16

Разрешение для 2 (Двух) лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута

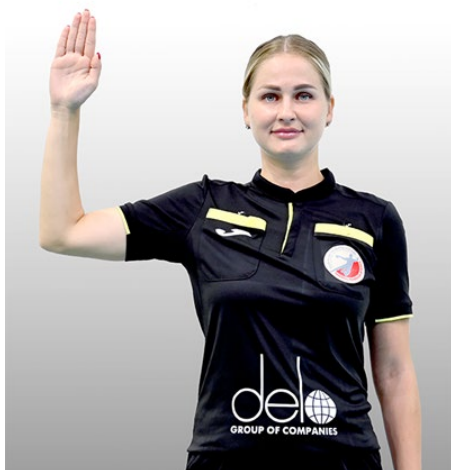


Рисунок 23

Жест 17

Предупреждающий жест за пассивную игру

10. ПРАВИЛА ИГРЫ. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ»

ПРАВИЛО 1. Игровая площадка.

1.1. Игровая площадка (рисунок 24) представляет собой прямоугольник 27 (Двадцать семь) м длиной и 12 (Двенадцать) м шириной, включающий игровую зону и две площадки ворот. Размеры площадки измеряются по внешней стороне ограничительных линий.

Игровая поверхность должна состоять из выровненного песка (Приложение 10) и должна быть ровной и однородной, без камней, ракушек и других вкраплений, которые представляют потенциальный риск порезов и

травм для игроков. Поверхность площадки должна быть засыпана песком глубиной не менее 40 (Сорока) см.

Площадка должна располагаться с севера на юг.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд (Приложение 10).

Вокруг игровой площадки должна быть зона безопасности шириной 3 (Три) метра.

Погода не должна быть травмоопасной для спортсменов.

Для Соревнований, проходящих в ночное время, искусственное освещение должно быть минимум 400 (Четыреста) люкс.

1.2. Границы игровой площадки обозначаются эластичной цветной лентой. Все линии на площадке являются составной частью площади, которую они ограничивают. Длинные ограничительные линии - боковые линии, короткие – линии ворот (несмотря на то, что между штангами ворот линий нет) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот). Площадь ворот ограничивает линия, которая располагается на расстоянии 6 (Шести) м параллельно линии ворот.

Игровая площадка разделена на две равные части воображаемой разделительной линией. Посредине этой воображаемой линии находится отметка, где выполняется спорный бросок.

1.3. Все линии разметки имеют ширину от 5 (Пяти) до 8 (Восьми) см и изготовлены из сплошной цветной ленты, контрастирующей с цветом песка (синяя, желтая, красная). Ленты должны быть гибкими и прочными, но не должны повреждать ноги игроков и официальных лиц, они должны быть прочно закреплены в песке на каждом углу и на пересечении каждой линии площади ворот/боковой линии утопленными в песок креплениями. Амортизирующий трос должен быть закреплен в каждом углу и соединен с утопленным в песок деревянным или пластиковым креплением (без острых углов). Трос должен обеспечивать необходимое натяжение для сохранения границ разметки, а также обеспечивать гибкость во избежание травм, если игрок или официальное лицо зацепится ногой за ленту. Ворота устанавливаются с помощью резиновых колец, к которым крепятся ленты разметки. Крепления должны быть безопасными для игроков и официальных лиц.

в) штанги ворот и горизонтальная перекладина формируют цилиндрическую алюминиевую рамку, которая должна иметь специфический дизайн с внешним сечением 8 (Восемь) см. Ворота должны быть выкрашены в однотонный цвет, контрастный песку (синий, желтый, красный). Цвета обоих ворот должны быть одинаковыми;

г) ворота должны иметь каркас для крепления сетки. Ширина каркаса составляет 80 (Восемьдесят) см вверху и 1 (Один) метр внизу;

д) сетка ворот изготавливается из сверхпрочного нейлона (или другого синтетического материала без узлов, с ячейками 80 x 80 мм или меньше, толщина нити 6 (Шесть) мм). Она должна быть прикреплена сзади к штангам и перекладине ворот таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, оставался в воротах.

Цвет сетки должен быть контрастным песку, также, как и ворота;

е) для безопасности игроков и официальных лиц нижняя часть ворот должна быть надежно закреплена под песком. Крепления не должны создавать опасность для игроков;

ж) на расстоянии 3 (Трех) м за воротами должны быть установлены защитные сетки на ширину всей игровой площадки размером (12 x 7 м в высоту). Защитные сетки должны касаться песка.

1.5. Стол секундометриста и секретаря должен быть размером для размещения 3-4 человек и находиться посередине боковой линии на расстоянии не менее 3 (Трех) метров за ее пределами. Стол должен быть расположен таким образом, чтобы секундометрист/секретарь могли видеть зоны замены.

1.6. Зоны замены для полевых игроков составляют 15 (Пятнадцать) м в длину и 3 (Три) м в ширину. Они размещаются по обе стороны игровой площадки за боковыми линиями. Полевой игрок должен выходить на игровую площадку только из этой зоны.

1.7. Действия, которые разрешены игрокам и вратарю:

а) вратарю и полевым игрокам разрешается покидать игровую площадку по кратчайшему пути со стороны зоны замены своей команды. Это означает, что игроки могут покидать игровую площадку через боковую линию игровой зоны и площади ворот на стороне своей зоны запасных;

б) вратари должны входить на игровую площадку через боковую линию собственной площади ворот со стороны зоны запасных своей команды (Правила 4.13, 5.12);

в) вратарю разрешается находиться в своей зоне замены, сидя или на коленях у боковой линии между линией площади ворот своей команды и линией ворот, за исключением периода «серии буллитов» (Правило 9.10).

2.6. При равном счете в каждом периоде, используется Правило «Дополнительного розыгрыша» (Правило 9.7). В этом случае игра возобновляется по свистку судьи на спорный бросок (Правило 10).

Победителю каждого периода присуждается одно очко.

2.7. Если оба периода выиграны одной командой, эта команда объявляется победителем со счетом 2:0.

2.8. Если каждая из команд выигрывает по одному периоду, то результат будет ничейным. В данном случае для выявления победителя, используются буллиты (Правило 9).

Финальный сигнал.

2.9. Игра заканчивается по финальному сигналу электронного табло, который срабатывает автоматически или по свистку секундометриста. В отсутствие такого сигнала, игра заканчивается по свистку. Судья, секундометрист или делегат дают свисток, чтобы обозначить окончание игрового времени (Правила 17.10, 18.1, 18.2).

В случае отсутствия электронного табло с автоматическим сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает в обоих периодах финальный сигнал (Правило 18.2).

При использовании электронного табло, игровое время должно отсчитываться от 0 до 10.

2.10. Нарушения Правил или неспортивное поведение, имевшие место до или во время финального сигнала (на окончание периода или игры), должны наказываться, даже если судьи не смогли это сделать до сигнала. Судьи заканчивают игру только после выполнения свободного броска или 6-метрового броска и определения их результата (пункт 3 Приложения 7).

2.11. Бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание периода или игры) прозвучал в момент выполнения свободного броска или 6-метрового броска, или когда мяч уже находился в воздухе. Только после того, как будет известен результат повторного броска, судьи заканчивают игру.

2.12. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место во время выполнения свободного или 6-метрового бросков в соответствии с Правилами 2.10-11. Нарушение во время выполнения таких бросков не может привести к назначению свободного броска в противоположном направлении.

2.13. Если судьи определяют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание периода или окончания игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, возобновляет игру в соответствии с прерванной ситуацией. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с создавшейся ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском, в соответствии с Правилom 13.4а-б.

Если первый период закончился слишком поздно, то второй период должен продолжаться 10 минут, так как время каждого периода считается отдельно.

Если второй период длился дольше, то судьи не меняют результат.

Тайм-аут.

2.14. Судьи принимают решение, когда и насколько может быть прервано время игры (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) удалении или дисквалификации игрока;
- б) 6-метровом броске;
- в) командном тайм-ауте;
- г) свистке секундометриста или делегата (инспектора);
- д) консультации между судьями в соответствии с Правилom 17.9;
- е) удалении или дисквалификации официального лица команды.

Кроме вышперечисленных ситуаций, где тайм-аут является обязательным, судьи в случае необходимости могут взять тайм-аут и в других ситуациях.

В случае обязательного тайм-аута, когда игра прервана свистком секундометриста или делегата (инспектора), секундометрист обязан немедленно остановить время игры, не дожидаясь подтверждения от судей.

Ниже приводятся некоторые стандартные ситуации, когда тайм-аут не является обязательным, но может быть предоставлен при создавшихся ситуациях:

- а) имеет место возможная травма игрока;
- б) если команда явно затягивает игру, при выполнении стандартных бросков, когда игрок отбрасывает мяч или затягивает его выполнение;
- в) наличие внешних факторов, таких как: возникла необходимость закрепления разметочной ленты и других схожих ситуации.

После свистка секундометриста/делегата (инспектора) время игры останавливается. Если судьи (или игроки) не слышали данного свистка, то все дальнейшие действия не будут учтены.

Это означает, что, если мяч был заброшен после свиста от столика, то гол не будет засчитан. Аналогично, решение о назначении любого броска не будет выполняться. Игра будет продолжена в соответствии с Правилами для

ситуации, которая имела место во время свистка секундометриста/делегата (инспектора).

Тем не менее, любые персональные наказания, назначенные судьями после свистка от стола и до момента остановки игры, сохраняются. Это положение применимо вне зависимости от типа нарушения и вне зависимости от наказания.

2.15. Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и во время игры (Правило 16.16).

2.16. При тайм-ауте, судьи подают сигнал секундометристу на остановку времени игры с помощью трех коротких свистков и жеста № 14.

После тайм-аута игра возобновляется всегда по свистку судьи (Правило 15.3б). Секундометрист включает часы по свистку судьи.

Командный тайм-аут.

2.17. Каждая команда имеет право на получение 1 (Одного) минутного командного тайм-аута в каждом периоде основного времени игры.

Официальный представитель команды, желающий попросить командный тайм-аут, должен четко показать зеленую карточку. Для этого он выходит в своей зоне запасных к середине боковой линии и поднимает зеленую карточку таким образом, чтобы ее четко увидел секундометрист.

(Размеры зеленой карточки 30 x 20 см и на каждой ее стороне должна быть изображена большая буква «Т»).

Команда может запросить свой тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч в игре или во время остановки игры). Если команда не потеряла мяч до свистка секундометриста, то ей в этом случае сразу же предоставляется командный тайм-аут.

В этом случае секундометрист подает свисток на остановку игры, используя жест № 14 на командный тайм-аут, и вытянутой рукой указывает на команду, которая запросила командный тайм-аут. Официальный представитель команды втыкает зеленую карточку в песок, по центру боковой линии и в 1 (Одном) метре от нее. Она должна оставаться в данном месте в течение всего оставшегося игрового времени соответствующего периода.

Судьи дают разрешение на командный тайм-аут, после остановки времени игры секундометристом. Секундометрист включает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь отмечает в протоколе матча время предоставления командного тайм-аута и период, во время которого команда его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица должны оставаться в своей зоне запасных или на игровой площадке. Судьи остаются

в центре игровой площадки, но один из них может подойти к столу секундометриста/секретаря для проведения консультации.

Нарушения во время командного тайм-аута приводят к тем же последствиям, что и нарушения во время игры, при этом не имеет никакого значения, находились ли соответствующие игроки на игровой площадке или вне ее. В соответствии с Правилами 8.4, 16.1г и 16.2в удаление может быть назначено за неспортивное поведение.

Через 50 (Пятьдесят) секунд секундометрист подает свисток на возобновление игры через 10 (Десять) секунд.

По истечении времени тайм-аута, команды должны быть готовы возобновить игру.

Игра возобновляется броском, который соответствовал ситуации на момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, то свободным броском команды, запросившей командный тайм-аут, с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Секундометрист включает часы на возобновление игры по свистку судьи.

Понятие «Владение мячом» включает также ситуации, когда игра должна быть продолжена броском вратаря, броском из-за боковой линии, свободным броском или 6-метровым броском.

Понятие «Мяч в игре» означает, что игрок контролирует мяч (держит мяч в руках, бросает, ловит или передает мяч другому игроку своей команды), или, когда команда владеет мячом.

ПРАВИЛО 3. Мяч.

3.1. В игре используется круглый, нескользкий резиновый мяч. Для мужских команд вес мяча 350-370 г, с окружностью 54-56 см, для женских команд вес мяча 280-300 г с окружностью 50-52 см.

3.2. Перед каждой игрой должны быть готовы не менее 4 (Четырех) мячей.

Два запасных мяча должны находиться в определенном месте позади ворот каждой команды. 3-й запасной мяч должен находиться на столике секундометриста/секретаря.

3.3. Когда мяч вылетает за пределы игровой площадки, вратарь по указанию судьи должен ввести в игру запасной мяч как можно быстрее, чтобы минимизировать время прерывания времени игры и избежать тайм-аутов.

ПРАВИЛО 4. Команда, замены игроков, экипировка.

Команда.

4.1. Матчи по пляжному гандболу могут быть организованы для мужских и женских команд.

4.2. Как правило, команда состоит из 10 (Десяти) игроков. В начале игры должно присутствовать не менее 6 (Шести) игроков. Если число игроков становится менее 4 (Четырех), то игра прекращается и победителем объявляется команда соперника.

4.3. Каждая команда должна иметь максимум 4 (Четырех) игроков на игровой площадке 3 (Трех) полевых игроков и 1 (Одного) вратаря. Остальные игроки являются запасными и должны оставаться в зоне замены.

4.4. Игрок или официальное лицо имеет право принимать участие в игре, если он присутствует на площадке к моменту начала игры и его фамилия внесена в протокол матча (Приложение 14).

Игроки/официальные лица, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секундометриста/секретаря и их фамилии должны быть внесены в протокол матча (Приложение 14).

Игрок, имеющий право играть, как правило, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной линии замены (Правило 4.13).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы в игре участвовали только игроки, которые имеют право принимать участие в игре. В случае нарушения данного требования официальный представитель команды подлежит наказанию. Нарушение наказывается как неспортивное поведение официального представителя команды.

4.5. На протяжении всего матча команда должна иметь одного из игроков, назначенного в качестве вратаря. Игрок, который является вратарем, может в любое время стать полевым игроком. Аналогично, и полевой игрок может в любое время исполнять функцию вратаря (Правило 4.8).

4.6. На протяжении всей игры в команде может быть максимум 4 (Четыре) официальных лица команды, но только 2 (Два) из них могут находиться в зоне замены. Двое других должны находиться за зоной замены, вне зоны безопасности, но в случае получения игроком травмы, по разрешению судьи, они могут пройти в игровую зону для оказания помощи, согласно Правилу 4.7.

Официальные лица не могут быть заменены в течение всего матча. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только этот представитель имеет право обращаться к

секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (за исключением ситуации, изложенной в тексте Правила 2.17).

Официальные лица команды не имеют права выходить на площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.2г и 16.6б). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперников (Правило 13.1а-б, пункт 8 Приложения 7).

4.7. В случае травмы игрока, судьи могут дать разрешение (с помощью жеста № 15) двум лицам, имеющим право участвовать в игре (Правило 4.4), выйти на площадку во время тайм-аута (жест № 14) в целях оказания помощи травмированному игроку (Правило 16.2г).

Если дополнительные лица выходят на площадку после того, как на нее уже вышли два лица, это наказывается как незаконный выход, в случае выхода игрока – Правила 4.14 и 16.2а, в случае выхода официальных лиц – Правила 4, 16.2 и 16.6а. Если лицо, которому разрешили выйти на площадку, вместо оказания помощи травмированному игроку дает указания игрокам, обращается к команде-противнику, судьям или иным участникам матча, то это лицо считается виновным в неспортивном поведении.

Экипировка.

4.8. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму. Комбинация цветов и дизайн формы одной команды должны четко отличаться от формы другой команды (Приложение 9).

Мужская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из майки без рукавов и шорт, а также необходимых аксессуаров. Женская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из топа и шорт, а также необходимых аксессуаров.

Майки без рукавов/топы должны быть на 80% однотонных ярких и светлых оттенков (красный, синий, желтый, зеленый, оранжевый и белый) для отражения цветовой палитры, обычно носимой на пляже.

Игрок, который выполняет функцию вратаря, должен иметь такую же форму, как и другие члены его команды (дизайн, номер), но по цвету форма вратаря должна четко отличаться от формы полевых игроков обеих команд и вратарей другой (Правило 17.3).

Официальные лица команды должны быть одеты в одинаковые футболки цвета, отличного от цвета игровой формы собственной команды и команды-противника. Все официальные лица команды, присутствующие на площадке во время игры, должны быть одеты в одинаковую форму.

4.9. Игроки должны иметь хорошо видимые номера, с размером не менее 12 x 10 сантиметров. Используемые номера должны быть от 1 до 99.

Цвет номеров должен четко контрастировать с цветами и дизайном мужских и женских маек. Приложение с правилами ношения игровой формы является неотъемлемой частью Правил игры.

4.10. Все игроки играют босиком.

Разрешается играть в носках или бинтовать ступни.

Запрещается играть в спортивной или любой другой обуви.

Носки для игры в песчаных условиях запрещены. В случае ношения обычных спортивных (тканевых) носков, они должны быть короткими. Если носки носят несколько игроков одной команды, то они все должны быть одного цвета.

4.11. Не разрешается иметь на себе предметы, представляющие опасность другим игрокам. К таким предметам относятся: защита для головы, маски для лица, браслеты, наручные часы, кольца, ожерелья или цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, ортопедические защиты с пластиковыми или жесткими частями и любые другие предметы, которые могли бы нанести травму (Правило 17.3).

Игрокам разрешается ношение следующих аксессуаров:

бейсболка или панамы, но жесткий козырек должен быть повернут назад (во избежание травм), головная повязка или бандана.

солнцезащитные очки (пластиковые с ремешком).

терапевтические защиты (или бандаж) для колен/локтей/ног.

Бейсболки или панамы, повязки на голову или банданы, используемые игроками, должны быть одного цвета. То же относится к головным уборам официальных лиц команды.

Спортсмены лично ответственны за собственные аксессуары. Игроки, которые не соответствуют вышеизложенным требованиям, не допускаются к игре, до тех пор, пока не исправят нарушение.

Защита носа: Правило утверждает, что нельзя пользоваться защитой для головы и маской для лица. Это Правило следует интерпретировать следующим образом. Маска закрывает большую часть лица. Защита для носа по размеру невелика и закрывает только площадь носа. Поэтому использование защиты для носа допускается.

Дополнительные требования по защите:

а. Запрещено использование любых твердых (пластиковых или металлических) частей внутри защитной экипировки.

б. Разрешены компрессионные рукава для рук и ног, но цвет должен быть одинаковым для всех.

в. Разрешается закрывать любую часть тела по медицинским показаниям кинезиотейпированием и бинтами.

В случае использования более чем одним игроком, цвет должен быть одинаковым для всех и соответствовать правилам экипировки.

г. Разрешается носить термоштаны, но они должны соответствовать цвету шорт и быть не менее чем на 10 см выше коленной чашечки.

д. Разрешается заклеивать каждый палец отдельно, но не более двух пальцев вместе.

4.12. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на теле или форме, этот игрок должен добровольно немедленно покинуть площадку (согласно правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы, и только после этого он может вернуться на игровую площадку.

Если игрок не следует указаниям судей в этом отношении, он подлежит наказанию за неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

Замена игроков.

4.13. Запасные игроки могут включаться в игру многократно и в любое время без извещения об этом секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (Правило 16.2а).

Игроки должны всегда уходить с площадки и выходить на нее через линию собственной зоны замены (Правило 16.2а). Эти требования относятся также и к замене вратарей (Правило 5.12).

Правила замены действуют также и во время тайм-аута (за исключением командного тайм-аута).

В случае неправильной замены игра возобновляется свободным броском (Правило 13) или 6-метровым броском (Правило 14) командой соперников, если игра должна быть прервана. В противном случае игра возобновляется броском, определяемым ситуацией.

Виновный игрок должен быть наказан удалением (Правило 16). Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной и той же ситуации, то должен быть наказан только игрок, первым допустивший нарушения.

4.14. Если дополнительный игрок вышел на площадку без замены или, если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то этот игрок должен быть удален. Таким образом, команда на игровой площадке сокращается на одного игрока.

Если игрок выходит на площадку до окончания удаления, он получает повторное удаление, которое начинается немедленно, а также это приводит к дисквалификации игрока.

Если во время незаконного выхода игрока мячом владела команда-соперник, то состав команды нарушителя соответственно уменьшается. Если

во время незаконного выхода игрока мячом владела команда удаленного игрока, то состав команды нарушителя сокращается на одного игрока.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском командой соперников (Правило 13.1а-б; пункт 8 Приложения 7).

ПРАВИЛО 5. Вратарь.

Вратарю разрешается:

5.1. Касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот.

5.2. Передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7.2-4, 7.7). Вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6.5, 12.2 и 15.3б).

5.3. Покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для полевых игроков. Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот.

5.4. Покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч в площади ворот.

Вратарю не разрешается:

5.5. Подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (Правила 8.2, 8.5).

5.6. Покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (свободный бросок по Правилу 13.1а, если судьи дали свисток на выполнение броска вратаря; в противном случае бросок вратаря просто повторяется).

5.7. Повторно касаться мяча за пределами площади ворот после броска вратаря, пока другой игрок не коснулся его (Правило 13.1а).

5.8. Касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, когда мяч лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а).

5.9. Вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а).

5.10. Возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (Правило 13.1а).

5.11. Касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда мяч лежит на песке в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (Правило 13.1а).

Замена вратаря.

5.12. Вратарю разрешается выходить на игровую площадку только через боковую линию площади ворот своей собственной команды и только со стороны зоны замены своей команды (Правила 1.7, 4.13).

Вратарь может покинуть игровую площадку через боковую линию зоны замены своей команды или боковую линию площади ворот (Правила 1.7, 4.13), но только со стороны зоны замены своей команды.

ПРАВИЛО 6. Площадь ворот.

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (Правило 6.3). Считается, что полевым игроком заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Когда полевым игроком заступает в площадь ворот, должны быть приняты следующие решения:

а) бросок вратаря, если полевым игроком команды противника входит в площадь вратаря, владея мячом, или заступает в площадь ворот без мяча, тем самым создавая себе преимущество (Правило 12.1а);

б) свободный бросок, когда полевым игроком защищающейся команды заходит в площадь ворот, получая при этом преимущество, но не срывает явную возможность взятия ворот (Правило 13.1а-б);

в) 6-метровый бросок, если защитник входит в площадь ворот и тем самым срывает явную возможность взятия ворот (Правило 14.1а).

6.3. Заступ в площадь ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после игры с мячом, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику;

б) игрок заступает в площадь ворот и в результате этих действий не получает никакого преимущества;

в) защитник заступает в площадь ворот в процессе или после выполнения защитного действия, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику.

6.4. Мяч, находящийся в площади ворот, принадлежит вратарю (Правило 6.5).

6.5. Мячом разрешается играть, если он лежит или катится, даже в площади ворот.

Полевым игрокам не разрешается входить в площадь ворот, чтобы это сделать (свободный бросок).

Разрешается играть мячом, если он находится в воздухе над площадью ворот, за исключением случая, когда выполняется бросок вратаря (Правило 12.2).

6.6. Вратарь должен броском вратаря вернуть мяч обратно в игру (Правило 12), если мяч останавливается в площади ворот.

6.7. Игра должна быть продолжена (выполнением броска вратаря в соответствии с Правилom 6.6), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь или мяч остается лежать в площади ворот.

6.8. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

- а) гол, если мяч попадает в ворота;
- б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча, и он не попадает в ворота (Правило 13.1а-б);
- в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы наружной линии ворот (Правило 12.1);
- г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, и вратарь не коснулся его.

6.9. Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

ПРАВИЛО 7. Игра мячом, пассивная игра.

Игра мячом.

Разрешается:

7.1. Бросать, ловить, останавливать, толкать или передавать мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени.

Разрешается также прыгать за мячом, когда он лежит или катится по площадке.

7.2. Держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на площадке (Правило 13.1а).

Мяч не должен оставаться на площадке дольше 3 (Трех) секунд, а затем быть поднят тем же игроком, который последним касался его (свободный бросок).

7.3. Делать максимально 3 (Три) шага с мячом (Правило 13.1а). Один шаг считается сделанным, если:

а) игрок, стоящий обеими ногами на площадке, отрывает одну ступню от площадки, вновь ставит ее на площадку, или передвигает ступню с одного места на другое;

б) игрок, касаясь площадки только одной ступней, ловит мяч, а затем касается площадки другой ступней;

в) игрок после прыжка касается площадки только одной ступней, затем на той же ступне делает прыжок и касается площадки другой ступней;

г) игрок после прыжка касается площадки обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Считается сделанным только один шаг, если игрок передвигает одну ступню с одного места на другое, а затем другую подтягивает к ней.

7.4. Стоя на месте или в движении:

а) ударить мяч о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мяч о площадку одной рукой (дриблинг) или катить мяч по площадке одной рукой, а затем поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, его необходимо будет передать в течение 3 секунд или после не более 3 (Трех) шагов (Правило 13.1а).

Ведение или дриблинг считается начатым с того момента, когда игрок касается мяча любой частью своего тела и направляет мяч к площадке.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается ударить мяч о площадку, сделать ведение и вновь поймать мяч.

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на площадке.

7.7. Не разрешается:

а) касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется площадки, другого игрока или ворот (Правило 13.1а) Ошибки при ловле мяча не подлежат наказанию.

б) игроку продолжать владеть мячом, если мяч находится в руке и касается песка. Игрок должен отпустить мяч, прежде чем снова коснется его.

Ошибкой при ловле мяча считается, если игрок не смог взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

Если мяч уже находится под контролем, то игроку не разрешается касаться его более одного раза после удара его о площадку или ведения.

7.8. Касаться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен в ногу игрока соперником (Правило 13.1а-б).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи на игровой площадке.

Пассивная игра.

7.10. Команде не разрешается удерживать мяч без создания видимых попыток активных атакующих действий или бросков по воротам. Аналогично, запрещается неоднократно затягивать выполнение свободного

броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря своей команды (пункт 4 Приложения 7). Это расценивается как пассивная игра, в результате чего команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском (Правило 13.1a).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.11. Если зафиксирована попытка использования пассивной игры, то судьями используется предупредительный жест (жест № 16). Это дает команде, владеющей мячом, возможность изменить свой стиль атаки, чтобы избежать потери владения мячом. Если атакующая команда не выполняет бросок по воротам после максимума 4 передач, то назначается свободный бросок против этой команды (13.1a, порядок и исключения пункт 4 Приложения 7). В исключительных случаях, когда игрок намеренно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот, передав мяч игроку по команде, то игрок по команде должен выполнить бросок по воротам. В противном случае назначается свободный бросок против его команды. Решение судей о количестве передач принимается на основе их видения фактов и их оценки событий в соответствии с Правилom 17.13. Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери атакующей позиции. Если атакующие действия не изменились после предупредительного жеста или не произведен бросок по воротам, то судьи могут назначить свободный бросок против команды, которая владеет мячом в любой момент (пункт 4 Приложения 7).

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупредительного жеста.

ПРАВИЛО 8. Нарушения и неспортивное поведение.

8.1. Разрешается:

- а) использовать руки и кисти рук для блока или овладения мячом;
- б) использовать открытую ладонь для отбора мяча у соперника с любой стороны;
- в) использовать тело для блокировки соперника, даже если он не владеет мячом;
- г) вступать в физический контакт с соперником спереди и касаться его согнутыми руками для контроля его передвижений.

8.2. Не разрешается:

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;

б) блокировать или отталкивать соперника руками, ладонями рук или ногами;

в) задерживать, обхватывать, толкать, набегать и прыгать на соперника;

г) мешать, препятствовать действиям соперника или подвергать его опасности (с мячом или без мяча), при этом нарушая Правила.

8.3. Нарушение Правила 8.2, когда действие направлено в основном или исключительно на соперника, а не на мяч, должно наказываться прогрессивно. Прогрессивное наказание означает, что недостаточно только назначать свободный или 6-метровый бросок, так как это нарушение выходит за рамки обычного нарушения, допускаемого в борьбе за мяч.

Каждое нарушение, подпадающее под определение прогрессивного наказания, требует персонального наказания.

8.4. Физические и словесные выражения чувств, несовместимые с духом настоящего спортивного соперничества, рассматриваются как проявления неспортивного поведения (пункт 5 Приложения 7). Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам команды на игровой площадке или за ее пределами. Прогрессивное наказание применяется также в случае неспортивного поведения (Правила 16.1г, 16.2, 16.6).

8.5. Игрок, который своими действиями подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (Правило 16.6в), в частности, если он:

а) сбоку или сзади бьет, или оттягивает назад руку игрока, бросающего по воротам или передающего мяч;

б) предпринимает любые действия, которые сопровождаются ударами соперника по голове или в область шеи;

в) умышленно ударяет по корпусу соперника ногой или коленом, или использует любые другие удары, в том числе и подножку;

г) толкает соперника в момент его передвижения или прыжка, или атакует его таким образом, что соперник теряет контроль над своим телом; это применяется также в ситуации, когда вратарь выходит из зоны своих ворот в связи с контратакой соперников;

д) бросает мяч защитнику в голову при выполнении свободного броска, как прямого броска по воротам, при условии, что защитник не продвигается вперед: или подобным же образом, он бросает мяч вратарю в голову с 6-метрового броска, при условии, что вратарь не продвигается вперед.

Даже столкновение с очень незначительным физическим воздействием может быть очень опасным и нести потенциально очень серьезные последствия, если в данный момент оппонент беззащитен или его застали врасплох. Именно риск для игрока, а не кажущийся незначительный

физический контакт, должен служить основанием для вынесения решения о справедливости дисквалификации.

8.6. Грубое неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами (пункт 6 Приложения 7) должно быть наказано дисквалификацией (Правило 16.6д).

8.7. Игрок, который допустил нападение (физическое насилие) в момент игрового времени, должен быть исключен из игры, при этом должен быть написан рапорт. Нападение, совершенное не в момент игрового времени, приводит к дисквалификации (Правила 16.6е, 16.16б-г). Официальное лицо команды, виновное в нападении, должно быть дисквалифицировано (Правило 16.6ж).

Нападение (физическое насилие) в данном случае определяется как агрессивная и умышленная атака против другого лица (игрока, судьи, секундометриста/секретаря, официального лица команды, делегата (инспектор), зрителя и других участников матча). Другими словами, это не просто непроизвольная реакция или результат небрежности, или чрезмерного возбуждения. Плевок в сторону другого лица расценивается как нападение (физическое насилие).

8.8. Нарушения Правил 8.2-7 приводят к назначению 6-метрового броска для команды соперников (Правило 14.1), если нарушение, напрямую или в связи с остановкой игры, которую вызвало это нарушение, срывает явную возможность взятия ворот для команды соперников.

В противном случае, нарушение приводит к назначению свободного броска для команды соперников (Правила 13.1а-б, но 13.2 и 13.3).

Дисквалификация в связи с особо безрассудными, опасными, преднамеренными или злонамеренными действиями также должна быть отражена в письменном рапорте.

8.9. Если судья счел, действие особенно безрассудным, опасным, преднамеренным или злонамеренным, он должен подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Показаниями и критериями для принятия решений, дополнительно к положениям Правила 8.5, служат следующие:

- а) крайне безрассудное или особенно опасное действие;
- б) преднамеренное или злонамеренное действие, которое никаким образом не связано с игровой ситуацией на площадке.

Дисквалификация в связи с экстремальным неспортивным поведением также должна быть отмечена в письменном рапорте.

8.10. Если судьи классифицировали неспортивное поведение как экстремальное, они должны подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Следующие действия могут служить примером:

а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, судью, секундометриста, секретаря, делегата (инспектора), официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть выражены в словесном виде или в виде жестикуляции (мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

б) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку, не имея на это право (Правило 4.14), или из зоны запасных;

8.11. Особенности игры в течение последних 15 секунд обоих периодов:

а) если в течение последних 15 секунд обоих периодов и во время «Дополнительного розыгрыша» мяч находится вне игры, и игрок или официальное лицо команды препятствует или задерживает выполнение стандартного броска соперника, чтобы помешать ему нанести бросок по воротам или создать явную возможность взятия ворот, виновный игрок/официальное лицо дисквалифицируется, и назначается 6-метровый бросок. Это относится к любому виду вмешательства (например, с ограниченным физическим воздействием, препятствование выполнению броска, например, перехват паса, вмешательство в прием мяча, не отпускание мяча).

б) если в течение последних 15 секунд обоих периодов и во время «Дополнительного розыгрыша» мяч находится в игре, и соперники

игроки допускают нарушения согласно Правилам 8.5 или 8.7, а также 8.10а или 8.10б (II)

официальные лица допускают нарушения согласно Правилам 8.10а или 8.10б (I)

препятствуют команде, владеющей мячом, выполнить бросок по воротам или создать явную возможность взятия ворот, виновный игрок/официальное лицо дисквалифицируется в соответствии с соответствующими Правилами, и команде, владеющей мячом, предоставляется право на 6-метровый бросок.

Если игрок, против которого было совершено нарушение, или его товарищ по команде забивает гол до того, как игра прерывается, 6-метровый бросок не назначается.

В случаях нарушений Правил 8.7 или 8.10 судьи обязаны подать письменный рапорт.

ПРАВИЛО 9. Подсчет очков и определение результата игры.

Подсчет очков.

9.1. Гол засчитывается, если мяч всей своей окружностью полностью пересек линию ворот (рисунок 6), при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросавшего мяч, или другого члена команды до или во время броска.

Гол засчитывается, даже если игрок защищающейся команды допустил нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья или секундометрист прервали игру до полного пересечения мячом линии ворот.

Гол засчитывается команде соперников, если игрок бросает по собственным воротам, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет бросок вратаря и мяч не пересекает линию ворот (Правило 12.2, абзац 2). Гол в свои ворота, забитый любым игроком, засчитывается как одно очко.

Гол засчитывается, если что-то или кто-то, не участвующий в игре (зрители, посторонний атрибут и иные предметы), не допускает попадания мяча в ворота, а судьи не сомневаются в том, что мяч обязательно попал бы в ворота.

9.2. Мяч, заброшенный в ворота после привлекательных и зрелищных ситуаций в игре, засчитывается за два очка (пункт 1 Приложения 7).

9.3. Мяч, заброшенный с 6-метрового броска, засчитывается за два очка.

9.4. После взятия ворот игра возобновляется выполнением броска вратаря из его площади ворот (Правило 12.1).

9.5. Гол, который был засчитан, ни в коем случае не может быть отменен, если судья уже четко показал, что гол засчитан, и бросок вратаря был выполнен.

Судьи должны четко показать (без броска вратаря), что они засчитали гол, если сигнал об окончании первого периода звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения броска вратаря.

Гол, заброшенный вратарем.

9.6. Гол, заброшенный вратарем, засчитывается за два очка.

Определение результата игры.

9.7. В случае ничейного результата в конце первого периода, используется Правило «Дополнительного розыгрыша», в этом случае победителем объявляется команда, забросившая первый гол (Правило 2.6).

9.8. Если обе команды выиграли по периоду, используются буллиты.

Пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют броски попеременно с командой соперника. Если вратарь входит в число игроков, выполняющих броски, то при выполнении своего броска он рассматривается как полевой игрок (Правило 4.8).

Победителем объявляется команда, получившая большее количество очков после выполнения 5 бросков.

Если после первой серии буллитов результат еще не определен, то исполнение буллитов продолжается. С этой целью сначала команды меняются воротами (не меняя зон замены). Снова пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют по одному броску, попеременно с командой соперника. На этот раз начинает другая команда.

В этой серии победителем матча будет считаться та команда, которая наберет больше очков после одинакового числа попыток взятия ворот.

Определение результата игры с помощью буллитов.

Перед серией буллитов судьи проводят жеребьевку для определения выбора ворот и команды, которая начинает игру (пункт 2 Приложения 7).

Атакующая команда (вратарь и полевой игрок (бросающий)) первыми занимают свои позиции на площадке.

Во время серии буллитов все броски должны выполняться одним и тем же мячом обеими командами.

Если одна из команд выигрывает по жребью и выбирает первый бросок в буллитах, то команда соперников имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, выигравшая жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то тогда соперники получают право начать серию буллитов.

Оба вратаря начинают, стоя на линии ворот, по крайней мере, одной ногой. Полевой игрок должен находиться на игровой площадке, причем одна его нога должна стоять на левой или правой точке пересечения линии площади ворот и боковой линии. Когда судья дает свисток, полевой игрок передает мяч назад вратарю, стоящему на линии ворот. Во время передачи мяч не должен касаться площадки. Как только мяч отделяется от руки игрока, оба вратаря могут двигаться вперед. Вратарь с мячом должен оставаться в площади своих ворот.

В течение 3 (Трех) секунд вратарь должен либо сделать бросок в противоположные ворота, либо передать мяч игроку своей команды, который

бежит в направлении ворот соперника, но мяч при этом не должен касаться площадки.

Игрок должен поймать мяч и попытаться забросить мяч в ворота, не нарушая при этом правил.

Если вратарь или полевой игрок из атакующей команды нарушают правила, атака останавливается.

Если вратарь защищающейся команды покидает площадку своих ворот, то ему разрешается вернуться в площадку своих ворот в любое время.

Если число игроков в одной серии становится меньше 5 (Пяти), эта команда соответственно имеет меньше возможностей для взятия ворот, так как ни один из игроков не имеет права на повторный бросок.

9.9. Если вратарь защищающейся команды в серии буллитов не позволяет сопернику забить гол, нарушая при этом правила, то должен быть назначен 6-метровый бросок (пункт 9 Приложения 7).

Каждому игроку, имеющему право участвовать в матче, разрешается выполнить 6-метровый бросок.

9.10. Во время серии буллитов все игроки должны оставаться в своей зоне замены. Игроки, выполнившие свой бросок, должны вернуться в свою зону замены.

ПРАВИЛО 10. Спорный бросок.

10.1. Каждый период, а также «Дополнительный розыгрыш» начинаются со спорного броска (Правило 2.2).

10.2. Спорный бросок выполняется в центре площадки. Один из судей подбрасывает мяч вертикально вверх, вслед за свистком второго судьи.

10.3. Второй судья находится за пределами боковой линии напротив стола секундометриста.

10.4. За исключением одного игрока от каждой команды, все игроки должны находиться, не менее чем, в 3 (Трех) метрах от судьи при выполнении спорного броска, но им разрешено находиться в любом другом месте игровой площадки.

Два игрока, которые прыгают, чтобы овладеть мячом, должны стоять рядом с судьей, причем каждый стоит со стороны своих собственных ворот.

10.5. До мяча можно дотрагиваться только после того, как он достигнет высшей точки своего полета. Двум игрокам, участвующим в розыгрыше мяча, запрещается ловить его во время броска судьи. Игрок, сыгравший в мяч, может коснуться мяча снова только после того, как мяч коснется другого игрока или песка.

ПРАВИЛО 11. Бросок из-за боковой линии.

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в случае, если мяч полностью пересекает боковую линию или, когда полевым игроком защищающейся команды был последним, кто коснулся мяча до того, как мяч пересек наружную линию ворот своей команды.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (Правило 15.3б), соперниками команды, игрок которой последним коснулся мяча до его пересечения линии.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, в котором мяч пересек боковую линию, но, по крайней мере, не ближе, чем 1 (Один) м от точки пересечения линии площади ворот и боковой линии, если мяч пересек наружную линию ворот или боковую линию внутри площади ворот.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен стоять одной ногой на боковой линии пока мяч не отделится от его руки. Игроку не разрешается класть мяч на площадку, а затем самому поднимать его с площадки, или ударять мячом о площадку и самому снова его ловить (Правило 13.1а).

11.5. Игроки защищающейся команды должны находиться, по крайней мере, в 1 (Одном) м от игрока, выполняющего бросок из-за боковой линии.

ПРАВИЛО 12. Бросок вратаря.

12.1. Бросок вратаря назначается, когда:

а) игрок команды соперника заступил в площадь ворот, нарушив Правило 6.2а;

б) команда соперника забросила мяч в ворота;

в) вратарь контролирует мяч в площади своих ворот (Правило 6.6);

г) мяч пересекает наружную линию ворот и последним его коснулся вратарь защищающейся команды или игрок команды соперника.

Это означает, что во всех этих ситуациях мяч считается вне игры, и игра возобновляется броском вратаря (Правило 13.3), если было зафиксировано нарушение после того, как было назначен бросок вратаря и перед тем, как он был выполнен.

Правило 13.3 применяется, если имеет место нарушение со стороны команды вратаря после того, как был назначен бросок вратаря и до того, как он был выполнен.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (Правило 15.3б) из площади ворот через линию площади ворот.

Бросок вратаря считается выполненным, когда брошенный вратарем мяч пересек линию площади ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но они не должны касаться мяча пока он не пересечет линию площади ворот (Правило 15.7, абзац 3).

Бросок вратаря во время замены вратаря: бросок вратаря должен всегда выполняться уходящим на замену вратарем. Ему разрешается уйти с площадки только после выполнения броска вратаря.

12.3. Вратарь не должен снова касаться мяча после выполнения броска вратаря, пока к нему не прикоснется другой игрок (Правила 5.7, 13.1а).

ПРАВИЛО 13. Свободный бросок.

Решение о выполнении свободного броска.

13.1. Как правило, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команды соперников, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, что должно привести к потере мяча (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 5.6-11, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10-11, 8.8, 11.4, 12.3, 13.9, 14.5-7 и 15.2-5).

б) защищающаяся команда допускает нарушение Правил, что приводит к тому, что команда, владеющая мячом, теряет его (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.8, 8.8, 13.7).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилем 13.1а, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилем 13.1б, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряла мяч или не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение о немедленной остановке игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения сложившейся ситуации.

Правило 13.2 не применяется в случае нарушений Правил 4.3-4, 4.6, 4.13-14, где игра должна быть немедленно остановлена при вмешательстве секундометриста.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с Правилем 13.1, когда мяч находился вне

игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в тексте Правила 13.1а-б, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра была остановлена (когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

а) если команда владела мячом во время остановки игры, эта команда и продолжает им владеть;

б) если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им;

в) когда игра останавливается из-за того, что мяч коснулся каких-то предметов над игровой площадкой, то мяч получает команда, игроки которой не касались мяча последними.

Принцип преимущества, в соответствии с Правилем 13.2, не применяется в ситуациях, обозначенных в тексте Правила 13.4.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить его или положить мяч на площадку, на то же самое место, где он находится (Правило 16.2г).

Выполнение свободного броска.

13.6. Когда выполняется свободный бросок, игрокам атакующей команды не разрешается размещаться ближе, чем на 1 (Один) м до линии площадки ворот соперников, пока не будет выполнен свободный бросок (Правило 15.1).

13.7. При выполнении свободного броска соперники должны оставаться на расстоянии, не ближе 1 (Одного) м от игрока, выполняющего бросок.

13.8. Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (Правило 15.3б), и, как правило, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого правила могут быть следующие:

в ситуациях, изложенных в тексте Правила 13.4а-б, свободный бросок выполняется после свистка, как правило, с места, где был мяч в момент остановки. В случае Правила 13.4в свободный бросок выполняется также после свистка, как правило, под тем местом, где мяч касался каких-то предметов над игровой площадкой;

если судья или делегат (инспектор) останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок производится с места, где мяч

находился во время остановки игры, если это более приемлемое место, чем то, где было допущено нарушение;

то же исключение, что и описанное в предыдущем абзаце, применяется, если секундометрист останавливает игру в связи с неправильной заменой или незаконным выходом на площадку, в соответствии с Правилами 4.3-4, 4.6, 4.13-14.

Как указано в тексте Правила 7.10, свободные броски, назначаемые в связи с ведением пассивной игры, выполняются с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от Правил и процедур, изложенных в предыдущих правилах, свободный бросок никогда не может выполняться из площади ворот команды, выполняющей бросок. В любой ситуации, когда указанное место находится в площади ворот, место для выполнения броска должно быть передвинуто к ближайшей точке сразу же за пределами линии площади ворот.

Если правильное место для выполнения свободного броска находится ближе 1 (Одного) метра от линии площади ворот защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться, не ближе 1 (Одного) метра от линии площади ворот.

13.9. Если игрок команды, которая получила право на выполнение свободного броска, находится в правильном положении для выполнения броска с мячом в руке, он не должен класть его на площадку и поднимать его снова, ударять им о площадку и снова ловить (Правило 13.1a).

ПРАВИЛО 14. 6-метровый бросок.

Решение о назначении 6-метрового броска.

14.1. 6-метровый бросок назначается, если:

а) сорвана явная возможность взятия ворот в любом месте игровой площадки игроком или официальным лицом команды соперников;

б) имеет место недозволенный свисток при явно голевой ситуации;

в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-то, не принимающего участие в игре (за исключением случая, когда применяется Правило 9.1).

г) нарушение, совершенное в соответствии с Правилами 8.11a или 8.11б (однако, последний абзац 8.11). Определение случаев явной возможности взятия ворот дано в пункте 7 Приложения 7.

14.2. Если игрок нападающей команды сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, указанные в тексте Правила

14.1а, то нет необходимости назначать 6-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место потенциальная ситуация для назначения 6-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определяют, что решение о 6-метровом броске действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность взятия ворот, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости для назначения 6-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением и явной возможности для взятия ворот более не существует, тогда необходимо назначить 6-метровый бросок.

14.3. При назначении 6-метрового броска судьи должны взять тайм-аут (Правило 2.14б).

14.4. Если 6-метровый бросок заканчивается голом, то он засчитывается за два очка (Правило 9.3).

Выполнение 6-метрового броска.

14.5. 6-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3 секунд после свистка судьи в поле (Правило 13.1а).

14.6. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, не должен касаться или пересекать 6-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (Правило 6.2а).

14.7. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, или его партнеры не могут вновь играть мячом до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правило 13.1а).

14.8. При выполнении 6-метрового броска вратарь и другие игроки защищающейся команды, должны находиться, не ближе, чем 1 (Один) метр от игрока, выполняющего бросок, пока мяч не покинет руки игрока. В противном случае 6-метровый бросок, если он не закончился голом, будет выполняться повторно.

14.9. Не разрешается производить замену вратарей, когда игрок занял правильную позицию с мячом в руке и готов к выполнению 6-метрового броска. Любая попытка произвести замену в этой ситуации наказывается как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

14.10. Игрокам, стоящим рядом или близко от игрока, выполняющего бросок, не разрешается производить ему помехи любого рода (с помощью движений рук, звуков и других помех).

ПРАВИЛО 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок, 6-метровый бросок).

15.1. До выполнения броска мяч должен находиться в руках игрока, выполняющего бросок.

Все игроки должны располагаться в позициях, предписанных для соответствующего броска. Игроки должны оставаться на своих местах, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок.

Неправильная первоначальная позиция должна быть скорректирована (Правило 15.7).

15.2. За исключением броска вратаря, часть стопы игрока, выполняющего бросок, должна постоянно касаться площадки при выполнении броска (Правило 13.1а). Другую стопу можно неоднократно отрывать и снова ставить на площадку.

15.3. Судья должен подать свисток на продолжение игры:

а) всегда в случае 6-метрового броска;

б) в случае броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска:

для возобновления игры после тайм-аута;

для возобновления игры после свободного броска, в соответствии с Правилom 13.4;

при задержке выполнения броска;

после корректировки позиций игроков;

после устного предупреждения.

Игрок, выполняющий бросок, должен ввести мяч в игру в течение 3 (Трех) секунд после свистка судьи (Правило 13.1а).

15.4. Бросок считается выполненным, если мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок (Правило 12.2).

При выполнении броска, игрок, выполняющий бросок, не имеет права передавать мяч своему партнеру из рук в руки, а тот не имеет права касаться мяча (Правило 13.1а).

15.5. Игрок, выполняющий бросок, не должен вновь касаться мяча после выполнения броска, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (Правило 13.1а) (кроме случая броска вратаря, Правило 12.3).

15.6. Все броски могут завершаться взятием ворот, за исключением броска вратаря, где «собственный гол» невозможен (Правило 12.2, Правило 6.2), и спорного броска (так как он выполняется судьей).

15.7. Судьи не должны исправлять неправильное расположение игроков защищающейся команды при выполнении броска из-за боковой линии или свободного броска, если оно не приводит к потере преимущества

для нападающей команды при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то расположение игроков должно быть скорректировано (Правило 15.3б).

Если судья, несмотря на неправильное расположение некоторых игроков защиты, дает свисток на выполнение броска, то эти игроки имеют полное право продолжать игру.

Игрок должен быть удален, если он затягивает или мешает выполнению броска соперником, находясь слишком близко или допуская другие нарушения Правил (Правило 16.2д).

ПРАВИЛО 16. Наказания.

Удаление.

16.1. Решение об удалении может быть вынесено при:

а) нарушениях Правил и других подобных нарушениях в отношении соперников (Правила 5.5 и 8.2), которые не попадают под категорию прогрессивного наказания, в соответствии с Правилем 8.3;

б) нарушениях согласно Правилу 8.3;

в) нарушениях Правил при выполнении соперником свободного броска (Правило 15.7);

г) неспортивном поведении игрока или официального лица команды (Правило 8.4).

16.2. Решение на удаление должно быть вынесено при:

а) нарушении процедуры замены или неправильном выходе на площадку (Правила 4.13-14);

б) повторных нарушениях Правил, при которых выносятся прогрессивное наказание (Правило 8.3);

в) повторном неспортивном поведении игрока на площадке или за ее пределами (Правило 8.4);

г) невыполнении требования опустить или положить мяч на площадку при назначении свободного броска против команды, владевшей мячом (Правило 13.5);

д) повторных нарушениях Правил при выполнении свободного броска соперником (Правило 15.7);

е) дисквалификации игрока или официального лица команды в игровое время (Правило 16.8, абзац 2);

ж) удаление должно быть вынесено официальному представителю команды, если игрок, у которого нет права играть в данном матче, выходит на площадку, или если после начала игры в зоне замены присутствуют

большее количество игроков и официальных лиц, чем было зарегистрировано;

з) если официальное лицо команды выходит на площадку как дополнительный человек в случае травмы игрока;

и) если официальное лицо команды выходит на площадку в случае травмы игрока и вместо оказания ему помощи дает указания игрокам, подходит к игрокам и официальным лицам соперника или к судьям.

к) если бросок игрока, который выполняется беспрепятственно, попадает в голову вратаря.

Критерии попадания мяча в голову вратаря:

правило применимо только когда между бросающим и вратарем нет защитника;

голова должна быть первой точкой контакта с мячом. Правило не применяется, если мяч попадает в голову вратаря после того, как сначала попал в любую другую часть тела вратаря;

правило не применяется, если вратарь совершал движение головой в направлении мяча;

если вратарь пытается ввести судей в заблуждение с целью спровоцировать наказание для соперника (например, если мяч попал вратарю в грудь), вратарь должен быть наказан в соответствии с пунктом 5к Приложения 7. Невозможно вынести официальным лицам команды более одного удаления. Когда выносятся удаления официальному лицу команды, ему разрешается оставаться в зоне замены и выполнять свои функции. Однако, команда сокращается на одного игрока до следующей смены игровой ситуации.

16.3. Судья должен четко указать виновному игроку и секундометристу/секретарю об удалении с помощью соответствующего жеста (жест № 12).

16.4. Удаленному игроку не разрешается участвовать в игре в течение всего времени удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Удаление начинается по свистку судьи о возобновлении игры.

Удаленный игрок может быть заменен или может получить разрешение выйти на игровую площадку после того, как поменяется игровая ситуация (Правило 16).

16.5. Второе удаление игрока приводит к дисквалификации.

Как правило, дисквалификация после двух удалений имеет эффект только на оставшийся период игрового времени (Правило 16) и должна

рассматриваться как решение судьи на основании фактов. (Такие дисквалификации не должны отражаться в рапорте по окончании матча).

Дисквалификация.

16.6. Дисквалификация должна выноситься:

- а) при грубом неспортивном поведении;
- б) при втором (или последующем) случае неспортивного поведения одного из игроков или официальных лиц команды (Правило 8.4);
- в) при нарушениях, которые опасны для здоровья соперника (Правило 8.5);
- г) при нарушениях, допущенных вратарем, когда он выходит из зоны своих ворот во время буллитов, представляя опасность для здоровья соперника (Правило 8.5);
- д) за грубое неспортивное поведение игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами (Правило 8.6);
- е) за экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока вне игрового времени, в период до игры или во время перерыва (Правила 8.7, 16.12б, г);
- ж) за экстремальное неспортивное поведение со стороны официального лица (Правило 8.7);
- з) в связи со вторым удалением одного и того же игрока (Правило 16.5);
- и) за повторное неспортивное поведение игрока или официального лица команды во время перерыва (Правило 16.12г).

к) неспортивное поведение во время серии буллитов (например, неоднократное затягивание выхода вратаря и/или игрока, выполняющего бросок из команды, которая должна его произвести) приведет к прямой дисквалификации официального представителя команды.

16.7. После объявления тайм-аута судьи должны четко показать дисквалификацию игроку или официальному лицу с помощью красной карточки (Жест №13), а также проинформировать об этом секундометриста/секретаря.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо команды должны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого ни игрок, ни официальное лицо команды не должны иметь никаких контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда приводит к снижению числа игроков или официальных лиц, имеющих право

участвовать в матче (за исключением ситуации, изложенной в тексте Правила 16.12б).

Команде разрешается увеличить число игроков на игровой площадке после того, как изменится игровая ситуация (Правило 16).

16.9. Дисквалификация (за исключением дисквалификации по причине второго удаления – Правило 16.6з) должна быть отмечена судьями в протоколе матча для привлечения внимания соответствующих органов и должна вести минимум к одному матчу дисквалификации для виновного игрока/официального лица команды.

16.10. Если вратарь или полевой игрок во время буллитов получает наказание по причине неспортивного поведения или грубого неспортивного поведения, это приводит к дисквалификации игрока.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации.

16.11. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, как правило, наказываются только одним, самым строгим из них. Это правило всегда применяется в случае, когда одним из нарушений является экстремальное неспортивное поведение.

Нарушение вне игрового времени.

16.12. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица, имеющие место на территории, где проходит игра, но вне игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

а) устным предупреждением при неспортивном поведении (Правило 16.1г);

б) дисквалификацией при грубом неспортивном поведении или экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6), но команде разрешается возобновить игру в составе 10 (Десяти) игроков и 4 (Четырех) официальных лиц.

Во время перерыва:

в) в случае неспортивного поведения дается устное предупреждение (Правило 16.1г);

г) дисквалификацией при повторном или грубом неспортивном поведении или при экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6). Правило 16.2в-г, применяемое во время игры, не должно применяться в случае повторяющегося неспортивного поведения.

После дисквалификации во время перерыва команде разрешается находиться на площадке в полном составе.

После игры:

д) письменный рапорт.

Игровое время

Ситуации, изложенные в Правилах 16.1-2, 16.6, обычно включают нарушения, имеющие место в течение игрового времени.

Понятие «игровое время» включает тайм-ауты, «Дополнительный розыгрыш» и буллиты, но не перерывы.

Смена игровой ситуации

Термин «смена игровой ситуации» используется для обозначения того факта, что владение мячом перешло от одной команды к другой.

Исключения и разъяснения:

а) в начале второго периода, «Дополнительный розыгрыш» или буллитов удаленные игроки могут быть заменены или им дается разрешение вернуться на игровую площадку.

б) если фиксируется отложенное удаление в ситуации преимущества:

удаление начинается в момент наложения санкции, то есть по завершении преимущественной ситуации и принятия соответствующего решения.

Условие «имеет силу до конца матча» (Правило 16.5) включает в себя период «Дополнительный розыгрыш» и буллиты.

Действия вратаря вне площадки ворот

Вратарь несет полную ответственность за любой контакт с игроком противоположной команды вне площадки ворот. Это означает, что во время любого контакта, когда атакующий игрок не может видеть вратаря (или избежать с ним контакта), назначаются соответствующий бросок (6-метровый бросок, если была упущена явная возможность взятия ворот) и прогрессивное наказание. Если инцидент произошел во время буллитов, назначается 6-метровый бросок и дисквалификация вратаря.

Напротив, если у атакующего игрока было достаточно времени и пространства для того, чтобы увидеть вратаря или избежать с ним контакта, назначается свободный бросок (фол в нападении) в пользу команды, за которую выступает вратарь.

Действия вратаря внутри площадки ворот

Если вратарь совершает прыжок (не вертикально) в направлении соперника, который пытается забросить мяч, даже просто для того, чтобы напугать его, назначаются 6-метровый бросок и удаление. Если вратарь совершает физический контакт с соперником, назначаются

6-метровый бросок и дисквалификация. Вратарь защищающейся команды всегда несет ответственность за такие действия.

ПРАВИЛО 17. Судьи.

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков с момента их прибытия на место проведения соревнования и до их ухода.

17.3. Перед началом матча судьи проверяют состояние игровой площадки, ворот и мячей, решают, они решают какие мячи будут использоваться (Правила 1 и 3.1).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне замены в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и подпись в протоколе матча официального представителя команды для каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (Правила 4.2-3 и 4.8-10).

17.4. Жеребьевка проводится одним из судей в присутствии другого судьи и официального представителя каждой из команд, или официального лица или игрока на правах официального представителя.

17.5. В начале игры один из судей занимает позицию за боковой линией на противоположной стороне от стола секундометриста. Официальные часы включаются по его свистку (Правило 2.5).

Другой судья занимает позицию в центре игровой площадки. После свистка он начинает игру со спорного броска (Правила 2.2 и 10.1-2).

Во время игры судьи должны время от времени меняться сторонами площадки.

17.6. Судьи занимают позиции таким образом, чтобы были видны зоны замен обеих команд (Правила 17.11, 18.1).

17.7. Как правило, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями. Они обязаны следить за соблюдением Правил игры, и наказывать за их нарушения (Правила 13.2 и 14.2).

Если один из судей не сможет закончить встречу, второй судья должен продолжить игру один.

17.8. Если оба судьи фиксируют свистком нарушение Правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различаются по степени строгости наказания, то из двух всегда определяется более строгое наказание.

17.9. Действия судей при принятии общего решения:

а) если оба судьи имеют разные мнения относительно присуждения количества очков после забитого командой гола, принимается совместное решение;

б) если оба судьи дают свисток о нарушении, или если мяч покинул игровую площадку и оба судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение.

Тайм-аут обязателен. После консультации друг с другом, судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (Правила 2.8е, 15.3б).

Судьи достигают совместного решения после краткого обсуждения друг с другом. Если им не удастся достичь совместного решения, решающим будет мнение судьи на поле.

17.10. Оба судьи контролируют счет голов, игровое время и результат игры. Они несут ответственность за контроль игрового времени. Если возникают разногласия относительно точности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (Правило 17.9).

17.11. С помощью секундометриста/секретаря судьи контролируют выход и уход заменяемых игроков (Правила 17.6, 18.1).

17.12. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Дисквалификации, в соответствии с Правилom 16.8, должны быть зафиксированы в протоколе матча (Приложение 14).

17.13. Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, включая те решения, что были приняты на основе рекомендаций делегатов (инспекторов), считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам.

Во время игры только соответствующий официальный представитель команды может обращаться к судьям.

17.14. Судьи имеют право временно прервать игру или ее прекратить.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем вынести решение о ее прекращении.

ПРАВИЛО 18. Секундометрист и секретарь.

18.1. Как правило, секундометрист контролирует игровое время и тайм-ауты.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, делегат (инспектор)), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость.

В то же время секретарь, в основном, ведет счет, проверяет списки игроков, ведет протокол матча, контролирует выход игроков, которые прибыли после начала игры, и выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, в частности, контроль числа игроков и официальных лиц команды в зоне замены, контролируются совместно.

Оба оказывают поддержку судьям в осуществлении контроля замен игроков обеих команд (Правила 17.6, 17.11).

Необходимо соблюдать пункт 8 Приложения 7 относительно процедуры вмешательства секундометриста/секретаря при исполнении некоторых обязанностей, изложенных выше.

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло с указанием времени, секундометрист должен информировать официального представителя каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия демонстрационного табло с автоматическим сигналом, секундометрист подает сигнал на окончание периода и на окончание игры (Правило 2.9.).

При удалении игрока секретарь подтверждает об этом игроку и судьям с помощью карточки с изображением «1» для игрока, получившего первое удаление, и «2» при втором удалении.

ЖЕСТЫ (Таблица 2).

Разъяснения.

1. При присуждении одного или двух очков при взятии ворот (Правила 9, 14.4, пункт 1 Приложения 7), судья на поле должен указать на это, показав один или два пальца. При присуждении двух очков, судья у ворот дополнительно делает полный взмах рукой вертикально.

2. Жест № 12: судья указывает на нарушение правил и показывает на виновного игрока. Согнутая рука, охватывающая кисть другой руки, указывает на удаление.

3. Судья использует красную карточку, чтобы указать на дисквалификацию.

4. Дисквалификация должна подтверждаться красной карточкой в поднятой руке секретаря.

5. При назначении свободного броска или броска из-за боковой линии, судьи должны немедленно показать направление броска (жесты № 7 или № 9). После этого, должен последовать обязательный жест (жесты) для указания индивидуального наказания (жесты № 12-13). Если необходимо объяснить причину принятия решения о выполнении свободного или

6-метрового бросков, то для информации следует соответственно один из жестов № 1-6.

6. Обязательно выполнение жестов № 11, № 14 и № 15 в тех ситуациях, в которых они применяются.

7. Жесты № 8, № 10 и № 16 используются в зависимости от решения судей.

Таблица 2

Список жестов, применяемых судьями, в спортивной дисциплине
«пляжный гандбол»

1.	Преимущество, игра продолжается
2.	Ошибка ведения
3.	Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд
4.	Захват, удержание или толчок
5.	Удар
6.	Нарушения нападающего
7.	Бросок из-за боковой линии – направление
8.	Бросок вратаря
9.	Свободный бросок – направление / 6-метровый бросок
10.	Соблюдение 1-метровой дистанции
11.1	Гол – присуждение 1 (Одного) очка
11.2	Гол – присуждение 2 (Двух) очков
12.	Удаление
13.	Дисквалификация (красная карточка)
14.	Тайм-аут
15.	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута
16.	Предупреждающий жест за пассивную игру



Рисунок 26

Жест 1

Преимущество, игра продолжается



Рисунок 27

Жест 2

Ошибка ведения



Рисунок 28

Жест 3

Пробежка или удержание мяча
более 3 (Трех) секунд



Рисунок 29

Жест 4

Захват, удержание или толчок



Рисунок 30

Жест 5

Удар



Рисунок 31

Жест 6

Нарушение нападающего



Рисунок 32

Жест 7

Бросок из-за боковой линии –
направление



Рисунок 33

Жест 8

Бросок вратаря



Рисунок 34

Жест 9

Свободный бросок – направление/6-
метровый бросок



Рисунок 35

Жест 10

Соблюдение 1-метровой дистанции

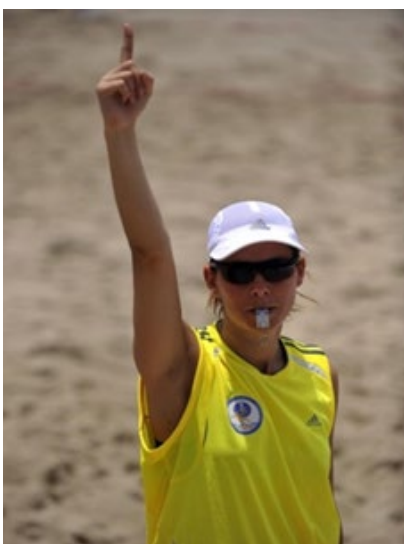


Рисунок 36

Жест 11.1

Гол – присуждение 1 (Одного) очка



Рисунок 37

Жест 11.2

Гол – присуждение 2 (Двух) очков



Рисунок 38

Жест 12

Удаление



Рисунок 39

Жест 13

Дисквалификация (красная карточка)



Рисунок 40

Жест 14

Тайм-аут



Рисунок 41

Жест 15

Разрешение для 2 (Двух) лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута



Рисунок 42

Жест 16

Предупреждающий жест за пассивную игру

женская форма



вид спереди

вид сзади

Женская игровая майка (светло-голубой/ белый)



вид спереди



вид сзади

Женская игровая майка (красный/желтый)



вид спереди



вид сзади

Женская игровая майка (розовый/белый)



вид спереди



вид сзади

Женская игровая майка (оранжевый/белый)



вид спереди



вид сзади

Рисунок 43. Женская форма

Мужская форма

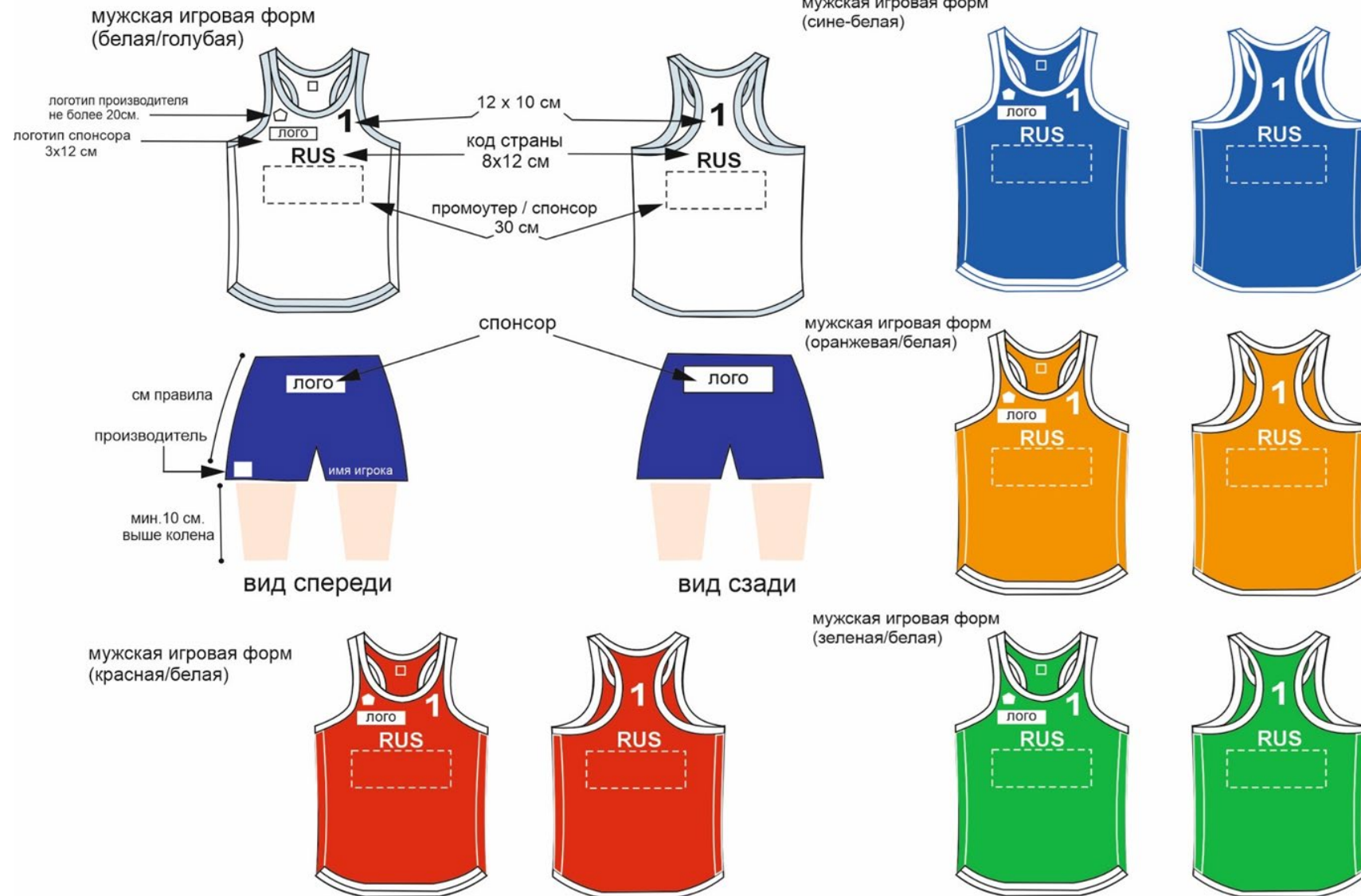


Рисунок 44. Мужская форма

Приложение 1

к Правилам вида спорта «гандбол»

РЕГЛАМЕНТ ЗАЩИТНОЙ ЭКИПИРОВКИ И АКСЕССУАРОВ

1. Предметы одежды

а) Компрессионное белье

Под игровой формой игрокам разрешено носить компрессионное белье, такое как шорты, леггинсы (лосины) или майки с длинными рукавами.

В отношении видимых частей компрессионного белья применяются следующие положения:

предметы, одеваемые под майку, должны соответствовать основному цвету майки;

предметы, одеваемые под шорты, должны соответствовать основному цвету шорт, за исключением черных предметов, которые могут быть одеты вне зависимости от основного цвета шорт;

цвет компрессионного белья должен быть одинаков для игроков одной команды.

Вышеуказанные ограничения не распространяются на предметы одежды, невидимые под игровой формой.

б) Носки

Все игроки обязаны носить носки, и цвет носков должен быть одинаков для игроков одной команды.

Вся экипировка, носимая на голених (компрессионные гольфы, защита голеностопа и другие защитные аксессуары), должна быть одинакового цвета с носками.

Если игрок использует леггинсы (лосины) под игровыми шортами, то его носки также должны быть того же цвета, что и носки других игроков его команды.

в) Головные уборы

Игрокам разрешается носить религиозные головные уборы, такие как хиджабы, тюрбаны, платки и другие религиозные головные уборы, при условии, что они специально разработаны для использования в спорте и не требуют каких-либо булавок. Кроме того, они должны соответствовать следующим положениям:

головные уборы не должны ставить под угрозу безопасность игрока, который их носит, или других игроков;

головные уборы не должны быть каким-либо образом прикреплены к майке, и они не должны иметь какого-либо механизма крепления;

головные уборы не должны полностью или частично закрывать какую-либо часть лица (глаза, нос, рот и другие части лица);

головные уборы должны быть того же доминирующего цвета с игровой майкой или черного, или белого цвета. Цвет головных уборов должен быть одинаков для всех игроков одной команды.

2. Аксессуары и носимые предметы

Не разрешается ношение предметов, которые могут представлять опасность для игроков. К ним относятся: защитные шлемы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимый пирсинг, ожерелья или цепочки, серьги, очки без удерживающих лент или с жесткой оправой, а также любые другие предметы, которые могут быть опасны (Правило 17.3).

Игроки, не соответствующие этим требованиям, не могут быть допущены к участию в игре до тех пор, пока они не устранят проблему.

Плоские кольца, маленькие серьги и видимый пирсинг могут быть разрешены при условии, если они закрыты пластырем таким образом, что больше не представляют опасность для других игроков.

Повязки на голову разрешены, если они изготовлены из мягкого, эластичного материала.

Примеры. Игровая форма и компрессионное белье



Номера на майках должны иметь высоту не менее 20 см на спине и 10 см на груди. Используются цифры от 1 до 99. Цифры от 1 до 9 должны быть напечатаны как однозначные цифры без начального нуля (01 – 09 не допускаются).

Рисунок 45



Разрешены тонкие нательные майки с длинными рукавами одного цвета с основным цветом игровой майки.

Рисунок 46



Рисунок 47

Запрещены тонкие нательные майки с длинными рукавами, отличающиеся по цвету от основного цвета игровой майки.



Рисунок 48

Компрессионные рукава того же и/или подобного цвета, как и основной цвет игровой майки, разрешены.



Рисунок 49

Термошорты, которые не соответствует доминирующему цвету игровых шорт, запрещены, за исключением термошорт черного цвета.



Рисунок 50



Рисунок 51

Термошорты одного цвета с основным цветом игровых шорт разрешены.



Вратарям разрешается использовать любые длинные штаны, леггинсы (лосины) или шорты любого цвета, а полевыми игрокам разрешается использовать длинные компрессионные трусы или леггинсы (лосины), которые соответствуют основному цвету игровых шорт или черного цвета.

Рисунок 52



Рисунок 53

Разрешены компрессионные гольфы того же цвета, что и носки.



Рисунок 54

Запрещены компрессионные гольфы, отличающиеся по цвету от носков.



Рисунок 55

У всех игроков одной команды носки должны быть одного цвета.



Рисунок 56

Майки полевых игроков, выступающих в роли вратарей, должны быть идентичны вратарской майке, в т.ч. прорез для номера спереди и сзади должен быть закрыт прозрачным материалом (прорезы не разрешены).

Примеры. Защитное снаряжение - верхняя часть тела

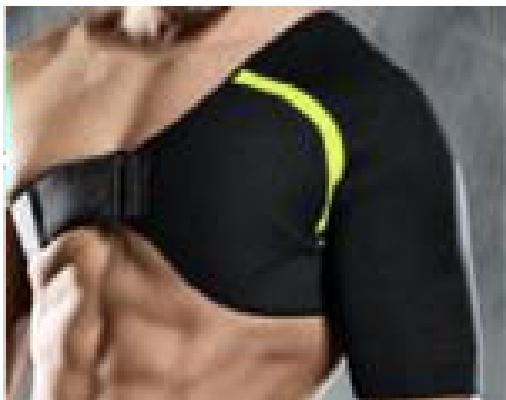


Рисунок 57

Разрешены плечевые бандажи из мягких и тонких материалов, могут быть любого цвета.



Рисунок 58

Разрешены защитные налокотники из мягких и тонких материалов, могут быть любого цвета.



Рисунок 59

Разрешены налокотники из мягких и тонких материалов или (неопреновые) налокотники любого цвета с одной или несколькими большими накладками и защитной пеной. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять локтю скользить по полу.



Рисунок 60

Запрещены налокотники с любыми жесткими компонентами.

Примеры. Защитное снаряжение - нижняя часть тела



Рисунок 61

Разрешены наколенники из мягких и тонких материалов, и они могут быть любого цвета или если все твердые компоненты полностью покрыты защитным мягким материалом (отсутствует опасность для нанесения травмы сопернику).



Рисунок 62



Рисунок 63

Разрешены наколенники или (неопреновая) поддержка колена любого цвета с одной большой накладкой и защитной пеной. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять игроку скользить по полу.



Рисунок 64

Наколенники с неприкрытыми жесткими компонентами запрещены.



Рисунок 65

Защита голеностопного сустава или жесткие стабилизаторы разрешены, если все жесткие элементы полностью покрыты мягкой поролоновой защитой или пластырем (без опасности для соперников). Защита и тейп должны быть того же цвета, что и носки.



Рисунок 66

Защита голеностопного сустава или жесткие стабилизаторы запрещены, если есть какие-либо неприкрытые жесткие элементы, а защита и тейп не соответствуют цвету носков.



Рисунок 67

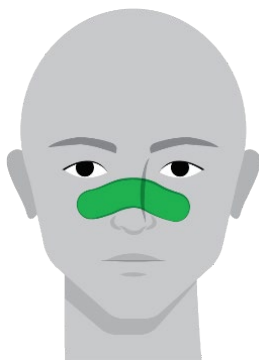
Разрешены ортезы голеностопного сустава с ремнями, если они не содержат жестких элементов. Защита и тейп должны быть того же цвета, что и носки.

Примеры. Оборудование и аксессуары – голова / лицо



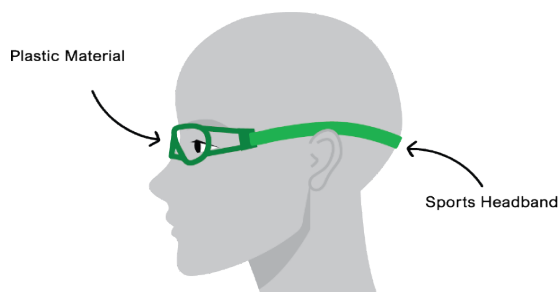
Ношение масок запрещено.

Рисунок 68



Разрешено ношение средств защиты носа из мягких одноцветных материалов и тейпа.

Рисунок 69



Разрешены спортивные очки и защитные очки со специальными спортивными оголовьями, цельнопластиковыми линзами, дужками из силикона или других эластичных материалов.

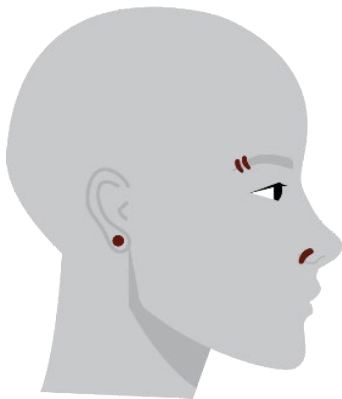
Спортивные очки и защитные очки с жесткими дужками запрещены.

Рисунок 70



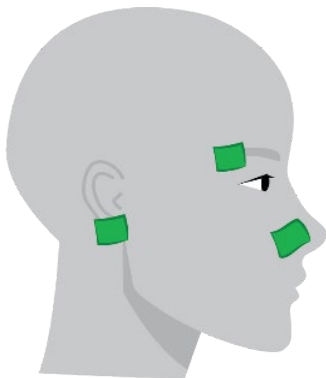
Ношение шлемов запрещено.

Рисунок 71



Серьги и пирсинг, которые не полностью закрыты пластырем, запрещены.

Рисунок 72



Небольшие серьги и пирсинг разрешены, если они полностью закрыты пластырем.

Рисунок 73



Рисунок 74

Разрешены только эластичные, тонкие и узкие головные повязки.



Рисунок 75

Запрещены неэластичные, недостаточно тонкие и/или слишком широкие головные повязки.

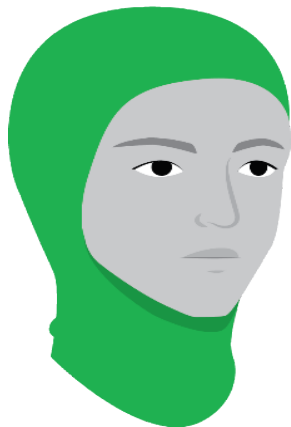


Рисунок 76

Разрешены эластичные, одноцветные спортивные платки. Если несколько игроков команды используют головные платки, они должны быть одного цвета.



Рисунок 77

Ношение неспортивных головных платков запрещено.



Рисунок 78

Разрешены заколки из мягких материалов. Металлические и/или пластиковые заколки должны быть сняты или полностью закрыты пластырем.



Рисунок 79

Разрешены прозрачные и однотонные капы.



Непрозрачные и разноцветные капы запрещены.

Рисунок 80

Примеры. Другие аксессуары



Разрешены одноцветные капитанские повязки (шириной около 5 см) на плече.

Рисунок 81



Разрешены короткие напульсники, если они мягкие, тонкие и без липучек.

Рисунок 82



Рисунок 83

Разрешены длинные напульсники, если они мягкие, тонкие и без липучек.



Рисунок 84

Разрешена короткая защита на запястьях из мягких и тонких материалов.



Рисунок 85

Перчатки запрещены, в том числе и вратарям.



Рисунок 86

Разрешено тейпирование пальцев.



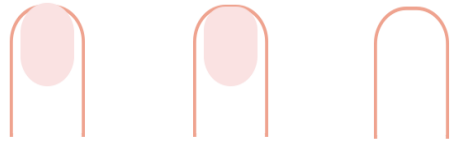
Рисунок 87

Повязки на пальцах запрещены.



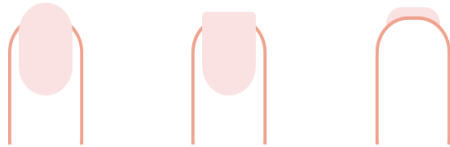
Рисунок 88

Мастику можно держать только на обуви и наносить на пальцы.



передняя сторона

задняя сторона



передняя сторона

задняя сторона

Предметы, которые могут вызвать порезы или ссадины, не допускаются; ногти должны быть коротко подстрижены.

Рисунок 89

Приложение 2
к Правилам вида спорта «гандбол»

РАЗЪЯСНЕНИЯ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ

Таблица 3

Содержание к разъяснениям по Правилам игры вида спорта «гандбол»:

№ п/п	Методические рекомендации
1	Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.4-6)
2	Тайм-аут (Правило 2.8)
3	Командный тайм-аут (Правило 2.10)
4	Пассивная игра (Правила 7.11-12)
5	Начальный бросок (Правило 10.3)
6	Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1)
7	Вмешательство в игру секундометриста или делегата (инспектора) (Правило 18.1)
8	Травмированный игрок (Правило 4.11)

1. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.4-6).

Во многих случаях выполнение свободного броска после финального сигнала не представляет интереса для команды, выполняющей бросок по воротам, особенно, когда ясен результат игры, или, когда место выполнения свободного броска расположено слишком далеко от ворот соперника. Несмотря на то, что Правила требуют, чтобы свободный бросок в этом случае все же был выполнен, судьи могут посчитать бросок выполненным, если игрок, занявший примерно правильную позицию для броска, просто отпускает мяч или передает его судьям.

В тех случаях, когда ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны будут создать все условия для этого (даже если имеет место небольшая вероятность реализации броска), и чтобы не было затяжки игры и ухудшения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны как можно быстрее расставить игроков обеих команд в правильную позицию,

чтобы свободный бросок был выполнен без промедления. Новые ограничения, изложенные в тексте Правила 2.5, регламентируют положение игроков и их замену в соответствии с Правилами 4.5 и 13.7.

Судьи также должны четко следить за нарушениями со стороны обеих команд. Нарушения игроков защищающейся команды наказываются в соответствии с Правилами 15.4, 15.9, 16.1б, 16.3г. Кроме этого, игроки атакующей команды часто нарушают Правила в момент выполнения броска, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков после свистка судьи, но до броска (Правило 13.7, 3-ий абзац), или игрок, выполняющий бросок, начинает двигаться, или выполняет бросок в прыжке (Правила 15.1, 15.2, 15.3).

Важно не допустить ошибочного взятия ворот.

2. Тайм-аут (Правило 2.8).

Помимо ситуаций, описанных в тексте Правила 2.8, когда тайм-аут является обязательным, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Имеют место типичные ситуации, когда тайм-ауты не являются обязательными, но сохраняется тенденция к предоставлению их при следующих обстоятельствах:

а) наличие экстремальных внешних факторов (необходимо протереть площадку);

б) предположение, что игрок травмирован;

в) команда явно затягивает время, скажем, при выполнении стандартного броска, или, когда игрок преднамеренно отбрасывает мяч или удерживает его;

г) если мяч касается потолка или предметов над площадкой (Правило 11.1), после чего отскакивает далеко от места выполнения броска из-за боковой линии, тем самым создается непредвиденная задержка игры;

д) замена полевого игрока вратарем для выполнения броска вратаря.

При определении необходимости тайм-аута в этих и других подобных ситуациях судьи должны в первую очередь учитывать, не создаст ли остановка игры без тайм-аута условия для несправедливой потери преимущества для одной из команд. В качестве примера, если команда выигрывает с большой разницей, то нет необходимости назначать тайм-аут для протирки площадки. Точно так же, если команда, для которой был бы выгоден тайм-аут, сама затягивает выполнение своего броска или впустую тратит время, то для назначения тайм-аута нет причины.

Другим важным фактором является продолжительность самого перерыва. Продолжительность остановки игры в результате травмы зачастую трудно оценить, так что в этом случае лучше предоставить тайм-аут.

Наоборот, судьи не должны спешить принимать решение на тайм-аут, если мяч покинул пределы игровой площадки. Часто в таких случаях мяч возвращают на площадку, и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч не возвращают, то судьи должны как можно скорее использовать запасной мяч (Правило 3.4) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.

3. Командный тайм-аут (Правило 2.10).

Каждая команда имеет право на один 1-минутный командный тайм-аут в каждом тайме основного игрового времени (но не в дополнительное время).

Если команда решила взять командный тайм-аут, то один из официальных лиц команды должен положить зеленую карточку на стол перед секундометристом. Рекомендуются, чтобы зеленая карточка была размером

15 x 20 см с изображением большой буквы «Т» на каждой стороне.

Команда может запросить свой командный тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре, или во время остановки игры). Если команда не потеряла контроль над мячом до того момента, когда секундометрист подаст сигнал, то ей сразу же предоставляется командный тайм-аут (в противном случае зеленая карточка возвращается команде).

По свистку секундометриста игра прерывается и игровое время останавливается (Правило 2.9). После чего секундометрист использует жест на тайм-аут (№ 15) и указывает вытянутой рукой на команду, которая запросила командный тайм-аут.

Зеленая карточка устанавливается на столе со стороны команды, запросившей командный тайм-аут, и остается в таком положении в течение тайм-аута.

После того как судьи подтверждают предоставление командного тайм-аута, секундометрист запускает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь записывает время предоставления командного тайм-аута в протоколе матча в графе команды, которая его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица команды находятся напротив своей зоны запасных на игровой площадке или в зоне запасных. Судьи находятся в центре площадки, при этом один из них может ненадолго подойти к секундометристу для консультации.

Нарушения требований Правила 16 во время командного тайм-аута, имеют такие же последствия, как и в игровое время (Правило 16.10), любое неспортивное поведение и другие нарушения наказываются в обычном

порядке. В данной ситуации не имеет значения, где находится игрок/официальное лицо: на игровой площадке или за ее пределами. Соответственно, предупреждение, удаление и дисквалификация согласно Правилам 16.1-3 и 16.6-9 могут быть вынесены за неспортивное поведение (Правила 8.7-10), или за нарушения согласно Правилу 8.6б.

Через 50 (Пятьдесят) секунд секундометрист подает звуковой сигнал, информируя о том, что игра должна быть продолжена через 10 (Десять) секунд.

Команды должны быть готовы возобновить игру, как только закончится командный тайм-аут. Игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место в момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, свободным броском команды, которая запросила командный тайм-аут, с места, где находился мяч в момент остановки игры.

По свистку судей секундометрист включает часы игрового времени.

Каждая команда имеет право использовать по три командных тайм-аута в основное время, но не в дополнительное. И не более двух командных тайм-аутов команды могут использовать в тайме основного времени. Между двумя командными тайм-аутами команда соперника должна контролировать мяч хотя бы один раз. Зеленые карточки каждой команды имеют номера 1, 2 и 3.

Команды получают карточки в первой половине игры под номерами 1 и 2 и карточки под номерами 2 и 3 во второй половине игры, если в первой половине игры был использован один командный тайм-аут. Если же было использовано два командных тайм-аута в первой половине игры, то команда во второй половине игры получает только одну карточку под номером 3.

Во время последних 5 (Пяти) минут основного времени игры, команда имеет право взять только один командный тайм-аут.

4. Пассивная игра (Правила 7.11-12).

А. Основные положения.

Различные критерии наблюдения должны применяться ко всем элементам атаки команды от получения мяча до его потери, чтобы распознать и определить тенденцию к пассивной игре. Однако существуют особые ситуации, в которых судьи могут немедленно определить пассивную игру.

Критерии, упомянутые далее, редко применяются судьями по отдельности, а, как правило, должны оцениваться судьями в совокупности.

Независимо от этого, существуют ситуации (смотри главу Д), в которых судьи могут немедленно принять решение о прямом отборе мяча за пассивную игру.

Несмотря на то, что, когда мяч находится вне игры определение пассивной игры невозможно, судьи должны учитывать характер действий команды, владеющей мячом (если время игры не остановлено).

Оценка судьями тенденции к пассивной игре должна основываться на следующих критериях:

Общие критерии перед матчем (турнирная ситуация, важность конечного результата, система проведения на выбывание и общий характер игры и иные причины);

Дополнительные критерии в конкретной игровой ситуации (время, текущий счёт, развитие игры, наказания, дополнительное время, уровень подготовленности команд и другие критерии);

Фазы игры (быстрая игра с быстрым переходом в нападение (первая, вторая и третья волна), быстрый розыгрыш начального броска, первая позиционная атака с нормальной фазой построения атаки, более короткая фаза построения атаки (реорганизация);

Особые критерии наблюдения в различных фазах игры (смотри главу Б Использование предупреждающего сигнала).

В частности, всегда нужно учитывать активные защитные действия команды-соперника в соответствии с Правилами.

Б. Использование предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест используется в следующих ситуациях:

Б 1. После получения контроля над мячом: игроки медленно переходят со своей половины площадки на половину площадки соперника.

Пассивная игра может начаться уже в тот момент, когда команда получает мяч на своей половине площадки. Важным критерием наблюдения в этот момент является то, как команда перемещается со своей половины площадки на половину соперника. Это также применимо в случаях, когда мяч не находится в игре (Разъяснение 2).

Похожие ситуации могут возникать и во время позиционных атак, с целью замедления защиты.

Типичный критерий наблюдения:

После получения контроля над мячом игроки медленно переходят со своей половины площадки на половину площадки соперника.

Судьи могут показать предупреждающий жест в начале первой позиционной атаки с обычной фазой построения, если мяч передается на половину площадки соперника очень медленно.

Б 2. Игрок задерживает выполнение стандартного броска.

Примеры:

Игрок задерживает выполнения свободного броска, (притворяясь, что не знает места выполнения броска, или совершая иные действия);

Задержка выполнения начального броска (вратарь медленно передает мяч, намеренно делает неточную передачу в центр площадки, или медленно идет с мячом в центр площадки);

Задержка выполнения броска вратаря или броска из-за боковой линии.

Судьи должны сделать замечание командам о недопустимости таких задержек, как только такие действия будут впервые замечены.

Предупреждающий жест не может быть показан, пока мяч находится вне игры; он должен быть показан, как только мяч снова вводится в игру. Однако то время, в течение которого мяч находился вне игры, следует считать частью более короткой/длительной фазы построения атаки.

В определенных ситуациях (незадолго до конца игры, численное меньшинство и другие моменты), судьям рекомендуется взять тайм-аут, а не позволять истекать времени матча. Затем игра должна возобновиться в соответствии с игровой ситуацией.

Б 3. Предупреждающий жест в связи с поздней заменой во время нормальной фазы построения атаки.

Типичные критерии наблюдения:

Все игроки уже заняли свои позиции для атаки;

Команда начинает фазу построения атаки с подготовительной последовательности передач;

В этот момент команда производит замену.

Судьи должны убедиться, что происходит замена между полевыми игроками, а не выход на площадку вратаря (что не влияет на потенциальную пассивную игру).

Дополнительный критерий: Команда ждет выхода игрока на замену.

Команда, которая начинает атаку быстрым переходом (контратакой или быстрым начальным броском) со своей половины площадки, но не получает возможности немедленно забить гол, может произвести быструю замену одного или нескольких игроков во время перехода к нормальной фазе построения атаки, что не должно считаться судьями пассивной игрой.

Б 4. Предупреждающий жест во время слишком долгой фазы построения атаки.

В принципе, каждая команда может подготовить позиционную атаку с соответствующей фазой построения перед началом целенаправленного

атакующего действия с изменением темпа. Существуют две различные фазы построения атаки:

Первая позиционная атака с нормальной фазой построения.

После получения контроля над мячом первая позиционная атака происходит на половине площадки соперника, если защитники не используют персональную опеку игроков на половине площадки атакующей команды (также возможно после неудачного быстрого перехода или быстрого розыгрыша начального броска).

Эта первая позиционная атака может занять больше времени, в связи с заменой игроков.

Характерными чертами нормальной фазы построения в первой позиционной атаке являются:

замена игроков;

игроки занимают свои места для позиционной атаки;

подготовительная последовательность передач и/или тактических атакующих действий (скрестные перемещения, смена позиций без изменения темпа игры) с коммуникацией атакующих игроков между собой в тактических целях;

подготовка и начало целенаправленного тактического атакующего действия (обыгрыв соперника за счет индивидуальных действий (один на один), или совместными тактическими действиями (скресты, перемещения, забегания и иные технические действия).

После подготовительной фазы построения атаки следующие критерии служат для определения того, предпринимает ли команда целенаправленные атакующие действия:

Целенаправленное изменение темпа во всех атакующих действиях (передачи, забегания и иные технико-тактические действия);

Атакующие действия по направлению к воротам в опасных зонах;

Действия, при которых нападающие входят в контакт с защитниками (защитники задерживают или не по правилам блокируют нападающих).

Более короткая фаза построения атаки.

Существуют две различные ситуации, в которых атакующая команда может начать следующее целенаправленное атакующее действие с более короткой фазы построения атаки:

Игра возобновляется после неудачной атакующей попытки (без остановки игры, без назначения стандартного броска).

После фазы построения атаки команда производит целенаправленное тактическое атакующее действие со сменой темпа, которое, однако, не приводит к завершению атаки (отсутствие голевой ситуации, команда

возвращает контроль над мячом после заблокированного броска и иные схожие ситуации)

После целенаправленного тактического атакующего действия игра прерывается и продолжается стандартным броском (свободный бросок, бросок из-за боковой линии, начальный бросок и другие действия, связанные с вводом мяча в игру).

Следующее применимо к обоим ситуациям:

Атакующая команда может сыграть еще одну фазу построения, чтобы перестроиться и подготовить последующие целенаправленные тактические действия. Однако эта следующая фаза построения должна быть короче.

Дополнительный критерий: рекомендуется более короткая фаза построения, которая должна состоять из четырех-шести передач после свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря, назначенного после заблокированного защитниками броска по воротам.

Продолжение игры в различных ситуациях.

В Таблице 4 представлен обзор различных ситуаций, которые могут начинаться либо с нормальной, либо с более короткой фазы построения атаки.

Таблица 4

Продолжение игры в различных ситуациях

СИТУАЦИЯ	Продолжение игры	
	Нормальная фаза	Более короткая фаза
БЫСТРАЯ ИГРА		
Быстрый переход / быстрый розыгрыш начального броска (первая, вторая, третья волна)- игра прерывается свободным броском или прекращение и переход к фазе построения атаки	X	
Быстрый переход / быстрый розыгрыш начального броска – преднамеренный переход от третьей волны к позиционной атаке (несколько последовательных передач с целенаправленными тактическими действиями - игра прерывается свободным броском или прекращение и переход к фазе построения атаки	X	
Быстрый переход / быстрый розыгрыш начального броска – преднамеренный переход от третьей волны к позиционной атаке – имитация перехода к нормальной	X	

фазе построения – целенаправленное атакующее завершающее действие - игра прерывается свободным броском		
НАЧАЛО ПОЗИЦИОННОЙ АТАКИ		
Нормальная фаза построения атаки – тактические действия с неудачным изменением темпа игры (без остановки игры)		X
Нормальная фаза построения атаки – тактические действия с неудачным изменением темпа игры - игра прерывается свободным броском		X
Нормальная фаза построения атаки – тактические действия с неудачным изменением темпа игры – бросок по воротам или передача заблокированы защитниками (мячом остается владеть атакующая команда) Примечание: Мяч долгое время не вводится в игру		X
В ТЕЧЕНИЕ (БОЛЕЕ ДЛИТЕЛЬНОЙ) ПОЗИЦИОННОЙ АТАКИ		
Свободный бросок / Бросок из-за боковой линии после более короткой фазы построения атаки		X
Неудачная атака после более короткой фазы построения атаки – игра продолжается		X
Более короткая фаза построения атаки - тактические действия с неудачным изменением темпа игры - бросок по воротам или передача заблокированы защитниками (мячом остается владеть атакующая команда) Примечание: Мяч долгое время не вводится в игру		X
КОМАНДНЫЙ ТАЙМ_АУТ		
Команда получает контроль над мячом на своей половине площадки – берётся командный тайм-аут	X	
Все игроки на своих позициях, команда начинает первую нормальную фазу построения атаки - берётся командный тайм-аут	X	
Нормальную фазу построения атаки - тактические действия с неудачным изменением темпа игры - берётся командный тайм-аут		X
ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ		

Удаление у защищающейся команды (нет разницы показан уже или не показан предупреждающий жест) – игра продолжается без показа предупреждающего жеста	X	
7-метровый бросок – мяч отбит вратарем – атакующая команда продолжает владеть мячом – продолжается позиционная атака	X	
Атакующая команда выполняет бросок по воротам (нет разницы показан уже или не показан предупреждающий жест) – мяч возвращается от каркаса ворот или от вратаря во владение атакующей команды или атакующая команда после этого выполняет бросок из-за боковой линии	X	

Б 5. Типичные критерии наблюдения за чрезмерно долгой фазой построения атаки.

Следующие критерии наблюдения, которые часто встречаются в сочетании, актуальны для чрезмерно долгих фаз построения атаки:

Атакующая команда не может добиться смены темпа между фазой построения и целенаправленным тактическим атакующим действием, которое бы привело к возможности забить гол;

Игроки неоднократно получают мяч, стоя на месте или удаляясь от ворот;

Повторяющееся ведение мяча, стоя на месте или удаляясь от ворот (без прямого воздействия от соперника);

Комментарий: Подготовительные действия один-на-один, при которых игрок, совершая ведение мяча, пытается «выманить» соперника, чтобы затем совершить целенаправленное тактическое атакующее действие, не являются пассивной игрой.

Несколько передач между двумя игроками без контакта с защитниками (никаких опасных действий в сторону ворот);

Мяч возвращается на половину площадки атакующей команды, хотя защитники не оказывали на них никакого давления;

Активные действия защиты нарушают темп передач/перемещений нападающих;

Когда атакующий игрок, входит в контакт с защитником, преждевременно отворачивается от него и ждет, когда судьи прервут игру, или не стремится получить преимущество над защитником в пространстве;

Мяч перемещается далеко от ворот и/или защитников.

Дополнительные критерии оценки более коротких фаз построения атаки:

После четырех-шести передач в более короткой фазе построения атаки (в зависимости от уровня подготовленности команд), атакующая команда должна предпринять атакующее действие, связанное с изменением темпа игры и направленное на ворота (обыгрыш один-на-один, розыгрыш атакующей комбинации, скрестное перемещение и другие технические действия). Указанное выше количество передач является приблизительным, и судьи не должны в данном случае буквально подсчитывать передачи.

Если в этой же атаке команде потребуются вторая и последующие более короткие фазы построения, то количество подготовительных передач может быть меньше четырех-шести. Но в любом случае в такой фазе построения атаки судьи должны предоставить команде минимум три передачи, за исключением если команда явно не затягивает выполнение стандартного броска.

Активная защита.

С точки зрения определения баланса между атакой и обороной судьи прежде всего должны учитывать эффект активной защиты. При активной игре в защиты обороняющиеся игроки пытаются оказать давление на атакующую команду, не прерывая игру (без фолов и свободных бросков).

Применяя активную защиту, команды преследуют следующие тактические цели:

Заблокировать передачи соперника / перекрыть пространство;

Заставить нападающих отходить от ворот (нападающие не могут безопасно получить пас от партнера, и вынуждены отходить дальше от защитников);

Разрушить/прервать темп атаки соперника;

Разрушить/прервать развитие атакующих комбинаций соперника;

Вынуждать соперника совершать неподготовленные передачи или броски по воротам;

Вынуждать соперника совершать технические или тактические ошибки.

Судьи должны делать четкое различие между манерой оборонительных действий, направленной на постоянное совершение фолов и активной игрой в обороне, когда команда пытается оказать давление на атакующих, не совершая нарушений.

Нарушения, за которые назначаются свободные броски.

Частые остановки, сопровождающиеся назначением свободных бросков, также могут использоваться для определения пассивной игры.

Для примера: атакующий игрок ждет остановку игры и назначение свободного броска (перестает двигаться к воротам, отворачивается от ворот, ждет судейского свистка).

Если игроки атаки совершают действия, которые явно направлены на провоцирование фолов от соперника с целью назначения свободного броска, а не на создание возможностей для взятия ворот, то это является показателем пассивной игры.

Важно понимать разницу между такими действиями и обычным обыгрыванием один-на-один, направленным на попытку прорыва к воротам или создание тактического преимущества.

Судьи должны оценивать уровень физического контакта в таких ситуациях.

Судьи с самого начала атаки должны оценивать ход ее развития:

Существует ли изначально тенденция к развитию пассивной игры?

Какова ситуация в игре (текущий счет, игровое время, наличие удаленных игроков, общее преимущество одной из команд над другой и иные сопутствующие условия)?

Тактические действия атакующих с целью ввести судей в заблуждение.

В рамках текущего развития игры можно наблюдать, особенно когда атакующая команда играет в меньшинстве или с пустыми воротами, что команды предпринимают атакующие действия (скресты, перемещения), без намерения напрямую атаковать ворота соперника. Такие действия служат только для того, чтобы ввести судей в заблуждение и выиграть время для своей команды.

Критерии наблюдения:

Игроки двигаются параллельно линии свободных бросков (зачастую далеко от ворот);

Игроки с мячом рано отворачиваются от ворот (раннее вращение верхней части тела в сторону паса; зрительный контакт с адресатом передачи, игроки не смотрят в сторону ворот), особенно при обыгрывании один-на-один;

Игроки задней линии совершают ложные дальние передачи линейному, не создавая угрозы (линейный не открывается и не выигрывает пространство для получения паса с целью создания возможности взятия ворот);

Частая смена позиций с отказом от атак опасных зон (пространство между двумя защитниками).

Оценка пассивной игры в игре семь на шесть.

Судьям важно учитывать изменившуюся структуру игры. В целом, мы можем наблюдать различную тактику, когда команды играют семь на шесть:

Команда меньше двигается (нет явного движения вперед или скрестных перемещений);

Игроки задней линии располагаются близко от защитников;

Смена темпа игры со взрывными, быстрыми передачами;

Ведение мяча с тактической целью удержать защитников на их позиции;

Повторные обратные передачи с тактической целью удержать защитников на одной стороне развития атаки.

В противном случае, судьями должны применяться те же критерии определения пассивной игры. Необходимо учитывать, что в таких ситуациях команды часто проводят более длительные атаки, поскольку потеря мяча может привести к возможности для соперников атаковать пустые ворота.

Манера игры защитников является еще одним важным критерием (активная защита без фолов, направленная на разрушение атакующих комбинаций команды, действующей в меньшинстве, должна быть вознаграждена).

Управление пассивной игрой в конце матча.

В целом, линия определения пассивной игры должна быть одинаковой на протяжении всего матча.

Однако, в атаке в последнюю минуту матча, которая может стать последней атакой, атакующая команда может попытаться произвести целенаправленное тактическое действие, чтобы создать себе возможность взятия ворот непосредственно перед окончанием игры.

Показ предупреждающего жеста о пассивной игре за несколько секунд до окончания матча (в соответствии с общей линией определения пассивной игры на протяжении всего матча), не имел бы смысла, так как это не может иметь никаких последствий.

Поэтому судьи должны принять решение о показе предупреждающего жеста, как только будут выполнены четкие критерии определения пассивной игры (баланс между атакующей и обороняющейся командами) в зависимости от ситуации в игре (оставшееся игровое время, общая ситуация, текущий счет, финальный результат) и поведение атакующей команды с момента получения контроля над мячом.

Однако, атакующей команде должно быть предоставлено достаточно времени для построения нормальной фазы развития атаки.

В. Методика использования предупреждающего жеста.

Если судья (судья в поле, или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест № 17) для фиксации ситуации, когда команда не пытается создать условия для броска по воротам. Судьи

должны показать предупреждающий жест одновременно, когда игрок взял мяч под контроль.

Предупреждающий жест сигнализирует о том, что команда, владеющая мячом, не предпринимает никаких попыток для взятия ворот или повторно затягивает возобновление игры.

Жест используется до тех пор, пока:

не закончится атака;

предупреждающий жест № 17 теряет силу (комментарий ниже).

Атака начинается с момента, когда команда овладела мячом, и заканчивается после взятия ворот или потери мяча.

Предупреждающий жест обычно используется до окончания атаки. Однако, и во время атаки имеют место две ситуации, когда использование предупреждающего жеста теряет силу и следует прекратить его действие:

а) команда, владеющая мячом, выполняет бросок по воротам и мяч от ворот или вратаря опять возвращается к атакующей команде или атакующая команда после этого получает право на бросок из-за боковой линии или бросок вратаря.

б) игрок или официальное лицо команды защиты получает персональное наказание за нарушение Правил или неспортивное поведение согласно Правилу 16.

При этих двух ситуациях команда, владеющая мячом, получает право на построение нормальной фазы развития атаки.

Руководство по показу предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест не следует показывать:

Во время явного движения вперед атакующей команды;

В момент начала тактических действий, связанных с изменением темпа игры.

Как правило, предупреждающий жест не стоит показывать непосредственно после выполнения свободного броска. Атакующей команде сначала необходимо предоставить время для построения новой фазы развития атаки (в соответствии с таблицей № 1).

Игровые ситуации, в которых уместно показывать предупреждающий сигнал:

Передачи мяча назад;

Передачи партнерам,двигающимся назад;

Активная защита блокирует игроку с мячом возможность выполнения передачи;

Игрок с мячом отворачивается от ворот.

В целом это применяется в тот момент, когда темп потенциальной атаки или тактические средства атакующей команды исчерпаны.

Г. Действия после того, как был показан предупреждающий жест.

После того как был показан предупреждающий жест, у атакующей передачи есть право сделать максимум четыре передачи, чтобы завершить атаку броском по воротам (Правила 7.11-12).

Следующие действия не рассматриваются в качестве передачи.

Если попытка отдать мяч прерывается из-за нарушения игрока защиты;

Если после попытки передачи игрок защиты отражает мяч за боковую линию или внешнюю линию ворот;

Если при броске по воротам мяч блокируется защитником и выходит за боковую или внешнюю линию ворот.

Следующие действия не рассматриваются в качестве передачи:

Если передача не может контролироваться вследствие нарушения защитника, который подлежит наказанию;

Если мяч при передаче, коснувшись защитника, уходит за боковую линию или за внешнюю линию ворот;

Если при броске по воротам мяч блокируется защитником и выходит за боковую или внешнюю линию ворот.

Разъяснения относительно максимального количества передач.

1. До выполнения 4-й передачи:

Если судьи назначают для атакующей команды свободный бросок или бросок из-за боковой линии, то подсчет количества передач продолжается;

Если передача или бросок по воротам были заблокированы защитниками, и мяч от блока вновь возвратился к атакующей команде (даже если это будет бросок вратаря), это считается передачей.

2. После выполнения 4-й передачи:

Если для атакующей команды назначен свободный бросок, бросок из-за боковой линии или бросок вратаря после выполнения 4-й передачи, то команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки;

Аналогично, если бросок, выполняющийся после 4-й передачи, блокирует защищающаяся команда, и мяч сразу же попадает к игроку атакующей команды, или уходит за боковую линию или внешнюю линию ворот. В этих случаях атакующей команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки.

3. До завершения 5-й передачи:

Судьи могут выполнить отбор мяча за пассивную игру в следующих ситуациях:

Игрок с мячом стоит на месте и ищет возможность сделать передачу в течение длительного периода времени;

Нападающие игроки неоднократно пытаются спровоцировать защитников на нарушение, чтобы получить право на свободный бросок;

Нападающие отходят назад в сторону своих ворот;

Игрок с мячом делает передачу в сторону своих ворот в результате действий активной защиты;

Игрок с мячом не имеет возможность сделать передачу в результате действий активной защиты.

Д. Особые ситуации, при которых судьи могут в любой момент принять решение на отбор мяча за пассивную игру.

В особых ситуациях судьи могут в любой момент принять решение на отбор мяча за пассивную игру, даже если предупреждающий жест не был показан.

1. Отказ от использования явной возможности взятия ворот.

Критерии наблюдения:

Нападающий игрок с мячом имеет открытый прямой путь к воротам (открытое пространство);

Между воротами и нападающим игроком с мячом непосредственно нет защитника;

Атакующие игроки с мячом прекращают движение вперед, не используя явную возможность взятия ворот или шанс отдать пас партнеру, находящемуся в более выгодной позиции. Однако судьи должны учитывать влияние этого паса на развитие атаки. Если пас отдан партнеру, находящемуся в более выгодной позиции, прямой отбор мяча за пассивную игру не может быть применен.

Типичные игровые ситуации:

Остановка быстрого прорыва (когда нет защитников между нападающим и воротами);

Отказ от атаки ворот, несмотря на возможность получить возможность для броска после обыгрыша или в ситуациях с личной защитой (большие открытые пространства).

2. Открытые броски с края.

В ситуации, когда на краю достаточно свободного пространства, крайний игрок прыгает в площадь ворот, полностью контролируя мяч и свое тело (без контакта или толчка соперника). Вместо того, чтобы совершить бросок по воротам, крайний игрок отдает передачу партнеру, находящемуся в задней части площадки (исключая ситуации, когда производится наброс партнером, впрыгивающими в площадь ворот).

3. Персональная защита на половине площадки соперника.

Защищающаяся команда играет персональную защиту на половине площадки соперника. Атакующая команда не предпринимает серьезных попыток атаковать ворота.

Критерии наблюдения:

Действия (ведение мяча, дриблинг, передачи), не направленные на атаку ворот, при которых игрок с мячом не подвергается прессингу со стороны противника;

Выполняется длинная передача на свою половину площадки, хотя были возможны другие варианты;

Игрок стучит мячом, стоя на месте.

5. Начальный бросок (Правило 10.3).

Выполнение начального броска

Согласно основным требованиям Правила 10.3, судьи должны создать все условия командам для быстрого выполнения начального броска. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не выискивать повод для вмешательства в игру или находить наказания, если команда пытается быстро выполнить этот бросок.

Судьи должны стараться избегать делать замечания или использовать другие воспитательные действия, когда игроки быстро занимают исходное положение. Судья в поле должен быть готовым быстро подать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение, при этом нет обязательной необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо также помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию, как только прозвучит свисток на начальный бросок. (Это является исключением из основных требований при выполнении стандартных бросков).

Выполнение начального броска при отсутствии зоны начального броска

Хотя Правила и требуют, чтобы игрок, выполняющий бросок, стоял на центральной линии с возможным отклонением от центральной точки на 1,5 метра, судьи не должны быть чрезмерно требовательными к соблюдению данного положения с точностью до сантиметра. Основная задача заключается в том, чтобы исключить нечестные и неопределенные условия для соперника, при которых ему не будет ясно, когда и где будет выполняться начальный бросок.

Кроме того, на многих площадках центр не отмечен, а на некоторых даже центральная линия выполнена в виде пунктирной из-за рекламы в центре игровой площадки. В этих условиях судья вынужден будет

приблизительно определять правильную позицию игрока, выполняющего начальный бросок, и в любом случае, уточнения расстановки игроков будет неуместным и трудно осуществимым.

6. Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1).

Правило 14.1 дает описание ситуаций явной возможности взятия ворот, которые имеют место:

а) если игрок, который уже контролирует мяч и свое тело, находится у линии площади ворот соперника и имеет возможность выполнить бросок по воротам, и при этом никто из соперников уже не сможет предотвратить бросок дозволенным способом.

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, и при этом никто из соперников уже не сможет помешать поймать мяч дозволенным способом;

б) если игрок в контратаке, контролирует мяч и свое тело, бежит с мячом (или выполняет ведение), и выходит один на один с вратарем, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, а вратарь противоположной команды вследствие столкновения с игроком в игровой зоне (Правило 8.5), предотвращает возможность поймать мяч; в этом особом случае расположение игроков защиты не имеет значения;

в) если вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник, контролирующий мяч и свое тело, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота.

7. Вмешательство в игру секундометриста или делегата (инспектора) (Правило 18.1).

Если секундометрист или делегат (инспектор) вмешиваются в игру, когда она уже была остановлена, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место до ее остановки.

Если секундометрист или делегат (инспектор) вмешиваются в игру и, соответственно, прерывают ее, когда мяч находился в игре, то игра возобновляется в зависимости от следующих ситуаций:

А. Нарушение Правила замены или запрещенный выход игрока (Правила 4.2-3; 5.6).

Секундометрист (или делегат (инспектор)) вынуждены немедленно прервать игру без учета Правила «преимущества» (Правила 13.2 и 14.2). Если остановка игры была вызвана нарушением игрока защиты, в результате чего была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый

бросок (Правило 14.1а). Во всех других случаях назначается свободный бросок.

Виновный игрок наказывается в соответствии с Правилем 16.3а. Однако, если имеет место запрещенный выход игрока (Правило 4.6) в момент явной возможности взятия ворот, то игрок наказывается в соответствии с Правилем 16.6б совместно с Правилем 8.10б.

Б. Вмешательство в игру по другим причинам, неспортивное поведение в зоне запасных.

а) Вмешательство секундометриста.

Секундометрист должен дождаться очередной остановки игры и только после этого проинформировать судей о нарушении.

Если же секундометрист все же прервал игру, когда мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском для команды, которая владела мячом до остановки игры.

Если же прерывание игры произошло из-за нарушения защищающейся команды, и по этой причине была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно Правилу 14.1б.

Таким же образом необходимо действовать, если секундометрист останавливает игру по причине предоставления командного тайм-аута, а судьи считают, что время выбрано неправильно и не предоставляют командный тайм-аут. Если же при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, из-за остановки игры, то назначается 7-метровый бросок.

Секундометрист не имеет права объявлять наказание игроку или официальному лицу команды. В то же время он информирует судей о нарушениях, которые имели место, и которые судьи не зафиксировали. В этом случае судьи могут сделать только формальное замечание. Если же данное нарушение подпадает под Правила 8.6 или 8.10, то они обязаны подать письменный рапорт.

б) Вмешательство делегата (инспектора).

Делегат (инспектор), который выполняет свои обязанности во время игры, имеет право информировать судей о возможном решении при нарушениях Правил (исключение составляют случаи принятия решения судьями на основе их видения ситуации) или при нарушениях Регламента зоны замены.

Делегат (инспектор) имеет право прервать игру немедленно. В этом случае игра возобновляется свободным броском командой, которая не совершала нарушения, по причине которого была прервана игра.

Если игра была прервана по причине нарушения защищающейся команды и при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно Правилу 14.1а.

Судьи обязаны персонально наказать нарушителя в соответствии с информацией делегата (инспектора).

Факты нарушений Правил 8.6 или 8.10 должны быть отображены письменно в рапорте судей.

8. Травмированный игрок (Правило 4.11).

Если предполагается, что игрок получил травму на игровой площадке, то необходимо поступить следующим образом:

а) если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в оказании медицинской помощи на игровой площадке, то они немедленно используют жесты 15 и 16. Таким образом, игрок должен выполнить требования Правила 4.11, 2-ой абзац после получения медицинской помощи.

В любых других случаях, судьи должны попросить игрока покинуть игровую площадку для получения медицинской помощи за ее пределами. Если же игрок не в состоянии выполнить данное требование, то судьи используют жесты 15 и 16, и также вступают в силу требования Правила 4.11, 2-ой абзац.

Нарушение данного требования рассматривается как неспортивное поведение.

Если игрок, который должен покинуть игровую площадку на время трех атак его команды, получает 2 (Двух) минутное удаление, то он имеет право возвратиться на игровую площадку только после истечения времени удаления, независимо от числа атак его команды.

Если же официальные лица команды отказываются оказывать медицинскую помощь своему игроку на игровой площадке, то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию (Правило 4.2, 3-ий абзац);

б) секундометрист и секретарь (или делегат (инспектор)) несут ответственность за подсчет количества атак. Они сообщают соответствующей команде разрешение, когда травмированный игрок может вновь выйти на игровую площадку.

Атака начинается, когда команда владеет мячом, и заканчивается, когда команда забрасывает мяч в ворота, или когда она теряет мяч.

Если команда владела мячом, когда ее игроку оказывали медицинскую помощь на игровой площадке, то эта атака считается первой;

в) Правило 4.11, 2-й абзац не используется в следующих случаях:

если оказывается медицинская помощь на игровой площадке игроку, который получил травму в результате запрещенных действий соперником, за которые соперник подлежит прогрессивному наказанию;

требуется оказать медицинскую помощь вратарю на игровой площадке, после попадания мячом ему в голову.

Приложение 3

к Правилам вида спорта «гандбол»

РЕГЛАМЕНТ ЗОНЫ ЗАПАСНЫХ

1. Зоны запасных располагаются с внешней стороны боковой линии справа и слева от центральной линии до конца скамеек соответствующей команды (ряда стульев), а также за скамейками сзади, если позволяют размеры площадки (рисунки 1 и 2).

На играх чемпионата, Кубка России, первенства России скамейки команд и, соответственно, «тренерские зоны» должны быть установлены на расстоянии 3,5 метра от центра боковой линии. Эти рекомендации должны действовать и при проведении игр любого другого уровня.

Не допускается наличие каких-либо предметов вдоль боковой линии перед скамейками команд (по крайней мере, на протяжении 8 (Восьми) метров от центральной линии).

2. Только игроки и официальные лица, внесенные в протокол матча, имеют право находиться в зоне запасных (Правило 4.1-2).

3. Официальные лица команды в зоне запасных должны быть полностью одеты в спортивную форму или гражданскую одежду. Не допускаются цвета одежды, которые совпадают с цветом формы полевых игроков противоположной команды.

4. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны запасных до игры и во время игры.

Если перед началом игры имеют место любые нарушения Правил в зоне запасных, то игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же имеют место нарушения во время игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить своей командой во время игры, соблюдая честность и моральные принципы в соответствии с Правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке своей команды.

Официальным лицам разрешается перемещаться в пределах тренерской зоны. Тренерская зона начинается в 3,5 м от центральной линии и заканчивается в 8 м от соответствующей внешней линии ворот, и включает в себя, насколько это возможно, зону непосредственно за скамейкой запасных. Конец тренерской зоны должен быть обозначен линией или клейкой полосой длиной 50 см и шириной 5 (Пять) см, которая соединяется с боковой линией за пределами игровой площадки.

Перемещаться и выбирать определенную позицию в тренерской зоне разрешается для объяснения тактических решений и оказания медицинской помощи. В принципе, только одному официальному лицу команды разрешается стоять или перемещаться вдоль скамейки. Однако его положение или его поведение не должны мешать игрокам, которые находятся на игровой площадке. В случае нарушения этих требований Регламента Соревнований, официальное лицо подлежит прогрессивному наказанию.

Одному из официальных лиц команды разрешается покидать тренерскую зону, для того чтобы положить зеленую карточку на судейский стол, чтобы запросить командный тайм-аут. Официальному лицу команды не разрешается покидать тренерскую зону с зеленой карточкой и стоять около судейского стола для выбора удобного момента для запроса командного тайм-аута.

В особых случаях официальный представитель команды также может покидать тренерскую зону, чтобы вступить в контакт с секундометристом или секретарем.

В принципе, игроки в зоне запасных должны сидеть на скамейке.

Игрокам разрешается:

разминаться за скамейкой запасных без мяча, при условии наличия свободного места, но, чтобы эти действия не имели отрицательные последствия.

Официальным лицам команды или игрокам не разрешается:

оскорблять или вмешиваться в работу судей, делегатов (инспекторов), секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей, выражать протесты, допускать провоцирующее или неспортивное поведение (при помощи слов, мимики или жестикуляции);

покидать зону запасных для вмешательства в игру.

Как правило, официальные лица команды и игроки должны оставаться в зоне запасных своей команды. Если кто-либо из официальных лиц команды покидает зону запасных, то он теряет свои права по руководству своей команды, и должен возвратиться в зону запасных для восстановления своих прав.

Наиболее важным остается тот факт, что игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей на протяжении всей игры, и Правило персональных наказаний продолжает действовать, если игрок или официальное лицо решили покинуть игровую площадку и зону запасных. Таким образом, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и

экстремальное неспортивное поведение подлежат такому же наказанию, как на игровой площадке, так и в зоне запасных.

6. При нарушениях Регламента зоны запасных, судьи обязаны действовать согласно требованиями Правил 4.2, 3-й абзац, 16.1б, 16.3г-е или 16.6б-г (предупреждение, удаление, дисквалификация).

Приложение 4

к Правилам вида спорта «гандбол»

ДОПОЛНЕНИЯ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ

Разметка игровой площадки (Правило 1, Регламент зоны запасных, пункт 1).

Линия ограничения тренерской зоны предназначена для информационных целей. Эта линия 50 (Пятьдесят) см длиной проведена на расстоянии 3,5 метра от центра боковой линии (за пределами игровой площадки, параллельно центральной линии). Она начинается на расстоянии 30 (Тридцати) см от боковой линии.

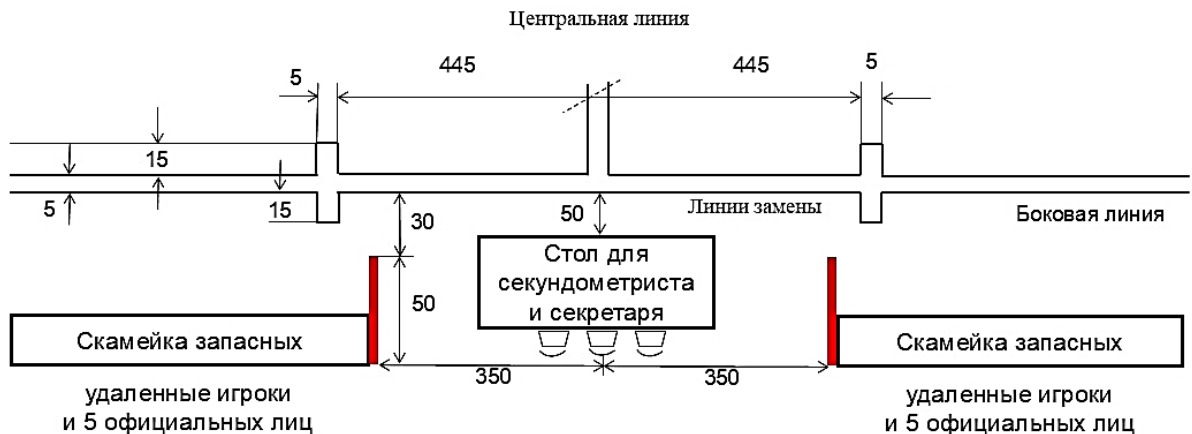


Рисунок 90

Зона запасных

Система антипрокидывания ворот (Правило 1.2).

Ворота должны быть прочно прикреплены к полу или стенам за ними, или оборудованы системой антипрокидывания. Это требование введено с целью предотвращения несчастных случаев.

Травма вратаря в ситуации, когда назначен свободный бросок (Правило 2.5).

Если вратарь получает травму в ситуации, когда требуется выполнение свободного броска после финального сигнала, то защищающейся команде разрешено осуществить замену вратаря. Это исключение не распространяется на полевых игроков защищающейся команды.

Свободный или 7-метровый бросок после финального сигнала. (Правила 2.6б, 8.11а)

В случае, если игроки защищающейся команды допускают нарушение Правил или неспортивное поведение во время выполнения свободного или

7-метрового броска после финального сигнала, эти игроки должны быть наказаны персонально согласно Правилам 16.3, 16.6 или 16.9. Бросок должен быть повторен (Правило 15.9, 3-ий абзац). Правило 8.11a в таких ситуациях не применяется.

Командный тайм-аут (Правило 2.10, пункт 3 Приложения 2).

Последние пять минут игрового времени начинаются, когда счетчик времени на демонстрационном табло показывает 55:00 или 25:00.

Замена игроков и официальных лиц (Правила 4.1-2).

В случае если команда не использовала максимальное количество игроков (Правило 4.1) или официальных лиц (Правило 4.2), то ей разрешается:

заявить кого-либо в качестве официального лица, кто был заявлен в качестве игрока;

заявить кого-либо в качестве игрока, кто был заявлен в качестве официального лица.

Соответственно, максимальное количество игроков и официальных лиц не должен быть превышено.

В этом случае первоначальные функции игрока или официального лица в протоколе матча должны быть изменены. Для них не допускается восстановление первоначальных функциональных обязанностей. Кроме того, нельзя удалять участника, имеющего определенную функцию с тем, чтобы сделать замену в соответствии с ограничением максимального количества. Также не допускается, заявлять участника в качестве игрока и официального лица одновременно.

Персональные наказания за нарушения при изменении своих функций (предупреждение, удаление) должны соответствовать допустимым квотам как для игроков, так и для официальных лиц.

Замена игроков (Правило 4.4).

Игроки должны покидать игровую площадку или выходить на нее только через линию замены своей команды. Травмированные игроки при остановленном игровом времени могут покидать игровую площадку без соблюдения этого требования.

Эти игроки не должны покидать игровую площадку через линию замены, когда очевидно, что им необходима медицинская помощь в зоне запасных или в раздевалке. Кроме того, судьи должны разрешить заменяющему игроку выйти на игровую площадку не дожидаясь, когда травмированный игрок покинет ее, для минимизации времени остановки игры.

Выход на площадку (Правила 4.4-6).

Неправильная замена происходит, если и игрок, уходящий с площадки, и игрок, выходящий на площадку, одновременно находятся на площадке хотя бы одной ногой.

Выход дополнительного игрока происходит, когда игрок стоит обеими ногами на площадке и ни один из его товарищей по команде не покидает площадку.

Нарушение линий замены происходит, когда игрок, уходящий или выходящий на площадку, ставит обе ноги не на ту сторону линии замены или центральной линии.

Дополнительные игроки (Правило 4.6, 1-ый абзац).

Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, то он наказывается 2 (Двух) минутным удалением.

Если же невозможно определить кто именно из игроков допустил нарушение, то необходимо поступить следующим образом:

делегат (инспектор) или судьи обращаются к официальному представителю команды для выяснения фамилии виновного игрока;

названный игрок удаляется на 2 (Две) минуты в качестве персонального наказания;

в том случае, если официальный представитель команды отказывается назвать фамилию виновного игрока, то соответственно делегат (инспектор) или судьи определяют виновного. Названный игрок удаляется на 2 (Две) минуты в качестве персонального наказания.

Только игроки, которые находились на игровой площадке в момент остановки игры, могут быть «виновными игроками».

В случае, если у «виновного игрока» это третье удаление, то он подлежит дисквалификации согласно Правилу 16.6г.

Игроки, вышедшие на площадку с неправильным номером, или в игровой форме, цвет которой не соответствует заявленному (Правила 4.7-8).

Нарушение Правил 4.7-8 не должно приводить к отбору мяча. В этом случае судьи останавливают игру для исправления игроком ошибки. Игра возобновляется броском команды, владевшей мячом до остановки.

Запрещенные предметы, шлемы, защита лица и коленей (Правило 4.9).

Все типы и размеры лицевых масок и шлемов запрещены. Не только целые маски, но и маски защищающие части лица также запрещены.

При использовании защиты колена, запрещено использовать металлические части. Пластиковые части должны быть обязательно защищенными.

Что касается защиты голеностопного сустава, то все металлические и пластиковые части должны быть надежно защищены.

Локтевая защита должна быть только из мягкого материала.

ОСФ и судьи не имеют право предоставлять какие-либо исключения для игроков. Если же официальный представитель команды обращается к делегату (инспектору) или судьям с заявлением, что данный запрет вызывает определенные сомнения, то они должны принимать решение согласно Правилу 4.9. В этом случае нельзя разрешать использование запрещенных предметов.

Для получения дополнительных рекомендаций (для судей и делегатов (инспекторов)), необходимо использовать Приложение 1 (Регламент защитной экипировки и аксессуаров).

Мастика (Правило 4.9).

Разрешается использование мастики, которую можно наносить на свою обувь. Если это не угрожает здоровью соперника.

Не разрешается наносить мастику на руки или запястья. Это может угрожать здоровью соперника, так как мастика может попасть ему в глаза или на лицо. Согласно Правилу 4.9 это не разрешается.

Оказание помощи травмированным игрокам (Правило 4.11).

В тех случаях, если несколько игроков одной команды были одновременно травмированы, в результате столкновения, судьи или делегат (инспектор) могут разрешить дополнительный выход лицам, имеющих право выходить на игровую площадку, для оказания помощи травмированным игрокам. В этом случае, судьи и делегат управляют выходом медицинских работников, которые осуществляют медицинскую помощь на Соревнованиях.

Травма вратаря (Правило 6.8).

Вратарь получает удар мячом и не может выполнять свои функции. В этом случае необходимо стать на защиту вратаря. Продолжение игры определяется следующими ситуациями:

Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

а) мяч пересек боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.

Решение согласно Правил: игру необходимо немедленно остановить и продолжить ее броском из-за боковой линии, броском вратаря или свободным броском в зависимости от ситуации, изложенной выше (ситуации в момент остановки игры).

б) судьи остановили игру до того момента, когда мяч не пересек боковую линию, внешнюю линию ворот, или до того момента, когда мяч лежит или катится в площади ворот.

Решение согласно Правил: продолжить игру стандартным броском, соответствующим ситуации.

в) мяч находится в воздухе над площадью ворот.

Решение согласно Правил: подождать одну – две секунды, пока одна из команд овладеет мячом, остановить игру и возобновить ее свободным броском команды, которая овладела мячом.

г) судьи подали свисток, когда мяч еще находился в воздухе.

Решение согласно Правил: возобновить игру свободным броском команды, которая последней владела мячом.

д) мяч отскакивает от вратаря и им овладевает игрок нападения.

Решение согласно Правил: немедленно остановить игру и возобновить ее свободным броском команды, которая владеет мячом.

В перечисленных ситуациях 7-метровый бросок никогда не назначается. Судьи для защиты вратаря преднамеренно останавливают игру. Эти ситуации не относятся к «необоснованным свисткам» согласно Правилу 14.1б.

Шаги, начало ведения мяча (Правило 7.3).

В соответствии с Правил 7.3в-г касание площадки ногой после ловли мяча в прыжке не считается шагом (нулевой контакт). При этом данное действие игрока подразумевает получение им паса от партнера.

Ведение мяча и ловля его в прыжке, выполненном по окончании ведения мяча, не предусматривает получения паса. В этом случае, касание пола ногой после ведения считается шагом.

Подсчет количества передач после предупреждающего жеста (Правило 7.11).

Порядок подсчета передач приведен в Приложении 6.

Дисквалификация вратаря (Правило 8.5).

Применяется в случаях, когда вратарь двигается из площади ворот или похожей позиции вне площади ворот и допускает фронтальное столкновение с соперником. Не применяется в следующих случаях:

а) вратарь двигается в том же направлении, что и соперник (после выход на площадку из зоны замены);

б) мяч находится между нападающим и вратарем, и нападающий, который бежит за мячом, имеет возможность избежать столкновения.

Вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц (Правила 8.5, 8.6, 8.9, 8.10б).

В тех случаях, когда имеет место вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц, то наказание их и продолжение игры определяются следующими критериями:

игрок или официальное лицо;

сорвана явная возможность взятия ворот.

Согласно данным критериям могут возникнуть следующие ситуации:

а) при явной возможности взятия ворот, дополнительный игрок, который не участвует в замене игроков, выходит на игровую площадку.

Решение согласно Правил: 7-метровый бросок, дисквалификация игрока и написание рапорта;

б) при явной возможности взятия ворот имеет место неправильная замена: секундометрист/делегат (инспектор) подает свисток.

Решение согласно Правил: 7-метровый бросок, 2 (Двух) минутное удаление игрока.

в) при явной возможности взятия ворот, официальное лицо команды выходит на игровую площадку.

Решение согласно Правил: 7-метровый бросок, дисквалификация официального лица и написание рапорта.

г) по аналогии с в), но нет явной возможности взятия ворот.

Решение согласно Правил: свободный бросок и прогрессивное наказание официального лица команды.

Написание рапорта после дисквалификации (Правила 8.6, 8.10а-б).

Критерии этого наивысшего уровня наказания рассмотрены в Правилах 8.6 (нарушение Правил) и 8.10 (неспортивное поведение), также Правило 8.3, 2-ой раздел.

Поскольку последствия наказания во время игры согласно Правил 8.6 или 8.10 не отличаются от наказаний согласно Правил 8.5 и 8.9 (дисквалификация без написания рапорта), то ИГФ внесла следующие дополнения к данным Правилам:

«...они должны подать письменный рапорт после игры, для дальнейшего рассмотрения его юрисдикционными органами».

Это дополнительное положение создает условия для юрисдикционных органов в рассмотрении дальнейших мер. Не все формулировки рассматриваемых Правил могут ссылаться на рассмотрение юрисдикционных органов, если предусмотрены дальнейшие действия. Это приводило бы к изменению решений судей. Согласно рекомендациям ИГФ, не все дисквалификации с рапортом требуют дальнейшего рассмотрения.

Критерии дисквалификации без рапорта/или для написания рапорта (Правила 8.5, 8.6).

Следующие критерии устанавливают отличие Правила 8.5 от Правила 8.6:

а) действие считается «особенно безответственным», если оно:
является или имитирует насилие (нападение) в отношении соперника;
представляет собой жестокое и безответственное поведение, лишённое здравого смысла;

представляет собой избиение соперника;

является злонамеренным действием;

б) действие считается «особенно опасным», если оно:

направлено на незащищённого соперника;

содержит крайне серьёзную опасность для здоровья соперника;

в) действие считается «умышленным», если оно:

представляется умышленно и осознанно совершенным злонамеренным поступком;

является целенаправленным действием, предпринятым против тела соперника с целью воспрепятствовать действиям соперника;

г) действие считается «злонамеренным», если оно:

является подлым, умышленно скрытым, замаскированным действием против неподготовленного соперника;

д) действие считается «не относящимся к игровому эпизоду», если оно:

совершено вдалеке от игрока, владеющего мячом;

никак не связано с игровой тактикой.

Вход полевого игрока в площадь собственных ворот (Правило 8.7е).

Если команда, играющая без вратаря, потеряла мяч, и полевой игрок этой команды заходит в площадь собственных ворот, создавая преимущество команды, то он подлежит прогрессивному наказанию.

Плевков (Правила 8.9, 8.10а).

Плевков в кого-либо рассматривается как физическое насилие и подлежит наказанию (Правило 8.10а, дисквалификация и написание рапорта). Отличия между эмоциональными плевками, которые попали в кого-либо (Правило 8.10) и просто плевком (Правило 8.9), которые имели место раньше, остаются без изменений.

Последние 30 (Тридцать) секунд (Правила 8.11а-б).

Правило последних 30 (Тридцати) секунд действует во втором тайме основного времени, а также во втором тайме каждого дополнительного времени. Данное Правило начинает действовать, когда на демонстрационном табло будет время 59 минут 30 секунд (а также 69:30 и 79:30) или 29 минут 30 секунд (а также 04:30).

Несоблюдение дистанции (Правило 8.11а).

Если на последних 30 (Тридцати) секундах игры при выполнении стандартных бросков, игроки соперника допускают «несоблюдение дистанции», и по этой причине не смогли выполнить бросок, то виновный подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок.

Правило применяется, если нарушение имело место в последние 30 (Тридцать) секунд игры или во время финального сигнала (Правило 2.4, 1-ый абзац). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения данного события (Правило 17.11).

Если в последние 30 (Тридцать) секунд игра остановлена по причине вмешательства, не связанного с подготовкой броска и его выполнением (нарушение Правила замены, или неспортивное поведение в зоне запасных), то необходимо действовать согласно Правилу 8.11а.

Если же бросок был выполнен, но соперник, находясь на расстоянии менее 3 (Трех) метров от мяча, активными действиями прерывает бросок или мешает его выполнению, Правило 8.11а также применяется.

Если же соперник находится на расстоянии менее 3 (Трех) метров, но не предпринимает никаких активных действий, направленных на то, чтобы помешать выполнению броска, то никакого наказания не применяется.

Если же соперник, находясь на расстоянии менее 3 (Трех) метров от мяча, использует свою позицию для того, чтобы заблокировать бросок или перехватить передачу, Правило 8.11а также применяется.

Дисквалификация в последние 30 (Тридцать) секунд (Правило 8.11б).

Дисквалификации игрока защиты согласно Правилам 8.5 и 8.6 в течение последних 30 (Тридцать) секунд игры осуществляется следующим образом:

при нарушениях согласно Правилу 8.6 дисквалификация сопровождается письменным рапортом и назначается 7-метровый бросок;

при нарушениях игрока защиты согласно Правилу 8.5: дисквалификация без письменного рапорта и назначается 7-метровый бросок.

Получение преимущества в последние 30 (Тридцать) секунд (Правило 8.11б, последний абзац).

Судьи прерывают игру и назначают 7-метровый бросок, если игрок, получивший пас, не забросил мяч в ворота, или выполнил пас.

Правило 8.11б применяется, если нарушение имело место в игровое время или при финальном сигнале (Правило 2.4, 1-ый абзац). В этом случае, судьи принимают решение на основе их оценки событий (Правило 17.11).

Дисквалификация вратаря в последние 30 (Тридцать) секунд игры согласно Правилу 8.5 (покидание площади ворот), сопровождается 7-метровым броском согласно Правилу 8.5, последний абзац, или имеет место нарушение согласно Правилу 8.6.

Использование видеоповторов (Правило 9.2).

Когда после просмотра видеоповтора необходимо принять решение о том, засчитывать гол или нет, время на невозможность отмены гола увеличивается. Правило 9.2 гласит, что гол невозможно отменить после выполнения начального броска. В случае использования видеоповтора гол невозможно отменить после ближайшей смены владения мячом.

Выполнение броска из-за боковой линии (Правило 11.4).

Бросок из-за боковой линии выполняется через боковую линию в направлении игровой площадки.

Назначение 7- метрового броска при пустых воротах (Правило 14.1, пункт 6 (в) Приложения 2).

Определение явной возможности взятия ворот, описанное в пункте 6 (в) Приложения 2) (когда имеется явная и беспрепятственная возможность забросить мяч в пустые ворота) требует, чтобы игрок владел мячом и явно пытался бросить в пустые ворота.

Это определение явной возможности взятия ворот применяется независимо от типа нарушения и от того, находится мяч в игре или вне игры. Любой бросок должен быть выполнен при правильном положении игрока, выполняющего бросок и его партнеров по команде.

Выполнение бросков (Правило 15).

В тексте Правила 15.7, 3-ий абзац, и тексте Правила 15.8 приведены примеры возможных нарушений при выполнении бросков. Ведение (дриблинг) мяча или опускание мяча на пол (и поднятие его вновь) перед выполнением броска являются нарушением, также, как и выполнение броска в момент контакта мяча с полом (за исключением броска вратаря).

В этом случае, возможна коррекция условий выполнения броска согласно Правил 15.7 и 15.8 (коррекция или наказание).

Дисквалификация игроков/официальных лиц (Правило 16.8).

Дисквалифицированные игроки и официальные лица должны немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных и после этого не имеют права контактировать со своей командой.

В случаях, если судьи фиксируют другие нарушения дисквалифицированного игрока или официального лица после возобновления игры, то они обязаны будут написать рапорт после окончания игры.

Однако, не представляется возможным дальнейшее наказание в игровое время игрока или официального лица, и, следовательно, их поведение после дисквалификации не должно приводить к сокращению числа игроков на площадке. Это также относится и к случаю, если дисквалифицированный игрок выходит на игровую площадку.

Экстремальное неспортивное поведение после дисквалификации (Правило 16.9г).

Если игрок после получения дисквалификации совершает экстремальное неспортивное поведение в соответствии с Правилom 8.10а, то этот игрок должен быть наказан дополнительной дисквалификацией с письменным рапортом. Состав команды сокращается на одного игрока в течение 4 (Четырех) минут.

Угроза игрокам со стороны зрителей (Правило 17.12).

Правило 17.12 рассматривает случаи, когда поведение зрителей имеет угрожающий характер для игроков, использование лазерного луча или зрители бросают различные предметы. В этом случае должны быть приняты следующие меры:

- в случае необходимости остановить игру и не продолжать ее;
- обратиться к зрителям с просьбой прекратить нарушения, мешающие проведению игры;
- в случае необходимости удалить виновных зрителей и продолжить игру, когда все нарушители покинут зал;
- обратиться к команде-хозяину с просьбой принять дополнительные меры по обеспечению безопасности;
- письменный рапорт.

Если в момент нарушения игра уже была остановлена, то применяется Правило 13.3.

Если игра была остановлена при явной возможности взятия ворот, то она будет продолжена согласно Правилу 14.1в.

Во всех остальных случаях игра будет продолжена свободным броском командой, которая владела мячом и с места, где находился мяч, когда игра была прервана.

Приложение 5

к Правилам вида спорта «гандбол»

РУКОВОДСТВО ПО ИГРОВЫМ ПЛОЩАДКАМ И ВОРОТАМ

а) Игровая площадка (рисунки 1 и 2) представляет прямоугольник размером 40 (Сорок) x 20 (Двадцать) м. Размеры ее контролируются длиной двух диагоналей. Длина диагонали от конца одной боковой линии до конца противоположной боковой линии составляет 44,72 м. Длина диагонали половины площадки составляет 28,28 м – от концов боковых линий до противоположной точки пересечения центральной линии с боковой линией.

Игровая площадка размечается линиями. Ширина линии ворот (между штангами) составляет 8 (Восемь) см, как и ширина штанг, ширина всех остальных линий составляет 5 (Пять) см. Линии раздела соседних зон игровой площадки могут образовываться границей перехода различных цветов между соседними зонами.

б) Площадь ворот перед воротами включает прямоугольник 3 (Три) x 6 (Шесть) м и два сектора по четверти окружности радиусом 6 (Шесть) м. Для ее разметки необходимо провести линию длиной 3 (Три) м параллельно линии ворот на расстоянии 6 (Шести) м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот. С обеих сторон этой линии проводятся две дуги четвертей окружности радиусом 6 (Шесть) м с центром в точке пересечения внешней кромки линии ворот и внутренней задней стороны стоек ворот. Линии и дуги, ограничивающие площадь ворот, называются линией площади ворот. Расстояние между двумя точками пересечения двух дуг и внешней линией ворот составляет 15 (Пятнадцать) м (рисунок 91).

в) Прерывистая линия свободных бросков (9-метровая линия) проводится параллельно и концентрично с линией площади ворот на расстоянии 3 (Трех) м от линии ворот. Длина сегментов, как и расстояние между ними, составляет 15 (Пятнадцать) см. Сегменты выполняются в виде отрезков прямоугольников радиальной формы. Измерения изогнутых сегментов осуществляется по внешней стороне хорды (рисунок 91).

г) Семиметровая линия, длиной в 1 (Один) метр, проводится непосредственно напротив ворот и параллельно линии ворот на расстоянии 7 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии (рисунок 5).

д) Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) расположена непосредственно напротив ворот и составляет 15 (Пятнадцать) см длиной. Она проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4 (Четырех) м от

внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии, это означает, что ширина обеих линий входит в данный размер.

е) Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности, которая составляет не менее 1 (Одного) метра шириной вдоль боковых линий и не менее 2 (Двух) метров шириной за внешними линиями ворот.

ж) Ворота (рисунок 2) устанавливаются в центре каждой внешней линии ворот. Ворота должны быть прочно закреплены к полу или к стене за ними. Внутренние размеры составляют: 3 (Три) м в длину и 2 (Два) м в высоту. Это означает, что размер внутренних диагоналей составляет 360,5 см (мах 361 см - мин 360 (Триста шестьдесят) см, допуск для одних и других ворот составляет максимум 0,5 см).

Задняя сторона штанг должна быть установлена на одной линии с задней кромкой линии ворот (и внешней линией ворот), а передняя сторона штанги устанавливается на 3 см дальше от внешней линии ворот.

Штанги и горизонтальная перекладина, соединяющая их, должны быть выполнены из однородного материала (дерево, легкий металл или синтетический материал) и иметь сечение в виде квадрата со стороной 8 (Восемь) см и закруглением на ребрах радиусом 4 +/- 1 мм. Три стороны штанг и перекладины, которые видны со стороны игровой площадки, должны быть выкрашены поперечными полосами в два цвета, контрастно отличающиеся друг от друга и от цвета площадки; и одни, и вторые ворота на данной игровой площадке должны иметь одинаковую окраску.

Размеры окрашенных в один цвет полос в местах соединений штанг и перекладины составляют по 28 (Двадцать восемь) см в разные стороны. Длина всех других окрашенных полос составляет 20 (Двадцать) см. Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая предназначена для того, чтобы мяч, брошенный в ворота, не мог сразу же отскочить обратно или пролететь через ворота. В случае необходимости используется дополнительная сетка (гаситель), которая закрепляется в воротах за линией ворот. Расстояние между линией ворот и дополнительной сеткой должно быть около 70 (Семидесяти) см, но не менее 60 (Шестидесяти) см.

з) Глубина сетки ворот должна составлять сверху 0,9 м от внешней кромки линии ворот, у основания 1,1 м, при допуске этих размеров +/- 0,1 м. Размеры крепежных угольников не должны быть более 10 (Десять) x 10 (Десять) см. Сетка должна крепиться к штангам и перекладине, по крайней мере, через каждые 20 (Двадцать) см. Разрешается крепить сетку ворот и гаситель вместе, но таким образом, чтобы мяч не смог попасть между ними.

Приложение 6
к Правилам вида спорта «гандбол»

ПОРЯДОК ПОДСЧЕТА 4 (ЧЕТЫРЕХ) ПЕРЕДАЧ

Таблица 4

Ситуации до выполнения 4 (Четвертой) передачи

№	Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
	Пас партнеру	Без контакта с мячом	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
1.	Пас партнеру	Касание мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
2.	Пас партнеру	Блокирование мяча, мяч возвращается к атакующему 1	Нет контакта с мячом	Игра продолжается	Пас засчитывается
3.	Пас партнеру	Направляет мяч за боковую линию или внешнюю линию ворот	Нет контакта с мячом	Бросок из-за боковой линии	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
4.	Пас партнеру	Фол на атакующем 1 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
5.	Пас партнеру	Фол на атакующем 2 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
6.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие снова берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
7.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч и отскакивает от ворот касается защитников	Мяч ушел за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
8.	Бросок по	Нет действий	Нет действий	Гол,	Атака

	воротам			начальный бросок	закончена
9.	Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
10.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена
11.	Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
12.	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
13.	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Атакующий игрок 1 берет мяч под контроль снова	Игра продолжается	Пас засчитывается

Таблица 5

Ситуации после выполнения 4 передачи

№	Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1.	Пас партнеру	Нет действий	Мяч под контролем	Свободный бросок защиты	Пассивная игра
2	Бросок по воротам	Защитник касается мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
3.	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий берет мяч под контроль	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
4.	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Атакующий 1 берет мяч под контроль	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас

5.	Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или за линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующего	Разрешается дополнительный пас
6.	Бросок по воротам	Фол на атакующем 1 во время броска	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Разрешается дополнительный пас
7.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
8.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Мяч выходит за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
9.	Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Гол. Начальный бросок	Атака закончена
10.	Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
11.	Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена

Приложение 7
к Правилам вида спорта «гандбол»

РАЗЪЯСНЕНИЯ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)

Таблица 6

Содержание к разъяснениям по Правилам игры
дисциплины «пляжный гандбол»

1	Присуждение очков (Правило 9)
2	Особые обстоятельства
3	Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.10-12)
4	Пассивная игра (Правила 7.10-11)
5	Неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.6б)
6	Грубое несportивное поведение (Правила 8.6, 16.6д)
7	Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1)
8	Остановка игры секундометристом (Правило 18.1)
9	Буллиты и быстрый отрыв
10	Последние 15 секунд

1. Присуждение очков (Правило 9).

В следующей голевой ситуации присуждаются 2 очка.

Гол забит «в полете» (Правило 9.2).

Присуждаются 2 (Два) очка, только если игрок, находящийся «в полете», контролирует мяч и бросает его в ворота, находясь в воздухе (удар по мячу или просто заталкивание его в ворота считаются за 1 (Одно) очко).

Следует уважать и соблюдать как дух игры в пляжный гандбол, так и ее специфическую философию.

Всегда должна создаваться ситуация для «творческих или зрелищных голов», за что присуждаются 2 (Два) очка.

Гол является зрелищным, если он выполнен на высшем техническом уровне, и совершенно очевидно, что этот гол не может быть «голом одного очка», который основан на фундаментальном техническом мастерстве.

В высшей степени удивительный и драматичный бросок может привести к зрелищному голу.

Если эти голы совершенно четко нацелены на то, чтобы «поставить в неловкое положение» игроков команды соперника, эта ситуация рассматривается как неспортивное поведение и никогда не может привести к голу, засчитываемому за 2 очка (Честная игра).

2. Особые обстоятельства.

Когда того требуют чрезвычайные обстоятельства (ветер, положение солнца и другие погодные явления), судьи могут вынести решение использовать только одни ворота для выполнения буллитов.

3. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.10-12).

Во многих случаях команда, имеющая возможность выполнить свободный бросок по истечении игрового времени, не совсем заинтересована в попытке забросить мяч в ворота, либо потому, что результат игры уже predetermined, либо место для выполнения свободного броска находится слишком далеко от ворот соперника. Хотя правила требуют выполнение свободного броска, судьи должны показать хорошее понимание игры и посчитать свободный бросок выполненным, если игрок, который находится в приблизительно правильной позиции, просто позволяет мячу упасть или передает его судьям.

В тех случаях, когда ясно, что команда хочет забросить мяч в ворота, судьи должны жестко и быстро заставить игроков обеих команд занять правильные позиции, чтобы без промедления выполнить свободный бросок. Игроки команды, выполняющей бросок, должны нацеливаться на то, чтобы только один игрок держал мяч. Если игроки хотят покинуть игровую площадку для произведения замены, они должны это делать на свой собственный страх и риск. Судьи совершенно не обязаны ждать окончания процедуры замены для подачи свистка о выполнении броска.

Судьи должны также четко реагировать на нарушения со стороны обеих команд. За выход вперед защитников до свистка судьи должно следовать наказание (Правила 15.7, 16.1в, 16.2е). Более того, игроки атакующей команды часто нарушают правила во время выполнения броска. Очень важно не допустить, чтобы гол был засчитан ошибочно.

4. Пассивная игра (Правила 7.10-11).

А. Общие положения.

Использование правил пассивной игры имеет целью не допустить непривлекательную манеру игры и намеренное ее затягивание. Это требует

от судей постоянного слежения и борьбы с пассивной манерой игры в течение всего матча.

Пассивная манера игры может возникать во всех фазах атаки команды, на начальном ее этапе, во время ее подготовки и на фазе ее завершения.

Наиболее часто пассивная манера игры используется в следующих ситуациях:

когда команда пытается удержать счет в обоих периодах;

когда в команде есть удаленный игрок;

когда команда имеет преимущество по числу игроков, особенно в защите.

Критерии, в вышеперечисленных пунктах, редко применяются сами по себе и должны оцениваться судьями более комплексно. В частности, необходимо учитывать влияние активной обороны команды в соответствии с Правилами.

Б. Использование предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест должен в основном использоваться в следующих ситуациях:

Б1

мяч медленно передается по площадке;

игрок затягивает выполнение:

свободного броска (игрок/вратарь притворяется, что не знает правильного места);

броска вратаря (вратарь откровенно медленно отдает мяч);

броска из-за боковой линии (после того как команде ранее было сделано замечание о необходимости воздерживаться от подобных затягивающих действий).

Б2 Во время затягивания подготовительной фазы атаки. Как правило, команде всегда должно быть предоставлено право на проведение подготовительной пассивной фазы игры при подготовке атаки, прежде чем они начнут планируемую атаку.

Типичные признаки затягивания фазы подготовки атаки:

атака команды не приводит к запланированному атакующему действию.

Запланированное атакующее действие существует, в частности, когда атакующая команда использует тактические методы, чтобы продвигаться таким образом, чтобы получить территориальное преимущество перед защитниками или, когда они поднимают темп атаки по сравнению с фазой ее подготовки.

игроки многократно получают мяч, когда находятся в статическом положении или, когда они двигаются от ворот;

игроки совершают многократное ведение или перекачивание мяча, находясь в статическом положении;

когда атакующий игрок, находящийся в контакте с соперником, преждевременно отворачивается и ждет, когда судьи прервут игру, или, когда он не получает территориального преимущества над соперником;

активные оборонительные действия: активные оборонительные действия, не позволяющие атакующим игрокам увеличить темп игры, так как защитники блокируют траектории передачи мяча перемещения игроков;

атакующая команда не получает явного преимущества в темпе атаки в момент перехода от подготовительного этапа до завершающей фазы атаки.

В. Как следует использовать предупредительный жест

После показа предупредительного жеста судьи должны дать игрокам команды, владеющей мячом, время для смены их действий (судьи должны понимать ситуацию и иметь в виду, что юношеским командам и командам более низкого уровня нужно больше времени для этого). Если же после этой паузы не просматриваются четкие изменения в атакующих действиях команды и не видно увеличения темпа игры, в этом случае судьи принимают решение о наказании команды, владеющей мячом, за пассивную игру.

При этом судьи должны проявить осторожность в определении момента отбора мяча у команды, чтобы это не произошло в момент броска по воротам или в момент выхода на ворота для броска.

Методика применения предупредительного жеста.

Если судья (судья в поле или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест №16), чтобы просигнализировать момент, что команда не пытается вывести своего игрока на позицию для броска по воротам. При этом другой судья также должен использовать предупредительный жест.

Предупреждающий сигнал говорит о том, что команда, владеющая мячом, не пытается создать момент для взятия ворот, или что она постоянно задерживает возобновление игры.

Судья продолжает показывать предупредительный жест до тех пор, пока:

атака не закончится, или этот сигнал не будет более актуальным.

Атака начинается в тот момент, когда команда завладевает мячом, и заканчивается тогда, когда команда забивает мяч или теряет его.

Предупреждающий сигнал обычно применяется для всего оставшегося времени атаки. В течение хода атаки, существуют 2 (Две) ситуации, когда

сигнал о пассивной игре более не актуален и предупредительный жест должен быть отменен:

1) команда, владеющая мячом, совершает бросок по воротам, и мяч отскакивает непосредственно к атакующей команде назад от ворот или от вратаря, либо приводит к броску из-за боковой линии в пользу этой команды.

2) игроку или официальному лицу защищающейся команды присуждается персональное наказание в соответствии с Правилем 16 из-за совершенного нарушения или неспортивного поведения.

В данных двух ситуациях, команде, владеющей мячом, можно вновь перейти к фазе подготовки атаки.

Г. После того, как был показан предупреждающий сигнал.

После показа предупреждающего сигнала судьи должны дать команде, владеющей мячом, некоторое время на изменение действий. При этом необходимо учитывать уровень мастерства игроков разных возрастных и спортивных категорий.

Команде, получившей предупреждение о пассивной игре, должна быть предоставлена возможность на подготовку целенаправленной атаки в направлении ворот соперника.

Если команда, владеющая мячом, не предпринимает явной попытки создать позицию для броска по воротам (критерии принятия решений Г1 и Г2), то один из судей обязан принять решение о пассивной игре, самое позднее, если после 4 передач не был произведен бросок по воротам (7.10-11).

Следующие действия не считаются передачами:

если передача не может быть обработана из-за нарушения правил со стороны защищающегося игрока;

если при передаче она была отбита защищающимся игроком за боковую линию или внешнюю линию ворот;

бросок по воротам был заблокирован соперником.

Критерии принятия решения после показа предупреждающего жеста:

Г1 Для атакующей команды:

отсутствие явного увеличения темпа игры;

отсутствие целенаправленных атакующих действий в направлении ворот;

действия один на один, не обеспечивающие пространственного преимущества;

задержки при игре с мячом (например, из-за блокировки передачи обороняющейся командой).

Г2 Для обороняющейся команды:

обороняющаяся команда пытается предотвратить увеличение темпа атаки или целенаправленного атакующего действия с помощью разрешенных и активных оборонительных способов;

если обороняющаяся команда пытается прервать последовательность передач атакующей команды, совершая нарушения в соответствии с Правилom 8.3, такие действия должны наказываться прогрессивно.

Г3 Примечание по максимальному количеству передач

Г3а До выполнения 4-й передачи:

если судьи назначают свободный бросок или бросок из-за боковой линии в пользу атакующей команды после того, как был показан предупреждающий жест, это не прерывает подсчет передач.

аналогично, если передача или бросок по воротам блокируются игроком защищающейся команды, и мяч переходит к атакующей команде (даже в качестве броска вратаря), это не прерывает подсчет передач.

Г3б После выполнения 4-й передачи:

если для атакующей команды назначен свободный бросок, бросок из-за боковой линии или бросок вратаря после выполнения 4-й передачи, то команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки

аналогично, если бросок, выполняющийся после 4-й передачи, блокирует защищающаяся команда, и мяч сразу же попадает к игроку атакующей команды, или уходит за боковую линию или внешнюю линию ворот. В этих случаях атакующей команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки.

Е. Разъяснения по действиям игроков

Признаки снижения темпа атаки:

движения в стороны, а не на ворота;

частые забегания перед защитниками без оказания на них давления;

отсутствие атакующих действий в глубину зоны, таких как противостояние с соперником один в один или передача мяча игрокам, находящимся близко к линии ворот;

повторяющиеся передачи между двумя игроками без явного увеличения темпа или действий в направлении ворот

передачи мяча всеми задействованными позициями (крайние игроки, линейный и игроки задней линии) без явного увеличения темпа или атакующих действий в направлении ворот.

Признаки действий «один на один», не дающих пространственного преимущества:

игра «один в один» в ситуации, когда очевидно, что нет места для прорыва (несколько противников блокируют пространство для прорыва);

игра «один в один» без цели прорваться к воротам;

игра «один в один» с целью просто получить право на свободный бросок (например, позволить себя «завязать» или остановить игру «один в один», даже если был возможен прорыв);

Признаки активных защитных методов в соответствии с правилами:

попытка не совершать нарушение, чтобы избежать прерывания игры;

препятствование движению нападающего, с использованием двух защитников;

продвижение вперед для блокирования передачи;

продвижение защитников вперед, чтобы отогнать нападающих дальше от своих ворот;

провоцирование нападающих на передачу мяча далеко назад, в безопасные позиции.

Определение «Пассивной игры»

Таблица 7

Считается ли это действие передачей?
(Ситуации до выполнения 4-ой передачи)

№	Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1	Передача партнеру	Без контакта с мячом	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Передача считается контрактацией
2	Передача партнеру	Касание мяча	Получения мяча под контроль	Игра продолжение	Передача засчитывается
3	Передача партнеру	Касание / блокировка мяча; мяч передается обратно нападающему ¹	Нет контакта с мячом	Игра продолжение	Передача контрактация

4	Передача партнеру	Направление мяча за боковую линию или за внешнюю линию ворот.	Без контакта с мячом.	Владение мячом для нападающего	Передача не засчитывается
5	Передача партнеру	Нарушение на нападающем 1 во время передачи	Не может получить мяч под контролем	Свободный бросок для нападающего	Передача не засчитана
6	Передача партнеру	Нарушение на нападающем 2	Не может взять мяч под контроль.	Свободный бросок для нападающего.	Передача не засчитана
7	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/мяч отскакивает от ворот	Нападающий подбирает мяч и снова контролирует его	Игра продолжается	Жест о пассивной игре аннулирован
8	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/мяч отскакивает от ворот	Передача мяча из-за боковой линии	Введение мяча нападающим	Жест о пассивной игре
9	Бросок по воротам	Нет атаки	Нет атаки	Гол, бросок вратаря	Атака завершена
10	Бросок по воротам	Вратарь владеет мячом	Нет атаки	Бросок вратаря	Мяч потерян завершение атаки
11	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/мяч отскакивает от ворот	Игрок по команде/ вратарь контролирует мяч	Игра продолжается	Мяч потерян / атака завершена

12	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч за боковой линией или внешней линией ворот	Нет атаки	Владение мяча для нападающего	Передача не засчитывается
13	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Передача засчитана
14	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий 1 получает мяч под контроль снова	Игра продолжается	Передача засчитана
15	Бросок по воротам	Нет атаки	Контроль мяча	Игра продолжается	Передача засчитана

Таблица 8

Ситуация после выполнения 4-ой передачи.

№	Действие нападающего 1 после 4-го паса	Действие защитника	Действие нападающего 2	Продолжение игры	Решение
1	Бросок по воротам	Нет действий	Контроль мяча	Свободный бросок защитником	Пассивная игра
2	Бросок по воротам	Защитник касается мяча	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Дополнительная передача разрешена
3	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий получает контроль над мячом		Дополнительная передача разрешена
4	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий 1 вновь получает контроль над мячом	Игра продолжается	Дополнительная передача разрешена

5	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч/мяч за боковой или внешней линией	Нет действий	Вводится мяч из-за боковой нападающим	Дополнительная передача разрешена
6	Бросок по воротам	Нарушение на нападающим первым	Отсутствие контакта с мячом	Свободный бросок для нападающего	Дополнительная передача разрешена
7	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч отскакивает от ворот	Нападающий берет мяч под контроль	Игра продолжается	Предупредительный жест о пассивной игре
8	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч отскакивает от ворот	Мяч уходит за боковую линию	Вводится мяч из-за боковой нападающим	Предупредительный жест о пассивной игре аннулирован
9	Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Бросок вратаря	Атака завершена
10	Бросок по воротам	Вратарь контролирует мяч	Нет действий	Вратарь вводит мяч в игру/мяч потерян	Атака завершена
11	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч отскакивает от ворот	Защитник контролирует мяч	Игра продолжается	Потеря мяча/атака завершена

5. Неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.6б).

Примеры неспортивного поведения:

а) выкрики в адрес игрока, выполняющего 6-метровый бросок;

- б) отброс мяча в момент остановки игры, так чтобы соперник не смог быстро выполнить назначенный бросок;
- в) словесные оскорбления соперников или членов своей команды;
- г) когда игроки или официальные лица команды не отдают мяч, который покинул игровую площадку за пределы боковой линии;
- д) затяжка процесса выполнения стандартного броска;
- е) захваты за форму соперника;
- ж) если вратарь не отдает мяч после назначения 6-метрового броска в его ворота;
- з) если полевым игроком повторно прерывает бросок ступней или нижней частью ноги;
- и) если игроки защиты повторно входят в зону собственных ворот;
- к) если игрок пытается создать неправильное представление о действиях соперника.

6. Грубое неспортивное поведение (Правила 8.6, 16.6д).

Примеры грубого неспортивного поведения:

- а) оскорбительные действия (словесные, мимикой, жестикой или физические), направленные против другого лица (судьи, игрока, секундометриста/секретаря, официального лица команды, зрителя, делегата (инспектора) и других участников матча);
- б) отбрасывание или толкание мяча после решения судьи, причем мяч оказывается так далеко, что такие действия не могут быть рассмотрены как просто неспортивное поведение;
- в) если вратарь демонстрирует пассивное поведение при выполнении 6-метрового броска соперником, так что судья вынужден предположить, что он и не пытается отразить бросок;
- г) ответные действия после нарушения со стороны соперника (рефлекторный обратный удар);
- д) умышленный бросок мячом в соперника во время остановки игры, только если это не сделано таким путем, что оно может быть расценено как нападение.

7. Определение понятия «явная возможность взятия ворот» (Правило 14.1).

Правило 14.1 дает описание ситуаций, определяющих «явную возможность взятия ворот», которые имеют место, когда:

- а) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам, находясь у линии площади ворот соперника, когда ни один из соперников не может предотвратить бросок дозволенным методом;

б) игрок с мячом, контролирующий свои действия, двигается (или выполняет ведение) один в направлении вратаря в контратаке, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

в) игрок находится в положении, описанном выше в пунктах а) или б), но еще не контролирует мяч, но уже готов быстро получить его, при этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;

г) вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота (в этой ситуации допускается расположение защитников между игроком, выполняющим бросок, и воротами, но судьи должны учитывать возможности этих игроков вмешаться в данную ситуацию дозволенными методами).

8. Остановка игры секундометристом (Правило 18.1).

Если секундометрист прерывает игру по причине нарушения правил замены или несанкционированного выхода, в соответствии с Правилами 4.4, 4.6, 4.13, 4.14 то игра возобновляется свободным броском для команды соперников обычно с места нарушения. Если в момент остановки игры мяч находился в месте, более выгодном для соперника, то свободный бросок выполняется с этого места (Правило 13.8, абзацы 3 и 4).

В случае таких нарушений, секундометрист должен немедленно прервать игру без учета «принципа преимущества» в Правилах 13.2 и 14.2. Если же сорвана явная возможность взятия ворот по причине прерывания игры, при нарушении со стороны защищающейся команды, то назначается 6-метровый бросок в соответствии с Правилем 14.1а.

В случае других видов нарушений, о которых секундометрист обязан сообщить судьям, он, как правило, должен дождаться очередного перерыва в игре.

Если секундометрист все же прервал игру в результате такого нарушения, то такое нарушение не может привести к потере мяча командой. Игра должна быть продолжена свободным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания игры. Если, перерыв в игре был вызван нарушением со стороны обороняющейся команды, и судьи уверены, что в результате преждевременной остановки была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок по аналогии с Правилем 14.1б. Как правило, нарушения, которые зафиксировал секундометрист/секретарь и сообщил судьям (за исключением ситуаций,

описанных Правилами 4.4, 4.6, 4.13-14), не подлежат персональным наказаниям.

Решение о назначении 6-метрового броска в соответствии с Правилем 14.1a, как указано во втором абзаце выше, принимается также, если делегат (инспектор) прерывает игру за нарушение, приводящее к устному предупреждению или наказанию игрока, или официального лица защищающейся команды в момент, когда команда, владеющая мячом, имела явную возможность взятия ворот.

9. Буллиты и быстрый отрыв.

Если во время буллита или быстрого отрыва вратарь или игрок защищающейся команды препятствуют продвижению атакующего игрока, входя в физический контакт, должны быть назначены 6-метровый бросок и удаление/дисквалификация.

Вратарь или игрок защищающейся команды всегда несут ответственность за эти действия.

10. Последние 15 секунд.

Последние 15 секунд (Правила 8.11a, 8.11b)

Последние 15 секунд отводятся на основное игровое время (конец 1-го и 2-го периодов), а также при каждом «Дополнительный розыгрыш». Начало последних 15 секунд обоих периодов начинается, когда часы показывают 9 минут 45 секунд или 0 минут 15 секунд.

Во время «Дополнительный розыгрыш» Правило последних 15 секунд действуют на протяжении всего времени.

Несоблюдение дистанции (Правило 8.11a)

«Несоблюдение дистанции» приводит к дисквалификации назначению 6-метрового броска, если стандартный бросок в течение последних 15 секунд обоих периодов или «Дополнительный розыгрыш» не может быть выполнен.

Правило применяется, если нарушение совершено в течение последних 15 секунд игры или одновременно с финальным сигналом и во время «Дополнительный розыгрыш» (Правило 2.10). В этом случае судьи принимают решение на основании их видения фактов (Правило 17.13).

Если игра прерывается в течение последних 15 секунд или во время «Дополнительный розыгрыш» из-за помехи, не связанной напрямую с подготовкой или выполнением броска (например, неправильная замена, неспортивное поведение в зоне замены), применяется Правило 8.11a.

Правило применяется если, например, бросок выполнен, но заблокирован игроком, стоящим слишком близко и активно мешающим выполнению броска или мешающим игроку во время выполнения

стандартного броска, то правило 8.11а также должно применяться. Если игрок стоит менее чем в одном метре от бросающего, но не активно мешает выполнению, наказание не применяется. Если игрок, стоящий слишком близко, использует это положение для блокирования броска или перехвата паса от бросающего, то правило 8.11а также применяется.

Дисквалификация в течение последних 15 секунд (Правило 8.11б)

В случае дисквалификации защищающегося игрока в соответствии с Правилами 8.5 и 8.7 в течение последних 15 секунд обоих периодов или «Дополнительный розыгрыша», нарушения по Правилу 8.7 приводят к дисквалификации, о которой подается рапорт в письменной форме + 6-метровый бросок, а нарушения по Правилу 8.5 приводят к дисквалификации, о которой не подается письменный рапорт + 6-метровый бросок.

Получение преимущества в течение последних 15 секунд (Правило 8.11б, последний абзац)

Судьи прерывают игру и назначают 6-метровый бросок не позднее, чем когда игрок, получивший пас, не забивает гол или продолжает игру, сделав еще один пас.

Правило 8.11б применяется, если нарушение совершено во время игрового времени или одновременно с финальным свистком (Правило 2.10). В этом случае арбитры должны принять решение на основании их видения фактов (Правило 17.13).

Приложение 8

к Правилам вида спорта «гандбол»

РЕГЛАМЕНТ ЗОНЫ ЗАМЕНЫ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)

1. Каждая команда имеет зону замены для полевых игроков длиной 15 (Пятнадцать) метров и 3 (Три) метра в ширину. Эти зоны размещены по обеим сторонам игровой площадки за боковой линией (Правило 1.7).

2. Не допускается наличие каких-либо предметов в зонах замены. Бутылки с водой и полотенца должны находиться в специальных емкостях (в коробках с логотипами), которые поставляются организаторами мероприятия.

3. Только игроки и официальные лица, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне замены (Правила 4.2, 4.6).

4. Обе команды находятся в зоне замены на соответствующих сторонах (Правила 1.7, 2.1).

5. Официальные лица команды в зоне замены должны быть одеты в спортивную форму (Правило 4.8).

6. В случае необходимости присутствия переводчика, его место определяется за зоной замены.

7. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны замены до начала и при проведении игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения правил в зоне замены, игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же нарушения имеют место в процессе игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

8. Разрешенные действия официальных лиц во время игры:

а) официальные лица команды имеют право и обязаны руководить и управлять своей командой в период проведения игры, в духе честных спортивных принципов, в соответствии с существующими правилами. Как правило, они должны сидеть на скамейке или на коленях в своей зоне замены.

Одному из официальных лиц разрешается перемещаться в пределах зоны замены, в частности, чтобы:

управлять заменой игроков;

давать тактические рекомендации игрокам на площадке и в зоне замены;

оказывать медицинскую помощь;

запрашивать командный тайм-аут;

вступать в контакт с секундометристом/секретарем может только официальный представитель команды и только в исключительных случаях (Правило 4.6).

Двум официальным лицам команды запрещается одновременно стоять и перемещаться. Более того, официальное лицо команды, которому в данный момент разрешено перемещаться в зоне замены, должно соблюдать ограничения зоны замены, в соответствии с требованиями, изложенными в пункте 1 выше.

При этом официальное лицо не должно заслонять обзор площадки секундометристу/секретарю/делегату (инспектору).

б) как правило, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке или на коленях. Игрокам разрешается перемещаться в зоне замены перед их выходом на площадку, но так, чтобы эти действия никому не мешали.

в) не разрешается официальным лицам команды и игрокам:

вмешиваться в действия или оскорблять судей, делегата (инспектора), секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей провоцирующим поведением, протестующими действиями или неспортивным поведением (словами, мимикой или жестикуляцией);

покидать зону замены, чтобы оказать влияние на игру;

вставать или двигаться вдоль боковой линии при разминке.

Официальные лица команды и игроки должны оставаться в пределах зоны замен своих команд. Если официальное лицо, тем не менее, покидает пределы данной зоны и переходит на другую позицию, он теряет право руководить своей командой, и обязан вернуться в зону замен, чтобы получить это право обратно.

Игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей/делегатов (инспекторов) в течение всей игры, и общие правила по персональным наказаниям также применяются, если игрок или официальное лицо решает занять позицию вне площадки и зоны замены. Таким образом, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение должны быть наказуемы в той же манере, если бы нарушение произошло на площадке или в зоне замен.

9. При нарушении Регламента зоны замены судьи обязаны применять Правила 16.1г, 16.2в-г или 16.6б, д, з (устное предупреждение, удаление, дисквалификация).

10. Если же судьи не зафиксировали нарушение Регламента зоны замены, то секундометрист/секретарь/делегат (инспектор) должны будут проинформировать их об этом в период очередной остановки игры.

11. Остановка игры делегатом (инспектором):

Делегатам (инспекторам), назначенным для просмотра игры, разрешается информировать судей в случае, если имеют место нарушения Правил или Регламента зоны замены (за исключением решений, принятых судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки данного события).

Делегат (инспектор) может прервать игру немедленно. В таком случае, игра возобновляется свободным броском для команды, которая не совершала нарушения, которое привело к остановке игры.

Если остановка игры вызвана нарушением, совершенным защищающейся командой, и остановка приводит к срыву явной возможности для взятия ворот, тогда должен быть назначен 6-метровый бросок в соответствии с Правилom 14.1а.

Судьи обязаны вынести персональные наказания в соответствии с инструкциями делегата (инспектора).

Факты, относящиеся к дисквалификации, должны быть письменно зафиксированы (Правило 16.9).

Приложение 9

к Правилам вида спорта «гандбол»

РЕГЛАМЕНТ ФОРМЫ СПОРТСМЕНОВ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)

Данная часть Правил содержит все детали, касающиеся особенностей формы и аксессуаров в отношении цвета, стиля, количества, материала и нанесения логотипов, которых все команды и организаторы должны придерживаться.

Организатор Соревнований обязан проверять формы участвующих команд во время технического совещания и в течение мероприятия. Все мужские и женские спортивные формы должны соответствовать стандартам, приведенным ниже. В соответствии с Олимпийской Хартией, религиозные, политические и расовые послания строго запрещены к размещению на форме спортсменов.

1. Стиль мужских и женских маек-безрукавок.

Стиль маек-безрукавок должен соответствовать показанному рисунку. Мужские майки должны быть без рукавов и плотно прилегать к телу. Кроме того, там должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Женские майки-безрукавки также должны плотно прилегать к телу, на спине тоже должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Специальные футболки, которые носят под майками, запрещены.

Цвет.

Майки-безрукавки должны быть ярких и светлых цветов (красного, синего, желтого, зеленого, оранжевого и белого).

Нанесение логотипов.

Логотипы организаторов/спонсоров:

Логотипы организаторов/спонсоров могут быть размещены на передней и задней части мужской и женской майки-безрукавки.

Логотип производителя:

Логотип производителя размещается на передней части майки-безрукавки, и его площадь не должна превышать 20 (Двадцать) квадратных сантиметров.

Номер спортсмена.

Номер спортсмена (приблизительно 12 x 10 сантиметров для мужской майки-безрукавки и 8 x 6 сантиметров для женской) должен быть размещен на передней и задней части мужской и женской майки-безрукавки. Эта информация должна быть размещена в контрастном цвете по отношению к

цвету майки-безрукавки (светлого цвета на темной майке, темного цвета на светлой майке).

2. Мужские шорты/женские шорты.

Члены команды должны носить идентичные шорты. Спортсмены-мужчины должны носить шорты согласно рисунку. Шорты игроков, если они не слишком мешковатые, могут быть более длинные, но должны оставаться на уровне 10 (Десяти) сантиметров выше коленной чашечки. Спортсмены-женщины должны носить шорты в соответствии с указанным рисунком.

Командам разрешено иметь логотипы спонсоров (включая логотип производителя на своих шортах), расположенные в любом месте и любого размера.

Ограничений для числа спонсоров, которых планируется разместить на шортах, нет. Спортсмены могут размещать свои имена и псевдонимы на своих шортах.

Соответствующие официальные лица команды должны сдать форму своих команд (майки-безрукавки, шорты) для одобрения в ходе технического совещания перед соревнованием.

Футболки, которые носят под командной майкой-безрукавкой, не разрешены.

Любые термоштаны должны быть того же цвета, что и та часть формы, под которую они одеваются.

Холодная погода.

Во время неблагоприятных погодных условий игрокам разрешено носить форму, состоящую из облегающей майки, длинных узких штанов (до лодыжки, не до колен). Такая экипировка должна быть выполнена в последовательном стиле и цвете, соответствуя маркетинговым правилам для шорт, несмотря на размер и местоположение. Организатор соревнований ответственен за решения по предоставлению командам разрешения на ношение специальной формы, которая может потребоваться после консультации с официальным медицинским штабом.

Форма для холодной погоды должна состоять из узкой футболки с длинными или короткими рукавами и/или длинными узкими штанами. Такая форма должна плотно прилегать к телу и быть выполнена в последовательном стиле и цвете и, кроме того, быть одной длины для всех спортсменов, играющих в одной команде.

В случае маек-безрукавок для холодной погоды логотипы спонсоров разрешены на теплой экипировке как у мужчин, так и у женщин. В случае штанов для холодной погоды логотипы спонсоров разрешены и для мужчин (носящих шорты поверх теплой экипировки) и для женщин (не носящих

шорты поверх теплой экипировки) в соответствии с общими правилами, прописанными выше.

Приложение 10
к Правилам вида спорта «гандбол»

КАЧЕСТВО ПЕСКА И РЕГЛАМЕНТ ПО ОСВЕЩЕНИЮ

Требования к качеству песка в пляжном гандболе.

Выбор песка, возможно, является самым важным фактором при создании игровой площадки. Песок должен быть просеянным, приемлемого размера, не слишком крупнозернистым, без камней и опасных частиц. Песок также не должен быть слишком мелкозернистым, чтобы не пылил и не прилипал к коже. Любой используемый песок должен соответствовать следующим требованиям:

Промытый. Песок должен быть дважды промыт, без ила и глины для предотвращения уплотнений.

Размер частиц. Размер песчинок должен быть от 0,5 до 1 мм для надлежащего дренажа и максимальной безопасности.

Форма частиц. Без острых углов, стойкая к уплотнениям и способствующая дренажу.

Цвет. Бежевый песок поглощает меньше тепла и имеет минимальный слепающий эффект.

Состав. Песок гранитного отсева (не известковый – без кальция и известняка) остается стабильным под воздействиями погоды и не восприимчив к кислотным дождям.

Для высокого качества песка для пляжного гандбола верна следующая формула:

Таблица 9

Определения качества песка для пляжного гандбола

Наименование	Диаметр частиц	Спецификация (% удержания в отсеке)
Крупный песок (гравель)	2,0 мм	0%
Очень крупнозернистый песок	1,0-2,0 мм	0% - 6%
Крупнозернистый песок	0,5-1,0 мм	мин. 80%
Среднезернистый песок	0,25-0,5 мм	макс. 92%
Мелкозернистый песок	0,15-0,25 мм	7% - 18%
Тонкозернистый песок	0,05-0,15 мм	не больше 2.0%
Ил и глина	до 0,05 мм	не больше 0.15%

Требование по освещению в пляжном гандболе.

Если игра проводится ночью, игровое поле должно быть освещено, чтобы игроки, официальные лица, все, кто смотрит игру на площадке и по телевидению, могли все четко видеть. Это значит, что уровень яркости, контраста и бликов должен быть правильно выставлен для освещения всей игровой зоны.

В случае проведения соревнования в ночное время, искусственное освещение должно быть 1 000 – 1 500 люкс (минимум), измеряя на расстоянии 1 метра от игровой поверхности. Искусственное освещение может также работать в дневное время – по запросу телевидения – для уменьшения тени.

Ориентировочное минимальное освещение (люкс):

Тренировка – 150 (Сто пятьдесят) люкс;

Соревнования – до 400 (Четыреста) люкс.

Приложение 11

к Правилам вида спорта «гандбол»

ЛОГОТИП	НАЗВАНИЕ ОСФ официальный сайт	ПРОТОКОЛ МАТЧА	Итоговый результат	А	В															
Соревнование:																				
Жен.	Муж.	Этап	№ матча	ID																
А	Команда-хозяин			В	Команда-гость															
1-й тайм (30')	А	В	основное игровое время (60')	А	В	1-е доп. игровое время	А	В	2-е доп. игровое время	А	В	после 7 м.	А	В						
Город		Игровой зал		Дата		Время начала матча		Время окончания матча												
Командный тайм-аут	А	ФАМИЛИЯ и Имя игроков и официальных лиц (А-Е)										Зрители	Вместимость							
	№	Команда А								Г	П	2'	2'	2'	Д	Р	КН			
1-й																			Поддача протеста <input type="checkbox"/> Да <input type="checkbox"/> Нет	
2-й																			Замечания	
3-й																				
Кол-во 7 м.																				
Голы с 7 м.																				
Подпись официального представителя (А)	А																		СЕКРЕТАРЬ	
	В																		Ф. И., кат.	
	С																		Подпись	
	D																		СЕКРЕТАРЬ	
	E																		Ф. И., кат.	
	Всего																		Подпись	
Командный тайм-аут	В	ФАМИЛИЯ и Имя игроков и официальных лиц (А-Е)																		
	№	Команда В								Г	П	2'	2'	2'	Д	Р	КН	СЕКРЕТАРЬ		
1-й																			Ф. И., кат.	
2-й																			Подпись	
3-й																			СУДЬИ	
Кол-во 7 м.																			Ф. И., кат.	
Голы с 7 м.																			Подпись	
Подпись официального представителя (А)	А																		ДЕЛЕГАТ	
	В																		Ф. И., кат.	
	С																		Подпись	
	D																		ДЕЛЕГАТ	
	E																		Ф. И., кат.	
	Всего																		Подпись	
<p>Условные обозначения: "Г"- голы/с 7 м.; "П"- предупреждения (минута); "2'" 2 мин. удаления (мин. сек.); "Д"- за третье 2 мин. ставится "V" / при прямой дисквалификации указывается мин. сек./ при дисквалификации с рапортом указывается мин. сек. и в колонке "Р" ставится "V"; "КН" - командное наказание; «7 м.» - 7-метровый бросок; «игроки», «вратари», «официальные лица» - цвета футболок (маек, свитеров, поло, рубашек и т. п.)</p> <p>После окончания матча скан/фото заполненного протокола с подписями официальных представителей команд и судейской бригады необходимо отправить на электронную почту: _____ . Оригинал протокола должен быть доставлен делегатом в офис ОСФ.</p>																				
Каждой команде выдается по одной копии оригинала протокола. По запросу команды-гостей на копии оригинала протокола матча в правом нижнем углу ставится печать команды-хозяина или Региональной Спортивной Федерации (РСФ).															Handball.Online 03.06.2025 02:10:58					

Рисунок 92

Протокол матча (при использовании информационно-аналитической системы)

Приложение 12

к Правилам вида спорта «гандбол»

НАЗВАНИЕ ОСФ					ПРОТОКОЛ МАТЧА		Итоговый результат:		А	В			
Логотип Официальный сайт Скан/фото: SMS с результатом:					сезон 20 /								
Соревнование без использования ИАС Матч №													
Жен. <input type="checkbox"/>		Муж. <input type="checkbox"/>		Этап		Федеральный округ							
Город		Игровой зал		Дата		Начало матча		Окончание матча		Зрители	Вместим.		
А Команда-хозяин					В Команда-гость								
1-й тайм		Основное игровое время		1-е дополнительное игровое время		2-е дополнительное игровое время		После серии 7-м					
А В		А В		А В		А В		А В		А В			
А ФАМИЛИЯ и Имя игроков и официальных лиц (А-Е) полностью													
№	Команда А		Г/7м	П	2'	2'	2'	Д	Р	КН			
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
А													
В													
С													
D			Всего/										
E			7м										
			7м		Командный тайм-аут								
			Кол-во	Голы	1-ый	2-ой	3-ий						
			Подпись официального представителя (А)										
В ФАМИЛИЯ и Имя игроков и официальных лиц (А-Е) полностью													
№	Команда В		Г/7м	П	2'	2'	2'	Д	Р	КН			
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
А													
В													
С													
D			Всего/										
E			7м										
			7м		Командный тайм-аут								
			Кол-во	Голы	1-ый	2-ой	3-ий						
			Подпись официального представителя (А)										
Замечания:													
	ФАМИЛИЯ, Имя		Кат.	Город		Подпись		Судья – ФАМИЛИЯ, Имя		Кат.	Город		Подпись
Секретарь													
Секундометрист													
Оператор табло								Делегат (инспектор) – ФАМИЛИЯ, Имя		Кат.	Город		Подпись
Информатор													

По запросу команды-гостя на копии протокола матча ставится печать команды-хозяина.

№ – номер игрока; (А, В, С, D, E) – официал. лица команд; Г/7м – всего голов/7м; П – предупрежд.; 2' – удаление; Д – дисквал.; Р – дисквал. с рапортом; КН – командное наказание.

Рисунок 93

Протокол матча (без использования информационно-аналитической системы)

8. Принадлежность к организации:

ДЮСШ - __ чел. , СДЮШОР__ чел, СШ – чел. , СШОР - __ чел. ,
ЦСП - _____ чел, УОР- __ чел., другие организации - __ чел.

9. Количество субъектов Российской Федерации команд (перечислить территорию согласно занятым местам):

Место	Команда	Субъект РФ	Количество медалей		
			золото	серебро	бронза
1 место					
2 место					
3 место					
4 место					
5 место					
6 место					
7 место					
8 место					
9 место					
10 место					
11 место					
12 место					

10. Указать общую характеристику организации и проведения соревнований (в соответствии с требованиями официальных правил по виду спорта):

Приложения к данному отчету:

1. Копия расписания Соревнований (по часам и дням).
2. Копия протоколов (результаты) Соревнований, подписанные главным судьей и главным секретарем.
3. Итоговый протокол (по установленной форме)

Примечание: данный отчет главной судейской коллегии представляется в ОСФ в двух экземплярах (приложение к отчету - в одном экземпляре по электронной почте) в течение двух недель по адресу:

Главный судья Соревнования (-й)

«__» _____ 202_ г. _____
(подпись)

(расшифровка подписи)

Главный секретарь Соревнования (-й)

«__» _____ 202_ г. _____
(подпись)

(расшифровка подписи)

Приложение 16
к Правилам вида спорта «гандбол»

**ЛОГТИП
ОСФ**

По решению МКом допущен (-о, -ы): _____ (_____) игрок (-а, -ов)

_____ (_____)
официальных (-ое) лиц (-о, -а)

_____/_____/«__»_____20[26] г.
Подпись / Ф.И.О. / М. П.



ИМЕННОЙ ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ (ДОЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ¹)

[АНО «Гандбольный клуб Спартак-Нальчик»]

Наименование юридического лица, от имени которого подписывается договор с ФГР

на участие команд (-ы) в Соревнованиях (-и) сезона [2026-2027] гг.:

Суперлига [«Спартак-Нальчик»]

Официальное название команды - для протокола матча и для указания на сайте ФГР в разделе Положение команд (до 21 символа)

Высшая лига [«Спартак-Юниор»]

Официальное название команды - для протокола матча и для указания на сайте ФГР в разделе Положение команд (до 21 символа)

Молодежные составы [«Спартак-Нальчик-2»]

Официальное название команды - для протокола матча и для указания на сайте ФГР в разделе Положение команд (до 21 символа)

Первая лига [«Спартак-первый»]

Официальное название команды - для протокола матча и для указания на сайте ФГР в разделе Положение команд (до 21 символа)

Регион и/или город [Кабардино-Балкарская Республика, Нальчик]

Как будет указано в протоколе матча и после названия команды на сайте ФГР в разделе Положение команд

[Место логотипа
Клуба/Школы]

Спортсмены, имеющие право выступать за сборную России

№ п/п	№ ID	ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество (в соответствии с паспортом)	Дата рождения	Серия или № паспорта (св-во о рождении)	СЗ (разряд)	Игровой номер	Амплуа	Рост (см.)	КОМАНДА				Виза врача/доктора (печать, подпись)
									С Л	В Л	М П	П Л	
1.	[40976]	[АВАКУМОВ Николай Александрович]	[01.01.2000]	[6868 №989800]	[I]	[99]	[П/ЛП]	[190]	[+]	[+]	[+]	[-]	
2.	[54567]	[ИВАНОВ Иван Иванович]	[12.12.1999]	[4545 №787899]	[ЗМС]	[3]	[Р]	[184]	[+]	[-]	[+]	[-]	

3.														
4.														
5.														

Спортсмены, не имеющие права выступать за сборную России

№ п/п	№ ID	ФАМИЛИЯ, Имя (в соответствии с паспортом*)	Дата рождения	Серия и № паспорта (св-во о рождении)	Гражданство	Игровой номер	Амплуа	Рост (см.)	КОМАНДА				Виза врача/доктора (печать, подпись)
									С Л	В Л	М П	П Л	
1.	[44376]	[ДЕ ОЛИВЕЙРА ПЕССОА Мансса Ракель	[11.09.1984	[3434 76788	[Бразилия	[84	[ВР	[177	[+]	[+]	[]	[]	
2.	[12678	[ИВАНОВА Анна Петровна	[23.02.2000	[NR 44788	[Казахстан	[33	[ПП	[180	[+]	[+]	[]	[]	
3.													
4.													
5.													

При оформлении документа, фамилии игроков заполнять в алфавитном порядке и заглавными буквами!

При смене фамилии, имени, отчества в период с 01 июня по 31 августа текущего года в обязательном порядке указывать **НОВУЮ**, а в скобках – **ПРЕДЫДУЩУЮ** фамилию!

* Указывается на русском языке в соответствии с нотариально заверенной копией паспорта.

- Заполнять документ необходимо строго по образцу, соблюдая заглавные буквы в написании и единый шрифт (Times New Roman) для заполнения.

Официальные лица (тренер (-ы), врач (-и), массажист (-ы), физиотерапевт (-ы), менеджер (-ы) зала)											
№ п/п	№ ID	ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество (полностью)	Дата рождения	Серия и № паспорта	Должность	КОМАНДА				Контакты (тел. сл., тел. моб., эл. почта)	Сертификат ФГР
						С Л	В Л	М П	П Л		
1.	[67679]	[АФАНАСЬЕВ Кирилл Александрович]	[09.12.1981]	[4545 №244321]	[Официальный представитель]	[+]	[+]	[+]	[+]	[+7 (495) 123-45-56, моб. +7 (954) 978-30-13, k.afanasev@mail.ru]	
2.	[56566]	[КРУЖКОВ Павел Николаевич]	[02.02.1986]	[7700 №565660]	[Тренер]	[]	[+]	[+]	[]	[+7 (495) 123-45-56, моб. +7 (996) 988-00-23, p.krzhkov@mail.ru]	[ФГР 1212]
3.	[4556]	[ПЕТРОВ Петр Петрович]	[01.01.1970]	[4396 №424290]	[Главный тренер]	[+]	[+]	[]	[]	[+7 (495) 123-45-56, моб. +7 (988) 987-65-43, petrov@yandex.ru]	[ФГР 0220]
4.											
5.											

Руководители Клуба/Школы и иные специалисты (директор, бухгалтер, начальник команды, пресс-атташе, администратор (-ы) и т.д.)					
№ п/п	ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество (полностью)	Дата рождения	Серия и № паспорта	Должность	Контакты (тел. сл., тел. моб., эл. почта)
1.	[ВАСИЛЬЕВ Василий Васильевич]	[01.01.1980]	[77 457 909]	[Директор]	[+7 (499) 123-45-56, моб. +7 (988) 987-65-43, kaz123@yandex.ru]
2.	[МИХАЙЛОВ Михаил Михайлович]	[01.01.1960]	[3434 №434343]	[Начальник команды]	[+7 (499) 123-45-56, моб. +7 (988) 987-65-43, mikhailov@yandex.ru]
3.					
4.					
5.					

Контактные данные Клуба	
Полное наименование	[полное фирменное наименование организации с указанием организационно-правовой формы и названия юридического лица пример: Автономная некоммерческая организация «Гандбольный клуб Спартак-Нальчик»]
Юридический адрес: Почтовый адрес:	[360032, Кабардино-Балкарская Республика, г. Нальчик, ул. Братьев Дзаликовых, д. 9, стр. 3, офис 12, 1 этаж 360019, Кабардино-Балкарская Республика, г. Нальчик, ул. Эльбрусская, д. 36, корп. 2, офис 310, 3 этаж]
Телефон (-ы) Клуба:	[+7 (8662) 88-45-56; +7 (908) 999-34-45]
E-mail:	[info@spar-nal.ru]
Web-сайт:	[https://spar-nal.ru]

Орган исполнительной власти в
области ФК и С субъекта РФ

дата: ____ .202_ г. / _____ / _____ /
подпись

ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество

М. П.

Аккредитованная спортивная
региональная федерация гандбола

дата: ____ .202_ г. / _____ / _____ /
подпись

ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество

М. П.

Руководитель Клуба

дата: ____ .202_ г. / _____ / _____ /
подпись

ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество

М. П.

Медицинское учреждение

дата: ____ .202_ г. / _____ / _____ /
наименование медицинского учреждения

М. П.

К соревнованиям допущен (-ы) _____ спортсмен (-а, -ов).
число (прописью)

Врач/доктор

дата: ____ .202_ г. / _____ / _____ /
подпись и печать врача/доктора

ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество

Контактные данные Школы	
Полное наименование	[полное фирменное наименование организации с указанием организационно-правовой формы и названия юридического лица пример: Государственное бюджетное учреждение «Спортивная кола Олимпийского резерва №5»]
Юридический адрес: Почтовый адрес:	[360032, Кабардино-Балкарская Республика, г. Нальчик, ул. Спортивная, д. 19, корп. 3, офис 32, 3 этаж]
Телефон (-ы) Школы:	[+7 (8662) 89-55-66; +7 (910) 959-35-48]
E-mail:	[info@sport-nat.ru]
Web-сайт:	[https://sport-nat.ru]

Руководитель Школы ²	дата: _____.202_ г. / _____ / _____ подпись ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество М. П.
+	дата: _____.202_ г. / _____ / _____ наименование медицинского учреждения М. П.
К соревнованиям допущен (-ы) _____ спортсмен (-а, -ов). число (прописью)	
Врач/доктор	дата: _____.202_ г. / _____ / _____ подпись и печать врача/доктора ФАМИЛИЯ, Имя, Отчество

Рисунок 96

Форма «Именного заявочного листа».