

## **ПРАВИЛА ИГРЫ. СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ»**

### **ПРАВИЛО 1. Игровая площадка.**

1.1. Игровая площадка (рисунок 24) представляет собой прямоугольник 27 (Двадцать семь) м длиной и 12 (Двенадцать) м шириной, включающий игровую зону и две площади ворот. Размеры площадки измеряются по внешней стороне ограничительных линий.

Игровая поверхность должна состоять из выровненного песка (Приложение 10) и должна быть ровной и однородной, без камней, ракушек и других вкраплений, которые представляют потенциальный риск порезов и травм для игроков. Поверхность площадки должна быть засыпана песком глубиной не менее 40 (Сорока) см.

Площадка должна располагаться с севера на юг.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд (Приложение 10).

Вокруг игровой площадки должна быть зона безопасности шириной 3 (Три) метра.

Погода не должна быть травмоопасной для спортсменов.

Для Соревнований, проходящих в ночное время, искусственное освещение должно быть минимум 400 (Четыреста) люкс.

1.2. Границы игровой площадки обозначаются эластичной цветной лентой. Все линии на площадке являются составной частью площади, которую они ограничивают. Длинные ограничительные линии - боковые линии, короткие – линии ворот (несмотря на то, что между штангами ворот линий нет) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот). Площадь ворот ограничивает линия, которая располагается на расстоянии 6 (Шести) м параллельно линии ворот.

Игровая площадка разделена на две равные части воображаемой разделительной линией. Посредине этой воображаемой линии находится отметка, где выполняется спорный бросок.

1.3. Все линии разметки имеют ширину от 5 (Пяти) до 8 (Восьми) см и изготовлены из сплошной цветной ленты, контрастирующей с цветом песка (синяя, желтая, красная). Ленты должны быть гибкими и прочными, но не должны повреждать ноги игроков и официальных лиц, они должны быть прочно закреплены в песке на каждом углу и на пересечении каждой линии площади ворот/боковой линии утопленными в песок креплениями.

Амортизирующий трос должен быть закреплен в каждом углу и соединен с утопленным в песок деревянным или пластиковым креплением (без острых углов). Трос должен обеспечивать необходимое натяжение для сохранения границ разметки, а также обеспечивать гибкость во избежание травм, если игрок или официальное лицо зацепится ногой за ленту. Ворота устанавливаются с помощью резиновых колец, к которым крепятся ленты разметки. Крепления должны быть безопасными для игроков и официальных лиц.

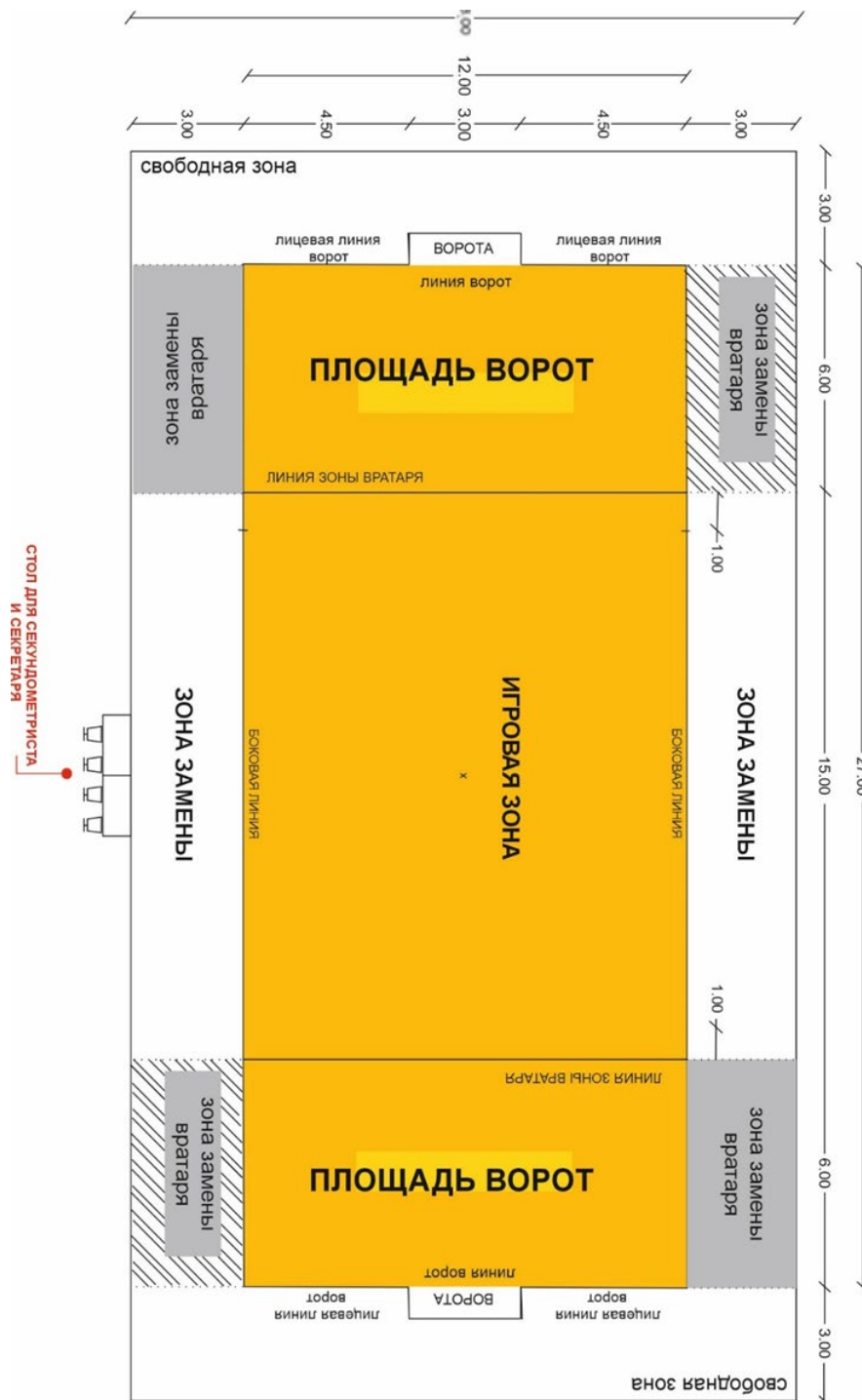


Рисунок 24  
Игровая площадка

#### 1.4. Ворота.

а) ворота устанавливаются по центру каждой линии ворот. Они должны состоять из двух вертикальных штанг, равноудаленных от каждого угла, соединенных горизонтальной перекладиной;

б) высота ворот должна составлять 2 (Два) м от поверхности песка до внутренней стороны перекладины, внутренняя ширина ворот между штангами должна составлять 3 (Три) м;

в) штанги ворот и горизонтальная перекладина формируют цилиндрическую алюминиевую рамку, которая должна иметь специфический дизайн с внешним сечением 8 (Восемь) см. Ворота должны быть выкрашены в однотонный цвет, контрастный песку (синий, желтый, красный). Цвета обоих ворот должны быть одинаковыми;

г) ворота должны иметь каркас для крепления сетки. Ширина каркаса составляет 80 (Восемьдесят) см вверху и 1 (Один) метр внизу;

д) сетка ворот изготавливается из сверхпрочного нейлона (или другого синтетического материала без узлов, с ячейками 80 x 80 мм или меньше, толщина нити 6 (Шесть) мм). Она должна быть прикреплена сзади к штангам и перекладине ворот таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, оставался в воротах.

Цвет сетки должен быть контрастным песку, также, как и ворота;

е) для безопасности игроков и официальных лиц нижняя часть ворот должна быть надежно закреплена под песком. Крепления не должны создавать опасность для игроков;

ж) на расстоянии 3 (Трех) м за воротами должны быть установлены защитные сетки на ширину всей игровой площадки размером (12 x 7 м в высоту). Защитные сетки должны касаться песка.

1.5. Стол секундометриста и секретаря должен быть размером для размещения 3-4 человек и находиться посередине боковой линии на расстоянии не менее 3 (Трех) метров за ее пределами. Стол должен быть расположен таким образом, чтобы секундометрист/секретарь могли видеть зоны замены.

1.6. Зоны замены для полевых игроков составляют 15 (Пятнадцать) м в длину и 3 (Три) м в ширину. Они размещаются по обе стороны игровой площадки за боковыми линиями. Полевой игрок должен выходить на игровую площадку только из этой зоны.

1.7. Действия, которые разрешены игрокам и вратарю:

а) вратарю и полевым игрокам разрешается покидать игровую площадку по кратчайшему пути со стороны зоны замены своей команды. Это означает,

что игроки могут покидать игровую площадку через боковую линию игровой зоны и площади ворот на стороне своей зоны запасных;

б) вратари должны входить на игровую площадку через боковую линию собственной площади ворот со стороны зоны запасных своей команды (Правила 4.13, 5.12);

в) вратарю разрешается находиться в своей зоне замены, сидя или на коленях у боковой линии между линией площади ворот своей команды и линией ворот, за исключением периода «серии буллитов» (Правило 9.10).

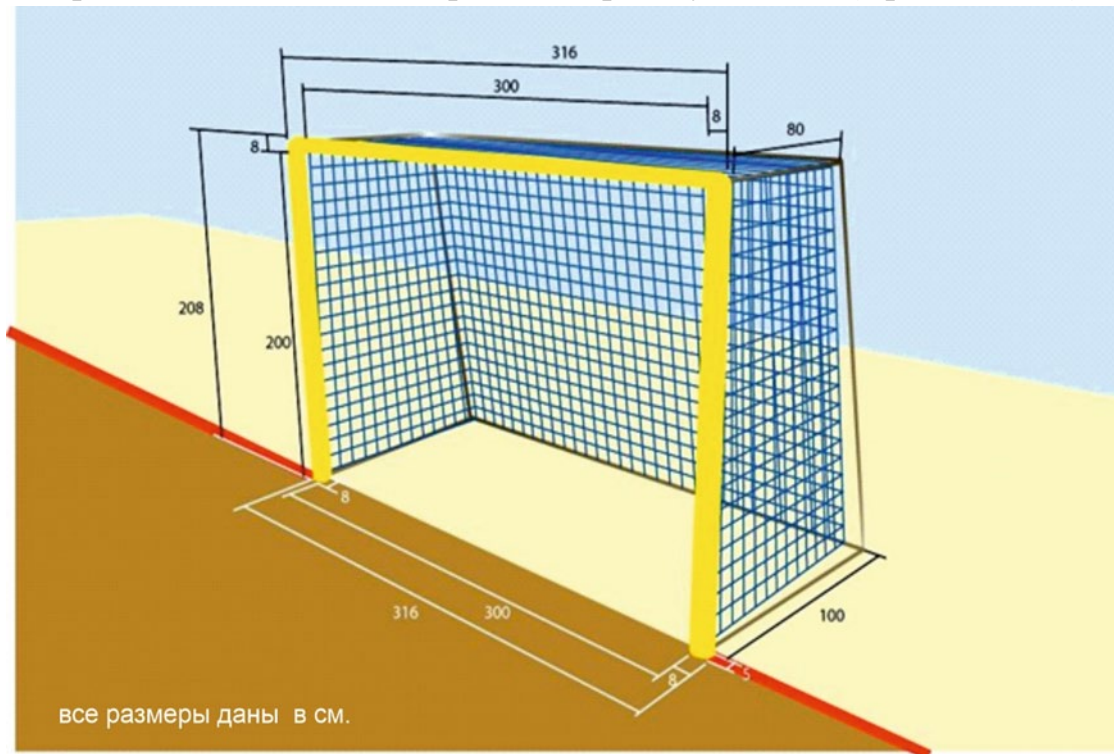


Рисунок 25  
Ворота

**ПРАВИЛО 2.** Начало игры. Игровое время. Финальный сигнал. Тайм-аут и командный тайм-аут.

Начало игры.

2.1. Перед началом матча судьи проводят жеребьевку для выбора ворот и зон запасных.

Выигравшая жеребьевку команда выбирает либо одни из ворот, либо соответствующую зону запасных. Другая команда делает свой выбор в зависимости от решения первой команды.

После перерыва между периодами команды меняются воротами. Зоны запасных не меняются.

2.2. Каждый период игры, а также дополнительный розыгрыш начинаются со спорного броска (Правило 10.1-2), по свистку судьи (Правило 2.5).

2.3. Полевые игроки размещаются по всей площади игровой зоны.

Время игры.

2.4. Игра состоит из двух периодов, счет в каждом периоде ведется раздельно. Каждый период длится 10 (Десять) минут (Правила 2.6, 2.8 и 4.2). Перерыв между периодами составляет 5 (Пять) минут.

2.5. Время игры (выполнение спорного броска и включение часов) начинается по свистку судьи (Правило 2.2).

2.6. При равном счете в каждом периоде, используется Правило «Дополнительного розыгрыша» (Правило 9.7). В этом случае игра возобновляется по свистку судьи на спорный бросок (Правило 10).

Победителю каждого периода присуждается одно очко.

2.7. Если оба периода выиграны одной командой, эта команда объявляется победителем со счетом 2:0.

2.8. Если каждая из команд выигрывает по одному периоду, то результат будет ничейным. В данном случае для выявления победителя, используются буллиты (Правило 9).

Финальный сигнал.

2.9. Игра заканчивается по финальному сигналу электронного табло, который срабатывает автоматически или по свистку секундометриста. В отсутствие такого сигнала, игра заканчивается по свистку. Судья, секундометрист или делегат дают свисток, чтобы обозначить окончание игрового времени (Правила 17.10, 18.1, 18.2).

В случае отсутствия электронного табло с автоматическим сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает в обоих периодах финальный сигнал (Правило 18.2).

При использовании электронного табло, игровое время должно отсчитываться от 0 до 10.

2.10. Нарушения Правил или неспортивное поведение, имевшие место до или во время финального сигнала (на окончание периода или игры), должны наказываться, даже если судьи не смогли это сделать до сигнала. Судьи заканчивают игру только после выполнения свободного броска или 6-метрового броска и определения их результата (пункт 3 Приложения 7).

2.11. Бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание периода или игры) прозвучал в момент выполнения свободного броска или 6-метрового броска, или когда мяч уже находился в воздухе. Только после того, как будет известен результат повторного броска, судьи заканчивают игру.

2.12. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели

место во время выполнения свободного или 6-метрового бросков в соответствии с Правилами 2.10-11. Нарушение во время выполнения таких бросков не может привести к назначению свободного броска в противоположном направлении.

2.13. Если судьи определяют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание периода или окончания игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, возобновляет игру в соответствии с прерванной ситуацией. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с создавшейся ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском, в соответствии с Правилем 13.4а-б.

Если первый период закончился слишком поздно, то второй период должен продолжаться 10 минут, так как время каждого периода считается отдельно.

Если второй период длился дольше, то судьи не меняют результат.

Тайм-аут.

2.14. Судьи принимают решение, когда и насколько может быть прервано время игры (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) удалении или дисквалификации игрока;
- б) 6-метровом броске;
- в) командном тайм-ауте;
- г) свистке секундометриста или делегата (инспектора);
- д) консультации между судьями в соответствии с Правилем 17.9;
- е) удалении или дисквалификации официального лица команды.

Кроме вышеперечисленных ситуаций, где тайм-аут является обязательным, судьи в случае необходимости могут взять тайм-аут и в других ситуациях.

В случае обязательного тайм-аута, когда игра прервана свистком секундометриста или делегата (инспектора), секундометрист обязан немедленно остановить время игры, не дожидаясь подтверждения от судей.

Ниже приводятся некоторые стандартные ситуации, когда тайм-аут не является обязательным, но может быть предоставлен при создавшихся ситуациях:

- а) имеет место возможная травма игрока;
- б) если команда явно затягивает игру, при выполнении стандартных бросков, когда игрок отбрасывает мяч или затягивает его выполнение;

в) наличие внешних факторов, таких как: возникла необходимость закрепления разметочной ленты и других схожих ситуации.

После свистка секундометриста/делегата (инспектора) время игры останавливается. Если судьи (или игроки) не слышали данного свистка, то все дальнейшие действия не будут учтены.

Это означает, что, если мяч был заброшен после свиста от столика, то гол не будет засчитан. Аналогично, решение о назначении любого броска не будет выполняться. Игра будет продолжена в соответствии с Правилами для ситуации, которая имела место во время свистка секундометриста/делегата (инспектора).

Тем не менее, любые персональные наказания, назначенные судьями после свистка от стола и до момента остановки игры, сохраняются. Это положение применимо вне зависимости от типа нарушения и вне зависимости от наказания.

2.15. Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и во время игры (Правило 16.16).

2.16. При тайм-ауте, судьи подают сигнал секундометристу на остановку времени игры с помощью трех коротких свистков и жеста № 14.

После тайм-аута игра возобновляется всегда по свистку судьи (Правило 15.3б). Секундометрист включает часы по свистку судьи.

Командный тайм-аут.

2.17. Каждая команда имеет право на получение 1 (Одного) минутного командного тайм-аута в каждом периоде основного времени игры.

Официальный представитель команды, желающий попросить командный тайм-аут, должен четко показать зеленую карточку. Для этого он выходит в своей зоне запасных к середине боковой линии и поднимает зеленую карточку таким образом, чтобы ее четко увидел секундометрист.

(Размеры зеленой карточки 30 x 20 см и на каждой ее стороне должна быть изображена большая буква «Т»).

Команда может запросить свой тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч в игре или во время остановки игры). Если команда не потеряла мяч до свистка секундометриста, то ей в этом случае сразу же предоставляется командный тайм-аут.

В этом случае секундометрист подает свисток на остановку игры, используя жест № 14 на командный тайм-аут, и вытянутой рукой указывает на команду, которая запросила командный тайм-аут. Официальный представитель команды втыкает зеленую карточку в песок, по центру боковой линии и в 1 (Одном) метре от нее. Она должна оставаться в данном месте в течение всего оставшегося игрового времени соответствующего периода.

Судьи дают разрешение на командный тайм-аут, после остановки времени игры секундометристом. Секундометрист включает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь отмечает в протоколе матча время предоставления командного тайм-аута и период, во время которого команда его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица должны оставаться в своей зоне запасных или на игровой площадке. Судьи остаются в центре игровой площадки, но один из них может подойти к столу секундометриста/секретаря для проведения консультации.

Нарушения во время командного тайм-аута приводят к тем же последствиям, что и нарушения во время игры, при этом не имеет никакого значения, находились ли соответствующие игроки на игровой площадке или вне ее. В соответствии с Правилами 8.4, 16.1г и 16.2в удаление может быть назначено за неспортивное поведение.

Через 50 (Пятьдесят) секунд секундометрист подает свисток на возобновление игры через 10 (Десять) секунд.

По истечении времени тайм-аута, команды должны быть готовы возобновить игру.

Игра возобновляется броском, который соответствовал ситуации на момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, то свободным броском команды, запросившей командный тайм-аут, с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Секундометрист включает часы на возобновление игры по свистку судьи.

Понятие «Владение мячом» включает также ситуации, когда игра должна быть продолжена броском вратаря, броском из-за боковой линии, свободным броском или 6-метровым броском.

Понятие «Мяч в игре» означает, что игрок контролирует мяч (держит мяч в руках, бросает, ловит или передает мяч другому игроку своей команды), или, когда команда владеет мячом.

### **ПРАВИЛО 3. Мяч.**

3.1. В игре используется круглый, нескользкий резиновый мяч. Для мужских команд вес мяча 350-370 г, с окружностью 54-56 см, для женских команд вес мяча 280-300 г с окружностью 50-52 см.

3.2. Перед каждой игрой должны быть готовы не менее 4 (Четырех) мячей.

Два запасных мяча должны находиться в определенном месте позади ворот каждой команды. 3-й запасной мяч должен находиться на столике секундометриста/секретаря.

3.3. Когда мяч вылетает за пределы игровой площадки, вратарь по указанию судьи должен ввести в игру запасной мяч как можно быстрее, чтобы минимизировать время прерывания времени игры и избежать тайм-аутов.

#### **ПРАВИЛО 4.** Команда, замены игроков, экипировка.

Команда.

4.1. Матчи по пляжному гандболу могут быть организованы для мужских и женских команд.

4.2. Как правило, команда состоит из 10 (Десяти) игроков. В начале игры должно присутствовать не менее 6 (Шести) игроков. Если число игроков становится менее 4 (Четырех), то игра прекращается и победителем объявляется команда соперника.

4.3. Каждая команда должна иметь максимум 4 (Четырех) игроков на игровой площадке 3 (Трех) полевых игроков и 1 (Одного) вратаря. Остальные игроки являются запасными и должны оставаться в зоне замены.

4.4. Игрок или официальное лицо имеет право принимать участие в игре, если он присутствует на площадке к моменту начала игры и его фамилия внесена в протокол матча (Приложение 14).

Игроки/официальные лица, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секундометриста/секретаря и их фамилии должны быть внесены в протокол матча (Приложение 14).

Игрок, имеющий право играть, как правило, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной линии замены (Правило 4.13).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы в игре участвовали только игроки, которые имеют право принимать участие в игре. В случае нарушения данного требования официальный представитель команды подлежит наказанию. Нарушение наказывается как неспортивное поведение официального представителя команды.

4.5. На протяжении всего матча команда должна иметь одного из игроков, назначенного в качестве вратаря. Игрок, который является вратарем, может в любое время стать полевым игроком. Аналогично, и полевой игрок может в любое время исполнять функцию вратаря (Правило 4.8).

4.6. На протяжении всей игры в команде может быть максимум 4 (Четыре) официальных лица команды, но только 2 (Два) из них могут находиться в зоне замены. Двое других должны находиться за зоной замены, вне зоны безопасности, но в случае получения игроком травмы, по

разрешению судьи, они могут пройти в игровую зону для оказания помощи, согласно Правилу 4.7.

Официальные лица не могут быть заменены в течение всего матча. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только этот представитель имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (за исключением ситуации, изложенной в тексте Правила 2.17).

Официальные лица команды не имеют права выходить на площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.2г и 16.6б). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперников (Правило 13.1а-б, пункт 8 Приложения 7).

4.7. В случае травмы игрока, судьи могут дать разрешение (с помощью жеста № 15) двум лицам, имеющим право участвовать в игре (Правило 4.4), выйти на площадку во время тайм-аута (жест № 14) в целях оказания помощи травмированному игроку (Правило 16.2г).

Если дополнительные лица выходят на площадку после того, как на нее уже вышли два лица, это наказывается как незаконный выход, в случае выхода игрока – Правила 4.14 и 16.2а, в случае выхода официальных лиц – Правила 4, 16.2 и 16.6а. Если лицо, которому разрешили выйти на площадку, вместо оказания помощи травмированному игроку дает указания игрокам, обращается к команде-противнику, судьям или иным участникам матча, то это лицо считается виновным в неспортивном поведении.

Экипировка.

4.8. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму. Комбинация цветов и дизайн формы одной команды должны четко отличаться от формы другой команды (Приложение 9).

Мужская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из майки без рукавов и шорт, а также необходимых аксессуаров. Женская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из топа и шорт, а также необходимых аксессуаров.

Майки без рукавов/топы должны быть на 80% однотонных ярких и светлых оттенков (красный, синий, желтый, зеленый, оранжевый и белый) для отражения цветовой палитры, обычно носимой на пляже.

Игрок, который выполняет функцию вратаря, должен иметь такую же форму, как и другие члены его команды (дизайн, номер), но по цвету форма вратаря должна четко отличаться от формы полевых игроков обеих команд и вратарей другой (Правило 17.3).

Официальные лица команды должны быть одеты в одинаковые футболки цвета, отличного от цвета игровой формы собственной команды и команды-противника. Все официальные лица команды, присутствующие на площадке во время игры, должны быть одеты в одинаковую форму.

4.9. Игроки должны иметь хорошо видимые номера, с размером не менее 12 x 10 сантиметров. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Цвет номеров должен четко контрастировать с цветами и дизайном мужских и женских маек. Приложение с правилами ношения игровой формы является неотъемлемой частью Правил игры.

4.10. Все игроки играют босиком.

Разрешается играть в носках или бинтовать ступни.

Запрещается играть в спортивной или любой другой обуви.

Носки для игры в песчаных условиях запрещены. В случае ношения обычных спортивных (тканевых) носков, они должны быть короткими. Если носки носят несколько игроков одной команды, то они все должны быть одного цвета.

4.11. Не разрешается иметь на себе предметы, представляющие опасность другим игрокам. К таким предметам относятся: защита для головы, маски для лица, браслеты, наручные часы, кольца, ожерелья или цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, ортопедические защиты с пластиковыми или жесткими частями и любые другие предметы, которые могли бы нанести травму (Правило 17.3).

Игрокам разрешается ношение следующих аксессуаров:

бейсболка или панамы, но жесткий козырек должен быть повернут назад (во избежание травм), головная повязка или бандана.

солнцезащитные очки (пластиковые с ремешком).

терапевтические защиты (или бандаж) для колен/локтей/ног.

Бейсболки или панамы, повязки на голову или банданы, используемые игроками, должны быть одного цвета. То же относится к головным уборам официальных лиц команды.

Спортсмены лично ответственны за собственные аксессуары. Игроки, которые не соответствуют вышеизложенным требованиям, не допускаются к игре, до тех пор, пока не исправят нарушение.

Защита носа: Правило утверждает, что нельзя пользоваться защитой для головы и маской для лица. Это Правило следует интерпретировать следующим образом. Маска закрывает большую часть лица. Защита для носа по размеру невелика и закрывает только площадь носа. Поэтому использование защиты для носа допускается.

Дополнительные требования по защите:

а. Запрещено использование любых твердых (пластиковых или металлических) частей внутри защитной экипировки.

б. Разрешены компрессионные рукава для рук и ног, но цвет должен быть одинаковым для всех.

в. Разрешается закрывать любую часть тела по медицинским показаниям кинезиотейпированием и бинтами.

В случае использования более чем одним игроком, цвет должен быть одинаковым для всех и соответствовать правилам экипировки.

г. Разрешается носить термоштаны, но они должны соответствовать цвету шорт и быть не менее чем на 10 см выше коленной чашечки.

д. Разрешается заклеивать каждый палец отдельно, но не более двух пальцев вместе.

4.12. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на теле или форме, этот игрок должен добровольно немедленно покинуть площадку (согласно правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы, и только после этого он может вернуться на игровую площадку.

Если игрок не следует указаниям судей в этом отношении, он подлежит наказанию за неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

Замена игроков.

4.13. Запасные игроки могут включаться в игру многократно и в любое время без извещения об этом секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (Правило 16.2а).

Игроки должны всегда уходить с площадки и выходить на нее через линию собственной зоны замены (Правило 16.2а). Эти требования относятся также и к замене вратарей (Правило 5.12).

Правила замены действуют также и во время тайм-аута (за исключением командного тайм-аута).

В случае неправильной замены игра возобновляется свободным броском (Правило 13) или 6-метровым броском (Правило 14) командой соперников, если игра должна быть прервана. В противном случае игра возобновляется броском, определяемым ситуацией.

Виновный игрок должен быть наказан удалением (Правило 16). Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной и той же ситуации, то должен быть наказан только игрок, первым допустивший нарушения.

4.14. Если дополнительный игрок вышел на площадку без замены или, если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то этот игрок

должен быть удален. Таким образом, команда на игровой площадке сокращается на одного игрока.

Если игрок выходит на площадку до окончания удаления, он получает повторное удаление, которое начинается немедленно, а также это приводит к дисквалификации игрока.

Если во время незаконного выхода игрока мячом владела команда-соперник, то состав команды нарушителя соответственно уменьшается. Если во время незаконного выхода игрока мячом владела команда удаленного игрока, то состав команды нарушителя сокращается на одного игрока.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском командой соперников (Правило 13.1а-б; пункт 8 Приложения 7).

## **ПРАВИЛО 5. Вратарь.**

Вратарю разрешается:

5.1. Касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот.

5.2. Передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7.2-4, 7.7). Вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6.5, 12.2 и 15.3б).

5.3. Покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для полевых игроков. Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот.

5.4. Покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч в площади ворот.

Вратарю не разрешается:

5.5. Подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (Правила 8.2, 8.5).

5.6. Покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (свободный бросок по Правилу 13.1а, если судьи дали свисток на выполнение броска вратаря; в противном случае бросок вратаря просто повторяется).

5.7. Повторно касаться мяча за пределами площади ворот после броска вратаря, пока другой игрок не коснулся его (Правило 13.1а).

5.8. Касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, когда мяч лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а).

5.9. Вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а).

5.10. Возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (Правило 13.1а).

5.11. Касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда мяч лежит на песке в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (Правило 13.1а).

Замена вратаря.

5.12. Вратарю разрешается выходить на игровую площадку только через боковую линию площади ворот своей собственной команды и только со стороны зоны замены своей команды (Правила 1.7, 4.13).

Вратарь может покинуть игровую площадку через боковую линию зоны замены своей команды или боковую линию площади ворот (Правила 1.7, 4.13), но только со стороны зоны замены своей команды.

## **ПРАВИЛО 6. Площадь ворот.**

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (Правило 6.3). Считается, что полевой игрок заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Когда полевой игрок заступает в площадь ворот, должны быть приняты следующие решения:

а) бросок вратаря, если полевой игрок команды противника входит в площадь вратаря, владея мячом, или заступает в площадь ворот без мяча, тем самым создавая себе преимущество (Правило 12.1а);

б) свободный бросок, когда полевой игрок защищающейся команды заходит в площадь ворот, получая при этом преимущество, но не срывает явную возможность взятия ворот (Правило 13.1а-б);

в) 6-метровый бросок, если защитник входит в площадь ворот и тем самым срывает явную возможность взятия ворот (Правило 14.1а).

6.3. Заступ в площадь ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после игры с мячом, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику;

б) игрок заступает в площадь ворот и в результате этих действий не получает никакого преимущества;

в) защитник заступает в площадь ворот в процессе или после выполнения защитного действия, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику.

6.4. Мяч, находящийся в площади ворот, принадлежит вратарю (Правило 6.5).

6.5. Мячом разрешается играть, если он лежит или катится, даже в площади ворот.

Полевым игрокам не разрешается входить в площадь ворот, чтобы это сделать (свободный бросок).

Разрешается играть мячом, если он находится в воздухе над площадью ворот, за исключением случая, когда выполняется бросок вратаря (Правило 12.2).

6.6. Вратарь должен броском вратаря вернуть мяч обратно в игру (Правило 12), если мяч останавливается в площади ворот.

6.7. Игра должна быть продолжена (выполнением броска вратаря в соответствии с Правилем 6.6), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь или мяч остается лежать в площади ворот.

6.8. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

а) гол, если мяч попадает в ворота;

б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча, и он не попадает в ворота (Правило 13.1а-б);

в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы наружной линии ворот (Правило 12.1);

г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, и вратарь не коснулся его.

6.9. Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

## **ПРАВИЛО 7. Игра мячом, пассивная игра.**

Игра мячом.

Разрешается:

7.1. Бросать, ловить, останавливать, толкать или передавать мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени.

Разрешается также прыгать за мячом, когда он лежит или катится по площадке.

7.2. Держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на площадке (Правило 13.1а).

Мяч не должен оставаться на площадке дольше 3 (Трех) секунд, а затем быть поднят тем же игроком, который последним касался его (свободный бросок).

7.3. Делать максимально 3 (Три) шага с мячом (Правило 13.1а). Один шаг считается сделанным, если:

а) игрок, стоящий обеими ногами на площадке, отрывает одну ступню от площадки, вновь ставит ее на площадку, или передвигает ступню с одного места на другое;

б) игрок, касаясь площадки только одной ступней, ловит мяч, а затем касается площадки другой ступней;

в) игрок после прыжка касается площадки только одной ступней, затем на той же ступне делает прыжок и касается площадки другой ступней;

г) игрок после прыжка касается площадки обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Считается сделанным только один шаг, если игрок передвигает одну ступню с одного места на другое, а затем другую подтягивает к ней.

7.4. Стоя на месте или в движении:

а) ударить мяч о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мяч о площадку одной рукой (дриблинг) или катить мяч по площадке одной рукой, а затем поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, его необходимо будет передать в течение 3 секунд или после не более 3 (Трех) шагов (Правило 13.1а).

Ведение или дриблинг считается начатым с того момента, когда игрок касается мяча любой частью своего тела и направляет мяч к площадке.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается ударить мяч о площадку, сделать ведение и вновь поймать мяч.

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на площадке.

7.7. Не разрешается:

а) касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется площадки, другого игрока или ворот (Правило 13.1а) Ошибки при ловле мяча не подлежат наказанию.

б) игроку продолжать владеть мячом, если мяч находится в руке и касается песка. Игрок должен отпустить мяч, прежде чем снова коснется его.

Ошибкой при ловле мяча считается, если игрок не смог взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

Если мяч уже находится под контролем, то игроку не разрешается касаться его более одного раза после удара его о площадку или ведения.

7.8. Касаться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен в ногу игрока соперником (Правило 13.1а-б).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи на игровой площадке.  
Пассивная игра.

7.10. Команде не разрешается удерживать мяч без создания видимых попыток активных атакующих действий или бросков по воротам. Аналогично, запрещается неоднократно затягивать выполнение свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря своей команды (пункт 4 Приложения 7). Это расценивается как пассивная игра, в результате чего команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском (Правило 13.1а).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.11. Если зафиксирована попытка использования пассивной игры, то судьями используется предупредительный жест (жест № 16). Это дает команде, владеющей мячом, возможность изменить свой стиль атаки, чтобы избежать потери владения мячом. Если атакующая команда не выполняет бросок по воротам после максимума 4 передач, то назначается свободный бросок против этой команды (13.1а, порядок и исключения пункт 4 Приложения 7). В исключительных случаях, когда игрок намеренно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот, передав мяч игроку по команде, то игрок по команде должен выполнить бросок по воротам. В противном случае назначается свободный бросок против его команды. Решение судей о количестве передач принимается на основе их видения фактов и их оценки событий в соответствии с Правилom 17.13. Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери атакующей позиции. Если атакующие действия не изменились после предупредительного жеста или не произведен бросок по воротам, то судьи могут назначить свободный бросок против команды, которая владеет мячом в любой момент (пункт 4 Приложения 7).

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупредительного жеста.

## **ПРАВИЛО 8. Нарушения и неспортивное поведение.**

8.1. Разрешается:

- а) использовать руки и кисти рук для блока или овладения мячом;
- б) использовать открытую ладонь для отбора мяча у соперника с любой стороны;

в) использовать тело для блокировки соперника, даже если он не владеет мячом;

г) вступать в физический контакт с соперником спереди и касаться его согнутыми руками для контроля его передвижений.

8.2. Не разрешается:

а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;

б) блокировать или отталкивать соперника руками, ладонями рук или ногами;

в) задерживать, обхватывать, толкать, набегать и прыгать на соперника;

г) мешать, препятствовать действиям соперника или подвергать его опасности (с мячом или без мяча), при этом нарушая Правила.

8.3. Нарушение Правила 8.2, когда действие направлено в основном или исключительно на соперника, а не на мяч, должно наказываться прогрессивно. Прогрессивное наказание означает, что недостаточно только назначать свободный или 6-метровый бросок, так как это нарушение выходит за рамки обычного нарушения, допускаемого в борьбе за мяч.

Каждое нарушение, подпадающее под определение прогрессивного наказания, требует персонального наказания.

8.4. Физические и словесные выражения чувств, несовместимые с духом настоящего спортивного соперничества, рассматриваются как проявления неспортивного поведения (пункт 5 Приложения 7). Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам команды на игровой площадке или за ее пределами. Прогрессивное наказание применяется также в случае неспортивного поведения (Правила 16.1г, 16.2, 16.6).

8.5. Игрок, который своими действиями подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (Правило 16.6в), в частности, если он:

а) сбоку или сзади бьет, или оттягивает назад руку игрока, бросающего по воротам или передающего мяч;

б) предпринимает любые действия, которые сопровождаются ударами соперника по голове или в область шеи;

в) умышленно ударяет по корпусу соперника ногой или коленом, или использует любые другие удары, в том числе и подножку;

г) толкает соперника в момент его передвижения или прыжка, или атакует его таким образом, что соперник теряет контроль над своим телом; это применяется также в ситуации, когда вратарь выходит из зоны своих ворот в связи с контратакой соперников;

д) бросает мяч защитнику в голову при выполнении свободного броска, как прямого броска по воротам, при условии, что защитник не продвигается

вперед: или подобным же образом, он бросает мяч вратарю в голову с 6-метрового броска, при условии, что вратарь не продвигается вперед.

Даже столкновение с очень незначительным физическим воздействием может быть очень опасным и нести потенциально очень серьезные последствия, если в данный момент оппонент беззащитен или его застали врасплох. Именно риск для игрока, а не кажущийся незначительный физический контакт, должен служить основанием для вынесения решения о справедливости дисквалификации.

8.6. Грубое неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами (пункт 6 Приложения 7) должно быть наказано дисквалификацией (Правило 16.6д).

8.7. Игрок, который допустил нападение (физическое насилие) в момент игрового времени, должен быть исключен из игры, при этом должен быть написан рапорт. Нападение, совершенное не в момент игрового времени, приводит к дисквалификации (Правила 16.6е, 16.16б-г). Официальное лицо команды, виновное в нападении, должно быть дисквалифицировано (Правило 16.6ж).

Нападение (физическое насилие) в данном случае определяется как агрессивная и умышленная атака против другого лица (игрока, судьи, секундометриста/секретаря, официального лица команды, делегата (инспектор), зрителя и других участников матча). Другими словами, это не просто непроизвольная реакция или результат небрежности, или чрезмерного возбуждения. Плевок в сторону другого лица расценивается как нападение (физическое насилие).

8.8. Нарушения Правил 8.2-7 приводят к назначению 6-метрового броска для команды соперников (Правило 14.1), если нарушение, напрямую или в связи с остановкой игры, которую вызвало это нарушение, срывает явную возможность взятия ворот для команды соперников.

В противном случае, нарушение приводит к назначению свободного броска для команды соперников (Правила 13.1а-б, но 13.2 и 13.3).

Дисквалификация в связи с особо безрассудными, опасными, преднамеренными или злонамеренными действиями также должна быть отражена в письменном рапорте.

8.9. Если судья счел, действие особенно безрассудным, опасным, преднамеренным или злонамеренным, он должен подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Показаниями и критериями для принятия решений, дополнительно к положениям Правила 8.5, служат следующие:

- а) крайне безрассудное или особенно опасное действие;
- б) преднамеренное или злонамеренное действие, которое никаким образом не связано с игровой ситуацией на площадке.

Дисквалификация в связи с экстремальным неспортивным поведением также должна быть отмечена в письменном рапорте.

8.10. Если судьи классифицировали неспортивное поведение как экстремальное, они должны подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Следующие действия могут служить примером:

а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, судью, секундометриста, секретаря, делегата (инспектора), официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть выражены в словесном виде или в виде жестикуляции (мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

б) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку, не имея на это право (Правило 4.14), или из зоны запасных;

8.11. Особенности игры в течение последних 15 секунд обоих периодов:

а) если в течение последних 15 секунд обоих периодов и во время «Дополнительного розыгрыша» мяч находится вне игры, и игрок или официальное лицо команды препятствует или задерживает выполнение стандартного броска соперника, чтобы помешать ему нанести бросок по воротам или создать явную возможность взятия ворот, виновный игрок/официальное лицо дисквалифицируется, и назначается 6-метровый бросок. Это относится к любому виду вмешательства (например, с ограниченным физическим воздействием, препятствование выполнению броска, например, перехват паса, вмешательство в прием мяча, не отпускание мяча).

б) если в течение последних 15 секунд обоих периодов и во время «Дополнительного розыгрыша» мяч находится в игре, и соперники

игроки допускают нарушения согласно Правилам 8.5 или 8.7, а также 8.10а или 8.10б (II)

официальные лица допускают нарушения согласно Правилам 8.10а или 8.10б (I)

препятствуют команде, владеющей мячом, выполнить бросок по воротам или создать явную возможность взятия ворот, виновный игрок/официальное лицо дисквалифицируется в соответствии с

соответствующими Правилами, и команде, владеющей мячом, предоставляется право на 6-метровый бросок.

Если игрок, против которого было совершено нарушение, или его товарищ по команде забивает гол до того, как игра прерывается, 6-метровый бросок не назначается.

В случаях нарушений Правил 8.7 или 8.10 судьи обязаны подать письменный рапорт.

## **ПРАВИЛО 9.** Подсчет очков и определение результата игры.

### Подсчет очков.

9.1. Гол засчитывается, если мяч всей своей окружностью полностью пересек линию ворот (рисунок 6), при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросившего мяч, или другого члена команды до или во время броска.

Гол засчитывается, даже если игрок защищающейся команды допустил нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья или секундометрист прервали игру до полного пересечения мячом линии ворот.

Гол засчитывается команде соперников, если игрок бросает по собственным воротам, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет бросок вратаря и мяч не пересекает линию ворот (Правило 12.2, абзац 2). Гол в свои ворота, забитый любым игроком, засчитывается как одно очко.

Гол засчитывается, если что-то или кто-то, не участвующий в игре (зрители, посторонний атрибут и иные предметы), не допускает попадания мяча в ворота, а судьи не сомневаются в том, что мяч обязательно попал бы в ворота.

9.2. Мяч, заброшенный в ворота после привлекательных и зрелищных ситуаций в игре, засчитывается за два очка (пункт 1 Приложения 7).

9.3. Мяч, заброшенный с 6-метрового броска, засчитывается за два очка.

9.4. После взятия ворот игра возобновляется выполнением броска вратаря из его площади ворот (Правило 12.1).

9.5. Гол, который был засчитан, ни в коем случае не может быть отменен, если судья уже четко показал, что гол засчитан, и бросок вратаря был выполнен.

Судьи должны четко показать (без броска вратаря), что они засчитали гол, если сигнал об окончании первого периода звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения броска вратаря.

Гол, заброшенный вратарем.

9.6. Гол, заброшенный вратарем, засчитывается за два очка.

Определение результата игры.

9.7. В случае ничейного результата в конце первого периода, используется Правило «Дополнительного розыгрыша», в этом случае победителем объявляется команда, забросившая первый гол (Правило 2.6).

9.8. Если обе команды выиграли по периоду, используются буллиты.

Пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют броски попеременно с командой соперника. Если вратарь входит в число игроков, выполняющих броски, то при выполнении своего броска он рассматривается как полевой игрок (Правило 4.8).

Победителем объявляется команда, получившая большее количество очков после выполнения 5 бросков.

Если после первой серии буллитов результат еще не определен, то исполнение буллитов продолжается. С этой целью сначала команды меняются воротами (не меняя зон замены). Снова пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют по одному броску, попеременно с командой соперника. На этот раз начинает другая команда.

В этой серии победителем матча будет считаться та команда, которая наберет больше очков после одинакового числа попыток взятия ворот.

Определение результата игры с помощью буллитов.

Перед серией буллитов судьи проводят жеребьевку для определения выбора ворот и команды, которая начинает игру (пункт 2 Приложения 7).

Атакующая команда (вратарь и полевой игрок (бросающий)) первыми занимают свои позиции на площадке.

Во время серии буллитов все броски должны выполняться одним и тем же мячом обеими командами.

Если одна из команд выигрывает по жребию и выбирает первый бросок в буллитах, то команда соперников имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, выигравшая жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то тогда соперники получают право начать серию буллитов.

Оба вратаря начинают, стоя на линии ворот, по крайней мере, одной ногой. Полевой игрок должен находиться на игровой площадке, причем одна его нога должна стоять на левой или правой точке пересечения линии площади ворот и боковой линии. Когда судья дает свисток, полевой игрок передает мяч назад вратарю, стоящему на линии ворот. Во время передачи мяч не должен касаться площадки. Как только мяч отделяется от руки игрока, оба вратаря могут двигаться вперед. Вратарь с мячом должен оставаться в площади своих ворот.

В течение 3 (Трех) секунд вратарь должен либо сделать бросок в противоположные ворота, либо передать мяч игроку своей команды, который

бежит в направлении ворот соперника, но мяч при этом не должен касаться площадки.

Игрок должен поймать мяч и попытаться забросить мяч в ворота, не нарушая при этом правил.

Если вратарь или полевой игрок из атакующей команды нарушают правила, атака останавливается.

Если вратарь защищающейся команды покидает площадку своих ворот, то ему разрешается вернуться в площадку своих ворот в любое время.

Если число игроков в одной серии становится меньше 5 (Пяти), эта команда соответственно имеет меньше возможностей для взятия ворот, так как ни один из игроков не имеет права на повторный бросок.

9.9. Если вратарь защищающейся команды в серии буллитов не позволяет сопернику забить гол, нарушая при этом правила, то должен быть назначен 6-метровый бросок (пункт 9 Приложения 7).

Каждому игроку, имеющему право участвовать в матче, разрешается выполнить 6-метровый бросок.

9.10. Во время серии буллитов все игроки должны оставаться в своей зоне замены. Игроки, выполнившие свой бросок, должны вернуться в свою зону замены.

#### **ПРАВИЛО 10. Спорный бросок.**

10.1. Каждый период, а также «Дополнительный розыгрыш» начинаются со спорного броска (Правило 2.2).

10.2. Спорный бросок выполняется в центре площадки. Один из судей подбрасывает мяч вертикально вверх, вслед за свистком второго судьи.

10.3. Второй судья находится за пределами боковой линии напротив стола секундометриста.

10.4. За исключением одного игрока от каждой команды, все игроки должны находиться, не менее чем, в 3 (Трех) метрах от судьи при выполнении спорного броска, но им разрешено находиться в любом другом месте игровой площадки.

Два игрока, которые прыгают, чтобы овладеть мячом, должны стоять рядом с судьей, причем каждый стоит со стороны своих собственных ворот.

10.5. До мяча можно дотрагиваться только после того, как он достигнет высшей точки своего полета. Двум игрокам, участвующим в розыгрыше мяча, запрещается ловить его во время броска судьи. Игрок, сыгравший в мяч, может коснуться мяча снова только после того, как мяч коснется другого игрока или песка.

### **ПРАВИЛО 11.** Бросок из-за боковой линии.

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в случае, если мяч полностью пересекает боковую линию или, когда полевым игроком защищающейся команды был последним, кто коснулся мяча до того, как мяч пересек наружную линию ворот своей команды.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (Правило 15.3б), соперниками команды, игрок которой последним коснулся мяча до его пересечения линии.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, в котором мяч пересек боковую линию, но, по крайней мере, не ближе, чем 1 (Один) м от точки пересечения линии площадки ворот и боковой линии, если мяч пересек наружную линию ворот или боковую линию внутри площадки ворот.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен стоять одной ногой на боковой линии пока мяч не отделится от его руки. Игроку не разрешается класть мяч на площадку, а затем самому поднимать его с площадки, или ударять мячом о площадку и самому снова его ловить (Правило 13.1а).

11.5. Игроки защищающейся команды должны находиться, по крайней мере, в 1 (Одном) м от игрока, выполняющего бросок из-за боковой линии.

### **ПРАВИЛО 12.** Бросок вратаря.

12.1. Бросок вратаря назначается, когда:

а) игрок команды соперника заступил в площадку ворот, нарушив Правило 6.2а;

б) команда соперника забросила мяч в ворота;

в) вратарь контролирует мяч в площадке своих ворот (Правило 6.6);

г) мяч пересекает наружную линию ворот и последним его коснулся вратарь защищающейся команды или игрок команды соперника.

Это означает, что во всех этих ситуациях мяч считается вне игры, и игра возобновляется броском вратаря (Правило 13.3), если было зафиксировано нарушение после того, как было назначен бросок вратаря и перед тем, как он был выполнен.

Правило 13.3 применяется, если имеет место нарушение со стороны команды вратаря после того, как был назначен бросок вратаря и до того, как он был выполнен.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (Правило 15.3б) из площадки ворот через линию площадки ворот.

Бросок вратаря считается выполненным, когда брошенный вратарем мяч пересек линию площадки ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но они не должны касаться мяча пока он не пересечет линию площади ворот (Правило 15.7, абзац 3).

Бросок вратаря во время замены вратаря: бросок вратаря должен всегда выполняться уходящим на замену вратарем. Ему разрешается уйти с площадки только после выполнения броска вратаря.

12.3. Вратарь не должен снова касаться мяча после выполнения броска вратаря, пока к нему не прикоснется другой игрок (Правила 5.7, 13.1а).

### **ПРАВИЛО 13. Свободный бросок.**

Решение о выполнении свободного броска.

13.1. Как правило, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команды соперников, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, что должно привести к потере мяча (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 5.6-11, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10-11, 8.8, 11.4, 12.3, 13.9, 14.5-7 и 15.2-5).

б) защищающаяся команда допускает нарушение Правил, что приводит к тому, что команда, владеющая мячом, теряет его (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.8, 8.8, 13.7).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилем 13.1а, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилем 13.1б, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряла мяч или не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение о немедленной остановке игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения сложившейся ситуации.

Правило 13.2 не применяется в случае нарушений Правил 4.3-4, 4.6, 4.13-14, где игра должна быть немедленно остановлена при вмешательстве секундометриста.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с Правилем 13.1, когда мяч находился вне

игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в тексте Правила 13.1а-б, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра была остановлена (когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

а) если команда владела мячом во время остановки игры, эта команда и продолжает им владеть;

б) если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им;

в) когда игра останавливается из-за того, что мяч коснулся каких-то предметов над игровой площадкой, то мяч получает команда, игроки которой не касались мяча последними.

Принцип преимущества, в соответствии с Правилем 13.2, не применяется в ситуациях, обозначенных в тексте Правила 13.4.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить его или положить мяч на площадку, на то же самое место, где он находится (Правило 16.2г).

Выполнение свободного броска.

13.6. Когда выполняется свободный бросок, игрокам атакующей команды не разрешается размещаться ближе, чем на 1 (Один) м до линии площади ворот соперников, пока не будет выполнен свободный бросок (Правило 15.1).

13.7. При выполнении свободного броска соперники должны оставаться на расстоянии, не ближе 1 (Одного) м от игрока, выполняющего бросок.

13.8. Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (Правило 15.3б), и, как правило, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого правила могут быть следующие:

в ситуациях, изложенных в тексте Правила 13.4а-б, свободный бросок выполняется после свистка, как правило, с места, где был мяч в момент остановки. В случае Правила 13.4в свободный бросок выполняется также после свистка, как правило, под тем местом, где мяч касался каких-то предметов над игровой площадкой;

если судья или делегат (инспектор) останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок производится с места, где мяч находился во

время остановки игры, если это более приемлемое место, чем то, где было допущено нарушение;

то же исключение, что и описанное в предыдущем абзаце, применяется, если секундометрист останавливает игру в связи с неправильной заменой или незаконным выходом на площадку, в соответствии с Правилами 4.3-4, 4.6, 4.13-14.

Как указано в тексте Правила 7.10, свободные броски, назначаемые в связи с ведением пассивной игры, выполняются с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от Правил и процедур, изложенных в предыдущих правилах, свободный бросок никогда не может выполняться из площади ворот команды, выполняющей бросок. В любой ситуации, когда указанное место находится в площади ворот, место для выполнения броска должно быть передвинуто к ближайшей точке сразу же за пределами линии площади ворот.

Если правильное место для выполнения свободного броска находится ближе 1 (Одного) метра от линии площади ворот защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться, не ближе 1 (Одного) метра от линии площади ворот.

13.9. Если игрок команды, которая получила право на выполнение свободного броска, находится в правильном положении для выполнения броска с мячом в руке, он не должен класть его на площадку и поднимать его снова, ударять им о площадку и снова ловить (Правило 13.1a).

#### **ПРАВИЛО 14. 6-метровый бросок.**

Решение о назначении 6-метрового броска.

14.1. 6-метровый бросок назначается, если:

а) сорвана явная возможность взятия ворот в любом месте игровой площадки игроком или официальным лицом команды соперников;

б) имеет место недозволенный свисток при явно голевой ситуации;

в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-то, не принимающего участие в игре (за исключением случая, когда применяется Правило 9.1).

г) нарушение, совершенное в соответствии с Правилами 8.11a или 8.11б (однако, последний абзац 8.11). Определение случаев явной возможности взятия ворот дано в пункте 7 Приложения 7.

14.2. Если игрок нападающей команды сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, указанные в тексте Правила 14.1a, то нет необходимости назначать 6-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место потенциальная ситуация для назначения 6-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определяют, что решение о 6-метровом броске действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность взятия ворот, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости для назначения 6-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением и явной возможности для взятия ворот более не существует, тогда необходимо назначить 6-метровый бросок.

14.3. При назначении 6-метрового броска судьи должны взять тайм-аут (Правило 2.14б).

14.4. Если 6-метровый бросок заканчивается голом, то он засчитывается за два очка (Правило 9.3).

Выполнение 6-метрового броска.

14.5. 6-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3 секунд после свистка судьи в поле (Правило 13.1а).

14.6. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, не должен касаться или пересекать 6-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (Правило 6.2а).

14.7. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, или его партнеры не могут вновь играть мячом до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правило 13.1а).

14.8. При выполнении 6-метрового броска вратарь и другие игроки защищающейся команды, должны находиться, не ближе, чем 1 (Один) метр от игрока, выполняющего бросок, пока мяч не покинет руки игрока. В противном случае 6-метровый бросок, если он не закончился голом, будет выполняться повторно.

14.9. Не разрешается производить замену вратарей, когда игрок занял правильную позицию с мячом в руке и готов к выполнению 6-метрового броска. Любая попытка произвести замену в этой ситуации наказывается как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

14.10. Игрокам, стоящим рядом или близко от игрока, выполняющего бросок, не разрешается производить ему помехи любого рода (с помощью движений рук, звуков и других помех).

**ПРАВИЛО 15.** Общие рекомендации по выполнению бросков (бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок, 6-метровый бросок).

15.1. До выполнения броска мяч должен находиться в руках игрока, выполняющего бросок.

Все игроки должны располагаться в позициях, предписанных для соответствующего броска. Игроки должны оставаться на своих местах, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок.

Неправильная первоначальная позиция должна быть скорректирована (Правило 15.7).

15.2. За исключением броска вратаря, часть стопы игрока, выполняющего бросок, должна постоянно касаться площадки при выполнении броска (Правило 13.1a). Другую стопу можно неоднократно отрывать и снова ставить на площадку.

15.3. Судья должен подать свисток на продолжение игры:

а) всегда в случае 6-метрового броска;

б) в случае броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска:

для возобновления игры после тайм-аута;

для возобновления игры после свободного броска, в соответствии с Правилom 13.4;

при задержке выполнения броска;

после корректировки позиций игроков;

после устного предупреждения.

Игрок, выполняющий бросок, должен ввести мяч в игру в течение 3 (Трех) секунд после свистка судьи (Правило 13.1a).

15.4. Бросок считается выполненным, если мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок (Правило 12.2).

При выполнении броска, игрок, выполняющий бросок, не имеет права передавать мяч своему партнеру из рук в руки, а тот не имеет права касаться мяча (Правило 13.1a).

15.5. Игрок, выполняющий бросок, не должен вновь касаться мяча после выполнения броска, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (Правило 13.1a) (кроме случая броска вратаря, Правило 12.3).

15.6. Все броски могут завершаться взятием ворот, за исключением броска вратаря, где «собственный гол» невозможен (Правило 12.2, Правило 6.2), и спорного броска (так как он выполняется судьей).

15.7. Судьи не должны исправлять неправильное расположение игроков защищающейся команды при выполнении броска из-за боковой линии или свободного броска, если оно не приводит к потере преимущества для нападающей команды при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то расположение игроков должно быть скорректировано (Правило 15.3б).

Если судья, несмотря на неправильное расположение некоторых игроков защиты, дает свисток на выполнение броска, то эти игроки имеют полное право продолжать игру.

Игрок должен быть удален, если он затягивает или мешает выполнению броска соперником, находясь слишком близко или допуская другие нарушения Правил (Правило 16.2д).

## **ПРАВИЛО 16. Наказания.**

Удаление.

16.1. Решение об удалении может быть вынесено при:

а) нарушениях Правил и других подобных нарушениях в отношении соперников (Правила 5.5 и 8.2), которые не подпадают под категорию прогрессивного наказания, в соответствии с Правилем 8.3;

б) нарушениях согласно Правилу 8.3;

в) нарушениях Правил при выполнении соперником свободного броска (Правило 15.7);

г) неспортивном поведении игрока или официального лица команды (Правило 8.4).

16.2. Решение на удаление должно быть вынесено при:

а) нарушении процедуры замены или неправильном выходе на площадку (Правила 4.13-14);

б) повторных нарушениях Правил, при которых выносятся прогрессивное наказание (Правило 8.3);

в) повторном неспортивном поведении игрока на площадке или за ее пределами (Правило 8.4);

г) невыполнении требования опустить или положить мяч на площадку при назначении свободного броска против команды, владевшей мячом (Правило 13.5);

д) повторных нарушениях Правил при выполнении свободного броска соперником (Правило 15.7);

е) дисквалификации игрока или официального лица команды в игровое время (Правило 16.8, абзац 2);

ж) удаление должно быть вынесено официальному представителю команды, если игрок, у которого нет права играть в данном матче, выходит на площадку, или если после начала игры в зоне замены присутствуют большее количество игроков и официальных лиц, чем было зарегистрировано;

з) если официальное лицо команды выходит на площадку как дополнительный человек в случае травмы игрока;

и) если официальное лицо команды выходит на площадку в случае травмы игрока и вместо оказания ему помощи дает указания игрокам, подходит к игрокам и официальным лицам соперника или к судьям.

к) если бросок игрока, который выполняется беспрепятственно, попадает в голову вратаря.

Критерии попадания мяча в голову вратаря:

правило применимо только когда между бросающим и вратарем нет защитника;

голова должна быть первой точкой контакта с мячом. Правило не применяется, если мяч попадает в голову вратаря после того, как сначала попал в любую другую часть тела вратаря;

правило не применяется, если вратарь совершал движение головой в направлении мяча;

если вратарь пытается ввести судей в заблуждение с целью спровоцировать наказание для соперника (например, если мяч попал вратарю в грудь), вратарь должен быть наказан в соответствии с пунктом 5к Приложения 7. Невозможно вынести официальным лицам команды более одного удаления. Когда выносятся удаления официальному лицу команды, ему разрешается оставаться в зоне замены и выполнять свои функции. Однако, команда сокращается на одного игрока до следующей смены игровой ситуации.

16.3. Судья должен четко указать виновному игроку и секундометристу/секретарю об удалении с помощью соответствующего жеста (жест № 12).

16.4. Удаленному игроку не разрешается участвовать в игре в течение всего времени удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Удаление начинается по свистку судьи о возобновлении игры.

Удаленный игрок может быть заменен или может получить разрешение выйти на игровую площадку после того, как поменяется игровая ситуация (Правило 16).

16.5. Второе удаление игрока приводит к дисквалификации.

Как правило, дисквалификация после двух удалений имеет эффект только на оставшийся период игрового времени (Правило 16) и должна рассматриваться как решение судьи на основании фактов. (Такие дисквалификации не должны отражаться в рапорте по окончании матча).

Дисквалификация.

16.6. Дисквалификация должна выноситься:

а) при грубом неспортивном поведении;

б) при втором (или последующем) случае неспортивного поведения одного из игроков или официальных лиц команды (Правило 8.4);

в) при нарушениях, которые опасны для здоровья соперника (Правило 8.5);

г) при нарушениях, допущенных вратарем, когда он выходит из зоны своих ворот во время буллитов, представляя опасность для здоровья соперника (Правило 8.5);

д) за грубое неспортивное поведение игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами (Правило 8.6);

е) за экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока вне игрового времени, в период до игры или во время перерыва (Правила 8.7, 16.12б, г);

ж) за экстремальное неспортивное поведение со стороны официального лица (Правило 8.7);

з) в связи со вторым удалением одного и того же игрока (Правило 16.5);

и) за повторное неспортивное поведение игрока или официального лица команды во время перерыва (Правило 16.12г).

к) неспортивное поведение во время серии буллитов (например, неоднократное затягивание выхода вратаря и/или игрока, выполняющего бросок из команды, которая должна его произвести) приведет к прямой дисквалификации официального представителя команды.

16.7. После объявления тайм-аута судьи должны четко показать дисквалификацию игроку или официальному лицу с помощью красной карточки (Жест №13), а также проинформировать об этом секундометриста/секретаря.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо команды должны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого ни игрок, ни официальное лицо команды не должны иметь никаких контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда приводит к снижению числа игроков или официальных лиц, имеющих право участвовать в матче (за исключением ситуации, изложенной в тексте Правила 16.12б).

Команде разрешается увеличить число игроков на игровой площадке после того, как изменится игровая ситуация (Правило 16).

16.9. Дисквалификация (за исключением дисквалификации по причине второго удаления – Правило 16.6з) должна быть отмечена судьями в протоколе матча для привлечения внимания соответствующих органов и должна вести

минимум к одному матчу дисквалификации для виновного игрока/официального лица команды.

16.10. Если вратарь или полевой игрок во время буллитов получает наказание по причине неспортивного поведения или грубого неспортивного поведения, это приводит к дисквалификации игрока.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации.

16.11. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, как правило, наказываются только одним, самым строгим из них. Это правило всегда применяется в случае, когда одним из нарушений является экстремальное неспортивное поведение.

Нарушение вне игрового времени.

16.12. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица, имеющие место на территории, где проходит игра, но вне игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

а) устным предупреждением при неспортивном поведении (Правило 16.1г);

б) дисквалификацией при грубом неспортивном поведении или экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6), но команде разрешается возобновить игру в составе 10 (Десяти) игроков и 4 (Четырех) официальных лиц.

Во время перерыва:

в) в случае неспортивного поведения дается устное предупреждение (Правило 16.1г);

г) дисквалификацией при повторном или грубом неспортивном поведении или при экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6). Правило 16.2в-г, применяемое во время игры, не должно применяться в случае повторяющегося неспортивного поведения.

После дисквалификации во время перерыва команде разрешается находиться на площадке в полном составе.

После игры:

д) письменный рапорт.

Игровое время

Ситуации, изложенные в Правилах 16.1-2, 16.6, обычно включают нарушения, имеющие место в течение игрового времени.

Понятие «игровое время» включает тайм-ауты, «Дополнительный розыгрыш» и буллиты, но не перерывы.

Смена игровой ситуации

Термин «смена игровой ситуации» используется для обозначения того факта, что владение мячом перешло от одной команды к другой.

Исключения и разъяснения:

а) в начале второго периода, «Дополнительный розыгрыша» или буллитов удаленные игроки могут быть заменены или им дается разрешение вернуться на игровую площадку.

б) если фиксируется отложенное удаление в ситуации преимущества:

удаление начинается в момент наложения санкции, то есть по завершении преимущественной ситуации и принятия соответствующего решения.

Условие «имеет силу до конца матча» (Правило 16.5) включает в себя период «Дополнительный розыгрыша» и буллиты.

Действия вратаря вне площадки ворот

Вратарь несет полную ответственность за любой контакт с игроком противоположной команды вне площадки ворот. Это означает, что во время любого контакта, когда атакующий игрок не может видеть вратаря (или избежать с ним контакта), назначаются соответствующий бросок (6-метровый бросок, если была упущена явная возможность взятия ворот) и прогрессивное наказание. Если инцидент произошел во время буллитов, назначается 6-метровый бросок и дисквалификация вратаря.

Напротив, если у атакующего игрока было достаточно времени и пространства для того, чтобы увидеть вратаря или избежать с ним контакта, назначается свободный бросок (фол в нападении) в пользу команды, за которую выступает вратарь.

Действия вратаря внутри площадки ворот

Если вратарь совершает прыжок (не вертикально) в направлении соперника, который пытается забросить мяч, даже просто для того, чтобы напугать его, назначаются 6-метровый бросок и удаление. Если вратарь совершает физический контакт с соперником, назначаются 6-метровый бросок и дисквалификация. Вратарь защищающейся команды всегда несет ответственность за такие действия.

## **ПРАВИЛО 17. Судьи.**

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков с момента их прибытия на место проведения соревнования и до их ухода.

17.3. Перед началом матча судьи проверяют состояние игровой площадки, ворот и мячей, решают, они решают какие мячи будут использоваться (Правила 1 и 3.1).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне замены в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и подпись в протоколе матча официального представителя команды для каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (Правила 4.2-3 и 4.8-10).

17.4. Жеребьевка проводится одним из судей в присутствии другого судьи и официального представителя каждой из команд, или официального лица или игрока на правах официального представителя.

17.5. В начале игры один из судей занимает позицию за боковой линией на противоположной стороне от стола секундометриста. Официальные часы включаются по его свистку (Правило 2.5).

Другой судья занимает позицию в центре игровой площадки. После свистка он начинает игру со спорного броска (Правила 2.2 и 10.1-2).

Во время игры судьи должны время от времени меняться сторонами площадки.

17.6. Судьи занимают позиции таким образом, чтобы были видны зоны замен обеих команд (Правила 17.11, 18.1).

17.7. Как правило, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями. Они обязаны следить за соблюдением Правил игры, и наказывать за их нарушения (Правила 13.2 и 14.2).

Если один из судей не сможет закончить встречу, второй судья должен продолжить игру один.

17.8. Если оба судьи фиксируют свистком нарушение Правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различаются по степени строгости наказания, то из двух всегда определяется более строгое наказание.

17.9. Действия судей при принятии общего решения:

а) если оба судьи имеют разные мнения относительно присуждения количества очков после забитого командой гола, принимается совместное решение;

б) если оба судьи дают свисток о нарушении, или если мяч покинул игровую площадку и оба судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение.

Тайм-аут обязателен. После консультации друг с другом, судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (Правила 2.8e, 15.3б).

Судьи достигают совместного решения после краткого обсуждения друг с другом. Если им не удастся достичь совместного решения, решающим будет мнение судьи на поле.

17.10. Оба судьи контролируют счет голов, игровое время и результат игры. Они несут ответственность за контроль игрового времени. Если возникают разногласия относительно точности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (Правило 17.9).

17.11. С помощью секундометриста/секретаря судьи контролируют выход и уход заменяемых игроков (Правила 17.6, 18.1).

17.12. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Дисквалификации, в соответствии с Правилom 16.8, должны быть зафиксированы в протоколе матча (Приложение 14).

17.13. Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, включая те решения, что были приняты на основе рекомендаций делегатов (инспекторов), считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам.

Во время игры только соответствующий официальный представитель команды может обращаться к судьям.

17.14. Судьи имеют право временно прервать игру или ее прекратить.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем вынести решение о ее прекращении.

## **ПРАВИЛО 18. Секундометрист и секретарь.**

18.1. Как правило, секундометрист контролирует игровое время и тайм-ауты.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, делегат (инспектор)), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость.

В то же время секретарь, в основном, ведет счет, проверяет списки игроков, ведет протокол матча, контролирует выход игроков, которые прибыли после начала игры, и выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, в частности, контроль числа игроков и официальных лиц команды в зоне замены, контролируются совместно.

Оба оказывают поддержку судьям в осуществлении контроля замен игроков обеих команд (Правила 17.6, 17.11).

Необходимо соблюдать пункт 8 Приложения 7 относительно процедуры вмешательства секундометриста/секретаря при исполнении некоторых обязанностей, изложенных выше.

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло с указанием времени, секундометрист должен информировать официального представителя каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия демонстрационного табло с автоматическим сигналом, секундометрист подает сигнал на окончание периода и на окончание игры (Правило 2.9.).

При удалении игрока секретарь подтверждает об этом игроку и судьям с помощью карточки с изображением «1» для игрока, получившего первое удаление, и «2» при втором удалении.

### **ЖЕСТЫ (Таблица 2).**

Разъяснения.

1. При присуждении одного или двух очков при взятии ворот (Правила 9, 14.4, пункт 1 Приложения 7), судья на поле должен указать на это, показав один или два пальца. При присуждении двух очков, судья у ворот дополнительно делает полный взмах рукой вертикально.

2. Жест № 12: судья указывает на нарушение правил и показывает на виновного игрока. Согнутая рука, охватывающая кисть другой руки, указывает на удаление.

3. Судья использует красную карточку, чтобы указать на дисквалификацию.

4. Дисквалификация должна подтверждаться красной карточкой в поднятой руке секретаря.

5. При назначении свободного броска или броска из-за боковой линии, судьи должны немедленно показать направление броска (жесты № 7 или № 9). После этого, должен последовать обязательный жест (жесты) для указания индивидуального наказания (жесты № 12-13). Если необходимо объяснить причину принятия решения о выполнении свободного или 6-метрового бросков, то для информации следует соответственно один из жестов № 1-6.

6. Обязательно выполнение жестов № 11, № 14 и № 15 в тех ситуациях, в которых они применяются.

7. Жесты № 8, № 10 и № 16 используются в зависимости от решения судей.

Список жестов, применяемых судьями, в спортивной дисциплине  
«пляжный гандбол»

1.	Преимущество, игра продолжается
2.	Ошибка ведения
3.	Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд
4.	Захват, удержание или толчок
5.	Удар
6.	Нарушения нападающего
7.	Бросок из-за боковой линии – направление
8.	Бросок вратаря
9.	Свободный бросок – направление / 6-метровый бросок
10.	Соблюдение 1-метровой дистанции
11.1	Гол – присуждение 1 (Одного) очка
11.2	Гол – присуждение 2 (Двух) очков
12.	Удаление
13.	Дисквалификация (красная карточка)
14.	Тайм-аут
15.	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута
16.	Предупреждающий жест за пассивную игру



Рисунок 26

**Жест 1**

Преимущество, игра продолжается



Рисунок 27

**Жест 2**

Ошибка ведения



Рисунок 28

**Жест 3**

Пробежка или удержание мяча  
более 3 (Трех) секунд



Рисунок 29

**Жест 4**

Захват, удержание или толчок



Рисунок 30

**Жест 5**

Удар

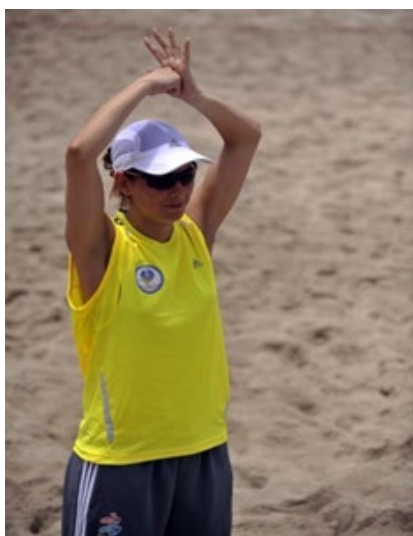


Рисунок 31

**Жест 6**

Нарушение нападающего



Рисунок 32

**Жест 7**

Бросок из-за боковой линии –  
направление



Рисунок 33

**Жест 8**

Бросок вратаря



Рисунок 34

**Жест 9**

Свободный бросок – направление/6-  
метровый бросок



Рисунок 35

**Жест 10**

Соблюдение 1-метровой дистанции

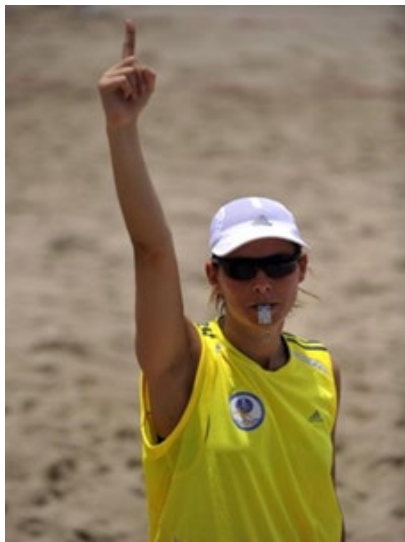


Рисунок 36

**Жест 11.1**

Гол – присуждение 1 (Одного) очка



Рисунок 37

**Жест 11.2**

Гол – присуждение 2 (Двух) очков

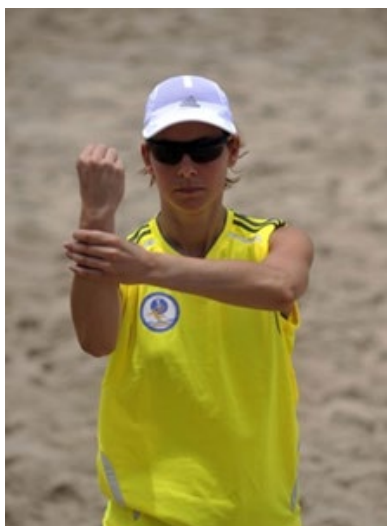


Рисунок 38

**Жест 12**

Удаление



Рисунок 39

**Жест 13**

Дисквалификация (красная карточка)



Рисунок 40

**Жест 14**

Тайм-аут



Рисунок 41

**Жест 15**

Разрешение для 2 (Двух) лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута



Рисунок 42

**Жест 16**

Предупреждающий жест за пассивную игру

## женская форма



Женская игровая майка (светло-голубой/ белый)



Женская игровая майка (красный/желтый)



Женская игровая майка (розовый/белый)



Женская игровая майка (оранжевый/белый)



Рисунок 43. Женская форма

## Мужская форма

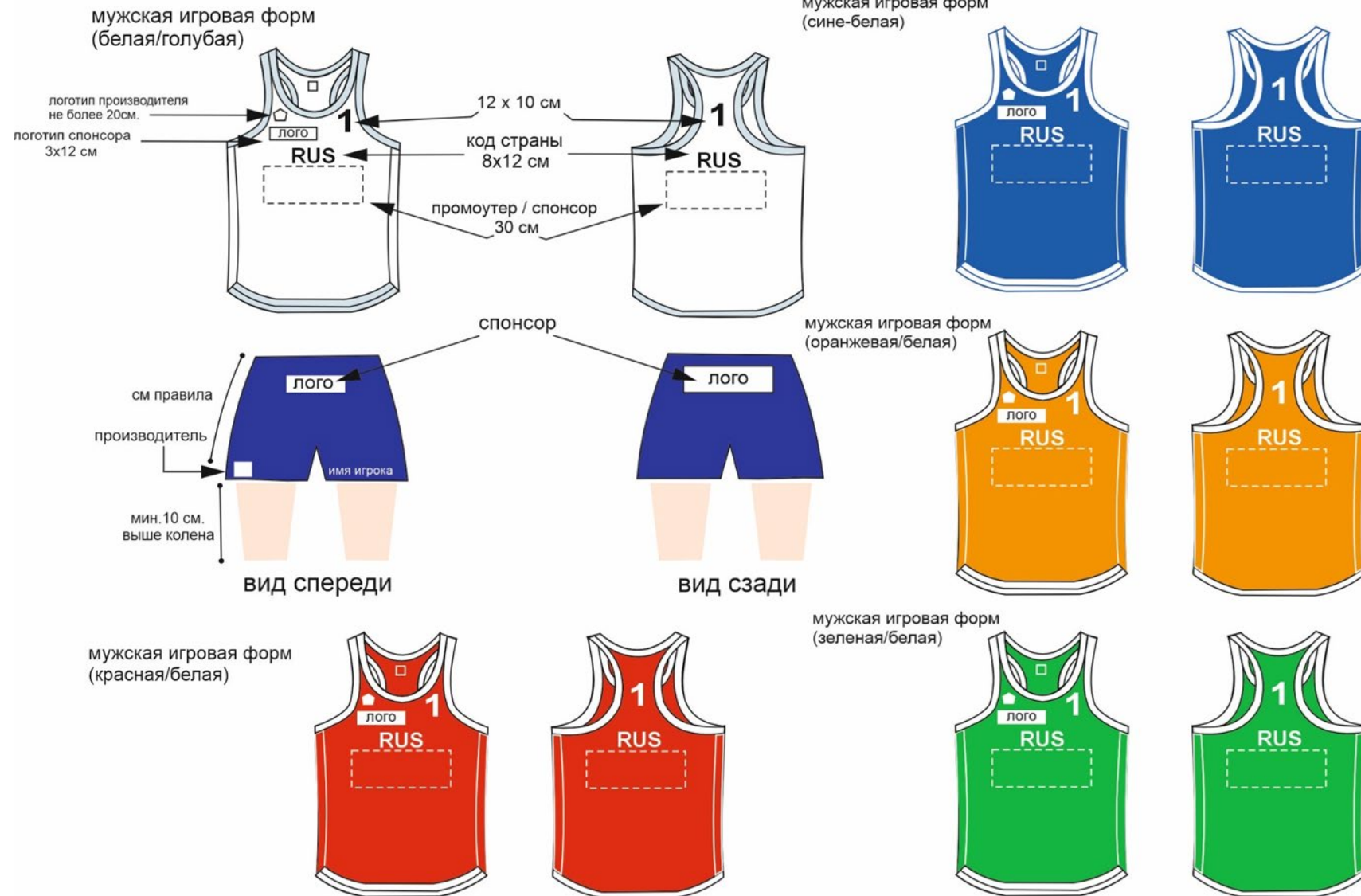


Рисунок 44. Мужская форма

**Приложение 7**  
к Правилам вида спорта «гандбол»

**РАЗЪЯСНЕНИЯ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)**

Таблица 6

Содержание к разъяснениям по Правилам игры  
дисциплины «пляжный гандбол»

1	Присуждение очков (Правило 9)
2	Особые обстоятельства
3	Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.10-12)
4	Пассивная игра (Правила 7.10-11)
5	Неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.6б)
6	Грубое несportивное поведение (Правила 8.6, 16.6д)
7	Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1)
8	Остановка игры секундометристом (Правило 18.1)
9	Буллиты и быстрый отрыв
10	Последние 15 секунд

1. Присуждение очков (Правило 9).

В следующей голевой ситуации присуждаются 2 очка.

Гол забит «в полете» (Правило 9.2).

Присуждаются 2 (Два) очка, только если игрок, находящийся «в полете», контролирует мяч и бросает его в ворота, находясь в воздухе (удар по мячу или просто заталкивание его в ворота считаются за 1 (Одно) очко).

Следует уважать и соблюдать как дух игры в пляжный гандбол, так и ее специфическую философию.

Всегда должна создаваться ситуация для «творческих или зрелищных голов», за что присуждаются 2 (Два) очка.

Гол является зрелищным, если он выполнен на высшем техническом уровне, и совершенно очевидно, что этот гол не может быть «голом одного очка», который основан на фундаментальном техническом мастерстве.

В высшей степени удивительный и драматичный бросок может привести к зрелищному голу.

Если эти голы совершенно четко нацелены на то, чтобы «поставить в неловкое положение» игроков команды соперника, эта ситуация рассматривается как неспортивное поведение и никогда не может привести к голу, засчитываемому за 2 очка (Честная игра).

## 2. Особые обстоятельства.

Когда того требуют чрезвычайные обстоятельства (ветер, положение солнца и другие погодные явления), судьи могут вынести решение использовать только одни ворота для выполнения буллитов.

## 3. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.10-12).

Во многих случаях команда, имеющая возможность выполнить свободный бросок по истечении игрового времени, не совсем заинтересована в попытке забросить мяч в ворота, либо потому, что результат игры уже predetermined, либо место для выполнения свободного броска находится слишком далеко от ворот соперника. Хотя правила требуют выполнение свободного броска, судьи должны показать хорошее понимание игры и посчитать свободный бросок выполненным, если игрок, который находится в приблизительно правильной позиции, просто позволяет мячу упасть или передает его судьям.

В тех случаях, когда ясно, что команда хочет забросить мяч в ворота, судьи должны жестко и быстро заставить игроков обеих команд занять правильные позиции, чтобы без промедления выполнить свободный бросок. Игроки команды, выполняющей бросок, должны нацеливаться на то, чтобы только один игрок держал мяч. Если игроки хотят покинуть игровую площадку для произведения замены, они должны это делать на свой собственный страх и риск. Судьи совершенно не обязаны ждать окончания процедуры замены для подачи свистка о выполнении броска.

Судьи должны также четко реагировать на нарушения со стороны обеих команд. За выход вперед защитников до свистка судьи должно следовать наказание (Правила 15.7, 16.1в, 16.2е). Более того, игроки атакующей команды

часто нарушают правила во время выполнения броска. Очень важно не допустить, чтобы гол был засчитан ошибочно.

#### 4. Пассивная игра (Правила 7.10-11).

##### А. Общие положения.

Использование правил пассивной игры имеет целью не допустить непривлекательную манеру игры и намеренное ее затягивание. Это требует от судей постоянного слежения и борьбы с пассивной манерой игры в течение всего матча.

Пассивная манера игры может возникать во всех фазах атаки команды, на начальном ее этапе, во время ее подготовки и на фазе ее завершения.

Наиболее часто пассивная манера игры используется в следующих ситуациях:

когда команда пытается удержать счет в обоих периодах;

когда в команде есть удаленный игрок;

когда команда имеет преимущество по числу игроков, особенно в защите.

Критерии, в вышеперечисленных пунктах, редко применяются сами по себе и должны оцениваться судьями более комплексно. В частности, необходимо учитывать влияние активной обороны команды в соответствии с Правилами.

##### Б. Использование предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест должен в основном использоваться в следующих ситуациях:

##### Б1

мяч медленно передается по площадке;

игрок затягивает выполнение:

свободного броска (игрок/вратарь притворяется, что не знает правильного места);

броска вратаря (вратарь откровенно медленно отдает мяч);

броска из-за боковой линии (после того как команде ранее было сделано замечание о необходимости воздерживаться от подобных затягивающих действий).

**Б2** Во время затягивания подготовительной фазы атаки. Как правило, команде всегда должно быть предоставлено право на проведение подготовительной пассивной фазы игры при подготовке атаки, прежде чем они начнут планируемую атаку.

Типичные признаки затягивания фазы подготовки атаки:

атака команды не приводит к запланированному атакующему действию.

Запланированное атакующее действие существует, в частности, когда атакующая команда использует тактические методы, чтобы продвигаться таким образом, чтобы получить территориальное преимущество перед защитниками или, когда они поднимают темп атаки по сравнению с фазой ее подготовки.

игроки многократно получают мяч, когда находятся в статическом положении или, когда они двигаются от ворот;

игроки совершают многократное ведение или перекачивание мяча, находясь в статическом положении;

когда атакующий игрок, находящийся в контакте с соперником, преждевременно отворачивается и ждет, когда судьи прервут игру, или, когда он не получает территориального преимущества над соперником;

активные оборонительные действия: активные оборонительные действия, не позволяющие атакующим игрокам увеличить темп игры, так как защитники блокируют траектории передачи мяча перемещения игроков;

атакующая команда не получает явного преимущества в темпе атаки в момент перехода от подготовительного этапа до завершающей фазы атаки.

#### **В. Как следует использовать предупредительный жест**

После показа предупредительного жеста судьи должны дать игрокам команды, владеющей мячом, время для смены их действий (судьи должны понимать ситуацию и иметь в виду, что юношеским командам и командам более низкого уровня нужно больше времени для этого). Если же после этой паузы не просматриваются четкие изменения в атакующих действиях команды и не видно увеличения темпа игры, в этом случае судьи принимают решение о наказании команды, владеющей мячом, за пассивную игру.

При этом судьи должны проявить осторожность в определении момента отбора мяча у команды, чтобы это не произошло в момент броска по воротам или в момент выхода на ворота для броска.

Методика применения предупредительного жеста.

Если судья (судья в поле или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест №16), чтобы просигнализировать момент, что команда не пытается вывести своего игрока на позицию для броска по воротам. При этом другой судья также должен использовать предупредительный жест.

Предупреждающий сигнал говорит о том, что команда, владеющая мячом, не пытается создать момент для взятия ворот, или что она постоянно задерживает возобновление игры.

Судья продолжает показывать предупредительный жест до тех пор, пока:

атака не закончится, или этот сигнал не будет более актуальным.

Атака начинается в тот момент, когда команда завладевает мячом, и заканчивается тогда, когда команда забивает мяч или теряет его.

Предупреждающий сигнал обычно применяется для всего оставшегося времени атаки. В течение хода атаки, существуют 2 (Две) ситуации, когда сигнал о пассивной игре более не актуален и предупредительный жест должен быть отменен:

1) команда, владеющая мячом, совершает бросок по воротам, и мяч отскакивает непосредственно к атакующей команде назад от ворот или от вратаря, либо приводит к броску из-за боковой линии в пользу этой команды.

2) игроку или официальному лицу защищающейся команды присуждается персональное наказание в соответствии с Правилем 16 из-за совершенного нарушения или неспортивного поведения.

В данных двух ситуациях, команде, владеющей мячом, можно вновь перейти к фазе подготовки атаки.

**Г.** После того, как был показан предупреждающий сигнал.

После показа предупреждающего сигнала судьи должны дать команде, владеющей мячом, некоторое время на изменение действий. При этом необходимо учитывать уровень мастерства игроков разных возрастных и спортивных категорий.

Команде, получившей предупреждение о пассивной игре, должна быть предоставлена возможность на подготовку целенаправленной атаки в направлении ворот соперника.

Если команда, владеющая мячом, не предпринимает явной попытки создать позицию для броска по воротам (критерии принятия решений Г1 и Г2), то один из судей обязан принять решение о пассивной игре, самое позднее, если после 4 передач не был произведен бросок по воротам (7.10-11).

Следующие действия не считаются передачами:

если передача не может быть обработана из-за нарушения правил со стороны защищающегося игрока;

если при передаче она была отбита защищающимся игроком за боковую линию или внешнюю линию ворот;

бросок по воротам был заблокирован соперником.

Критерии принятия решения после показа предупреждающего жеста:

**Г1** Для атакующей команды:

отсутствие явного увеличения темпа игры;

отсутствие целенаправленных атакующих действий в направлении ворот;

действия один на один, не обеспечивающие пространственного преимущества;

задержки при игре с мячом (например, из-за блокировки передачи обороняющейся командой).

**Г2** Для обороняющейся команды:

обороняющаяся команда пытается предотвратить увеличение темпа атаки или целенаправленного атакующего действия с помощью разрешенных и активных оборонительных способов;

если обороняющаяся команда пытается прервать последовательность передач атакующей команды, совершая нарушения в соответствии с Правилom 8.3, такие действия должны наказываться прогрессивно.

**Г3** Примечание по максимальному количеству передач

**Г3а** До выполнения 4-й передачи:

если судьи назначают свободный бросок или бросок из-за боковой линии в пользу атакующей команды после того, как был показан предупреждающий жест, это не прерывает подсчет передач.

аналогично, если передача или бросок по воротам блокируются игроком защищающейся команды, и мяч переходит к атакующей команде (даже в качестве броска вратаря), это не прерывает подсчет передач.

**Г3б** После выполнения 4-й передачи:

если для атакующей команды назначен свободный бросок, бросок из-за боковой линии или бросок вратаря после выполнения 4-й передачи, то команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки

аналогично, если бросок, выполняющийся после 4-й передачи, блокирует защищающаяся команда, и мяч сразу же попадает к игроку атакующей команды, или уходит за боковую линию или внешнюю линию ворот. В этих случаях атакующей команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки.

**Е. Разъяснения по действиям игроков**

Признаки снижения темпа атаки:

движения в стороны, а не на ворота;

частые забеги перед защитниками без оказания на них давления;

отсутствие атакующих действий в глубину зоны, таких как противостояние с соперником один в один или передача мяча игрокам, находящимся близко к линии ворот;

повторяющиеся передачи между двумя игроками без явного увеличения темпа или действий в направлении ворот

передачи мяча всеми задействованными позициями (крайние игроки, линейный и игроки задней линии) без явного увеличения темпа или атакующих действий в направлении ворот.

Признаки действий «один на один», не дающих пространственного преимущества:

игра «один в один» в ситуации, когда очевидно, что нет места для прорыва (несколько противников блокируют пространство для прорыва);

игра «один в один» без цели прорваться к воротам;

игра «один в один» с целью просто получить право на свободный бросок (например, позволить себя «завязать» или остановить игру «один в один», даже если был возможен прорыв);

Признаки активных защитных методов в соответствии с правилами:

попытка не совершать нарушение, чтобы избежать прерывания игры;

препятствование движению нападающего, с использованием двух защитников;

продвижение вперед для блокирования передачи;

продвижение защитников вперед, чтобы отогнать нападающих дальше от своих ворот;

провоцирование нападающих на передачу мяча далеко назад, в безопасные позиции.

Определение «Пассивной игры»

Таблица 7

Считается ли это действие передачей?  
(Ситуации до выполнения 4-ой передачи)

№	Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1	Передача партнеру	Без контакта с мячом	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Передача считается контрактной
2	Передача партнеру	Касание мяча	Получения мяча под контроль	Игра продолжение	Передача засчитывается

3	Передача партнеру	Касание / блокировка мяча; мяч передается обратно нападающему <sup>1</sup>	Нет контакта с мячом	Игра продолжение	Передача контрактака
4	Передача партнеру	Направление мяча за боковую линию или за внешнюю линию ворот.	Без контакта с мячом.	Владение мячом для нападающего	Передача не засчитывается
5	Передача партнеру	Нарушение на нападающем 1 во время передачи	Не может получить мяч под контролем	Свободный бросок для нападающего	Передача не засчитана
6	Передача партнеру	Нарушение на нападающем 2	Не может взять мяч под контроль.	Свободный бросок для нападающего.	Передача не засчитана
7	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/мяч отскакивает от ворот	Нападающий подбирает мяч и снова контролирует его	Игра продолжается	Жест о пассивной игре аннулирован
8	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/мяч отскакивает от ворот	Передача мяча из-за боковой линии	Введение мяча нападающим	Жест о пассивной игре
9	Бросок по воротам	Нет атаки	Нет атаки	Гол, бросок вратаря	Атака завершена
10	Бросок по воротам	Вратарь владеет мячом	Нет атаки	Бросок вратаря	Мяч потерян завершение атаки

11	Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч/ мяч отскакивает от ворот	Игрок по команде/ вратарь контролирует мяч	Игра продолжается	Мяч потерян / атака завершена
12	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч за боковой линией или внешней линией ворот	Нет атаки	Владение мяча для нападающего	Передача не засчитывается
13	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Передача засчитана
14	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий 1 получает мяч под контроль снова	Игра продолжается	Передача засчитана
15	Бросок по воротам	Нет атаки	Контроль мяча	Игра продолжается	Передача засчитана

Таблица 8

## Ситуация после выполнения 4-ой передачи.

№	Действие нападающего 1 после 4-го паса	Действие защитника	Действие нападающего 2	Продолжение игры	Решение
1	Бросок по воротам	Нет действий	Контроль мяча	Свободный бросок защитником	Пассивная игра
2	Бросок по воротам	Защитник касается мяча	Получение мяча под контроль	Игра продолжается	Дополнительная передача разрешена
3	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий получает контроль над мячом		Дополнительная

					передача разрешена
4	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий 1 вновь получает контроль над мячом	Игра продолжается	Дополнительная передача разрешена
5	Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч/мяч за боковой или внешней линией	Нет действий	Вводится мяч из-за боковой нападающим	Дополнительная передача разрешена
6	Бросок по воротам	Нарушение на нападающим первым	Отсутствие контакта с мячом	Свободный бросок для нападающего	Дополнительная передача разрешена
7	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч отскакивает от ворот	Нападающий берет мяч под контроль	Игра продолжается	Предупредительный жест о пассивной игре
8	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч отскакивает от ворот	Мяч уходит за боковую линию	Вводится мяч из-за боковой нападающим	Предупредительный жест о пассивной игре аннулирован
9	Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Бросок вратаря	Атака завершена
10	Бросок по воротам	Вратарь контролирует мяч	Нет действий	Вратарь вводит мяч в игру/мяч потерян	Атака завершена
11	Бросок по воротам	Вратарь блокирует мяч / мяч	Защитник контролирует мяч	Игра продолжается	Потеря мяча/атака завершена

		отскакивает от ворот			
--	--	-------------------------	--	--	--

#### 5. Неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.6б).

Примеры неспортивного поведения:

- а) выкрики в адрес игрока, выполняющего 6-метровый бросок;
- б) отброс мяча в момент остановки игры, так чтобы соперник не смог быстро выполнить назначенный бросок;
- в) словесные оскорбления соперников или членов своей команды;
- г) когда игроки или официальные лица команды не отдают мяч, который покинул игровую площадку за пределы боковой линии;
- д) затяжка процесса выполнения стандартного броска;
- е) захваты за форму соперника;
- ж) если вратарь не отдает мяч после назначения 6-метрового броска в его ворота;
- з) если полевой игрок повторно прерывает бросок ступней или нижней частью ноги;
- и) если игроки защиты повторно входят в зону собственных ворот;
- к) если игрок пытается создать неправильное представление о действиях соперника.

#### 6. Грубое неспортивное поведение (Правила 8.6, 16.6д).

Примеры грубого неспортивного поведения:

- а) оскорбительные действия (словесные, мимикой, жестикой или физические), направленные против другого лица (судьи, игрока, секундометриста/секретаря, официального лица команды, зрителя, делегата (инспектора) и других участников матча);
- б) отбрасывание или толкание мяча после решения судьи, причем мяч оказывается так далеко, что такие действия не могут быть рассмотрены как просто неспортивное поведение;
- в) если вратарь демонстрирует пассивное поведение при выполнении 6-метрового броска соперником, так что судья вынужден предположить, что он и не пытается отразить бросок;
- г) ответные действия после нарушения со стороны соперника (рефлекторный обратный удар);
- д) умышленный бросок мячом в соперника во время остановки игры, только если это не сделано таким путем, что оно может быть расценено как нападение.

#### 7. Определение понятия «явная возможность взятия ворот» (Правило 14.1).

Правило 14.1 дает описание ситуаций, определяющих «явную возможность взятия ворот», которые имеют место, когда:

а) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам, находясь у линии площади ворот соперника, когда ни один из соперников не может предотвратить бросок дозволенным методом;

б) игрок с мячом, контролирующий свои действия, движется (или выполняет ведение) один в направлении вратаря в контратаке, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

в) игрок находится в положении, описанном выше в пунктах а) или б), но еще не контролирует мяч, но уже готов быстро получить его, при этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;

г) вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота (в этой ситуации допускается расположение защитников между игроком, выполняющим бросок, и воротами, но судьи должны учитывать возможности этих игроков вмешаться в данную ситуацию дозволенными методами).

#### 8. Остановка игры секундометристом (Правило 18.1).

Если секундометрист прерывает игру по причине нарушения правил замены или несанкционированного выхода, в соответствии с Правилами 4.4, 4.6, 4.13, 4.14 то игра возобновляется свободным броском для команды соперников обычно с места нарушения. Если в момент остановки игры мяч находился в месте, более выгодном для соперника, то свободный бросок выполняется с этого места (Правило 13.8, абзацы 3 и 4).

В случае таких нарушений, секундометрист должен немедленно прервать игру без учета «принципа преимущества» в Правилах 13.2 и 14.2. Если же сорвана явная возможность взятия ворот по причине прерывания игры, при нарушении со стороны защищающейся команды, то назначается 6-метровый бросок в соответствии с Правилем 14.1а.

В случае других видов нарушений, о которых секундометрист обязан сообщить судьям, он, как правило, должен дожидаться очередного перерыва в игре.

Если секундометрист все же прервал игру в результате такого нарушения, то такое нарушение не может привести к потере мяча командой. Игра должна быть продолжена свободным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания игры. Если, перерыв в игре был вызван

нарушением со стороны обороняющейся команды, и судьи уверены, что в результате преждевременной остановки была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок по аналогии с Правилom 14.1б. Как правило, нарушения, которые зафиксировал секундометрист/секретарь и сообщил судьям (за исключением ситуаций, описанных Правилами 4.4, 4.6, 4.13-14), не подлежат персональным наказаниям.

Решение о назначении 6-метрового броска в соответствии с Правилom 14.1а, как указано во втором абзаце выше, принимается также, если делегат (инспектор) прерывает игру за нарушение, приводящее к устному предупреждению или наказанию игрока, или официального лица защищающейся команды в момент, когда команда, владеющая мячом, имела явную возможность взятия ворот.

#### 9. Буллиты и быстрый отрыв.

Если во время буллита или быстрого отрыва вратарь или игрок защищающейся команды препятствуют продвижению атакующего игрока, входя в физический контакт, должны быть назначены 6-метровый бросок и удаление/дисквалификация.

Вратарь или игрок защищающейся команды всегда несут ответственность за эти действия.

#### 10. Последние 15 секунд.

Последние 15 секунд (Правила 8.11а, 8.11б)

Последние 15 секунд отводятся на основное игровое время (конец 1-го и 2-го периодов), а также при каждом «Дополнительный розыгрыше». Начало последних 15 секунд обоих периодов начинается, когда часы показывают 9 минут 45 секунд или 0 минут 15 секунд.

Во время «Дополнительный розыгрыша» Правило последних 15 секунд действуют на протяжении всего времени.

Несоблюдение дистанции (Правило 8.11а)

«Несоблюдение дистанции» приводит к дисквалификации назначению 6-метрового броска, если стандартный бросок в течение последних 15 секунд обоих периодов или «Дополнительный розыгрыша» не может быть выполнен.

Правило применяется, если нарушение совершено в течение последних 15 секунд игры или одновременно с финальным сигналом и во время «Дополнительный розыгрыша» (Правило 2.10). В этом случае судьи принимают решение на основании их видения фактов (Правило 17.13).

Если игра прерывается в течение последних 15 секунд или во время «Дополнительный розыгрыша» из-за помехи, не связанной напрямую с

подготовкой или выполнением броска (например, неправильная замена, неспортивное поведение в зоне замены), применяется Правило 8.11а.

Правило применяется если, например, бросок выполнен, но заблокирован игроком, стоящим слишком близко и активно мешающим выполнению броска или мешающим игроку во время выполнения стандартного броска, то правило 8.11а также должно применяться. Если игрок стоит менее чем в одном метре от бросающего, но не активно мешает выполнению, наказание не применяется. Если игрок, стоящий слишком близко, использует это положение для блокирования броска или перехвата паса от бросающего, то правило 8.11а также применяется.

Дисквалификация в течение последних 15 секунд (Правило 8.11б)

В случае дисквалификации защищающегося игрока в соответствии с Правилами 8.5 и 8.7 в течение последних 15 секунд обоих периодов или «Дополнительный розыгрыш», нарушения по Правилу 8.7 приводят к дисквалификации, о которой подается рапорт в письменной форме + 6-метровый бросок, а нарушения по Правилу 8.5 приводят к дисквалификации, о которой не подается письменный рапорт + 6-метровый бросок.

Получение преимущества в течение последних 15 секунд (Правило 8.11б, последний абзац)

Судьи прерывают игру и назначают 6-метровый бросок не позднее, чем когда игрок, получивший пас, не забивает гол или продолжает игру, сделав еще один пас.

Правило 8.11б применяется, если нарушение совершено во время игрового времени или одновременно с финальным свистком (Правило 2.10). В этом случае арбитры должны принять решение на основании их видения фактов (Правило 17.13).

## Приложение 8 к Правилам вида спорта «гандбол»

### РЕГЛАМЕНТ ЗОНЫ ЗАМЕНЫ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)

1. Каждая команда имеет зону замены для полевых игроков длиной 15 (Пятнадцать) метров и 3 (Три) метра в ширину. Эти зоны размещены по обеим сторонам игровой площадки за боковой линией (Правило 1.7).

2. Не допускается наличие каких-либо предметов в зонах замены. Бутылки с водой и полотенца должны находиться в специальных емкостях (в коробках с логотипами), которые поставляются организаторами мероприятия.

3. Только игроки и официальные лица, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне замены (Правила 4.2, 4.6).

4. Обе команды находятся в зоне замены на соответствующих сторонах (Правила 1.7, 2.1).

5. Официальные лица команды в зоне замены должны быть одеты в спортивную форму (Правило 4.8).

6. В случае необходимости присутствия переводчика, его место определяется за зоной замены.

7. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны замены до начала и при проведении игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения правил в зоне замены, игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же нарушения имеют место в процессе игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

8. Разрешенные действия официальных лиц во время игры:

а) официальные лица команды имеют право и обязаны руководить и управлять своей командой в период проведения игры, в духе честных спортивных принципов, в соответствии с существующими правилами. Как правило, они должны сидеть на скамейке или на коленях в своей зоне замены.

Одному из официальных лиц разрешается перемещаться в пределах зоны замены, в частности, чтобы:

управлять заменой игроков;

давать тактические рекомендации игрокам на площадке и в зоне замены;

оказывать медицинскую помощь;

запрашивать командный тайм-аут;

вступать в контакт с секундометристом/секретарем может только официальный представитель команды и только в исключительных случаях (Правило 4.6).

Двум официальным лицам команды запрещается одновременно стоять и перемещаться. Более того, официальное лицо команды, которому в данный момент разрешено перемещаться в зоне замены, должно соблюдать ограничения зоны замены, в соответствии с требованиями, изложенными в пункте 1 выше.

При этом официальное лицо не должно заслонять обзор площадки секундометристу/секретарю/делегату (инспектору).

б) как правило, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке или на коленях. Игрокам разрешается перемещаться в зоне замены перед их выходом на площадку, но так, чтобы эти действия никому не мешали.

в) не разрешается официальным лицам команды и игрокам:

вмешиваться в действия или оскорблять судей, делегата (инспектора), секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей провоцирующим поведением, протестующими действиями или неспортивным поведением (словами, мимикой или жестикой);

покидать зону замены, чтобы оказать влияние на игру;

вставать или двигаться вдоль боковой линии при разминке.

Официальные лица команды и игроки должны оставаться в пределах зоны замен своих команд. Если официальное лицо, тем не менее, покидает пределы данной зоны и переходит на другую позицию, он теряет право руководить своей командой, и обязан вернуться в зону замен, чтобы получить это право обратно.

Игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей/делегатов (инспекторов) в течение всей игры, и общие правила по персональным наказаниям также применяются, если игрок или официальное лицо решает занять позицию вне площадки и зоны замены. Таким образом, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение должны быть наказуемы в той же манере, если бы нарушение произошло на площадке или в зоне замен.

9. При нарушении Регламента зоны замены судьи обязаны применять Правила 16.1г, 16.2в-г или 16.6б, д, з (устное предупреждение, удаление, дисквалификация).

10. Если же судьи не зафиксировали нарушение Регламента зоны замены, то секундометрист/секретарь/делегат (инспектор) должны будут проинформировать их об этом в период очередной остановки игры.

#### 11. Остановка игры делегатом (инспектором):

Делегатам (инспекторам), назначенным для просмотра игры, разрешается информировать судей в случае, если имеют место нарушения Правил или Регламента зоны замены (за исключением решений, принятых судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки данного события).

Делегат (инспектор) может прервать игру немедленно. В таком случае, игра возобновляется свободным броском для команды, которая не совершала нарушения, которое привело к остановке игры.

Если остановка игры вызвана нарушением, совершенным защищающейся командой, и остановка приводит к срыву явной возможности для взятия ворот, тогда должен быть назначен 6-метровый бросок в соответствии с Правилom 14.1a.

Судьи обязаны вынести персональные наказания в соответствии с инструкциями делегата (инспектора).

Факты, относящиеся к дисквалификации, должны быть письменно зафиксированы (Правило 16.9).

## Приложение 9 к Правилам вида спорта «гандбол»

### РЕГЛАМЕНТ ФОРМЫ СПОРТСМЕНОВ (ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ)

Данная часть Правил содержит все детали, касающиеся особенностей формы и аксессуаров в отношении цвета, стиля, количества, материала и нанесения логотипов, которых все команды и организаторы должны придерживаться.

Организатор Соревнований обязан проверять формы участвующих команд во время технического совещания и в течение мероприятия. Все мужские и женские спортивные формы должны соответствовать стандартам, приведенным ниже. В соответствии с Олимпийской Хартией, религиозные, политические и расовые послания строго запрещены к размещению на форме спортсменов.

#### 1. Стиль мужских и женских маек-безрукавок.

Стиль маек-безрукавок должен соответствовать показанному рисунку. Мужские майки должны быть без рукавов и плотно прилегать к телу. Кроме того, там должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Женские майки-безрукавки также должны плотно прилегать к телу, на спине тоже должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Специальные футболки, которые носятся под майками, запрещены.

#### Цвет.

Майки-безрукавки должны быть ярких и светлых цветов (красного, синего, желтого, зеленого, оранжевого и белого).

#### Нанесение логотипов.

##### Логотипы организаторов/спонсоров:

Логотипы организаторов/спонсоров могут быть размещены на передней и задней части мужской и женской майки-безрукавки.

##### Логотип производителя:

Логотип производителя размещается на передней части майки-безрукавки, и его площадь не должна превышать 20 (Двадцать) квадратных сантиметров.

#### Номер спортсмена.

Номер спортсмена (приблизительно 12 x 10 сантиметров для мужской майки-безрукавки и 8 x 6 сантиметров для женской) должен быть размещен на передней и задней части мужской и женской майки-безрукавки. Эта информация должна быть размещена в контрастном цвете по отношению к

цвету майки-безрукавки (светлого цвета на темной майке, темного цвета на светлой майке).

## 2. Мужские шорты/женские шорты.

Члены команды должны носить идентичные шорты. Спортсмены-мужчины должны носить шорты согласно рисунку. Шорты игроков, если они не слишком мешковатые, могут быть более длинные, но должны оставаться на уровне 10 (Десяти) сантиметров выше коленной чашечки. Спортсмены-женщины должны носить шорты в соответствии с указанным рисунком.

Командам разрешено иметь логотипы спонсоров (включая логотип производителя на своих шортах), расположенные в любом месте и любого размера.

Ограничений для числа спонсоров, которых планируется разместить на шортах, нет. Спортсмены могут размещать свои имена и псевдонимы на своих шортах.

Соответствующие официальные лица команды должны сдать форму своих команд (майки-безрукавки, шорты) для одобрения в ходе технического совещания перед соревнованием.

Футболки, которые носят под командной майкой-безрукавкой, не разрешены.

Любые термоштаны должны быть того же цвета, что и та часть формы, под которую они одеваются.

Холодная погода.

Во время неблагоприятных погодных условий игрокам разрешено носить форму, состоящую из облегающей майки, длинных узких штанов (до лодыжки, не до колен). Такая экипировка должна быть выполнена в последовательном стиле и цвете, соответствуя маркетинговым правилам для шорт, несмотря на размер и местоположение. Организатор соревнований ответственен за решения по предоставлению командам разрешения на ношение специальной формы, которая может потребоваться после консультации с официальным медицинским штабом.

Форма для холодной погоды должна состоять из узкой футболки с длинными или короткими рукавами и/или длинными узкими штанами. Такая форма должна плотно прилегать к телу и быть выполнена в последовательном стиле и цвете и, кроме того, быть одной длины для всех спортсменов, играющих в одной команде.

В случае маек-безрукавок для холодной погоды логотипы спонсоров разрешены на теплой экипировке как у мужчин, так и у женщин. В случае штанов для холодной погоды логотипы спонсоров разрешены и для мужчин (носящих шорты поверх теплой экипировки) и для женщин (не носящих

шорты поверх теплой экипировки) в соответствии с общими правилами, прописанными выше.

**Приложение 10**  
к Правилам вида спорта «гандбол»

### КАЧЕСТВО ПЕСКА И РЕГЛАМЕНТ ПО ОСВЕЩЕНИЮ

Требования к качеству песка в пляжном гандболе.

Выбор песка, возможно, является самым важным фактором при создании игровой площадки. Песок должен быть просеянным, приемлемого размера, не слишком крупнозернистым, без камней и опасных частиц. Песок также не должен быть слишком мелкозернистым, чтобы не пылил и не прилипал к коже. Любой используемый песок должен соответствовать следующим требованиям:

**Промытый.** Песок должен быть дважды промыт, без ила и глины для предотвращения уплотнений.

**Размер частиц.** Размер песчинок должен быть от 0,5 до 1 мм для надлежащего дренажа и максимальной безопасности.

**Форма частиц.** Без острых углов, стойкая к уплотнениям и способствующая дренажу.

**Цвет.** Бежевый песок поглощает меньше тепла и имеет минимальный слепающий эффект.

**Состав.** Песок гранитного отсева (не известковый – без кальция и известняка) остается стабильным под воздействиями погоды и не восприимчив к кислотным дождям.

Для высокого качества песка для пляжного гандбола верна следующая формула:

Таблица 9

Определения качества песка для пляжного гандбола

Наименование	Диаметр частиц	Спецификация (% удержания в отсеке)
Крупный песок (гравель)	2,0 мм	0%
Очень крупнозернистый песок	1,0-2,0 мм	0% - 6%
Крупнозернистый песок	0,5-1,0 мм	мин. 80%
Среднезернистый песок	0,25-0,5 мм	макс. 92%
Мелкозернистый песок	0,15-0,25 мм	7% - 18%
Тонкозернистый песок	0,05-0,15 мм	не больше 2.0%
Ил и глина	до 0,05 мм	не больше 0.15%

Требование по освещению в пляжном гандболе.

Если игра проводится ночью, игровое поле должно быть освещено, чтобы игроки, официальные лица, все, кто смотрит игру на площадке и по телевидению, могли все четко видеть. Это значит, что уровень яркости, контраста и бликов должен быть правильно выставлен для освещения всей игровой зоны.

В случае международного ночного соревнования, искусственное освещение должно быть 1 000 – 1 500 люкс (минимум), измеряя на расстоянии 1 метра от игровой поверхности. Искусственное освещение может также работать в дневное время – по запросу телевидения – для уменьшения тени.

Ориентировочное минимальное освещение (люкс):

Тренировка – 150 (Сто пятьдесят) люкс;

Локальные Соревнования – до 400 (Четыреста) люкс.

